**ÍNDEX**

[SETMANA 1 2](#_Toc2127719459)

[SETMANA 2 4](#_Toc1349654338)

[SETMANA 3 10](#_Toc467692582)

[SETMANA 4 17](#_Toc203799997)

# **SETMANA 1**

**IMPLICACIÓ DE CADA INTEGRANT**

|  |  |
| --- | --- |
| **Noms dels integrants del grup** | **Valoració** |
| Liquihao Qiu | 0 |
| Laura Martínez | 1 |
| Pau Serra | 1 |

**TASQUES REALITZADES**

|  |  |
| --- | --- |
| **Número de tasca** | **Descripció de la tasca** |
| Tasca 1 | Inspecció del codi |

**EVIDÈNCIES**

**Tasca 1:** Inspecció del codi

No tenim cap evidència ja que l’únic que hem realitzat des de la sessió de presentació de la pràctica ha estat una mica d’inspecció del codi per mirar d’entendre bé l’estructuració del mateix i el funcionament de les diferents classes/objectes així com les funcions i mètodes de cada una.

# **SETMANA 2**

**IMPLICACIÓ DE CADA INTEGRANT**

|  |  |
| --- | --- |
| **Noms dels integrants del grup** | **Valoració** |
| Liquihao Qiu | 0 |
| Laura Martínez | 2 |
| Pau Serra | 2 |

**TASQUES REALITZADES**

|  |  |
| --- | --- |
| **Número de tasca** | **Descripció de la tasca** |
| Tasca 1 | Implementació del moviment de la pala |
| Tasca 2 | Implementació dels rebots de la pilota amb les parets |
| Tasca 3 | Generació d’array de totxos |
| Tasca 4 | Generació del mur |
| Tasca 5 | Selecció de nivell (per codi) |

**EVIDÈNCIES**

**Tasca 1:** Implementació del moviment de la pala

Texto

Descripción generada automáticamente



**Tasca 2:** Implementació dels rebots de la pilota amb les parets

Texto

Descripción generada automáticamente

Imagen de la pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza baja

**Tasca 3:** Generació d’array de totxos

Pantalla de computadora con letras

Descripción generada automáticamente con confianza mediaTexto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente**Tasca 4:** Generació del mur

Imagen que contiene Forma

Descripción generada automáticamente

**Tasca 5:** Selecció de nivell (per codi)

Texto

Descripción generada automáticamentePantalla de un video juego

Descripción generada automáticamenteImagen que contiene edificio, ladrillo, tren, colorido

Descripción generada automáticamenteImagen que contiene pista, caminando, grande, hombre

Descripción generada automáticamenteTabla

Descripción generada automáticamente con confianza media

# **SETMANA 3**

## **IMPLICACIÓ DE CADA INTEGRANT**

|  |  |
| --- | --- |
| **Noms dels integrants del grup** | **Valoració** |
| Liquihao Qiu | 1 |
| Laura Martínez | 2 |
| Pau Serra | 2 |

**TASQUES REALITZADES**

|  |  |
| --- | --- |
| **Número de tasca** | **Descripció de la tasca** |
| Tasca 1 | Correcció del moviment de la pala |
| Tasca 2 | Implementació del rebot de la pilota amb els totxos |
| Tasca 3 | Implementació del rebot de la pilota amb la pala |
| Tasca 4 | Desaparició dels totxos en contactar amb la pilota |
| Tasca 5 | Addició d’un temporitzador |

## **EVIDÈNCIES**

**Tasca 1:** Correcció del moviment de la pala

Moviment de la pala més fluid i control del moviment perquè no surti dels marges del canvas.

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

**Tasca 2:** Implementació del rebot de la pilota amb els totxos

Imagen de la pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente Texto

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Tasca 3:** Implementació del rebot de la pilota amb la pala

Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente con confianza media

Texto

Descripción generada automáticamente

**Tasca 4:** Desaparició dels totxos en contactar amb la pilota

Imagen de la pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Texto

Descripción generada automáticamente

**Tasca 5:** Addició d’un temporitzador



Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

# **SETMANA 4**

## **IMPLICACIÓ DE CADA INTEGRANT**

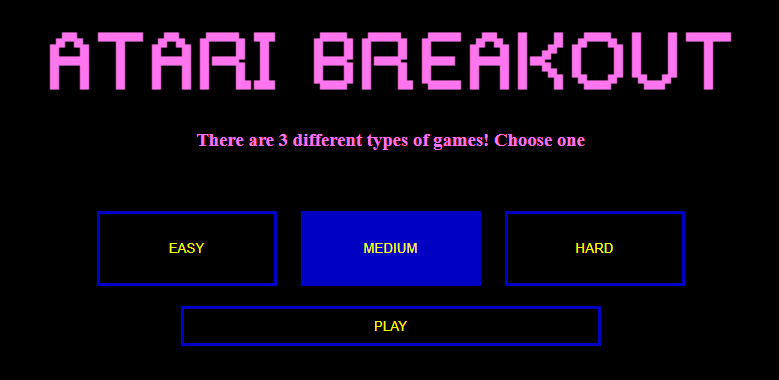
|  |  |
| --- | --- |
| **Noms dels integrants del grup** | **Valoració** |
| Liquihao Qiu | 1 |
| Laura Martínez | 2 |
| Pau Serra | 2 |

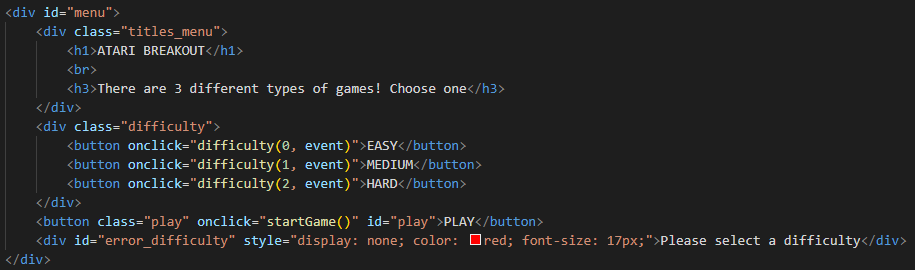
**TASQUES REALITZADES**

|  |  |
| --- | --- |
| **Número de tasca** | **Descripció de la tasca** |
| Tasca 1 | Implementació del menú |
| Tasca 2 | Canvi de fons aleatori |
| Tasca 3 | Velocitat de la pala progressiva |
| Tasca 4 | Velocitat de la bola progressiva |
| Tasca 5 | Comptador d’inici |
| Tasca 6 | Implementació del sistema de vides (en procés) |

**EVIDÈNCIES**

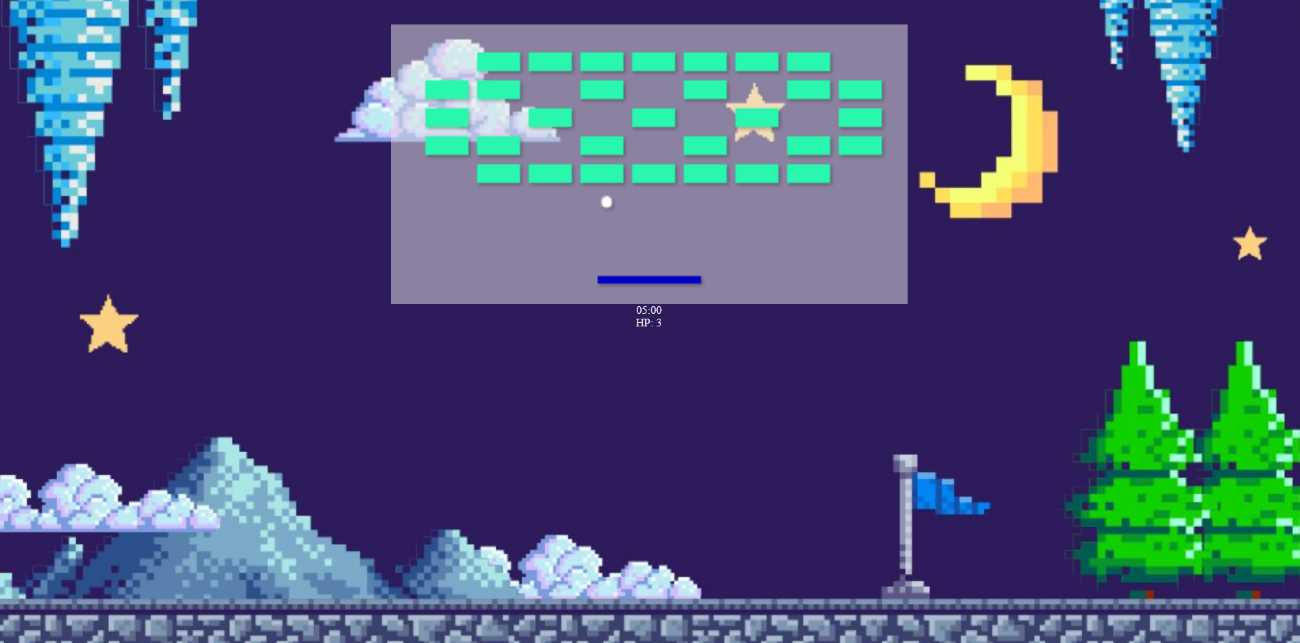
**Tasca 1:** Implementació del menú

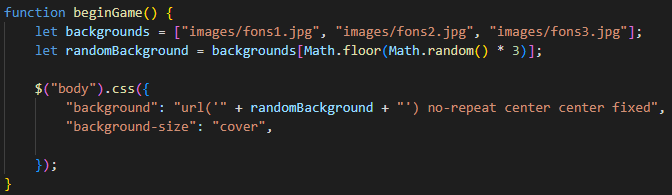




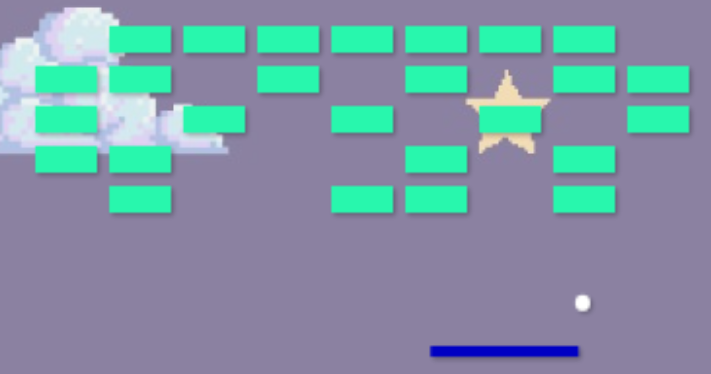


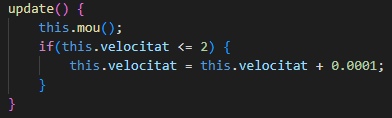
**Tasca 2:** Canvi de fons aleatori



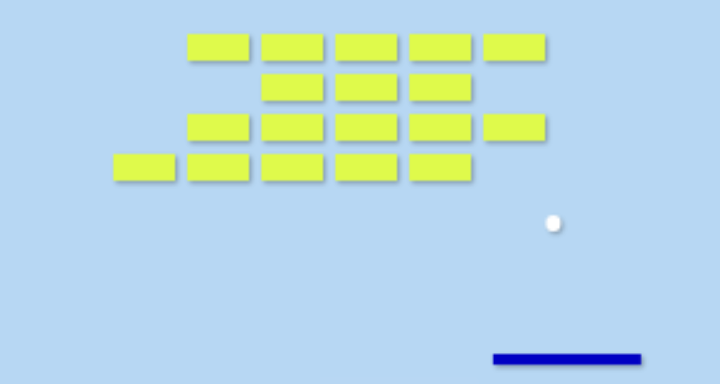


**Tasca 3:** Velocitat de la pala progressiva

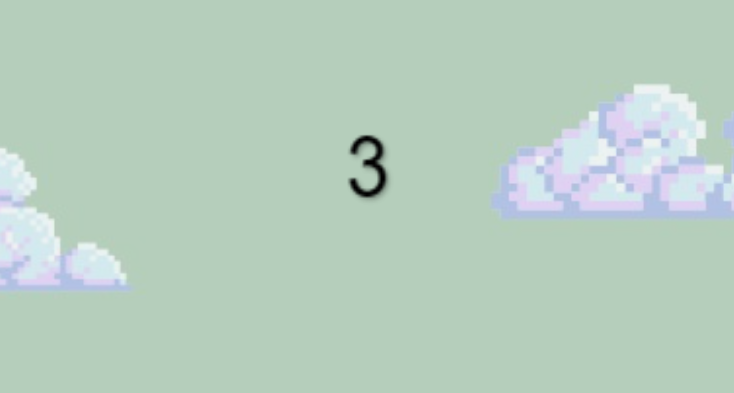
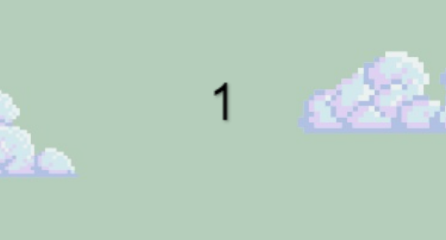
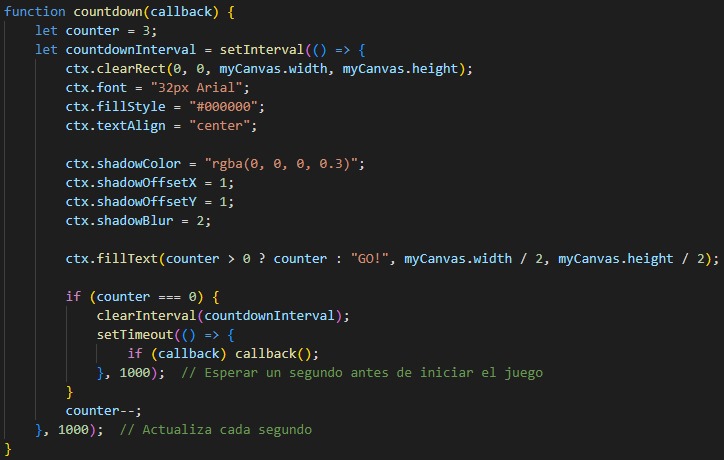




**Tasca 4:** Velocitat de la bola progressiva





**Tasca 5:** Comptador d’inici

**Tasca 6:** Implementació del sistema de vides (en procés)

