

# ¡GUÍA DE SUPERVIVENCIA DEL BOMBARDERO - KABOOM!

¡Atención, recluta! ¿Crees que tienes lo que hace falta para dominar la arena? ¿Para ser el último bombardero en pie mientras todo a tu alrededor salta por los aires? ¡Bienvenido a KABOOM, el desafío definitivo de estrategia, reflejos y pura mecha!

Esta no es una simple guía, es tu manual de supervivencia. Léelo, estúdialo y grábatelo a fuego. La diferencia entre la gloria y ser un montón de cenizas humeantes podría estar en estas líneas. ¡Ahora, prepárate para la batalla!

---

## Índice del Guerrero KABOOM

<b>1. Las Bases de la Batalla: ¿Quién, Qué, Cómo?.....</b>	<b>2</b>
Tu Misión, Si Decides Aceptarla.....	2
El Campo de Batalla y la Muerte desde el Cielo.....	2
<b>2. Forjando tu Propio Destino: Configuración de la Partida.....</b>	<b>2</b>
La Gloria Eterna: Número de Sets.....	2
El Tiempo es Oro... y Explosiones: Duración de la Ronda.....	2
El Caos Ordenado: Posiciones de Inicio.....	3
El Arsenal Definitivo: Opciones de Última Voluntad.....	3
<b>3. El Preludio a la Guerra: Menús Previos.....</b>	<b>4</b>
Elijiendo tu Arena: Selección de Mapa.....	4
Vístete para la Victoria: Selección de Personajes.....	4
<b>4. El Arsenal del Bombardero: Gadgets y Trastornos.....</b>	<b>4</b>
¿Cómo Obtener Ventaja?: Consiguiendo Gadgets.....	4
Tu Tarjeta de Guerrero: El Marcador.....	4
Habilidades: Mejoras para tu Guerrero.....	5
Poderes: Nuevas Tácticas de Combate.....	5
Maldiciones: El Caos Impredecible.....	6
Lápidas: El Legado de los Caídos.....	6
<b>5. El Taller del Guerrero: Controles y Ajustes.....</b>	<b>7</b>
Domina tu Arsenal: Controles.....	7
Ajusta tu Realidad: Sonido y Pantalla.....	7

## 1. Las Bases de la Batalla: ¿Quién, Qué, Cómo?

### Tu Misión, Si Decides Aceptarla

¡Escucha, recluta! El objetivo en **KABOOM** es simple en su concepción, pero brutal en su ejecución: ¡ser el último bombardero en pie! Te enfrentarás a hasta tres rivales en un campo de batalla cerrado. Tu única herramienta, tu mejor amiga y tu arma más letal es la **bomba**.

Deberás usarla para abrirte paso a través de bloques rompibles y, lo más importante, para acorralar y eliminar a tus oponentes en una gloriosa deflagración. Cada ronda (o "set") que ganes te acerca un paso más a la victoria final. ¡El primero en alcanzar el número de sets acordado será coronado como el campeón indiscutible de la arena!



### El Campo de Batalla y la Muerte desde el Cielo

El mundo de **KABOOM** es una cuadrícula. Aunque puedes moverte libremente por las casillas despejadas, la física de las explosiones sigue un camino recto y predecible. Las llamas de tus bombas viajarán en línea recta (arriba, abajo, izquierda y derecha) desde el punto de la detonación, aniquilando todo a su paso hasta chocar contra un obstáculo indestructible.

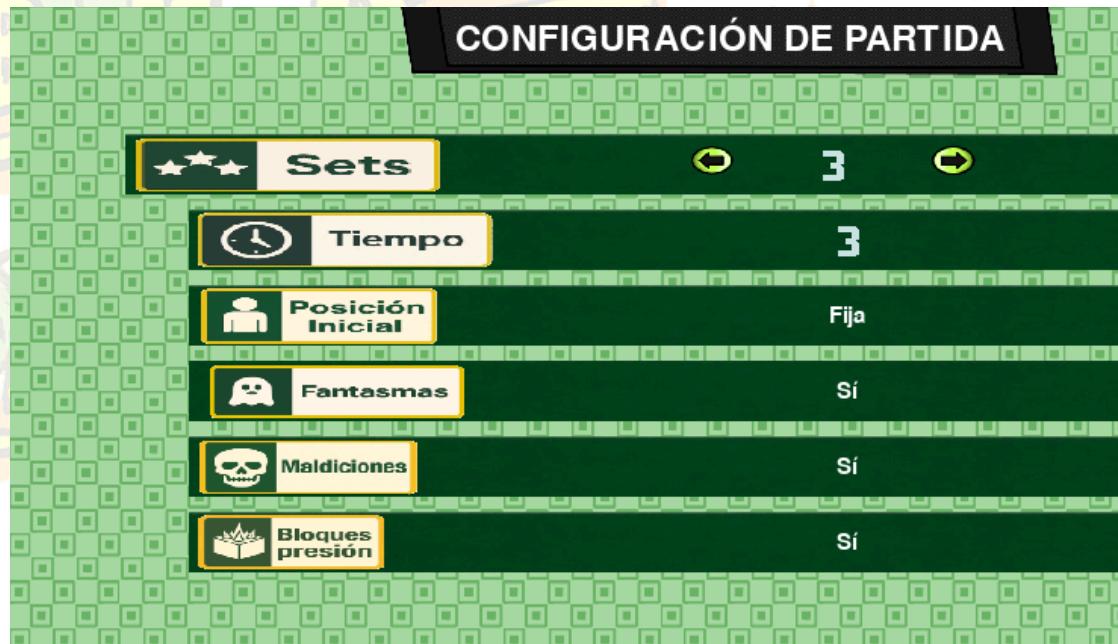
Morir es fácil, sobrevivir es el verdadero arte. Si te alcanza la explosión de una bomba, ya sea tuya o de un enemigo, ¡estás fuera! Serás reducido a cenizas y eliminado de la ronda. Así que mantente siempre en movimiento, piensa dos pasos por delante y usa el entorno a tu favor para atrapar a tus rivales sin quedar atrapado tú mismo.

## 2. Forjando tu Propio Destino: Configuración de la Partida

Antes de lanzarte a la batalla, puedes ajustar las reglas del enfrentamiento para crear la experiencia perfecta. ¡Un verdadero estratega conoce las condiciones de la victoria antes de que empiece la lucha!

### La Gloria Eterna: Número de Sets

Aquí decides cuánto durará la guerra. Puedes establecer que la partida se gane al mejor de 1, 3 o hasta 5 sets. ¿Quieres una escaramuza rápida o una contienda épica? ¡Tú decides!



### El Tiempo es Oro... y Explosiones: Duración de la Ronda

Cada segundo cuenta. Ajusta aquí el temporizador de cada set. Un tiempo más corto obliga a un combate más agresivo y directo, mientras que un tiempo más largo permite estrategias más elaboradas. Si el tiempo se agota y queda más de un jugador en pie, ¡la ronda se declara en empate y nadie suma un punto!



## El Caos Ordenado: Posiciones de Inicio

- **Fija:** Cada jugador siempre comenzará en la misma esquina predeterminada en cada ronda. Ideal para planificar tus primeros movimientos.
- **Aleatoria:** ¡El caos reina! Al inicio de cada set, los jugadores aparecerán en una de las cuatro esquinas de forma totalmente aleatoria. ¡Nunca sabrás dónde aparecerá tu archienemigo!

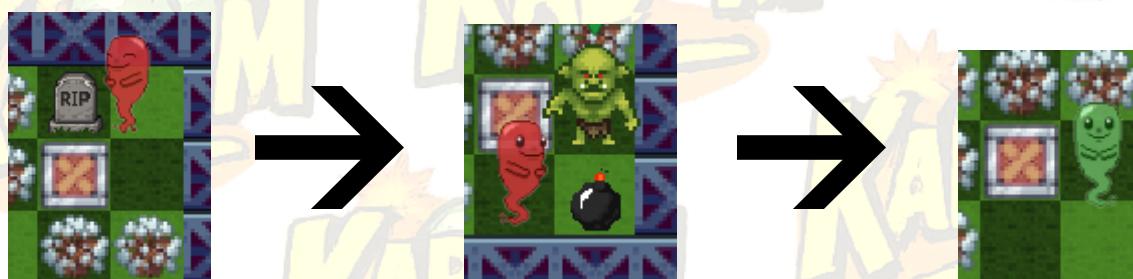


## El Arsenal Definitivo: Opciones de Última Voluntad

Estas tres opciones cambian drásticamente las reglas del juego. ¡Actívalas para una experiencia llena de sorpresas!

- **Fantasma: La Venganza desde el Más Allá**

- **Activado (Sí):** ¡La muerte no es el final! Si caes en combate, regresarás como un espectro vengativo. Como fantasma, eres invulnerable a las explosiones y puedes atravesar bloques rompibles y bombas. Tu misión es clara: coloca una bomba (tienes una cada 30 segundos, con un alcance mínimo) y elimina a un jugador vivo para ¡robarle la vida y volver a la batalla! El jugador que elimines se convertirá en fantasma en tu lugar. Pero cuidado, cuando el reloj marque el último minuto, todos los fantasmas desaparecerán para siempre.
- **Desactivado (No):** Si mueres, estás fuera. Te convertirás en un mero espectador hasta la siguiente ronda.



- **Maldiciones: El Sabor Agríduel del Caos**

- **Activado (Sí):** Los bloques destruidos pueden revelar calaveras malditas. Recogerlas te impondrá un efecto aleatorio, a menudo perjudicial. ¡Añade un toque de locura a la partida!
- **Desactivado (No):** Juega una partida más pura y estratégica, sin efectos impredecibles que alteren el combate.

- **Bloques Finales: El Fin se Acerca**

- **Activado (Sí):** Cuando la ronda entra en su fase final, el propio escenario se volverá en tu contra. Bloques indestructibles comenzarán a caer desde el cielo, siguiendo un patrón en espiral que reduce el espacio jugable. ¡Si un bloque te cae encima, mueres instantáneamente! La partida se vuelve una carrera frenética por la supervivencia en un espacio cada vez más pequeño.
- **Desactivado (No):** El escenario permanecerá intacto. La ronda terminará únicamente cuando solo quede un jugador o se agote el tiempo.



---

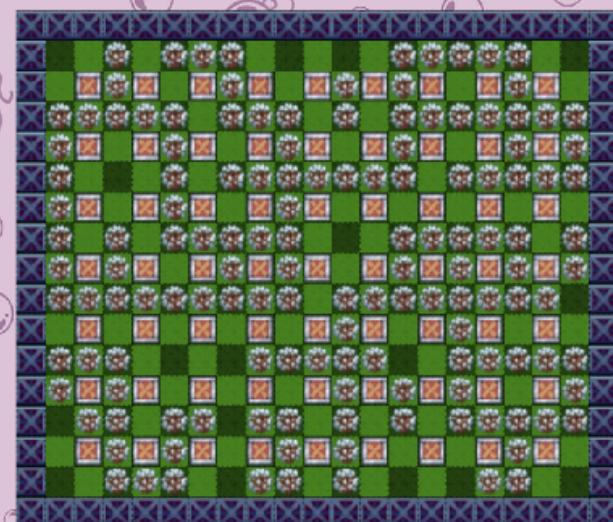
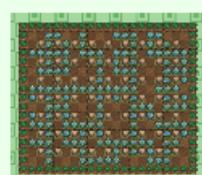
### 3. El Preludio a la Guerra: Menús Previos

#### Eligiendo tu Arena: Selección de Mapa

Todo guerrero debe conocer su terreno. Antes de la batalla, podrás elegir entre varios campos de batalla, cada uno con su propia estética y atmósfera. Desde ruinas clásicas hasta oasis desérticos, elige el escenario que más te guste para tu masacre.

## CAMPOS DE BATALLA

SELECCIONA UNA FASE



CLASSIC VINTAGE

## Vistete para la Victoria: Selección de Personajes

¡Es hora de unirse a la contienda! En esta pantalla, tú y hasta tres amigos podréis uniros a la partida usando mandos o el teclado. Una vez dentro, podréis elegir entre una variada selección de aguerridos bombarderos, cada uno con su propio estilo. Cuando todos los jugadores hayan elegido su avatar y estén listos, ¡la batalla por la supremacía podrá comenzar!

## PERSONAJES Y JUGADORES



J1

Mork

LISTO



J2

Mortis

LISTO



J3

Grimgfang

LISTO



J4

Ragnar

LISTO

Jugador 1 puedes iniciar partida

## 4. El Arsenal del Bombardeo: Gadgets y Trastornos

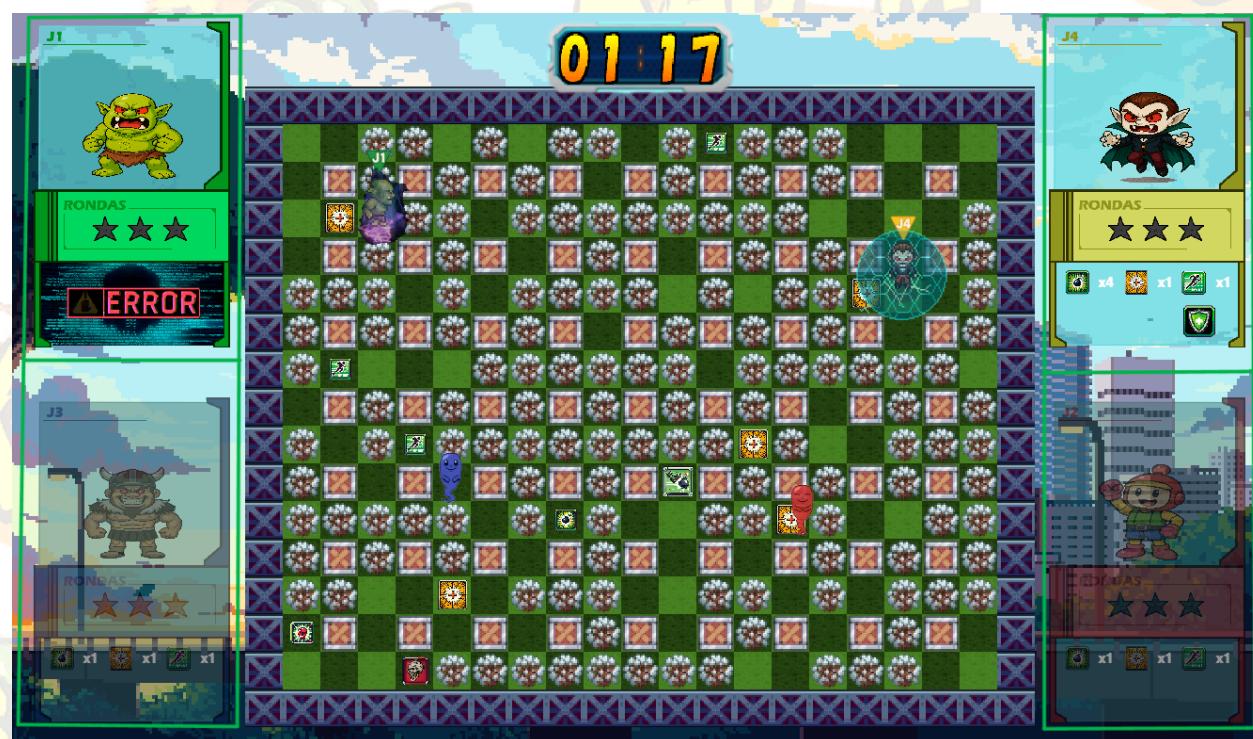
### ¿Cómo Obtener Ventaja?: Consiguiendo Gadgets

Al destruir los bloques rompibles del escenario, a veces revelarás objetos especiales: los **gadgets**. Simplemente camina sobre ellos para recogerlos y obtener sus beneficios (o perjuicios). ¡Romper bloques no solo te abre camino, sino que también puede darte el poder que necesitas para ganar!

### Tu Tarjeta de Guerrero: El Marcador

A los lados de la pantalla verás la tarjeta de cada jugador. ¡Es tu hoja de estado en tiempo real!

- Muestra tu retrato y los **sets** que has ganado.
- Debajo, verás tres iconos que indican tu nivel de **Habilidades** (número de bombas, rango de explosión y velocidad).
- También verás iconos que representan los **Poderes** que has adquirido (patada, puño, escudo).
- ¡CUIDADO! Si eres afectado por una **Maldición**, tu tarjeta será "hackeada" por una imagen de error, ocultando toda tu información mientras dure el efecto.
- Si mueres, tu tarjeta se "apagará", volviéndose más oscura y semitransparente para indicar que estás fuera de combate o te has convertido en un fantasma.



## Habilidades: Mejoras para tu Guerrero

Las habilidades son mejoras pasivas que se acumulan. ¡Cuantas más recojas, más poderoso serás!

- Más Bombas:



- Mayor Explosión:



- Más Velocidad:



## Poderes: Nuevas Tácticas de Combate

Los poderes te otorgan una nueva acción. A diferencia de las habilidades, no se acumulan. Una vez que tienes un poder, recoger otro igual no tendrá efecto.

- **El Empujón (Patada):**



- **El Puñetazo (Gole):**



- **El Escudo Protector:**

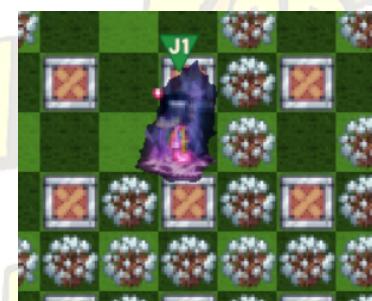


**Maldiciones: El Caos Impredecible**

- La Calavera del Destino



- **Efectos de las Maldiciones** No sabrás qué te tocará hasta que sea demasiado tarde. Las posibles maldiciones son:
  - **Inabilidad:** No puedes recoger ningún gadget (habilidades o poderes) mientras dure el efecto.
  - **Bomba Nula:** No puedes colocar bombas. ¡Tu principal arma ha sido neutralizada!
  - **Autobomba:** Colocas una bomba automáticamente cada vez que te mueves a una nueva casilla. ¡Cuidado de no encerrarte a ti mismo!
  - **Controles Invertidos:** ¡El pánico personificado! Tus controles de movimiento se invierten de forma aleatoria. ¡Izquierda puede ser derecha, arriba puede ser abajo!
  - **Hipervelocidad:** Corres a una velocidad vertiginosa y casi incontrolable.
  - **Velocidad Lenta:** Te mueves a paso de tortuga, convirtiéndote en un blanco fácil.
  - **¡RESET! (La peor de todas):** Si tienes muchas habilidades y poderes acumulados, esta maldición te los arrebatará TODOS y los esparcirá por el mapa para que otros los recojan. ¡Una humillación total!
- **¿Cómo Librarse de una Maldición?** La forma más rápida de deshacerte de una maldición es... ¡pasársela a otro! Si estás maldito, choca contra otro jugador. Si la maldición es transmisible, se la pasarás como si fuera una patata caliente. ¡La miseria compartida se disfruta más!



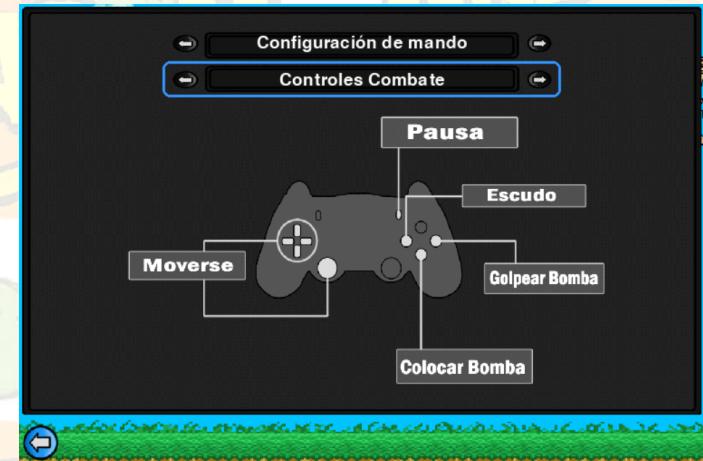
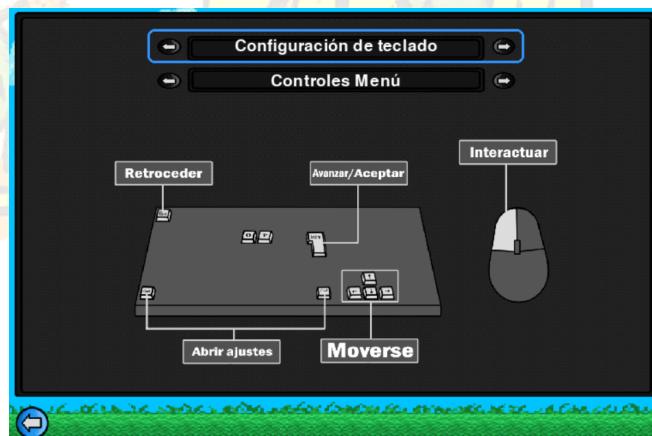
Lápidas: El Legado de los Caídos

Cuando un jugador muere, deja una lápida en su lugar de fallecimiento. Esta lápida permanece en el mapa durante 10 segundos o hasta que es destruida por una explosión. Si un jugador vivo pasa por encima de la lápida... ¡recibirá una maldición al instante! Es el último regalo vengativo de un bombardero caído.

## 5. El Taller del Guerrero: Controles y Ajustes

### Domina tu Arsenal: Controles

KABOOM puede jugarse tanto con teclado como con cualquier mando compatible. Para saber exactamente qué botón o tecla hace qué, puedes acceder al menú de "Aprende los Controles". Lo encontrarás en el menú de pausa durante una partida (pulsa **ESC** o el botón **Options/Start** de tu mando) o en el menú de Ajustes desde las pantallas de configuración.



### Ajusta tu Realidad: Sonido y Pantalla

Desde el mismo menú de Ajustes, también podrás:

- Ajustar el volumen general del juego con una cómoda barra deslizante.
  - Cambiar el modo de visualización para adaptarlo a tu gusto:
    - Ventana: El juego se ejecuta en una ventana normal.
    - Pantalla Completa: El juego ocupa toda tu pantalla.
    - Ventana Completa: Una ventana sin bordes que ocupa toda la pantalla, ideal para multitarea.
- 

¡Y eso es todo, bombardero! Ahora tienes el conocimiento. La arena te espera. Ve y demuestra por qué tu nombre será coreado por los vencedores y temido por los vencidos.

¡Nos vemos en el campo de batalla! ¡KABOOM!