

¡GUÍA DE SUPERVIVENCIA DEL BOMBARDERO - KABOOM!

¡Atención, recluta! ¿Crees que tienes lo que hace falta para dominar la arena? ¿Para ser el último bombardero en pie mientras todo a tu alrededor salta por los aires? ¡Bienvenido a KABOOM, el desafío definitivo de estrategia, reflejos y pura mecha!

Esta no es una simple guía, es tu manual de supervivencia. Léelo, estúdialo y grábatelo a fuego. La diferencia entre la gloria y ser un montón de cenizas humeantes podría estar en estas líneas. ¡Ahora, prepárate para la batalla!

Índice del Manual de Campo

1. **Las Bases de la Batalla** 1.1. ¿Qué es KABOOM? 1.2. Tu Misión en la Arena 1.3. El Campo de Batalla y sus Leyes
2. **Estrategia de Combate: Configura tu Partida** 2.1. Sets para la Victoria: ¿Lucha rápida o guerra de desgaste? 2.2. El Cronómetro: ¡El tiempo es oro y explosiones! 2.3. Posiciones de Combate: ¿Fijas o Aleatorias? 2.4. Maldiciones: ¿Aceptas el caos? 2.5. Bloques Finales: La muerte viene de arriba 2.6. La Vida después de la Muerte: El Modo Fantasma
3. **Preparativos para la Escaramuza** 3.1. Elegiendo tu Arena 3.2. Reclutando al Escuadrón y tu Aspecto
4. **El Arsenal: Gadgets de Poder** 4.1. Adquiriendo Ventajas 4.2. El Panel de Estado: Tus ojos en la batalla 4.3. **Habilidades**: Mejoras para tu bombardero 4.4. **Poderes**: Nuevas capacidades de combate 4.5. **Maldiciones**: ¡El sabotaje del enemigo! 4.6. Lápidas: El legado de los caídos
5. **Ajustes Técnicos y Controles** 5.1. Domina tus Movimientos: Mando y Teclado 5.2. Configurando tu Puesto de Combate

1. Las Bases de la Batalla

1.1. ¿Qué es KABOOM?

¡Es la prueba definitiva para bombarderos de élite como tú! Entrarás en una arena laberíntica junto a otros 1, 2 o 3 rivales. Tu única herramienta al empezar es tu ingenio y una capacidad ilimitada para plantar bombas. El objetivo es simple, pero alcanzarlo es un arte.

Sugerencia Visual: Un vídeo introductorio épico y rápido (5-10 segundos) mostrando a 4 jugadores en una arena, colocando bombas, explosiones por doquier y un jugador quedando como ganador al final. Música intensa de fondo.

1.2. Tu Misión en la Arena

Tu objetivo es uno y solo uno: **ser el último bombardero en pie**. Para lograrlo, deberás usar tus bombas para abrirte paso a través de bloques rompibles y, lo más importante, para atrapar a tus enemigos en una gloriosa reacción en cadena de explosiones. Gana suficientes rondas (o "sets") y la victoria total será tuya.

1.3. El Campo de Batalla y sus Leyes

La arena es tu hogar y tu tumba. Aunque puedes moverte con total libertad por los pasillos, el universo de KABOOM se rige por una ley sagrada: **la cuadrícula**.

- **La Explosión en Cruz:** Cuando una de tus bombas detona, la onda expansiva viaja en línea recta (arriba, abajo, izquierda y derecha), formando una cruz perfecta. No explota en diagonal, ¡así que usa esa geometría a tu favor para arrinconar a tus oponentes!
- **Muerte Súbita:** ¿Cómo mueres? Fácil: si te alcanza la llamarada de CUALQUIER bomba (incluso la tuya), estás fuera. ¡Siempre ten una ruta de escape! También puedes morir aplastado por los bloques que caen del cielo si el tiempo se agota.

Sugerencia Visual: Un **esquema animado** o un **vídeo corto** que muestre a un personaje colocando una bomba. Al explotar, se superpone una cuadrícula en el suelo para ilustrar claramente cómo la explosión viaja por las casillas y destruye bloques en una línea perfecta.

2. Estrategia de Combate: Configura tu Partida

Antes de saltar a la arena, el cuartel general te permite definir las reglas del enfrentamiento. ¡Elige sabiamente!

Sugerencia Visual: Una **captura de pantalla** de la [PantallaConfigPartida.py](#), con flechas o resaltados que apunten a cada opción a medida que se explica.

2.1. Sets para la Victoria

Define cuántas rondas debe ganar un jugador para ser coronado como el campeón absoluto. Puedes elegir de 1 a 5 sets. ¿Prefieres una victoria rápida o una batalla épica y reñida?

2.2. El Cronómetro

Cada set tiene un límite de tiempo. Si el tiempo llega a cero y sigue habiendo más de un bombardero en pie, el resultado dependerá de los ajustes de la partida (ver "Bloques Finales").

2.3. Posiciones de Combate

- **Fijas:** Siempre empezarás en la misma esquina. Ideal para planificar estrategias de apertura.
- **Aleatorias:** ¡El caos! En cada nuevo set, aparecerás en una esquina diferente. ¡Nadie tendrá ventaja de posición!

2.4. Maldiciones

Activa esta opción si te gusta el riesgo. Hará que aparezcan gadgets de calavera por el mapa con efectos impredecibles y muy molestos. ¿Te atreves a tentar a la suerte? (Más sobre esto en la sección 4.5).

2.5. Bloques Finales (¡Muerte Súbita!)

- **Activados:** Cuando el cronómetro se acerca a su fin, bloques indestructibles comenzarán a caer del cielo, reduciendo el tamaño de la arena poco a poco. Si uno de estos bloques te cae encima, ¡es muerte instantánea! Al llegar a cero, todo el mapa quedará sellado.
- **Desactivados:** Si el tiempo se acaba y no hay un único ganador, la ronda puede terminar en empate, reiniciándose sin dar puntos a nadie.

Sugerencia Visual: Un **vídeo en time-lapse** que muestre los bloques finales cayendo y acorralando a dos jugadores en el centro del mapa hasta que uno comete un error y es eliminado.

2.6. La Vida después de la Muerte: El Modo Fantasma

- **Desactivado:** Si mueres, se acabó. Serás un espectador hasta el siguiente set.
- **Activado:** ¡La muerte no es el final! Te convertirás en un **Fantasma**.
 - **Habilidades de Fantasma:** Eres inmortal a las explosiones y puedes atravesar bombas y bloques rompibles.
 - **Tu Misión Fantasmal:** Tu objetivo es matar a un jugador vivo. Si lo consigues, ¡tomas su lugar y vuelves a la vida! El jugador eliminado se convierte en el nuevo fantasma.
 - **Limitaciones:** Como fantasma, solo puedes poner una bomba cada 30 segundos, te mueves a velocidad básica y tus explosiones tienen el alcance mínimo. No puedes recoger gadgets.
 - **La Purga Final:** ¡Cuidado! Cuando falten 60 segundos en el cronómetro, todos los fantasmas serán eliminados permanentemente de la ronda. ¡Date prisa en revivir!

Sugerencia Visual: Un **clip de juego** mostrando a un jugador muriendo y reapareciendo como un fantasma translúcido. El fantasma atraviesa una pared y coloca una bomba que elimina a otro jugador, momento en el cual el fantasma se vuelve sólido y el otro jugador se convierte en fantasma.

3. Preparativos para la Escaramuza

3.1. Eligiendo tu Arena

Se te presentará una selección de mapas. Cada uno tiene una distribución única de bloques fijos y rompibles. ¡Estudíalos y elige el que mejor se adapte a tu estilo!

Sugerencia Visual: Una galería de imágenes o un carrusel mostrando los diferentes mapas disponibles en [PantallaMapas.py](#).

3.2. Reclutando al Escuadrón y tu Aspecto

En el menú final, se unirán de 2 a 4 bombarderos (¡invita a tus amigos para una masacre local!). Aquí podrás elegir el aspecto o "skin" con el que sembrarás el caos.

Sugerencia Visual: Una captura de [PantallaPersonajes.py](#) con 4 jugadores activos, cada uno con una skin diferente seleccionada.

4. El Arsenal: Gadgets de Poder

4.1. Adquiriendo Ventajas

Al destruir los bloques rompibles de la arena, a veces aparecerán **gadgets**. Para recogerlos, simplemente pasa por encima de ellos. ¡Estos objetos son la clave para pasar de ser un simple recluta a un dios de la guerra!

4.2. El Panel de Estado: Tus ojos en la batalla

A los lados de la pantalla verás tu tarjeta de jugador. Esta te mostrará cuántas habilidades has acumulado y qué poderes tienes activos.

- **Si mueres o eres un fantasma**, tu tarjeta se verá apagada y semitransparente.
- **Si te cae una maldición**, tu tarjeta sufrirá un "hackeo"! Una interferencia visual tapará tu información, dejándote a ciegas sobre tu estado actual hasta que pase el efecto.

Sugerencia Visual: Una imagen comparativa mostrando una tarjeta de jugador normal, una tarjeta apagada (muerto) y una tarjeta "hackeada" (maldito).

4.3. Habilidades (Mejoras Acumulables)

Estas mejoras se suman. ¡Cuantas más recojas, más poderoso serás!

- **Bomba Extra:** Te permite colocar una bomba adicional en el campo de batalla. ¡Acumúlalas para crear trampas mortales!
- **Más Fuego:** Aumenta el alcance de tus explosiones en una casilla. ¡Conviértete en una amenaza de largo alcance!
- **Patín/Bota Veloz:** Aumenta tu velocidad de movimiento. Esencial para escapar de tus propias bombas y perseguir enemigos.

4.4. Poderes (Acciones Únicas)

Estos te otorgan una nueva capacidad. No se acumulan; con tener uno es suficiente.

- **Pasa-Bombas:** `` Te permite atravesar las bombas que has colocado, ¡pero no las de los demás! Ideal para crear emboscadas sin quedarte atrapado.
- **Escudo Protector:** `` ¡Tu salvavidas! Te protege de UNA ÚNICA explosión. Tras recibir un impacto, el escudo se rompe, pero tú seguirás en la lucha.

4.5. Maldiciones (¡Sabotaje!)

Estos gadgets parecen inofensivos, pero son un verdadero dolor de cabeza.

- **El Gadget Indestructible:** Todas las maldiciones se representan con el mismo ícono: una calavera `` . No puedes saber qué maldición te tocará. Si intentas destruir el gadget con una bomba, ¡no funcionará! Simplemente saldrá rebotado a otra casilla.
- **Efectos Posibles:**
 - **Lentitud:** Te mueves como si caminaras por barro.
 - **Sin Bombas:** ¡Tu peor pesadilla! No puedes colocar bombas durante un tiempo.
 - **Controles Invertidos:** Izquierda es derecha, arriba es abajo. ¡Un caos mental!
 - **Autobomba:** Colocas bombas sin querer cada pocos segundos. ¡Corre por tu vida!
- **¿Cómo librarse de una maldición?** ¡Contagia a otro! Si tienes una maldición activa, **choca contra otro jugador para pasarle el marrón**.

Sugerencia Visual: Un **vídeo corto y cómico** mostrando a un jugador recogiendo una calavera y de repente sus controles se invierten, chocando contra las paredes. Luego, persigue a otro jugador y al tocarlo, el efecto visual de la maldición pasa al otro, que ahora es quien se mueve torpemente.

4.6. Lápidas: El legado de los caídos

Cuando un jugador muere, deja una lápida en esa casilla. La lápida desaparece tras 10 segundos o si una explosión la alcanza. ¡Pero cuidado! Si pasas por encima de la lápida de un enemigo caído, **recibirás una maldición al azar**. ¡A veces, es mejor no profanar el descanso de los muertos!

5. Ajustes Técnicos y Controles

5.1. Domina tus Movimientos

KABOOM es compatible con **mando y teclado**. Puedes consultar la configuración de los controles en cualquier momento desde el **menú de pausa** (tecla **ESC** o botón **Options/Start**) o desde el menú principal de configuraciones.

5.2. Configurando tu Puesto de Combate

En ese mismo menú, podrás ajustar la experiencia a tu gusto:

- **Modo de Pantalla:** Juega en una ventana, en ventana a pantalla completa o en pantalla completa real.
- **Sonido:** Ajusta el volumen de la música y los efectos de sonido para que las explosiones resuenen justo como a ti te gusta.

Sugerencia Visual: Una captura de pantalla del menú de pausa/configuración, mostrando las opciones de controles, pantalla y sonido.

¡Y eso es todo, recluta! Ya tienes el conocimiento. Ahora te falta la experiencia. Salta a la arena, aplica lo que has aprendido, no dejes de moverte y, sobre todo, ¡haz que todo explote!

¡Nos vemos en el campo de batalla! ¡KABOOM!

¡GUÍA DE SUPERVIVENCIA DEL BOMBARDERO - KABOOM!

¡Atención, recluta! ¿Crees que tienes lo que hace falta para dominar la arena? ¿Para ser el último bombardero en pie mientras todo a tu alrededor salta por los aires? ¡Bienvenido a KABOOM, el desafío definitivo de estrategia, reflejos y pura mecha!

Esta no es una simple guía, es tu manual de supervivencia. Léelo, estúdialo y grábatelo a fuego. La diferencia entre la gloria y ser un montón de cenizas humeantes podría estar en estas líneas. ¡Ahora, prepárate para la batalla!

Índice del Guerrero KABOOM

1. **Las Bases de la Batalla: ¿Quién, Qué, Cómo?**
 - Tu Misión, Si Decides Aceptarla
 - El Campo de Batalla y la Muerte desde el Cielo
2. **Forjando tu Propio Destino: Configuración de la Partida**
 - La Gloria Eterna: Número de Sets
 - El Tiempo es Oro... y Explosiones: Duración de la Ronda
 - El Caos Ordenado: Posiciones de Inicio
 - El Arsenal Definitivo: Opciones de Última Voluntad
 - Fantasmas: La Venganza desde el Más Allá
 - Maldiciones: El Sabor Agridulce del Caos
 - Bloques Finales: El Fin se Acerca
3. **El Preludio a la Guerra: Menús Previos**
 - Eligiendo tu Arena: Selección de Mapa
 - Vístete para la Victoria: Selección de Personajes
4. **El Arsenal del Bombardero: Gadgets y Trastornos**
 - ¿Cómo Obtener Ventaja?: Consiguiendo Gadgets
 - Tu Tarjeta de Guerrero: El Marcador
 - **Habilidades:** Mejoras para tu Guerrero
 - Más Bombas
 - Mayor Explosión
 - Más Velocidad
 - **Poderes:** Nuevas Tácticas de Combate
 - El Empujón (Patada)
 - El Puñetazo (Golpe)
 - El Escudo Protector
 - **Maldiciones:** El Caos Impredicible
 - La Calavera del Destino
 - Efectos de las Maldiciones
 - ¿Cómo Librarse de una Maldición?
 - **Lápidas:** El Legado de los Caídos
5. **El Taller del Guerrero: Controles y Ajustes**
 - Domina tu Arsenal: Controles
 - Ajusta tu Realidad: Sonido y Pantalla

1. Las Bases de la Batalla: ¿Quién, Qué, Cómo?

Tu Misión, Si Decides Aceptarla

¡Escucha, recluta! El objetivo en **KABOOM** es simple en su concepción, pero brutal en su ejecución: ¡ser el último bombardero en pie! Te enfrentarás a hasta tres rivales en un campo de batalla cerrado. Tu única herramienta, tu mejor amiga y tu arma más letal es la **bomba**.

Deberás usarla para abrirte paso a través de bloques rompibles y, lo más importante, para acorralar y eliminar a tus oponentes en una gloriosa deflagración. Cada ronda (o "set") que ganes te acerca un paso más a la victoria final. ¡El primero en alcanzar el número de sets acordado será coronado como el campeón indiscutible de la arena!

[IMAGEN SUGERIDA]: Una captura de pantalla épica mostrando a 4 jugadores en medio de una partida caótica, con explosiones, bombas a punto de estallar y el escenario lleno de gadgets.

El Campo de Batalla y la Muerte desde el Cielo

El mundo de **KABOOM** es una cuadrícula. Aunque puedes moverte libremente por las casillas despejadas, la física de las explosiones sigue un camino recto y predecible. Las llamas de tus bombas viajarán en línea recta (arriba, abajo, izquierda y derecha) desde el punto de la detonación, aniquilando todo a su paso hasta chocar contra un obstáculo indestructible.

Morir es fácil, sobrevivir es el verdadero arte. Si te alcanza la explosión de una bomba, ya sea tuya o de un enemigo, ¡estás fuera! Serás reducido a cenizas y eliminado de la ronda. Así que mantente siempre en movimiento, piensa dos pasos por delante y usa el entorno a tu favor para atrapar a tus rivales sin quedar atrapado tú mismo.

2. Forjando tu Propio Destino: Configuración de la Partida

Antes de lanzarte a la batalla, puedes ajustar las reglas del enfrentamiento para crear la experiencia perfecta. ¡Un verdadero estratega conoce las condiciones de la victoria antes de que empiece la lucha!

La Gloria Eterna: Número de Sets

Aquí decides cuánto durará la guerra. Puedes establecer que la partida se gane al mejor de 1, 3 o hasta 5 sets. ¿Quieres una escaramuza rápida o una contienda épica? ¡Tú decides!

[IMAGEN SUGERIDA]: Una captura de la pantalla de configuración de partida, con un recuadro resaltando la opción de "Sets para ganar".

El Tiempo es Oro... y Explosiones: Duración de la Ronda

Cada segundo cuenta. Ajusta aquí el temporizador de cada set. Un tiempo más corto obliga a un combate más agresivo y directo, mientras que un tiempo más largo permite estrategias

más elaboradas. Si el tiempo se agota y queda más de un jugador en pie, ¡la ronda se declara en empate y nadie suma un punto!

[IMAGEN SUGERIDA]: Una captura del HUD del juego, mostrando claramente el temporizador en la parte superior central de la pantalla.

El Caos Ordenado: Posiciones de Inicio

- **Fija:** Cada jugador siempre comenzará en la misma esquina predeterminada en cada ronda. Ideal para planificar tus primeros movimientos.
- **Aleatoria:** ¡El caos reina! Al inicio de cada set, los jugadores aparecerán en una de las cuatro esquinas de forma totalmente aleatoria. ¡Nunca sabrás dónde aparecerá tu archienemigo!

[VIDEO/GIF SUGERIDO]: Un vídeo corto que muestre dos inicios de ronda. El primero con posiciones fijas. El segundo, con posiciones aleatorias, mostrando cómo los jugadores aparecen en esquinas distintas.

El Arsenal Definitivo: Opciones de Última Voluntad

Estas tres opciones cambian drásticamente las reglas del juego. ¡Actívalas para una experiencia llena de sorpresas!

- **Fantasmas: La Venganza desde el Más Allá**
 - **Activado (Sí):** ¡La muerte no es el final! Si caes en combate, regresarás como un espectro vengativo. Como fantasma, eres invulnerable a las explosiones y puedes atravesar bloques rompibles y bombas. Tu misión es clara: coloca una bomba (tienes una cada 30 segundos, con un alcance mínimo) y elimina a un jugador vivo para ¡robarle la vida y volver a la batalla! El jugador que elimines se convertirá en fantasma en tu lugar. Pero cuidado, cuando el reloj marque el último minuto, todos los fantasmas desaparecerán para siempre.
 - **Desactivado (No):** Si mueres, estás fuera. Te convertirás en un mero espectador hasta la siguiente ronda.

[VIDEO/GIF SUGERIDO]: Un clip que muestre a un jugador muriendo, transformándose en un fantasma translúcido, flotando por el mapa, colocando una bomba que elimina a otro jugador, y finalmente reapareciendo en su forma normal mientras el otro se convierte en fantasma.

- **Maldiciones: El Sabor Agridulce del Caos**
 - **Activado (Sí):** Los bloques destruidos pueden revelar calaveras malditas. Recogerlas te impondrá un efecto aleatorio, a menudo perjudicial. ¡Añade un toque de locura a la partida!
 - **Desactivado (No):** Juega una partida más pura y estratégica, sin efectos impredecibles que alteren el combate.
- **Bloques Finales: El Fin se Acerca**
 - **Activado (Sí):** Cuando la ronda entra en su fase final, el propio escenario se volverá en tu contra. Bloques indestructibles comenzarán a caer desde el

cielo, siguiendo un patrón en espiral que reduce el espacio jugable. ¡Si un bloque te cae encima, mueres instantáneamente! La partida se vuelve una carrera frenética por la supervivencia en un espacio cada vez más pequeño. **Desactivado (No)**: El escenario permanecerá intacto. La ronda terminará únicamente cuando solo quede un jugador o se agote el tiempo.

[VIDEO/GIF SUGERIDO]: Un vídeo acelerado que muestre los bloques finales cayendo en espiral, cerrando el mapa y finalmente aplastando a un jugador que no pudo escapar.

3. El Preludio a la Guerra: Menús Previos

Eligiendo tu Arena: Selección de Mapa

Todo guerrero debe conocer su terreno. Antes de la batalla, podrás elegir entre varios campos de batalla, cada uno con su propia estética y atmósfera. Desde ruinas clásicas hasta oasis desérticos, elige el escenario que más te guste para tu masacre.

[IMAGEN SUGERIDA]: Una captura de la pantalla de selección de mapa, con los tres mapas en miniatura y la vista previa del mapa seleccionado en grande.

Vistete para la Victoria: Selección de Personajes

¡Es hora de unirse a la contienda! En esta pantalla, tú y hasta tres amigos podréis uniros a la partida usando mandos o el teclado. Una vez dentro, podréis elegir entre una variada selección de aguerridos bombarderos, cada uno con su propio estilo. Cuando todos los jugadores hayan elegido su avatar y estén listos, ¡la batalla por la supremacía podrá comenzar!

[IMAGEN SUGERIDA]: Captura de la pantalla de selección de personajes con 4 jugadores unidos, cada uno habiendo elegido un personaje diferente y mostrando el estado "LISTO".

4. El Arsenal del Bombardero: Gadgets y Trastornos

¿Cómo Obtener Ventaja?: Consiguiendo Gadgets

Al destruir los bloques rompibles del escenario, a veces revelarás objetos especiales: los **gadgets**. Simplemente camina sobre ellos para recogerlos y obtener sus beneficios (o perjuicios). ¡Romper bloques no solo te abre camino, sino que también puede darte el poder que necesitas para ganar!

Tu Tarjeta de Guerrero: El Marcador

A los lados de la pantalla verás la tarjeta de cada jugador. ¡Es tu hoja de estado en tiempo real!

- Muestra tu retrato y los **sets** que has ganado.
- Debajo, verás tres iconos que indican tu nivel de **Habilidades** (número de bombas, rango de explosión y velocidad).
- También verás iconos que representan los **Poderes** que has adquirido (patada, puño, escudo).
- ¡CUIDADO! Si eres afectado por una **Maldición**, tu tarjeta será "hackeada" por una imagen de error, ocultando toda tu información mientras dure el efecto.
- Si mueres, tu tarjeta se "apagará", volviéndose más oscura y semitransparente para indicar que estás fuera de combate o te has convertido en un fantasma.

[IMAGEN SUGERIDA]: Un montaje de tres tarjetas de jugador. Una normal, mostrando habilidades y poderes. Otra "hackeada" con el overlay de error. Y una tercera "apagada" y en gris, representando a un jugador eliminado.

Habilidades: Mejoras para tu Guerrero

Las habilidades son mejoras pasivas que se acumulan. ¡Cuantas más recojas, más poderoso serás!

- **Más Bombas:**
[IMAGEN SUGERIDA]: El gadget de la bomba extra. Te permite colocar una bomba adicional en el mapa simultáneamente. ¡Acumúlalos para llenar el campo de batalla de explosivos!
- **Mayor Explosión:**
[IMAGEN SUGERIDA]: El gadget de la llama. Aumenta el alcance de la explosión de tus bombas en una casilla. ¡Con varios de estos, tus explosiones podrán cruzar el mapa entero!
- **Más Velocidad:**
[IMAGEN SUGERIDA]: El gadget de la bota. Aumenta tu velocidad de movimiento, permitiéndote escapar del peligro o acorralar a tus enemigos más rápidamente.

Poderes: Nuevas Tácticas de Combate

Los poderes te otorgan una nueva acción. A diferencia de las habilidades, no se acumulan. Una vez que tienes un poder, recoger otro igual no tendrá efecto.

- **El Empujón (Patada):**
[IMAGEN SUGERIDA]: El gadget de la patada. Te permite patear las bombas que tienes delante. La bomba se deslizará en línea recta hasta chocar con un obstáculo. ¡Perfecto para sorprender a tus enemigos o para despejar tu propio camino!
[VIDEO/GIF SUGERIDO]: Un jugador acercándose a una bomba y pateándola. La bomba se desliza por un pasillo y se detiene contra un muro.
- **El Puñetazo (Golpe):**
[IMAGEN SUGERIDA]: El gadget del puño. Te permite golpear una bomba para mandarla por los aires. La bomba saltará 3 casillas en la dirección que mires, pasando por encima de bloques y otras bombas. ¡Una herramienta increíble para repositionar bombas estratégicamente!
[VIDEO/GIF SUGERIDO]: Un jugador

golpeando una bomba, la cual vuela en un arco por encima de unos bloques y aterriza al otro lado.

- **El Escudo Protector:**

[IMAGEN SUGERIDA]: El gadget del escudo. Una vez recogido, puedes activar un escudo temporal que te hará invulnerable a una explosión. ¡Puede salvarte la vida en el último segundo! Tiene un tiempo de recarga después de cada uso. **[VIDEO/GIF SUGERIDO]:** Un jugador atrapado entre dos bombas. Justo antes de que exploten, activa el escudo (se ve un aura protectora) y sobrevive a las llamas ileso.

Maldiciones: El Caos Impredicible

- **La Calavera del Destino**

[IMAGEN SUGERIDA]: El gadget de la calavera. Este es el único gadget que no querrás recoger a la ligera. Al tocarlo, recibirás una maldición aleatoria. A diferencia de otros gadgets, si intentas destruir una calavera con una explosión, esta no desaparecerá; ¡saldrá rebotando por el mapa hasta encontrar una nueva casilla donde asentarse! **[VIDEO/GIF SUGERIDO]:** Una explosión alcanza una calavera. En lugar de desaparecer, la calavera sale disparada y rebota varias veces hasta caer en una casilla vacía.

- **Efectos de las Maldiciones** No sabrás qué te tocará hasta que sea demasiado tarde. Las posibles maldiciones son:

- **Inabilidad:** No puedes recoger ningún gadget (habilidades o poderes) mientras dure el efecto.
- **Bomba Nula:** No puedes colocar bombas. ¡Tu principal arma ha sido neutralizada!
- **Autobomba:** Colocas una bomba automáticamente cada vez que te mueves a una nueva casilla. ¡Cuidado de no encerrarte a ti mismo!
- **Controles Invertidos:** ¡El pánico personificado! Tus controles de movimiento se invierten de forma aleatoria. ¡Izquierda puede ser derecha, arriba puede ser abajo!
- **Hipervelocidad:** Corres a una velocidad vertiginosa y casi incontrolable.
- **Velocidad Lenta:** Te mueves a paso de tortuga, convirtiéndote en un blanco fácil.
- **¡RESET! (La peor de todas):** Si tienes muchas habilidades y poderes acumulados, esta maldición te los arrebatará TODOS y los esparcirá por el mapa para que otros los recojan. ¡Una humillación total!

- **[VIDEO/GIF SUGERIDO]:** Un montaje rápido y cómico mostrando cada efecto de maldición en acción: un jugador intentando recoger un gadget y no pudiendo, otro corriendo súper rápido, otro moviéndose torpemente con controles invertidos, etc.

- **¿Cómo Librarse de una Maldición?** La forma más rápida de deshacerte de una maldición es... ¡pasársela a otro! Si estás maldito, choca contra otro jugador. Si la maldición es transmisible, se la pasarás como si fuera una patata caliente. ¡La miseria compartida se disfruta más!

[VIDEO/GIF SUGERIDO]: Un jugador con un aura de maldición persigue a otro. Al tocarlo, el aura desaparece del primer jugador y aparece en el segundo, que empieza a moverse erráticamente.

Lápidas: El Legado de los Caídos

Cuando un jugador muere, deja una lápida en su lugar de fallecimiento. Esta lápida permanece en el mapa durante 10 segundos o hasta que es destruida por una explosión. Si un jugador vivo pasa por encima de la lápida... ¡recibirá una maldición al instante! Es el último regalo vengativo de un bombardero caído.

5. El Taller del Guerrero: Controles y Ajustes

Domina tu Arsenal: Controles

KABOOM puede jugarse tanto con teclado como con cualquier mando compatible. Para saber exactamente qué botón o tecla hace qué, puedes acceder al menú de "Aprende los Controles". Lo encontrarás en el menú de pausa durante una partida (pulsa **ESC** o el botón **Options/Start** de tu mando) o en el menú de Ajustes desde las pantallas de configuración.

[IMAGEN SUGERIDA]: Una captura de pantalla clara del menú "Aprende los Controles", mostrando el mapeado de teclado y mando.

Ajusta tu Realidad: Sonido y Pantalla

Desde el mismo menú de Ajustes, también podrás:

- **Ajustar el volumen general del juego** con una cómoda barra deslizante.
- **Cambiar el modo de visualización** para adaptarlo a tu gusto:
 - **Ventana:** El juego se ejecuta en una ventana normal.
 - **Pantalla Completa:** El juego ocupa toda tu pantalla.
 - **Ventana Completa:** Una ventana sin bordes que ocupa toda la pantalla, ideal para multitarea.

¡Y eso es todo, bombardero! Ahora tienes el conocimiento. La arena te espera. Ve y demuestra por qué tu nombre será coreado por los vencedores y temido por los vencidos.

¡QUE EMPIECE EL KABOOM!