



## SPRINT 1: Definiendo el Proyecto - Planificación Scrum – Repositorio Código

Identificación Proyecto	
Nombre Proyecto:	Cinema Plus Premiere
Número Equipo:	Grupo 22-Subgrupo 6
Integrantes del equipo	
Rol (Líder-Desarrollador – Cliente)	Nombre
Development Team	Anthonny García García
Scrum Master	Paula Andrea Naranjo Bulla
Development Team	Erika Patricia González
Development Team	Mariana Guerrero
Development Team	Sergio Andrés Barbosa
Product Owner	Yesid Oswaldo Quintero
Descripción Proyecto (Mundo del Proyecto)	
<p>Un cinema de la ciudad busca mejorar su proceso para realizar reservas online de sus películas. Buscando la comodidad de sus clientes solicita la creación de un sistema de información el cual permita brindar un servicio de calidad, que sea seguro en el manejo de la información y que sea confiable.</p> <p>Por lo cual, se pretende desarrollar una aplicación web frente al manejo de reservas de funciones de un cinema, donde se manejarán 4 módulos (usuarios, películas, sedes y reservas) cada uno con su respectivo CRUD y trazabilidad entre módulos.</p>	
Objetivo General	
Desarrollar un sistema de información enfocado a la gestión y control de un cinema con diversas sedes y películas a ofrecer mediante la construcción de una aplicación web.	



Objetivos Específicos
<ul style="list-style-type: none"><li>- Definir los requerimientos funcionales y no funcionales para desarrollar el sistema.</li><li>- Diseñar una arquitectura de datos para el manejo de clientes, películas, sedes y reservas.</li><li>- Construir el backend y frontend para la correcta gestión del cinema.</li><li>- Realizar pruebas de funcionamiento al sistema.</li><li>- Implementar el sistema.</li></ul>

Requerimientos Funcionales
----------------------------

#### Módulo de Usuarios

- El sistema debe tener un manejo de roles
- El sistema debe validar la información de un usuario para concederle acceso según sus datos (usuario y contraseña)
- El sistema debe permitir agregar un usuario con su respectiva información (Nombre y apellido, ID, Número de contacto, e-mail, sede a cargo)
- El sistema debe permitir modificar la información del usuario.
- El sistema debe permitir al usuario agregar, modificar o eliminar sedes del cinema.
- El sistema debe permitir al usuario agregar, modificar o eliminar películas.

#### Módulo de Clientes

- El sistema debe tener un manejo de roles
- El sistema debe validar la información de un usuario para concederle acceso según sus datos (usuario y contraseña)
- El sistema debe permitir agregar un usuario con su respectiva información (Nombre y apellido, ID, Número de contacto, e-mail)
- El sistema debe permitir modificar la información del cliente.
- El sistema debe permitir a los clientes visualizar las películas con su respectiva información.
- El sistema debe permitir a los clientes reservar puestos para una determinada función
- El sistema debe notificar a los clientes cuando ha sido asignada la reserva de forma exitosa



#### Módulo de Películas ()

- El sistema debe permitir agregar una película con su nombre, imagen, duración, género, sinopsis, trailer y horarios y lugares de función.
- El sistema debe permitir modificar la información de los horarios de función según la disponibilidad.
- El sistema debe permitir eliminar una película tras cumplir su ciclo en cartelera.

#### Módulo de Reservas

- El sistema debe permitir la creación de reservas (cliente)
- El sistema debe permitir la visualización de las reservas
- El sistema debe permitir cancelar la/s reserva(s) con máximo 3 horas de antelación

#### Módulo de Sede

- El sistema debe permitir agregar una sede del cinema con nombre, dirección y horarios de atención.
- El sistema debe permitir eliminar alguna sede del cinema.

#### Requerimientos NO Funcionales

- Disponibilidad: El sistema debe estar disponible la gran mayoría del tiempo
- Mantenibilidad: El sistema debe ser diseñado de manera que los errores se puedan reparar de manera sencilla y rápida
- Seguridad: El sistema debe asegurar la privacidad de información personal y de acceso restringido
- Confiabilidad: Debemos reducir al mínimo la ocurrencia de errores
- Navegabilidad: Debemos facilitar el acceso y uso del aplicativo
- Manual de usuario: Debemos crear un instructivo que facilite el manejo del aplicativo
- Capacidad de recuperación: Debemos reducir al mínimo el tiempo que implica reparar un error
- Roles: El sistema debe restringir el acceso a la información basado en un sistema de roles
- Se requiere un hosting y un dominio para el correcto funcionamiento y soporte de la página web
- El sistema debe permitir la trazabilidad de las acciones realizadas sobre una reserva.

#### Planificación SCRUM - JIRA



Como evidencia de la planificación del proyecto con la metodología ágil SCRUM, utilizando el software JIRA, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:

- Creación del proyecto.
- Integrantes del equipo invitados en JIRA
- Épicas e historias de usuario (Por lo menos una épica) (Hoja de Ruta)
- Creación y lanzamiento de un Sprint (Backlog y Tablero)

Proyectos / Cinema

## Backlog

Search PB + Epic Insights

**CIN Sprint 1** 23 nov – 30 nov (5 incidencias) 0 0 0 **Iniciar sprint** ...

Definiendo el Proyecto - Planificación Scrum – Repositorio Código

CIN-2 Realizar descripción Proyec...	DEFINIENDO EL PROYECTO	TAREAS POR HACER	
CIN-3 Objetivo General	DEFINIENDO EL PROYECTO	TAREAS POR HACER	
CIN-4 Definir objetivos	DEFINIENDO EL PROYECTO	TAREAS POR HACER	
CIN-5 Requerimientos Funcionales	DEFINIENDO EL PROYECTO	TAREAS POR HACER	
CIN-6 Requerimientos NO Funcio...	DEFINIENDO EL PROYECTO	TAREAS POR HACER	

+ Crear incidencia

erika11.atlassian.net/jira/software/projects/CIN/boards/1/backlog

Jira Your work Projects Filters Dashboards People Apps Create Search

Does your team need more from Jira? Get a free trial of our Standard plan.

Projects / Cinema

### Backlog

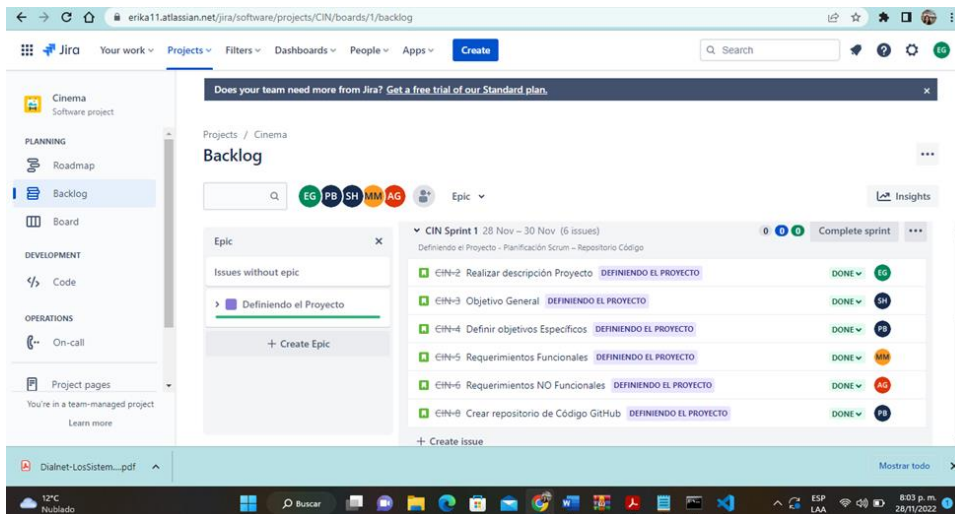
Search EG SH MM AG PB Epic Insights

**CIN Sprint 1** 28 Nov – 30 Nov (6 issues) 0 0 0 **Complete sprint** ...

Definiendo el Proyecto - Planificación Scrum – Repositorio Código

Issue	Status	Assignee
CIN-2 Realizar descripción Proyecto	DEFINIENDO EL PROYECTO	EG
CIN-3 Objetivo General	DEFINIENDO EL PROYECTO	SH
CIN-4 Definir objetivos Especificos	DEFINIENDO EL PROYECTO	SH
CIN-5 Requerimientos Funcionales	DEFINIENDO EL PROYECTO	MM
CIN-6 Requerimientos NO Funcionales	DEFINIENDO EL PROYECTO	AG
CIN-8 Crear repositorio de Código GitHub	DEFINIENDO EL PROYECTO	PB

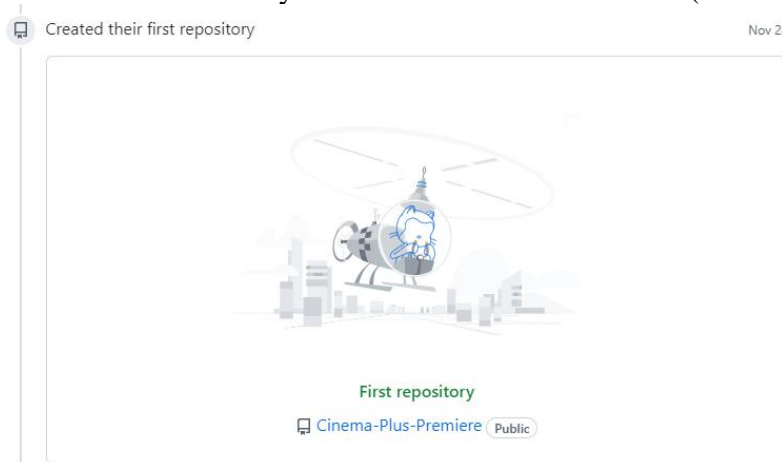
+ Create Epic



## Repositorio de Código GitLab o GitHub

Como evidencia del repositorio de código, creado con GitLab o GitHub, además de la URL del repositorio, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:

- Creación del proyecto del repositorio.
- Integrantes del equipo invitados.
- Evidencia de la realización de alguna actualización (commit), donde se visualice la actualización y el historial de actualizaciones (Versiones)





## Manage access

Add people

<input type="checkbox"/> Select all	Type ▾
<input type="text" value="Find a collaborator..."/>	
<input type="checkbox"/> <b>anthony19</b> Collaborator	Remove
<input type="checkbox"/> <b>BarboH2003</b> Collaborator	Remove
<input type="checkbox"/> <b>erikaGonzalezA</b> Collaborator	Remove
<input type="checkbox"/> <b>MarianaGuerrero31</b> Collaborator	Remove

main Cinema-Plus-Premiere / Formato\_Sprint\_1.pdf

Go to file

...

Pau59n First Sprint

Latest commit 2833eca 20 seconds ago

History

1 contributor

288 KB

Download

📄



SPRINT 1: Definiendo el Proyecto - Planificación Scrum – Repositorio Código

## Evidencias de las Reuniones de Equipo

Como evidencia de las reuniones que efectúa el equipo del proyecto, presentar capturas de pantalla de las reuniones efectuadas y si lo consideran pertinente algunas actas de las reuniones.



Microsoft Teams interface showing a meeting in progress. The main window displays a document titled "Misión TIC 2022" with the following content:

Por lo cual, se pretende desarrollar una aplicación web frente al manejo de reservas de funciones de un cineasta, donde se manejarán 4 módulos (usuarios, películas, sedes y reservas) cada uno con su respectivo CRUD y trazabilidad entre módulos.

**Objetivo General**

Desarrollar un sistema de información enfocado a la gestión y control de un cineasta con diversas sedes y películas a ofrecer mediante la construcción de una aplicación web.

**Objetivos Específicos**

- Definir los requerimientos funcionales y no funcionales para desarrollar el sistema.
- Diseñar una arquitectura de datos para el manejo de clientes, películas, sedes y reservas.
- Construir el backend y frontend para la correcta gestión del cineasta.
- Realizar pruebas de funcionamiento al sistema.
- Implementar el sistema.

The right sidebar shows the meeting controls, including a list of participants: PB, A, SB, M, and EA.