


Curs:		Qualificació	
Matèria:			
Durada:			
Professor/s:			
Alumne/a:			

## Objectiu

Introducció a PHP.

CSS; Include, Require, Session, Cookie i programació de classes.

## Durada 3 Hores

### Aplicatiu WEB formulari recollida i mostra de dades

## Enunciat

Se'ns demana realitzar una aplicació WEB que ens permeti gestionar de manera independent el encapçalament, el cos i el peu, a banda d'utilitzar un objecte per a gestionar informació de l'usuari.

Afegir una cookie per emmagatzemar i revisar el nom de l'usuari i que aquest aparegui a totes les pàgines actuals a la part superior de la pàgina.

Afegir una variable de sessió per emmagatzemar i poder accedir a les propietats i mètodes d'un objecte.

Les dades que haurem de recollir de l'usuari seran les següents:

- Login, nom i cognom, mail
- Guardarem informació de les pàgines que visita, en un array.

Utilitzarem les variables REQUEST (post o get) per recollir les dades.

Utilitzarem el framework BOOTSTRAP: <http://getbootstrap.com/>

Utilitzarem la sessió per emmagatzemar un objecte de la classe USER

Utilitzarem la cookie per emmagatzemar el login de l'usuari

## Pàgines Components

### header.php

Definició Header html

Links i Metas. Cal carregar el BOOTSTRAP

El TITLE de la pàgina s'actualitzarà en funció de la pàgina continent carregada

### footer.php

Contingut textual genèric.

### navbar.php

Un menú (hipervincles o botons) que ens permetrà navegar entre les diferents pàgines de contingut

## Formulari

### login.php

Aquesta pàgina contindrà un formulari per introduir les dades de l'usuari

Si l'usuari fa login en aquesta pàgina, el valor introduït per l'usuari (login usuari) ha d'apareixer a totes les pàgines.

El valor (login usuari) ha de mantenir-se a la cookie durant tota la sessió

Un cop executat el submit, cal redirigir a la pàgina 'index.php'

### Resumint

A la part superior de totes les pàgines (on vulgueu), ha d'apareixer un hipervincle que ens porti a la pàgina 'login.php'

Aquest hipervincle també pot apareixer a la pàgina 'login.php'

En cas que l'usuari hagi fet login, el text de l'hipervincle serà el valor que hagi introduït com a 'login usuari'

En cas que l'usuari no hagi fet login, el text de l'hipervincle serà el text 'usuari no identificat'

## **Pàgines**

### **index.php**

Ha d'incloure el header, el navbar, un cos amb algun text que saludi a l'usuari, i el footer

Cal utilitzar div's del css i diferents formats

Instància un objecte de la classe USUARI

Informa les propietats de l'objecte recollides del REQUEST

Actualitza l'array amb la pàgina visitada

Emmagatzema cookie i sessió

### **pagina1.php**

Ha d'incloure el header, el navbar i el footer.php. El cos del text pot ser el nom de la pàgina

Cal utilitzar div's del css i diferents formats

Recupera l'objecte USUARI

Actualitza l'array amb la pàgina visitada

Mostra la informació de l'usuari i tot el seu historial de navegació a l'aplicatiu (array)

### **pagina2.php**

Ha d'incloure el header, el navbar i el footer.php. El cos del text pot ser el nom de la pàgina

Cal utilitzar div's del css i diferents formats

Recupera l'objecte USUARI

Actualitza l'array amb la pàgina visitada

Mostra la informació de l'usuari i tot el seu historial de navegació a l'aplicatiu (array)

### **logout.php**

Ha d'incloure el header, el navbar i el footer.php.

Recupera l'objecte USUARI

Mostra la informació de l'usuari i tot el seu historial de navegació a l'aplicatiu (array)

Tanca la sessió i elimina la cookie

## **Classe**

### **usuari.php**

Classe usuari que només disposa de propietats privades per emmagatzemar les dades de l'usuari i de les funcions necessàries (get / set) per registrar/ llegir les propietats.

Mètode que genera i retorna el contingut de l'array de les pàgines visitades per l'usuari en format taula o graella

Cal guardar l'objecte a la sessió.