



SPRINT 1: Definiendo el Proyecto - Planificación Scrum – Repositorio Código

Identificación Proyecto	
Nombre Proyecto:	Cinema Plus Premiere
Número Equipo:	Grupo 22-Subgrupo 6
Integrantes del equipo	
Rol (Líder-Desarrollador – Cliente)	Nombre
Development Team	Anthonny García García
Scrum Master	Paula Andrea Naranjo Bulla
Development Team	Erika Patricia González
Development Team	Mariana Guerrero
Development Team	Sergio Andrés Barbosa
Product Owner	Yesid Oswaldo Quintero
Descripción Proyecto (Mundo del Proyecto)	
<p>Un cinema de la ciudad busca mejorar su proceso para realizar reservas online de sus películas. Buscando la comodidad de sus clientes solicita la creación de un sistema de información el cual permita brindar un servicio de calidad, que sea seguro en el manejo de la información y que sea confiable.</p> <p>Por lo cual, se pretende desarrollar una aplicación web frente al manejo de reservas de funciones de un cinema, donde se manejarán 4 módulos (usuarios, películas, sedes y reservas) cada uno con su respectivo CRUD y trazabilidad entre módulos.</p>	
Objetivo General	
<p>Desarrollar un sistema de información enfocado a la gestión y control de un cinema con diversas sedes y películas a ofrecer mediante la construcción de una aplicación web.</p>	



Objetivos Específicos
<ul style="list-style-type: none">- Definir los requerimientos funcionales y no funcionales para desarrollar el sistema- Diseñar una arquitectura de datos para el manejo de clientes, películas, sedes y reservas.- Construir el backend y frontend para la correcta gestión del cinema- Realizar pruebas de funcionamiento al sistema- Implementar el sistema

Requerimientos Funcionales

Módulo de Usuarios (clientes- administrador)

- El sistema debe tener un manejo de roles
- El sistema debe validar la información de un usuario para concederle acceso según sus datos (usuario y contraseña)
- El sistema debe permitir agregar un usuario con su respectiva información (Nombre y apellido, ID, Número de contacto, e-mail)
- El sistema debe permitir modificar la información del usuario.
- El sistema debe permitir a los usuarios visualizar las películas con su respectiva información.
- El sistema debe permitir a los usuarios reservar puestos para una determinada función. (clientes)
- El sistema debe notificar a los usuarios cuando ha sido asignada la reserva de forma exitosa(clientes)

Módulo de Películas (admi)

- El sistema debe permitir agregar una película con su nombre, imagen, duración, género, sinopsis, trailer y horarios y lugares de función.
- El sistema debe permitir modificar la información de los horarios de función según la disponibilidad.
- El sistema debe permitir eliminar una película tras cumplir su ciclo en cartelera.

Módulo de Reservas



- El sistema debe permitir la creación de reservas (cliente)
- El sistema debe permitir la visualización de las reservas
- El sistema debe permitir cancelar la/s reserva(s) (cliente) con máximo 3 horas de antelación

Módulo de Sede

- El sistema debe permitir agregar una sede del cinema (admi) con nombre, dirección y horarios de atención.
- El sistema debe permitir eliminar alguna sede del cinema.

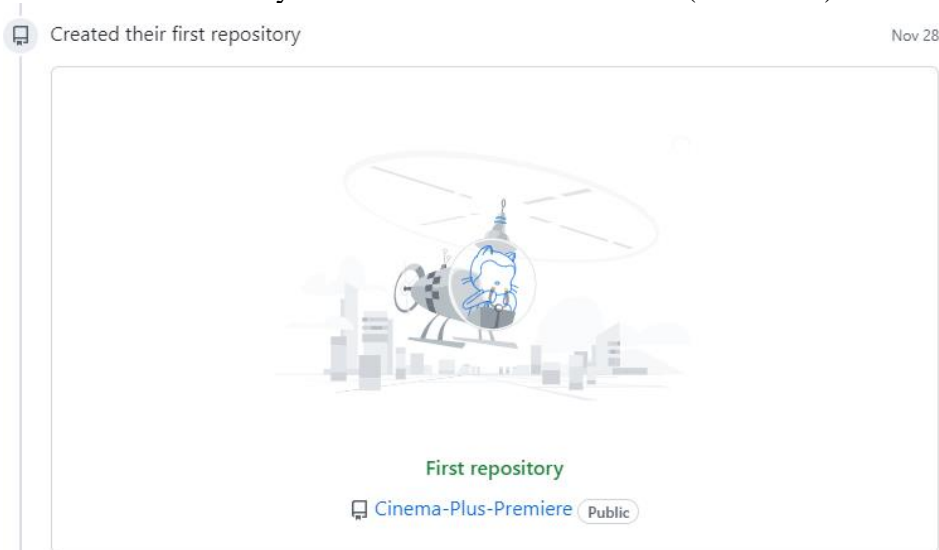
Requerimientos NO Funcionales

- Disponibilidad: El sistema debe estar disponible la gran mayoría del tiempo
- Mantenibilidad: El sistema debe ser diseñado de manera que los errores se puedan reparar de manera sencilla y rápida
- Seguridad: El sistema debe asegurar la privacidad de información personal y de acceso restringido
- Confiabilidad: Debemos reducir al mínimo la ocurrencia de errores
- Navegabilidad: Debemos facilitar el acceso y uso del aplicativo
- Manual de usuario: Debemos crear un instructivo que facilite el manejo del aplicativo
- Capacidad de recuperación: Debemos reducir al mínimo el tiempo que implica reparar un error
- Roles: El sistema debe restringir el acceso a la información basado en un sistema de roles
- Se requiere un hosting y un dominio para el correcto funcionamiento y soporte de la página web
- El sistema debe permitir la trazabilidad de las acciones realizadas sobre una reserva.

Planificación SCRUM - JIRA

Como evidencia de la planificación del proyecto con la metodología ágil SCRUM, utilizando el software JIRA, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:







- Creación del proyecto.
- Integrantes del equipo invitados en JIRA
- Épicas e historias de usuario (Por lo menos una épica) (Hoja de Ruta)
- Creación y lanzamiento de un Sprint (Backlog y Tablero)





Manage access

Add people

<input type="checkbox"/> Select all		Type ▾
<input type="text" value="Find a collaborator..."/>		
<input type="checkbox"/>	 BarboH2003 Awaiting BarboH2003's response	Pending Invite  Remove
<input type="checkbox"/>	 erikaGonzalezA Awaiting erikaGonzalezA's response	Pending Invite  Remove
<input type="checkbox"/>	 MarianaGuerrero31 Awaiting MarianaGuerrero31's response	Pending Invite  Remove

Evidencias de las Reuniones de Equipo

Como evidencia de las reuniones que efectúa el equipo del proyecto, presentar capturas de pantalla de las reuniones efectuadas y si lo consideran pertinente algunas actas de las reuniones.