

MANUAL FUNCIONES



APRENDIZ:

MARIA PAULA HERNANDEZ SUAREZ

INSTRUCTOR:

ANDRES MORENO COLLAZOS

TECNÓLOGO EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DESOFTWARE

FICHA 2901817

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE-SENA

SEDE INDUSTRIAL

REGIONAL HUILA

2024

Nombre de la función: holaMundo()		Versión: 1.0
Descripción: Función que saluda		
saludo	Tipo de variable: Alfanumérico	
Código:		
<pre>function holaMundo(){ //función sin parametros let saludo="Hola Mundo!!"; return saludo; }</pre>		

Nombre de la función: holaMundoParametros(psaludo)		Versión: 2.0
Descripción: Función que saluda		
saludo	Tipo de variable: String	
Código:		
<pre>function holaMundoParametros(psaludo){ let saludo=psaludo+" Ok"; return saludo; }</pre>		

Nombre de la función: Suma(pnumUno, pnumDos)		Versión: 1.0
Descripción: Función que suma dos números		
numUno numDos Sumar	Tipo de variable: Entero Entero Entero	
Código: <pre>function Suma(pnumUno, pnumDos){ let Sumar; numUno = pnumUno; numDos = pnumDos; Sumar = numUno + numDos; return Sumar; }</pre>		

Nombre de la función: const suma=function(pnumeroUno, pnumeroDos)		Versión: 2.0
Descripción: Función que suma dos números		
numUno numDos sumar	Tipo de variable: Entero Entero Entero	
Código: <pre>const suma=function(pnumUno, pnumDos){ let sumar; numUno = pnumUno; numDos = pnumDos; sumar = numUno + numDos; return sumar; }</pre>		

Nombre de la función: suma(pnumUno, pnumDos) resta(pnumUno, pnumDos) multiplicacion(pnumUno, pnumDos) division(pnumUno, pnumDos)	Versión: 1.0
Descripción: Función que suma, resta, multiplica y divide dos números	
numUno numDos sumar restar multiplicar dividir	Tipo de variable: Numérico Entero Entero Entero Entero Entero, float
Código: <pre>function suma(pnumUno, pnumDos){ let numUno = pnumUno; let numDos = pnumDos; let sumar; sumar = numUno+numDos; return sumar; } function resta(pnum, pnumDos){ let numUno = pnumUno; let numDos = pnumDos; let restar; restar = numUno-numDos; return restar; }</pre>	
<pre>function multiplicacion(pnumUno, pnumDos){ let numUno = pnumUno;</pre>	

```

    let numDos = pnumDos;
    let multiplicar;

    multiplicar = numUno*numDos;

    return multiplicar;
}

function division(pnumUno, pnumDos){
    let numUno = pnumUno;
    let numDos = pnumDos;
    let dividir;

    dividir = numUno/numDos;

    return dividir;
}

```

Nombre de la función: const Suma=function(pnumUno, pnumDos) const Resta=function (pnumUno, pnumDos) const Multiplicacion =function (pnumUno, pnumDos) const Division=function (pnumUno, pnumDos)		Versión: 2.0
Descripción: Función que suma, resta, multiplica y divide dos números		
numUno numDos sumar restar multiplicar dividir	Tipo de variable: Entero Entero Entero Entero Entero Entero, float	
Código: <pre>const Suma=function(pnumUno, pnumDos){ let sumar; let numUno = pnumUno; let numDos = pnumDos; sumar = numUno + numDos; return sumar; } const Resta=function(pnumUno, pnumDos){ let restar; let numUno = pnumUno;</pre>		

```

    let numDos = pnumDos;

    restar = numUno - numDos;
    return restar;
}

```

```

const Multiplicacion=function(pnumUno, pnumDos){
    let multiplicar;
    let numUno = pnumUno;
    let numDos = pnumDos;

    multiplicar = numUno + numDos;
    return multiplicar;
}

const operacion=function(poperador, pnumUno, pnumDos){
    let operador = poperador;
    let numUno = pnumUno;
    let numDos = pnumDos;

    if(operador=="suma"){
        return Suma(numUno, numDos);
    }
    else if(operador=="resta"){
        return Resta(numUno, numDos);
    }
    else if(operador=="multiplicacion"){
        return Multiplicacion1(numUno, numDos);
    }
    else{
        return "Error!!! no reconoce operador"
    }
}

```

Nombre de la función: porcent(pnumeroUno)	Versión: 1.0
Descripción: Función que saca el porcentaje de un número	
numUno resultPorcent	Tipo de variable: Entero Entero, float

Código:

```
function porcent(pnumeroUno){
  let resultPorcent;
  numUno = pnumUno;

  resultPorcent = numUno / 100

  return resultPorcent;
}
```

Nombre de la función: const

Porcentaje=function(pnumeroUno)

Versión: 2.0

Descripción:

Función que saca el porcentaje de un número

numUno

resultPorcentaje

Tipo de variable: Entero

Entero, float

Código:

```
const Porcentaje=function(pnumeroUno){
  let resultPorcentaje;
  numUno = pnumUno;

  resultPorcentaje = numUno / 100

  return resultPorcentaje;
}
```

Nombre de la función:

Nota(pnota1, pnota2, pnota3)

Versión: 1.0

Descripción:

Función que halla el promedio de tres notas

prom

notaUno

notaDos

notaTres

Tipo de variable:

Entero, float

Entero, float

Entero, float

Entero, float

Código:

```
function Nota(pnota1,pnota2,pnota3){
  let prom;
  notaUno = pnota1;
  notaDos = pnota2;
  notaTres = pnota3;
```

```
    prom = (notaUno + notaDos + notaTres)/3

    return prom;
}
```

Nombre de la función: const nota=function(pnota1, pnota2, pnota3)		Versión: 2.0
Descripción: Función que halla el promedio de tres notas		
prom notaUno notaDos notaTres	Tipo de variable: Entero, float Entero, float Entero, float Entero, float	
Código: <pre>const nota=function(pnota1,pnota2,pnota3){ let prom; notaUno = pnota1; notaDos = pnota2; notaTres = pnota3; prom = (notaUno + notaDos + notaTres)/3 return prom; }</pre>		

Nombre de la función: Nota(pnota, numPorcent)		Versión: 1.0
Descripción: Función que halla: <ul style="list-style-type: none">a. El porcentaje de 3 notas, la nota 1 tiene un porcentaje de 30%, la nota 2 tiene un porcentaje de 30% y la nota 3 tiene un porcentaje de 40%.b. El resultado de la suma de los porcentajes de las tres notas.		
porcent nota nota1 nota2 nota3 suma	Tipo de variable: float Entero, float Entero, float Entero, float Entero, float Entero, float	
Código: <pre>function Nota(pnota,numPorcent){</pre>		


```

    let percent;
    nota = pnota;

    percent = nota * numPorcent;

    return percent;
}

let nota1;
let nota2;
let nota3;
let suma;

    nota1=notas(4.6,0.2);
    nota2=notas(2.2,0.3);
    nota3=notas(3.9,0.5);

    suma=nota1+nota2+nota3;

```

Nombre de la función: const

Versión: 2.0

Nota=function(pnota, numPorcent)

Descripción:

Función que halla:

- a. El porcentaje de 3 notas, la nota 1 tiene un porcentaje de 30%, la nota 2 tiene un porcentaje de 30% y la nota 3 tiene un porcentaje de 40%.
El resultado de la suma de los porcentajes de las tres notas.

percent

Tipo de variable:

float

nota

Entero, float

nota1

Entero, float

nota2

Entero, float

nota3

Entero, float

Suma

Entero, float

Código:

```

const notas=function(pnota,numPorcent){
    let percent;
    nota = pnota;
    percent = nota * numPorcent;

    return percent;
}

let nota1;
let nota2;

```

```

let nota3;
let Suma;

    nota1=notas(2.3,0.2);
    nota2=notas(4.2,0.3);
    nota3=notas(3.8,0.5);
    Suma=nota1+nota2+nota3;

```

Nombre de la función: areas(pbase, paltura)		Versión: 1.0
Descripción: Función que halla el área de: a. Cuadrado= lado * lado b. Rectángulo= base * altura c. Triangulo= base * altura / 2		
base altura areaCuad areaRectang areaTriang	Tipo de variable: Entero, float Entero, float Entero, float Entero, float Entero, float	
Código: <pre>function areas(pbase,paltura){ base = pbase; altura = paltura; let resultado; resultado=base*altura; return resultado; } let areaCuad; let areaRect; let areaTriang; areaCuad=areas(4,4); areaRectang=areas(8,3); areaTriang=areas(6,7)/2;</pre>		

Nombre de la función: const areas1=function(pbase, paltura)	Versión: 2.0
--	---------------------

Descripción: Función que halla el área de: <ul style="list-style-type: none"> a. Cuadrado= lado * lado b. Rectángulo= base * altura c. Triangulo= base * altura / 2 	
base altura areaCuad areaRectang areaTriang	Tipo de variable: Entero, float Entero, float Entero, float Entero, float Entero, float
Código: <pre> const areas1=function(pbase,paltura){ base = pbase; altura = paltura; let resultado; resultado=base*altura; return resultado; } let areaCuad1; let areaRectang2; let areaTriang3; areaCuad1=areas1(7,7); areaRectang2=areas1(2,3); areaTriang3=areas1(4,6)/2; </pre>	

Nombre de la función: pago(pdiasTrabajados, pvalorDia)	Versión: 1.0
Descripción: Función que halla el pago total de una persona sabiendo que el sueldo es igual a los días trabajados por valor día. Imprime la salud, pensión y arl, sabiendo que la suma de salud, pensión y arl se descuentan del sueldo de la persona.	
diasTrab valorDia sueldo salud pension arl descuento	Tipo de variable: Entero Entero Entero Float Float Float Float

pagoTotal	Entero, float
Código:	
<pre>function pago(pdiasTrab,pvalorDia){ let sueldo; let salud; let pension; let arl; let descuento; let pagoTotal; diasTrab = pdiasTrab; valorDia = pvalorDia; sueldo = diasTrab*valorDia; salud = sueldo*0.12; pension = sueldo*0.16; arl = sueldo*0.052; descuento = salud+pension+arl; pagoTotal = sueldo-descuento; return pagoTotal; }</pre>	

Nombre de la función: const pago1=function(pdiasTrabajados, pvalorDia)		Versión: 2.0
Descripción: Función que halla el pago total de una persona sabiendo que el sueldo es igual a los días trabajados por valor día. Imprimir la salud, pensión y arl, sabiendo que la suma de salud, pensión y arl se descuentan del sueldo de la persona.		
diasTrab valorDia sueldo salud pension arl descuento pagoTotal	Tipo de variable: Entero Entero Entero Float Float Float Float Entero, float	
Código: <pre>const pago1=function(pdiasTrab,pvalorDia){ let sueldo; let salud; let pension;</pre>		

```

let arl;
let descuento;
let pagoTotal,
diasTrab = pdiasTrab;
valorDia = pvalorDia;

sueldo = diasTrab*valorDia;
salud = sueldo*0.12;
pension = sueldo*0.16;
arl = sueldo*0.052;

descuento = salud+pension+arl;
pagoTotal = sueldo-descuento;

return pagoTotal;
}

```

Nombre de la función: persona(pedad)		Versión: 1.0
Descripción:		
Función que determina si una persona es mayor o menor de edad		
edad	Tipo de variable: Entero	
Código:		
<pre>function persona(pedad){ edad=pedad; if (edad>=18) { return "es mayor"; } else{ return "es menor"; } }</pre>		

Nombre de la función: const persona1=function(pedad)		Versión: 2.0
Descripción:		
Función que determina si una persona es mayor o menor de edad		
edad	Tipo de variable: Entero	
Código:		
<pre>const persona1=function (pedad){ edad=pedad; if (edad>=18) {</pre>		

```

        return "es mayor";
    }
    else{
        return "es menor";
    }
}

```

Nombre de la función: edades(panioNacimiento)		Versión: 1.0
Descripción: Función que calcula la edad de una persona e imprime la edad y determina si es mayor o menor de edad		
anioNac anioAct edad	Tipo de variable: Fecha Fecha Entero	
Código: <pre>function edades(panioNac){ anioNac=panioNac; let anioAct=2024; let edad; edad = anioAct - anioNac if (edad>=18) { return "es mayor"; } else{ return "es menor"; } }</pre>		

Nombre de la función: const edades1=function(panioNacimiento)		Versión: 2.0
Descripción: Función que calcula la edad de una persona e imprime la edad y determina si es mayor o menor de edad		
anioNac anioAct edad	Tipo de variable: Fecha Fecha Entero	

Código:

```
const Edades=function(panioNac){
    anioNac=panioNac;
    let anioAct=2024;
    let edad;

    edad = anioAct - anioNac

    if (edad>=18) {
        return "es mayor";
    }
    else{
        return "es menor";
    }
}
```

Nombre de la función:

comp(pnumeroUno,pnumeroDos)

Versión: 1.0

Descripción:

Función que determina si dos números son iguales o desiguales

num1, num2

Tipo de variable: Entero, float

Código:

```
function comp(pnumUno,pnumDos){
    num1 = pnumUno;
    num2 = pnumDos;

    if (num1==num2) {
        return "Iguales";
    }
    else if (numero1>numero2){
        return "Numero 1 es mayor";
    }
    else {
        return "Numero 2 es mayor";
    }
}
```

Nombre de la función: const

comparacion1=function(pnumeroUno,pnumeroDos)

Versión: 2.0

Descripción:

Función que determina si dos números son iguales o desiguales

num1, num2

Tipo de variable: Entero, float

Entero, float

Código:

```
const Comp=function(pnumUno,pnumDos){
    num1 = pnumUno;
    num2 = pnumDos;

    if (num1==num2) {
        return "iguales";
    }
    else if (num1>num2){
        return "Numero 1 es mayor";
    }
    else {
        return "Nuemro 2 es mayor";
    }
}
```

Nombre de la función:

areas(plado,plado2,plado3)

Versión: 1.0

Descripción:

Función que calcula el área de tres cuadrados e imprime si las áreas son iguales o que área es mayor

lado	Tipo de variable: Entero, float
lado2	Entero, float
lado3	Entero, float
cuad1	Entero, float
cuad2	Entero, float
cuad3	Entero, float

Código:

```
function areas(plado,plado2,plado3){
    lado = plado;
    lado2 = plado2;
    lado3 = plado3;
    let cuad1;
    let cuad2;
    let cuad3;

    cuad1 = lado*lado;
    cuad2 = lado2*lado2;
    cuad3 = lado3*lado3;

    if (cuad1==cuad2 && cuad2==cuad3 && cuad1==cuad3) {
        return "Cuadrados Iguales";
    }
}
```



```

    }
    else if (cuad1>cuad2 && cuad1>cuad3) {
        return "Cuadrado 1 mayor";
    }
    else if (cuad2>cuad1 && cuad2>cuad3) {
        return "Cuadrado 2 mayor";
    }
    else{
        return "Cuadrado 3 mayor";
    }
}
}

```

Nombre de la función: const
areas1=function(plado,plado2,plado3)

Versión: 2.0

Descripción:

Función que calcula el área de tres cuadrados e imprime si las áreas son iguales o que área es mayor

	Tipo de variable:
lado	Entero, float
lado2	Entero, float
lado3	Entero, float
cuad1	Entero, float
cuad2	Entero, float
cuad3	Entero, float

Código:

```

const Areas=function(plado,plado2,plado3){
    lado = plado;
    lado2 = plado2;
    lado3 = plado3;
    let cuad1;
    let cuad2;
    let cuad3;

    cuad1 = lado*lado;
    cuad2 = lado2*lado2;
    cuad3 = lado3*lado3;

    if (cuad1==cuad2 && cuad2==cuad3 && cuad1==cuad3) {
        return "Cuadrados Iguales";
    }
    else if (cuad1>cuad2 && cuad1>cuad3) {

```

```
        return "Cuadrado 1 mayor";
    }
    else if (cuad2>cuad1 && cuad2>cuad3) {
        return "Cuadrado 2 mayor";
    }
    else{
        return "Cuadrado 3 mayor";
    }
}
```

Nombre de la función: edad(panioNac1, panioNac2, panioNac3)		Versión: 1.0
Descripción: Función que calcula la edad de tres personas y determina si cada persona es mayor de edad o menor de edad y las imprime		
anioAct	Tipo de variable:	
anioNac1		
anioNac2		
anioNac3		
pers1		
pers2		
pers3		
prom		
Código:		
<pre>function edad(panioNac1, panioNac2, panioNac3){ anioAct = 2024; anioNac1 = panioNac1; anioNac2 = panioNac2; anioNac3 = panioNac3; let pers1; let pers2; let pers3; let prom; pers1 = anioAct - anioNac1; pers2 = anioAct - anioNac2; pers3 = anioAct - anioNac3; prom = (pers1 + pers2 + pers3)/3;</pre>		

```

    if (pers1>17) {
        return "Persona 1 mayor";
    }
    else if (pers2>17) {
        return "Persona 2 mayor";
    }
    if (pers3>17) {
        return "Persona 3 mayor";
    }
    else if (prom>17) {
        return "Promedio mayor";
    }
    else{
        return "Promedio menor";
    }
}

```

Nombre de la función: const
edades=function(panioNac1, panioNac2,
panioNac3)

Versión: 2.0

Descripción: Función que calcula la edad de tres personas y determina si cada persona es mayor de edad o menor de edad y las imprime

anioAct	Tipo de variable:
anioNac1	fecha
anioNac2	Fecha
anioNac3	Fecha
pers1	Alfanumerico
pers2	Alfanumerico
pers3	Alfanumerico
promedio	Entero, float

Código:

```

const edades=function(panioNac1, panioNac2, panioNac3){
    anioAct = 2024;
    anioNac1 = panioNac1;
    anioNac2 = panioNac2;
    anioNac3 = panioNac3;
    let pers1;
    let pers2;
    let pers3;
    let prom;

```

```

pers1 = anioAct - anioNac1;
pers2 = anioAct - anioNac2;
pers3 = anioAct - anioNac3;

prom = (pers1 + pers2 + pers3)/3;

if (pers1>17) {
    return "Persona 1 mayor";
}
else if (pers2>17) {
    return "Persona 2 mayor";
}
if (pers3>17) {
    return "Persona 3 mayor";
}
else if (prom>17) {
    return "Promedio mayor";
}
else{
    return "Promedio menor";
}
}

```

Nombre de la función: persona(pdiasTrab, pvalorDia)	Versión: 1.0
Descripción: Función que calcula el salario de una persona y determina: <ul style="list-style-type: none"> a. Salario de la persona. b. Si la persona gana más de 2 salarios mínimos se suma a su sueldo el subsidio de transporte de lo contrario sumara 0. c. Calcular la salud, pensión y arl. <p>Salud= salario*0.12</p> <p>Pensión= salario*0.16</p> <p>Arl= salario*0.052</p> <ul style="list-style-type: none"> d. Si la persona gana más de 4 salarios minimos debe hacer una retención de 0.04 de su salario. e. Sumar los deducibles que son salud, pension y arl, restar los deducibles al salario de la persona. 	

f. Calcular e imprimir el pago total.

	Tipo de variable:
diasTrab	Entero
valorDia	Entero
sueldo;	Entero
salud;	Float
pension;	Float
arl;	Float
deducibles;	Float
salarioMin	Entero
salMin2	Entero
salMin4	Entero
subtrans	Float

Código:

```
function persona(pdiasTrab, pvalorDia){
    diasTrab = pdiasTrab;
    valorDia = pvalorDia;
    let sueldo;
    let salud;
    let pension;
    let arl;
    let deducibles;
    let salarioMin=1300000;
    let salMin2;
    let salMin4;
    let subtrans=102854;

    sueldo = diasTrab*valorDia;

    salud = sueldo * 0.12;
    pension = sueldo * 0.16;
    arl = sueldo * 0.052;

    deducibles = salud + pension +arl;
    salMin2 = salarioMin*2;
    salMin4 = salarioMin*4;

    if (sueldo >= salMin2) {
        sueldo = sueldo + subtrans;
    }
    else{
        sueldo = sueldo + 0;
    }
}
```

```

    if (sueldo >= salMin4) {
        sueldo = sueldo-0.04;
    }
    else{
        sueldo = sueldo;
    }

    let pagoTotal;

    pagoTotal = sueldo - deducibles;

    return pagoTotal;
}

```

Nombre de la función: const personas=function (pdiasTrab, pvalorDia)		Versión: 2.0
Descripción: Función que calcula el salario de una persona y determina: <ul style="list-style-type: none"> g. Salario de la persona. h. Si la persona gana más de 2 salarios mínimos se suma a su sueldo el subsidio de transporte de lo contrario sumara 0. i. Calcular la salud, pensión y arl. <p> Salud= salario*0.12 Pensión= salario*0.16 Arl= salario*0.052 </p> <ul style="list-style-type: none"> j. Si la persona gana más de 4 salarios minimos debe hacer una retención de 0.04 de su salario. k. Sumar los deducibles que son salud, pension y arl, restar los deducibles al salario de la persona. l. Calcular e imprimir el pago total. 		
diasTrab valorDia sueldo salud pension arl deducibles salarioMin salMin2 salMin4	Tipo de variable: Entero Entero Entero Float Float Float Float Entero Entero Entero	

subtrans	Float
----------	-------

Código:

```
const personas=function (pdiasTrab, pvalorDia){
    diasTrab = pdiasTrab;
    valorDia = pvalorDia;
    let sueldo;
    let salud;
    let pension;
    let arl;
    let deducibles;
    let salarioMin=1300000;
    let salMin2;
    let salMin4;
    let subtrans=102854;

    sueldo = diasTrab*valorDia;

    salud = sueldo * 0.12;
    pension = sueldo * 0.16;
    arl = sueldo * 0.052;

    deducibles = salud + pension +arl;
    salMin2 = salarioMin*2;
    salMin4 = salarioMin*4;

    if (sueldo >= salMin2) {
        sueldo = sueldo + subtrans;
    }
    else{
        sueldo = sueldo + 0;
    }

    if (sueldo >= salMin4) {
        sueldo = sueldo-0.04;
    }
    else{
        sueldo = sueldo;
    }
    let pagoTotal;

    pagoTotal = sueldo - deducibles;

    return pagoTotal;
}
```



Nombre de la función: notas(pnota1, pnota2, pnota3)		Versión: 1.0
<p>Descripción: Función que calcula tres notas e imprimir lo siguiente:</p> <div><div><div>a. El 20% de la nota 1.</div><div>b. El 35% de la nota 2.</div><div>c. El 45% de la nota 3.</div></div><div><div>2.La suma de los porcentajes de las tres notas e imprimir lo siguiente:</div><div><div>d. Si la suma de porcentaje es mayor a 4.5 es una nota superior.</div><div>e. Si la suma de porcentaje esta entre 4.5 y 3.5 es nota buena.</div><div>f. Si la suma de porcentaje esta entre 3.5 y 3 es nota media.</div><div>g. Si la suma de porcentajes es menor de 3 es nota mala.</div></div></div></div>		
nota1 nota2 nota3 porcent1 porcent2 porcent3 suma	Tipo de variable: Entero Entero Entero Float Float Float Entero, float	
<p>Código:</p> <pre>function notas(pnota1, pnota2, pnota3) { nota1 = pnota1; nota2 = pnota2; nota3 = pnota3; let porcent1; let porcent2; let porcent3; let suma; porcent1 = nota1 * 0.2; porcent2 = nota2 * 0.35; porcent3 = nota3 * 0.45; suma = porcent1 + porcent2 + porcent3; if (suma>4.5) { return "nota superior"; } else if(suma<=4.5 && suma>3.5){ return "nota buena"; } }</pre>		


```

    else if(suma<=3.5 && suma>3){
        return "nota media";
    }
    else{
        return "nota mala";
    }
}

```

Nombre de la función: const nota=function(pnota1, pnota2, pnota3)		Versión: 2.0
Descripción: Función que calcula tres notas e imprime lo siguiente: <ul style="list-style-type: none">a. El 20% de la nota 1.b. El 35% de la nota 2.c. El 45% de la nota 3.2. La suma de los porcentajes de las tres notas e imprimir lo siguiente:<ul style="list-style-type: none">d. Si la suma de porcentaje es mayor a 4.5 es una nota superior.e. Si la suma de porcentaje esta entre 4.5 y 3.5 es nota buena.f. Si la suma de porcentaje esta entre 3.5 y 3 es nota media.g. Si la suma de porcentajes es menor de 3 es nota mala.		
nota1 nota2 nota3 porcent1 porcent2 porcent3 suma	Tipo de variable: Entero Entero Entero Float Float Float Entero, float	
Código: <pre>const nota=function(pnota1, pnota2, pnota3) { nota1 = pnota1; nota2 = pnota2; nota3 = pnota3; let porcent1; let porcent2; let porcent3; let suma; porcent1 = nota1 * 0.2; porcent2 = nota2 * 0.35; porcent3 = nota3 * 0.45; suma = porcent1 + porcent2 + porcent3; if (suma>4.5) {</pre>		

```

        return "nota superior";
    }
    else if(suma<=4.5 && suma>3.5){
        return "nota buena";
    }
    else if(suma<=3.5 && suma>3){
        return "nota media";
    }
    else{
        return "nota mala";
    }
}

```

Nombre de la función: Num(pcont)

Versión: 1.0

Descripción:

Función que cuenta hasta 5

cont	Tipo de variable:
num	Entero
	Entero

Código:

```

function Num(pcont) {
    cont = pcont;
    let num = 5;

    while (cont<num) {
        cont = cont +1;
        console.log(cont);
    }
}
Num(1);

```

Nombre de la función: const nums=function (pcontar)

Versión: 2.0

Descripción:

Función que cuenta hasta 5

cont	Tipo de variable: Entero
num	Entero

Código:

```

const nums=function (pcont) {
    cont = pcont;

```

```
let num = 5;

while (cont<num) {
    cont = cont +1;
    console.log(cont);
}
nums(3);
```

Nombre de la función: Num(pcont)		Versión: 1.0
Descripción: Función que cuenta hasta 5		
cont num	Tipo de variable: Entero Entero	
Código: <pre>function Num(pcont) { let num = 5; for (cont= pcont; cont<=numero; cont++) { console.log(cont); } } Num(1);</pre>		

Nombre de la función: const nums=function (pcont)		Versión: 2.0
Descripción: Función que cuenta hasta 5		
contar numero	Tipo de variable: Entero Entero	
Código: <pre>const nums=function (pcont) { let num = 5; for (cont= pcont; cont<=num; cont++) { console.log(cont); } }</pre>		

```
}  
nums(3);
```

Nombre de la función: function Num(pcont)

Versión: 1.0

Descripción:

Función que imprime los números del 1 al 5 y determina los números pares e impares

cont
num

Tipo de variable:

Entero

Entero

Código:

```
function Num(pcont) {  
    cont = pcont;  
    let num = 5;  
  
    while (cont<num) {  
        cont = cont +1;  
  
        if (cont%2==0) {  
            console.log(cont+" es Par\n")  
        } else {  
            console.log(cont+" es Impar\n")  
        }  
    }  
}  
  
Num(1)
```

Nombre de la función: const nums=function (pcontar)

Versión: 2.0

Descripción:

Función que imprime los números del 1 al 5 y determina los números pares e impares

Par, impar

Tipo de variable: Alfanumericos, booleanos

Código:

```
const nums=function (pcont) {  
    cont = pcont;  
    let num = 5;  
  
    while (cont<num) {  
        cont = cont +1;  
  
        if (cont%2==0) {  
            console.log(cont+" es Par\n")  
        }  
    }  
}
```

```

    } else {
        console.log(cont+" es Impar\n")
    }
}

}

nums(3)

```

Nombre de la función: Num(pcontar)		Versión: 1.0
Descripción: Función que imprime los números del 1 al 5 y determina los números pares e impares		
Par, impar	Tipo de variable: Alfanumérico, booleanos	
Código:		
<pre>function Num(pcont) { let num = 5; for (cont = pcont; cont<=num; cont++) { if (cont%2==0) { console.log(cont+" es Par\n") } else { console.log(cont+" es Impar\n") } } }</pre> <pre>Num(1)</pre>		

Nombre de la función: const nums= function (pcont)		Versión: 2.0
Descripción:		
Función que imprime los números del 1 al 5 y determina los números pares e impares		
Par, impar	Tipo de variable: Alfanumerico, booleanos	
Código:		
<pre>const nums= function (pcont) { let num = 5; for (cont = pcont; cont<=num; cont++) { if (contar%2==0) {</pre>		

```

        console.log(cont+" es Par\n")
    } else {
        console.log(cont+" es Impar\n")
    }
}
}
nums(3)

```

Nombre de la función: function Mult(pcont)

Versión: 1.0

Descripción:

Función que realiza la tabla de multiplicar del 5 que multiplica hasta 5 e imprime los siguientes resultados:

5*1=5

5*2=10

5*3=15

5*4=20

5*5=25

cont
num
mult

Tipo de variable:

Entero
Entero
Entero

Código:

```

function Mult(pcont) {
    cont = pcont;
    let num = 5;
    let mult;

    while (cont<num) {
        cont = cont +1;
        mult = cont * num;

        console.log(num+" * "+cont+" = "+mult);
    }
}
Mult(1)

```

Nombre de la función: const multi= function (pcontar)

Versión: 2.0

Descripción:

Función que realiza la tabla de multiplicar del 5 que multiplica hasta 5 e imprime los siguientes resultados:

5*1=5

5*2=10

5*3=15

5*4=20

5*5=25

contar
numero
mult

Tipo de variable:

Entero

Entero

Entero

Código:

```
const multi= function (pcont) {  
  cont = pcont;  
  let num = 5;  
  let mult;  
  
  while (cont<num) {  
    cont = cont +1;  
    mult = cont * num;  
  
    console.log(num+" * "+cont+" = "+mult);  
  }  
}  
multi(3)
```

Nombre de la función: function Mult(pcont)

Versión: 1.0

Descripción:

Función que realiza la tabla de multiplicar del 5 que multiplica hasta 5 e imprime los siguientes resultados:

5*1=5

5*2=10

5*3=15

5*4=20

5*5=25

<div>cont</div> <div>num</div> <div>mult</div>	<div>Tipo de variable:</div> <div>Entero</div> <div>Entero</div> <div>Entero</div>
<div>Código:</div> <pre>function Mult(pcont) { let num = 5; let mult; for(cont = pcont; cont<=numero; cont++) { mult = cont * num; console.log(num+" * "+cont+" = "+mult); } } Mult(1)</pre>	

Nombre de la función: const multi=function (pcont)		Versión: 2.0
<div>Descripción:</div> <p>Función que realiza la tabla de multiplicar del 5 que multiplica hasta 5 e imprime los siguientes resultados:</p> <div>5*1=5</div> <div>5*2=10</div> <div>5*3=15</div> <div>5*4=20</div> <div>5*5=25</div>		
<div>cont</div> <div>num</div> <div>mult</div>	<div>Tipo de variable:</div> <div>Entero</div> <div>Entero</div> <div>Entero</div>	
<div>Código:</div> <pre>const multi=function (pcont) { let num = 5; let mult; for(cont = pcont; cont<=num; cont++) { mult = cont * num; console.log(num+" * "+cont+" = "+mult); } }</pre>		


```
}  
multi(1)
```

Nombre de la función: function Mult(pcontar)

Versión: 1.0

Descripción:

Función que realiza la tabla del 9 que multiplica hasta 5 y de los resultados imprime los que son pares e impares.

cont
num
rango
mult

Tipo de variable:

Entero
Entero
Entero
Entero

Código:

```
function Mult(pcont) {  
    cont = pcont;  
    let num = 5;  
    let rango = 9;  
    let mult;  
  
    while (cont<num) {  
        cont = cont +1;  
        mult = cont * rango;  
  
        console.log(rango+" * "+cont+" = "+mult);  
  
        if (cont%2==0) {  
            console.log(mult+" es Par\n")  
        } else {  
            console.log(mult+" es Impar\n")  
        }  
    }  
}  
Mult(1)
```

Nombre de la función: const multi=function (pcont)

Versión: 2.0

Descripción:

Función que realiza la tabla del 9 que multiplica hasta 5 y de los resultados imprime los que son pares e impares.

cont

Tipo de variable:

Entero

num	Entero
rango	Entero
mult	Entero
Código: <pre>const multi=function (pcont) { cont = pcont; let num = 5; let rango = 9; let mult; while (cont<num) { cont = cont +1; mult = cont * rango; console.log(rango+" * "+cont+" = "+mult); if (cont%2==0) { console.log(mult+" es Par\n") } else { console.log(mult+" es Impar\n") } } } multi(3)</pre>	

Nombre de la función: function Mult(pcont)		Versión: 1.0
Descripción: Función que realiza la tabla del 9 que multiplica hasta 5 y de los resultados imprime los que son pares e impares.		
cont num rango mult	Tipo de variable: Entero Entero Entero Entero	
Código: <pre>function Mult(pcont) { let num = 5; let rango = 9; let mult; for (cont = pcont; cont<=num; cont++) { mult = cont * rango;</pre>		

```

        console.log(rango+" * "+cont+" = "+mult);

        if (cont%2==0) {
            console.log(mult+" es Par\n")
        } else {
            console.log(mult+" es Impar\n")
        }
    }
}
Mult(1)

```

Nombre de la función: const multi=function(pcont)

Versión: 2.0

Descripción:

Función que realiza la tabla del 9 que multiplica hasta 5 y de los resultados imprime los que son pares e impares.

contar
numero
rango
mult

Tipo de variable: Entero
Entero
Entero
Entero

Código:

```

const multi=function(pcont) {
    let num = 5;
    let rango = 9;
    let mult;

    for (cont = pcont; cont<=num; cont++) {
        mult = cont * rango;

        console.log(rango+" * "+cont+" = "+mult);

        if (cont%2==0) {
            console.log(mult+" es Par\n")
        } else {
            console.log(mult+" es Impar\n")
        }
    }
}

multi(3)

```

Nombre de la función: function Mult(pcont1, pcont2)		Versión: 1.0
<p>Descripción:</p> <p>Función que realiza la tabla de multiplicar del 5 y que multiplica del 1 hasta el 5, e imprime los siguientes resultados:</p> <p>A- 1*1=1</p> <p>1*2=2</p> <p>....</p> <p>5*5=25</p> <p>B- Cuando los resultados son pares imprime buzz y si son impares bass.</p> <p>C- Imprime cuantos números pares e impares hay en los resultados de las multiplicaciones.</p>		
cont1 cont2 rango1 numPar numImp result	Tipo de variable: Entero Entero Entero Alfanumerico Alfanumerico Entero	
<p>Código:</p> <pre>function Mult(pcont1, pcont2) { cont1 = pcont1; cont2 = pcont2; let rango1 = 5; let numPar = 0; let numImp = 0; let result; while (cont1 <= rango1){ while (cont2 <= rango1) { result = cont1 * cont2; console.log(cont1 + " * " + cont2 + " = " + result); if (result % 2 === 0) { console.log("buzz"); numPar++; } else { console.log("bass"); numImp++; } cont2++; } cont2 = 1; cont1++; } }</pre>		

```

    }
    console.log("PAR: " + numPar);
    console.log("IMPAR: " + numImp);
}
Mult(1,4)

```

Nombre de la función: const multi=function(pcont1, pcont2)		Versión: 2.0
Descripción: Función que realiza la tabla de multiplicar del 5 y que multiplica del 1 hasta el 5, e imprime los siguientes resultados: A- 1*1=1 1*2=2 5*5=25 B- Cuando los resultados son pares imprime buzz y si son impares bass. C- Imprime cuantos números pares e impares hay en los resultados de las multiplicaciones.		
cont1 cont2 rango1 numPar numImp result	Tipo de variable: Entero Entero Entero Alfanumerico Alfanumerico Entero	
Código: <pre>const multi=function(pcont1, pcont2) { cont1 = pcont1; cont2 = pcont2; let rango1 = 5; let numPar = 0; let numImp = 0; let result; while (cont1 <= rango1){ while (cont2 <= rango1) { result = cont1 * cont2; console.log(cont1 + " * " + cont2 + " = " + result);</pre>		

```

        if (result % 2 === 0) {
            console.log("buzz");
            numPar++;
        } else {
            console.log("bass");
            numImp++;
        }
        cont2++;
    }
    cont2 = 1;
    cont1++;
}
console.log("PAR: " + numPar);
console.log("IMPAR: " + numImp);
}
multi(3,5)

```

Nombre de la función: function Mult(pcont1, pcont2)		Versión: 1.0
Descripción: Función que realiza la tabla de multiplicar del 5 y que multiplica del 1 hasta el 5, e imprime los siguientes resultados: A- 1*1=1 1*2=2 5*5=25 B- Cuando los resultados son pares imprime buzz y si son impares bass. C- Imprime cuantos números pares e impares hay en los resultados de las multiplicaciones.		
cont1 cont2 rango1 numPar numImp result	Tipo de variable: Entero Entero Entero Alfanumerico Alfanumerico Entero	
Código: <pre>function Mult(pcont1, pcont2) { let rango1 = 5; let numPar = 0; let numImp = 0; let result;</pre>		

```

for(cont1 = pcont1; cont1 <= rango1; cont1++){
    for (cont2 = pcont2; cont2 <= rango1; cont2++) {
        result = cont1 * cont2;
        console.log(cont1 + " * " + cont2 + " = " + result);

        if (result % 2 === 0) {
            console.log("buzz");
            numPar++;
        } else {
            console.log("bass");
            numImp++;
        }
    }
}

console.log("PAR: " + numPar);
console.log("IMPAR: " + numImp);
}
Mult(1,4)

```

Nombre de la función: const multi=function(pcont1, pcont2)		Versión: 2.0
Descripción: Función que realiza la tabla de multiplicar del 5 y que multiplica del 1 hasta el 5, e imprime los siguientes resultados: A- 1*1=1 1*2=2 5*5=25 B- Cuando los resultados son pares imprime buzz y si son impares bass. C- Imprime cuantos números pares e impares hay en los resultados de las multiplicaciones.		
cont1 cont2 rango1 numPar numImp result	Tipo de variable: Entero Entero Entero Alfanumerico Alfanumerico Entero	
Código:		

```
const multi=function(pcont1, pcont2) {
  let rango1 = 5;
  let numPar = 0;
  let numImp = 0;
  let result;

  for(cont1 = pcont1; cont1 <= rango1; cont1++){
    for (cont2 = pcont2; cont2 <= rango1; cont2++) {
      result = cont1 * cont2;
      console.log(cont1 + " * " + cont2 + " = " + result);

      if (result % 2 === 0) {
        console.log("buzz");
        numPar++;
      } else {
        console.log("bass");
        numImp++;
      }
    }
  }
  console.log("PAR: " + numPar);
  console.log("IMPAR: " + numImp);
}
multi(3,5)
```


