

REGLES DE JOC AMF-FCFS

2016/17



REGLA Núm. 1 - EL JOC

Art. 1 Definició

1.1. El partit de futbol sala

Un partit de futbol sala es disputa entre 2 equips de 5 jugadors cadascun. L'objectiu de cada equip és introduir la pilota dins la porteria de l'adversari i impedir que l'equip contrari compleixi el mateix objectiu.

El partit està controlat per un cos arbitral (*vid.* article 15)

REGLA Núm. 2 - LA SUPERFÍCIE DE JOC

Art. 2 Superfície de joc (figura 1)

2.1. Material

La pista de joc haurà de ser llisa, lliure d'asprors i no abrasiva; es recomana que la superfície sigui de fusta, material sintètic o calcari. S'haurà d'evitar l'ús de formigó o quitrà.

2.2. Dimensions

La pista de joc és una superfície rectangular i la seva longitud serà sempre major que la seva amplada. Les dimensions pels partits tant nacionals com internacionals, han de ser d'una llargada compresa entre 36 i 40 metres i d'una amplada compresa entre 18 i 20 metres.

2.3. Marcació

La superfície de joc es marcarà amb línies; les quals pertanyeran a les zones que demarquen. Totes les línies tindran una amplada de 8 cm.

Les dues línies de marcació més llargues es denominaran línies laterals i les dues més curtes, línies de meta. La superfície estarà dividida en dues meitats per una línia, denominada línia de mig camp.

El centre de la superfície estarà indicat amb un punt de 10 cm de diàmetre situat al centre de la línia de mig camp, al voltant del qual es traçarà un cercle amb un radi de 3 metres.

La superfície de joc tindrà al seu voltant 1 metre lliure d'obstacles.

2.4. Àrea de meta

Situada a tots dos extrems del terreny de joc, es demarcarà de la següent forma:

Es traçaran dues línies imaginàries de 6 metres de longitud des de l'exterior de cada pal de meta i perpendiculars a la línia de meta; al final d'aquestes línies es traçarà un quadrant en direcció al lateral més proper que tindrà un radi de 6 metres. cada un, des de l'exterior del pal. La part superior de cada quadrant s'unirà mitjançant una línia de 3 metres i 16 cm de longitud, paral·lela a la línia de meta entre els pals.

2.4.1. El punt de penal

Es dibuixarà un punt de 10 cm de diàmetre a 6 metres de distància del punt mig de la línia, entre els pals i equidistant d'aquests.

2.5. El punt de 9 metres

Es dibuixarà un segon punt de 10 cm de diàmetre a 9 metres de distància del punt mig de la línia, entre els pals i equidistant d'aquests. Si aquest punt no està marcat a la pista, l'àrbitre està obligat a comunicar-ho al delegat de camp perquè el marqui.

2.6. La zona de substitucions (vid. article 7)

És la zona ubicada a la línia lateral enfront a les banquetes de suplents, per on els jugadors podran entrar i sortir del terreny de joc. Estaran ubicades al costat de de la taula de control, deixant una distància lliure de 3 metres a cada costat de la línia de mitja pista, a partir d'allà es marcarà la zona amb una línia de 40 cm cap a fora en els seus extrems amb una llargada de 4 metres, que també serà utilitzada per l'entrenador per donar les instruccions als seus jugadors no podent sortir d'ella.

Art. 3 Les porteries

Estaran col·locades al centre de cada línia de meta. Consistiran en dos pals verticals, de fusta o metall, quadrats o rodons, equidistant de les cantonades i units a la part superior per un travesser similar horitzontal. La distància (mitja interior) entre els pals serà de 3 metres i la distància del costat inferior del travesser al terra serà de 2 metres.

Els pals i el travesser tindran la mateixa amplada i espessor: 8 cm. Les xarxes s'enganxaran a la part posterior dels pals i el travesser, i la part inferior estarà agafada a tubs encorbats o qualsevol altre suport adequat. La profunditat de la porteria, del costat intern de tots dos pals cap a

Les porteries han de ser mòbils i mai han d'anar fixades al terra, Els ancoratges i altres elements que es col·loquin dins de l'espai esportiu s'integraran amb el paviment de manera que es conservin les característiques requerides per tal d'evitar que puguin ocasionar ensopegades o relliscades o que alterin les condicions de pràctica. Es marcarà obligatòriament una línia blanca de 8 cm de amplada per sota de la base de recolzament al terra amb una llargada de 30 cm com a mínim des del punt de unió amb els pals cap enrere.

Decisió 1

Decisió 2

FIGURA 1: Mides Reglamentàries de la pista de joc



REGLA Núm. 3 - LA PILOTA

Art. 4 La pilota

4.1. Característiques i mides:

- Serà esfèrica
- Serà de cuir o altre material adequat
- Tindrà una circumferència mínima de 58 cm i màxima de 62 cm per la categoria amateur i una circumferència de 53 a 55 cm per les categories inferiors.
- Condició aerodinàmica: calibratge 9 lliures. Al deixar caure la pilota a una alçada de 2 metres, el primer rebot no excedirà els 35 cm i el segon no haurà de passar dels 6 cm
- Tindrà un pes de 440 a 450 grams per la categoria amateur i un pes de 320 a 350 grams per les categories inferiors i femení.

4.2. Pilota oficial de partit:

L'equip local té l'obligació de presentar a l'àrbitre abans de l'inici del joc dues pilotes en condicions reglamentàries.

Els partits es jugaran necessàriament amb la pilota oficial de la FCFS que serà de la marca BARRI BALL model FUTURE de 60 CM (per les categories d'aleví en endavant) i el model FUTURESALA de 54 cm per les categories pre-benjamí i benjamí .



4.3. Canvi de pilota:

- Si la pilota rebotés o es fes malbé durant el joc, aquest s'interromprà, tornant-se a reprendre posteriorment mitjançant un bot neutral amb la nova pilota des del lloc on es va fer malbé la primera.
- Si la pilota rebotés o es fes malbé en un moment en que no estigués en joc (servei inicial, servei de meta, llançament de cantonada, tir lliure, tir de penal o llançament lateral) el joc es reprendrà amb una pilota nova.
La pilota no es podrà reemplaçar durant el partit sense l'autorització de l'àrbitre.

DECISIONS

Decisió 1

En cas d'incompliment del punt 4.2., l'àrbitre designat per dirigir el partit ho farà constar en acta.

REGLA Núm. 4 - UNIFORMITAT DELS PARTICIPANTS

Art. 5 Uniformitat dels jugadors

5.1. L'uniforme constarà de: samarreta de màniga llarga o curta, pantalons curts, mitges tres quarts* i sabatilles de lona o cuir suau amb sola llisa i revestiment de goma o cautxú. Es podran utilitzar elements elàstics o ortopèdics, suspensoris, protectors (canyelleres) els quals hauran d'estar coberts completament per les mitges i ser d'un material apropiat (goma, plàstic o material similar) i hauran de proporcionar un grau raonable de protecció. Si s'utilitzen pantalons tèrmics, aquests hauran de tenir el mateix color que els pantalons.

* Els dos equips hauran de portar sempre mitges de colors diferents i els jugadors les hauran de dur sempre pujades.

5.2. Els porters utilitzaran un uniforme de color diferent al de la resta de jugadors; se'ls permetrà l'ús de pantalons llargs sense "butxaques" ni "cremalleres", no hauran de portar objectes que siguin perillosos per a ells mateixos o per la resta de jugadors, incloent qualsevol tipus d'accessori.

5.3. S'utilitzarà obligatòriament samarretes numerades a l'esquena, compreses entre els números 1 i 99, la grandària dels quals no superarà els 20 cm d'alçada, amb un mínim de 15 cm. Haurà de ser necessària una clara diferenciació de color entre els números i la samarreta evitant la repetició de números a cada equip; també serà obligatori l'ús de números, igualment seriatos entre 10 a 12 cm d'alçada situats a un lloc visible a la part del davant de la samarreta.

5.4. No es permetrà la utilització d'objectes perillosos o inconvenients per la pràctica del joc (per exemple l'ús d'arracades, pírcings, etc.). Si un jugador no obeeix al ser requerit per l'àrbitre sobre aquesta norma podrà ser amonestat.

5.5. El jugador que no es presentés degudament uniformat segons aquesta regla serà retirat temporalment del terreny de joc, reintegrant-se una vegada reuneixi les condicions normals del seu uniforme, sempre i quan l'àrbitre el doni el seu consentiment.

5.6. En cas de coincidència en la uniformitat de dos equips, sempre haurà de canviar d'uniforme l'equip que actuï com a visitant.

5.7. A la banqueta serà obligatori la utilització de pitrall de diferent color de la samarreta, per part de tots els jugadors.

DECISIONS

Decisió 1

En cas d'incompliment del punt 5.7., l'àrbitre designat per dirigir el partit ho farà constar en acta.

Art. 6 Uniformitat dels àrbitres, anotador i cronometrador

- 6.1. La indumentària a ser utilitzada pels àrbitres haurà de ser uniforme, tenint en consideració les següents característiques: samarreta de màniga curta o llarga dels colors de la FCFS; pantalons llargs blancs, cinturó blanc, mitges i sabatilles blanques. Les Associacions Nacionals podran determinar dissenys especials per competicions a nivell Nacional i Internacional, autoritzats per l'AMF.
- 6.2. Les samarretes de l'anotador i cronometrador hauran de ser de color gris o, excepcionalment, de color similar al dels àrbitres conservant la resta de l'uniforme i calçat de color blanc.
- 6.3. Quan un equip utilitzi samarretes que puguin confondre's amb el color de l'uniforme dels àrbitres, aquests hauran de canviar-lo, podent ser similar al del anotador i cronometrador conservant la resta de l'uniforme.
- 6.4. Els àrbitres hauran de portar al costat esquerre de la samarreta, l'escut de l'entitat a la que pertanyin. Els àrbitres de les Associacions Continentals o de la AMF utilitzaran l'escut respectiu d'aquestes institucions.
- 6.5. En temporades d'hivern o estiu o en zones de climes extrems, es permetrà als àrbitres, a l'anotador i cronometrador, utilitzar uniforme d'acord amb la temperatura conservant les característiques bàsiques del seu disseny.

REGLA Núm. 5 - ELS EQUIPS

Art. 7 Els jugadors

- 7.1.** Cada equip estarà format per cinc jugadors en pista incloent el porter, i un d'ells exercirà la funció de capità.
- 7.2.** No es podrà iniciar un partit sense que els equips presentin un mínim de 4 jugadors. Tampoc continuarà el mateix si algun dels equips quedés reduït a menor quantitat que aquesta, essent els àrbitres els que prendrien la decisió de donar per suspès el partit.
- 7.3.** Cada equip podrà inscriure un màxim de 12 jugadors a l'acta del partit, dels quals cinc començaran i la resta romandran asseguts a la banqueta de suplents juntament als integrants del cos tècnic, degudament autoritzats i identificats.
- 7.4.** Fins a la mitja part es podrà inscriure un jugador a l'acta que es presenti degudament uniformat. Si el jugador fa acte de presència havent-se iniciat la segona meitat del partit ja no es podrà incorporar, ni tan sols seure a la banqueta. S'haurà de fer constar en acta que ha fet acte de presència a efectes d'una possible incidència en el viatge de tornada.

Art. 8 El capità: funcions, drets i obligacions

- 8.1.** Representarà al seu equip, essent responsable de la conducta dels seus jugadors abans, durant i després del partit.
- 8.2.** Signarà l'acta al començament del joc, garantint que tots els inscrits estiguin presents a la pista.
- 8.3.** Serà la única persona en dirigir-se als àrbitres per rebre informació essencial, sempre des del respecte.
- 8.4.** Serà la única persona que podrà avisar al anotador i cronometrador les substitucions de jugadors o canvi de posició del porter, quan l'entrenador i els seus substituïts hagin sigut expulsats.
- 8.5.** Estarà identificat amb un braçalet visible en un dels braços. Si és desqualificat haurà de donar el braçalet a un altre jugador.

Art. 9 Cos tècnic

El cos tècnic estarà format per un màxim de 5 membres, dels quals només un podrà romandre en peu i donant instruccions.

9.1 El tècnic

9.1.1 Serà permès al tècnic parlar i dirigir als seus jugadors durant el joc assegut o dempeus, sempre que ho faci de forma discreta i sense pertorbar el desenvolupament del joc. En aquesta actuació no podrà traspasar la zona delimitada ni arribar a interferir o molestar les funcions dels membres del cos arbitral.

9.1.2 El tècnic desqualificat (*vid.* art. 23.3) podrà ser substituït per un altre dirigent del cos tècnic del mateix equip, qui haurà d'estar degudament acreditat (ajudant tècnic o preparador físic).

9.2. El delegat d'equip: obligacions i funcions

9.2.1. Cada Club afiliat a aquesta Federació està obligat a tenir un delegat que el representi degudament en tots els partits de competició, i ha d'estar en possessió de llicència federativa que l'acrediti com a tal.

9.2.2. Els delegats tindran la funció de:

- Elaborar i presentar la documentació corresponent.
- Ser l'auxiliar tècnic administratiu entre la banqueta i la taula de control.

9.2.3. El Club que es presenti en el terreny de joc sense delegat o que sigui desqualificat durant el transcurs del partit, haurà de fer servir per aquestes funcions a un jugador dels inscrits en l'acta, abandonant les seves funcions com a jugador, quedant clar que en cap moment podrà dur a terme les dues funcions, com a jugador i com a delegat, havent de quedar-se vestit de carrer i atenent les obligacions pròpies del càrrec de delegat.

9.3. Si un Club incompleix aquestes obligacions normatives, serà sancionat pel Jutge de Competició.

9.4. Es consignarà en acta si els delegats compleixen o no amb les seves obligacions.

REGLA Núm. 6 - REGLAMENTACIÓ DEL JOC

Art. 10 Durada dels partits

- 10.1.** La Federació determinarà la durada dels partits, poden esser aquesta de: dues parts de 20 minuts de joc efectiu cadascuna amb un descans màxim de 10 minuts entre ambdues o de 25 minuts a temps real amb un descans màxim de 10 minuts entre ambdues.
- 10.2.** La durada de qualsevol dels períodes serà prorrogada per permetre l'execució d'un tir de penal o 9 metres, sense la possibilitat de rematada posterior al ser efectuat el llançament per l'executor.

Art. 11 La pròrroga

La pròrroga es dona en el cas dels partits disputats en fase eliminatòria que finalitzin en empat al acabar-se el temps reglamentari de joc. Consistirà en:

- Nou sorteig i el guanyador serà l'encarregat de fer el servei inicial.
- 2 temps addicionals de 5 minuts per part (ja sigui a temps real o efectiu).
- Si durant el partit no s'hagués consumit el temps mort corresponent del segon període es podrà utilitzar en qualsevol de les parts de la pròrroga.
- Les faltes del segon període seguiran comptant a la pròrroga.
- Si persistís l'empat s'efectuarà una tanda de penals.

Art. 12 La tanda de penals

- 12.1.** Per desfer l'empat del resultat del partit s'efectuaran 3 llançaments de penal per equip de manera alternativa. Només podran llançar els jugadors que hagin finalitzat el partit dins la pista, exceptuant el porter.

El porter no es pot substituir excepte lesió o desqualificació (si és substituït per qualsevol jugador aquest no podrà llançar cap penal).

Si efectuats els 3 llançaments per equip persisteix l'empat es llançarà un penal per equip alternativament fins a desfer l'empat. El llançament del 4t penal l'haurà d'executar el jugador descartat al principi dels que havia finalitzat dins la pista.

12.2. Protocol de llançament de penals

- Els àrbitres trien la porteria.
- S'efectuarà un sorteig i el guanyador triarà qui inicia els llançaments de penal (si el seu equip o l'altre).

- Els 3 jugadors designats per llançar es col·locaran per darrere de la línia de mig camp (al camp contrari de la porteria on s'efectuaran els llançaments). Un equip a un costat i l'altre a l'altre.
- El porter que no ha de posar-se sota pals en aquest moment, es col·locarà fora de l'àrea pròxim a la banda contrària de la zona de banquetes.

Art. 13 Temps mort

13.1 Les demandes de temps morts seran concedides en aquest ordre de prioritat:

- Al delegat oficial o al tècnic, qui podrà sol·licitar-lo al anotador.
- Al capità, qui podrà sol·licitar-lo a l'àrbitre.

13.2 Els equips tindran dret a sol·licitar 1 minut de temps mort en cada un dels períodes, respectant les següents disposicions:

- Els tècnics dels equips estaran autoritzats a sol·licitar 1 minut de temps mort a l'anotador, mitjançant el corresponent cartell.
- L'anotador concedirà el temps mort quan la pilota estigui fora de joc, utilitzant un xiulet o senyal acústica diferent a la emprada pels àrbitres. El temps mort serà concedit quan l'equip sol·licitant tingui la possessió de la pilota en reprendre's el joc.

13.3 La facultat del tècnic de donar instruccions als seus jugadors no li permetrà entrar al terreny de joc, tot i això els jugadors podran sortir del mateix per rebre-les, tant sols durant el minut de temps concedit i en la zona de la seva banqueta.

13.4 Si un equip no sol·licités el temps mort que li correspon en el primer període seguirà gaudint únicament d'1 temps mort en el segon període (no s'acumula).

13.5 Als efectes de sol·licitud de temps mort en el cas de disputar-se pròrrogues o temps extra de joc, aquest serà considerat com una continuació del segon període reglamentari del partit (*vid.* art 11).

13.6 Als jugadors de l'equip que quedés sense tècnic per qualsevol causa, en ocasió de demanda de temps mort, no se'ls serà permès accedir a la banqueta per rebre instruccions; hauran de romandre en el cercle central de la pista rebent-les únicament del seu capità. L'àrbitre, en tal cas, només autoritzarà l'ingrés a la pista de joc del metge o massatgista per l'assistència als jugadors.

- 13.7** En cas d'haver esgotat el temps mort permès i causar demora en la represa del joc se sancionarà disciplinàriament a l'equip causant de la demora (serà el delegat qui rebi aquesta amonestació com a responsable de l'equip).

Art. 14 Possessió de la pilota

- 14.1** El porter, fora de l'àrea només podrà jugar la pilota una vegada. En el moment que la pilota sigui tocada per un adversari, el porter podrà torna a jugar la pilota de nou fora de la seva àrea. El porter, dins de l'àrea podrà jugar la pilota tantes vegades com ho desitgi.

Entenem que 'jugar' significa que estimem que toca la pilota de manera voluntària amb intenció de passar-la a un company o que la toca voluntàriament per jugar-la ell mateix. (Veure annex 1) Pag.36

Art. 15 Aturada del joc: descomptes de temps per accidents

- 15.1.** Els temps de detenció del joc seran descomptats mitjançant paralització del cronòmetre en ocasió d'advertències o mesures disciplinàries a jugadors i tècnics, temps morts per instruccions o dels propis àrbitres, accidents, lesions o qualsevol altra paralització del joc sempre determinada per l'àrbitre.
- 15.2.** El joc no haurà de ser detingut per recompondre la vestimenta dels jugadors, això s'efectuarà fora del terreny de joc, o en el moment d'estar paralitzat el mateix per accions comunes.
- 15.3.** Els àrbitres tindran la facultat de sol·licitar temps mort tants cops com sigui necessari, però només es podran decidir justificadament estant la pilota i el joc detinguts per accions comunes del mateix.
- 15.4.** Si durant el joc es produís accident o lesió d'un jugador, els àrbitres continuaran fins que la jugada finalitzi. En cas de paralització del joc per gravetat del o dels lesionats per rebre assistència mèdica, el joc es reprendrà amb pilota a terra.
- 15.5.** En cas de lesió d'un jugador no es permetrà l'atenció prolongada en el terreny de joc, disposant de 15 segons per retirar al lesionat i efectuar la substitució d'immediat del mateix. S'exceptuarà la lesió del porter mereixent atenció especial, limitant-se fins a 1 minut de temps neutralitzat per decisió de l'àrbitre
- 15.6** Si es presentes simulació de lesió o qualsevol temptativa de retard premeditat per guanyar temps, els àrbitres continuaran el joc sancionant disciplinàriament al/s infractor/s.

REGLA Núm.7 - SUBSTITUCIÓ DE JUGADORS

Art 16. Procediment de substitució de jugadors

- 16.1. Cada equip podrà efectuar canvis i substitucions de jugadors en número il·limitat de vegades. El canvi s'ha d'efectuar obligatòriament per la zona de substitucions.
- 16.2. La substitució o canvi de posició entre el porter i un jugador ha de ser comunicat, autoritzat per l'àrbitre i s'ha de realitzar quan el temps estigui aturat (amb o sense possessió de pilota). No es permetrà el canvi posicional o substituir el porter en cas d'haver d'efectuar-se un tir de penal o de 9 metres, sempre i quan no sigui per una lesió greu verificada per l'àrbitre i comprovada per un metge.
- 16.3. El jugador substituït podrà tornar al terreny de joc mitjançant una posterior substitució.
- 16.4. El jugador desqualificat durant el joc podrà ser substituït i no podrà romandre a la banqueta de suplents.
- 16.5. El jugador substitut no podrà entrar a pista fins que el jugador substituït hagi sortit completament d'aquesta. Si entra abans de que hagi sortit completament, el jugador que entra podrà ser sancionat (*vid.* article 23)
- 16.6. En el cas de jugadors lesionats, el temps màxim que es podrà utilitzar serà de 15 segons, un cop excedit, l'àrbitre ordenarà la substitució obligatòria del jugador. En cas que el jugador sigui atès, la substitució serà obligatòria exceptuant el cas del porter.
- 16.7. Conforme la Regla 5, a la banqueta de cada equip destinada als suplents i al cos tècnic, només podrà romandre un màxim de set jugadors en condicions de participar en el joc, i mai més de cinc integrants del cos tècnic acreditats i identificats degudament.
- 16.8. Considerant que les funcions dels àrbitres comencen des del moment de la seva entrada al recinte esportiu, aquests tindran la facultat i autoritat corresponent per advertir a qualsevol jugador o tècnic que adoptessin actituds indecoroses, o inclús d'amonestar-los segons la naturalesa de la infracció comesa. Un jugador o tècnic desqualificat abans del inici de joc podrà ser substituït.

DECISIONS

Decisió 1

En cas d'ocórrer el que s'estableix a l'article 16.2, ambdós jugadors mantindran els seus números originals.

Decisió 2

En cas de no complir-se el que s'estableix a l'article 16.2, l'infractor serà amonestat obligatòriament.

REGLA Núm. 8 - L'INICI I LA REPRESA DEL JOC

Art 17. Inici del joc

- 17.1. Abans d'iniciar-se el partit, l'àrbitre procedirà a realitzar un sorteig, mitjançant el llançament d'una moneda a l'aire entre els capitans, per tal de decidir l'equip que realitzarà la sacada inicial per iniciar el joc. S'ha de tenir present la ubicació dels equips que sempre hauran d'atacar vers la banqueta contrària, i l'equip local a la primera part col·locarà la seva banqueta a la dreta de la zona del anotador - cronometrador.
- 17.2. El joc serà iniciat, mitjançant la ordre de l'àrbitre, per un jugador de l'equip determinat per sorteig, qui posarà en moviment la pilota vers el camp oposat fent obligatòriament una passada a un dels seus companys (el qual impedeix obtenir gol directe).
- 17.3. Al començament del joc cada equip ocuparà el seu mig camp; els jugadors de l'equip adversari al que efectua el servei inicial, hauran de trobar-se almenys a 3 metres de la pilota, fins que aquest hagi estat posat en joc o, recorregut una distància igual a la longitud de la seva circumferència.
- 17.4. El jugador que executarà el servei inicial no podrà avançar-se a la pilota ni reiterar el seu contacte fins que aquest hagi sigut tocat per altre jugador. La infracció a aquesta determinarà la repetició del servei inicial i la sanció disciplinària corresponent al jugador.
- 17.5. Després d'aconseguir un gol, el joc es reprendrà, de forma idèntica, per un jugador de l'equip adversari.
- 17.6. Després del descans reglamentari els equips canviaran la seva meitat de camp del primer període i el servei correspondrà a l'equip adversari al que va iniciar el joc. També és obligatori el canvi de banqueta.

- 17.7.** En cas de pròrroga es procedirà de la mateixa manera que a l'inici del joc realitzant-se un nou sorteig.
- 17.8.** Després de qualsevol interrupció del joc, essent la pilota dins del camp, per motius excepcionals no citats en aquestes regles, l'àrbitre ordenarà la represa del joc mitjançant pilota a terra en el punt en el que es trobava la pilota al moment d'interrompre's la jugada, excepte si la pilota es trobava dins l'àrea de penal, moment en el qual es reprendrà fora de l'àrea en el punt més proper a on es trobava la mateixa. Cap jugador podrà situar-se a menys d'1 metre del punt de contacte de la pilota amb el terra. Si això no es complís, l'àrbitre repetirà l'acció.
- 17.9.** Les informacions sobre el temps restant de joc (en els partits sense marcador electrònic) per al termini de qualsevol dels períodes hauran de ser sol·licitades al cronometrador pel delegat o tècnic de cada equip, únicament, en el moment en que la pilota no estigui en joc. En cas d'absència del cos tècnic, el realitzarà el capità als àrbitres en les mateixes circumstàncies reglamentàries.

Art 18. Condició de la pilota

18.1. La pilota estarà fora de joc sí:

- Traspasa completament una línia lateral o de meta, ja sigui per terra o per aire.
- El joc s'atura per ordre de l'àrbitre.
- Colpeja el sostre o sobrepassa algun obstacle.

18.2. La pilota estarà en joc en tot altre moment, fins i tot si:

- Rebota en els pals o el travessar i roman en el terreny de joc.
- Rebota en qualsevol dels àrbitres situats dins del terrenys de joc.

• DECISIONS

Decisió 1

Si el joc es desenvolupa en superfícies amb sostre i la pilota llançada per un jugador colpeja accidentalment el sostre o qualsevol obstacle que estigui dins del terreny de joc, aquest es reprendrà amb un llançament lateral que serà executat per un jugador de l'equip adversari en el punt més proper a la línia lateral d' on la pilota ha colpejat el sostre o l'obstacle.

REGLA Núm. 9 - EL GOL

Art 19. El gol

Es marcarà gol quan la pilota traspassi totalment la línia de meta entre els pals i per sota del travesser sense que aquest hagi estat portat, llançat o colpejat intencionadament amb la mà o el braç per qualsevol jugador de l'equip atacant, inclòs el porter i sempre que l'equip no hagi contravingut prèviament aquestes regles.

L'equip que hagi marcat el major nombre de gols durant un partit serà el guanyador. Si ambdós equips marquen el mateix nombre de gols o no marquen cap gol, el partit finalitzarà en empat.

No serà vàlid el gol de un tir directe en inici o represa de joc des del cercle central. No serà vàlid el gol marcat en atac o defensa, quan la pilota es llançada amb les mans des d'un lateral, de cantonada o de meta ni tot i ser tocada pel porter contrari. Tampoc es concedirà gol quan la pilota fos controlada per un porter amb les mans i llançada directament a la porteria adversària, ni essent tocada pel porter dins la seva àrea.

• DECISIONS

Decisió 1

El final del partit el xiula l'àrbitre i ha de tenir en compte que al sonar la botzina del final del temps reglamentari de joc, just en aquell moment que comença el so, si la pilota no ha traspassat totalment la línia de meta entre els dos pals i el travesser NO es concedirà un gol.

Decisió 2

Si el porter llances la pilota en sacada de meta al interior de la seva porteria, el joc es reprendrà amb sacada de cantonada en la seva contra.

REGLA Núm. 10 - INFRACCIONS

Les infraccions definides en aquesta regla es divideixen en:

Art. 20 Faltes personals

Totes les faltes personals seran acumulables i se sancionaran amb tir lliure directe.

Serà concedit a l'equip adversari si un jugador comet una de les següents faltes d'una manera que l'àrbitre jutgi imprudent (falta i acumulativa), temerària (falta, targeta gorga i acumulativa) o amb ús de força excessiva (falta, targeta blava directa i acumulativa):

1. Donar o intentar donar una puntada a l'adversari.
2. Fer la traveta a l'adversari ja sigui mitjançant les cames, o detenint-se davant o darrera ell.
3. Saltar o llançar-se sobre un adversari.
4. Carregar a l'adversari per darrera.
5. Carregar a l'adversari de forma violenta o perillosa.
6. Agredir o intentar agredir, escopir o insultar a l'adversari/àrbitre.
7. Subjectar a l'adversari les mans o impedir-li l'acció amb qualsevol part del braç o les cames.
8. Empènyer a l'adversari amb les mans o els braços.
9. Disputar la pilota frontal o lateralment a l'adversari arribant amb la planta d'un o ambdós peus en "planxa" per impedir-li la seva acció.
10. Tocar, desviar, sostenir o impulsar la pilota amb la mà o el braç intencionadament, excloent el porter ubicat a la seva àrea de porteria.
11. Carregar o impedir el lliure desplaçament del porter dins la seva àrea de porteria.
12. Intervenir el porter més enllà de la línia de mig camp caracteritzant-se la seva participació pel moment i punt exacte en que toca la pilota, al jugador adversari, participant en qualsevol acció o possibilitat d'acció que impedeixi l'avanç d'una jugada adversària. El porter degut a la inèrcia d'un xut podrà traspasar la línia de mig camp així com a celebrar un gol del seu equip.

13. Interposar-se bruscament entre la pilota i un jugador adversari per impedir el seu normal desplaçament, i obstaculitzar intencionadament la visió de l'adversari per evitar les seves evolucions.

20.1. Tir de penal

Es concedirà un tir lliure de penal si un jugador cometés les faltes mencionades anteriorment dintre de l'àrea de porteria, independentment de la posició de la pilota i sempre que aquesta estigui en joc. Queden excloses del tir de penal els apartats 6 (quan es tracti d'un insult a l'àrbitre), 11 i 12 de l'article 20.

20.2. Sanció de l'apartat 6 de l'article 20

Insultar/protestar a l'àrbitre dins de la pròpia àrea de l'infractor s'ha de sancionar amb un bot neutral sobre la línia de l'àrea, a més a més de l'amonestació o desqualificació de l'infractor (segons la gravetat). En cas de produir-se fora de l'àrea se sancionarà amb un bot neutral en el lloc on es trobava la pilota en el moment de cometre la infracció.

Art. 21 Faltes tècniques

Se sancionarà amb un llançament lateral des del lloc més proper a on va succeir la infracció (no són acumulables).

- 1.** El porter que roman més de 5 segons la reposició de la pilota al joc, un cop que el mateix estigués controlat i en condicions de ser jugat.
- 2.** El jugador que trepitges o immobilitzés la pilota amb els peus contra el terra durant més de 5 segons, impeding que sigui jugat lliurement.
- 3.** El jugador que impedis una jugada subjectant la pilota amb els peus, cama o el cos, contra el terra impeding que puguis ser jugat lliurement, excepte el porter dins la seva àrea per defensar la seva porteria.
- 4.** El jugador que hagi xutat un tir lliure, penal, 9 metres, servei inicial o que hagi efectuat un llançament, el qual hagi estat retornat per un dels pals o el travesser, o hagi colpejat accidentalment a un dels àrbitres, no podrà tocar-lo per segon cop abans de que altre jugador ho faci.
- 5.** El jugador que roman més de 5 segons la posada en joc de la pilota en l'execució de qualsevol tir lliure, de porteria, de penal, de 9 metres, de servei inicial, de llançament lateral o de cantonada, des de el moment que l'àrbitre dona l'ordre per la seva execució.
- 6.** El jugador que, no estant degudament uniformat, toqués la pilota en joc.

7. El jugador que utilitzés expressions, moviments de braços per tractar de distreure o enganyar l'adversari, fingint ser company d'equip.

8. El porter que rebés amb les mans dins de la seva àrea, en represa o continuació de joc, una passada feta per un company d'equip (exceptuant en llançament lateral o de cantonada).

9. Si el porter deixés anar amb les mans o situés la pilota al terra, immòbil o rodant, intencionalment, la mateixa es trobarà en joc per ser disputada o impulsada per qualsevol jugador, no podent el porter jugar-lo amb els peus.

10. Si el porter toca per segona vegada la pilota fora de l'àrea, de passada voluntària d'un company i sense que hagi estat tocada abans per un adversari,

11. El porter que efectués un llançament de pilota amb la mà directament més enllà de la línia central, sense haver tocat la seva mitja pista o a qualsevol jugador situat a la mateixa.

Art. 22 Aplicació de la llei de l'avantatge

S'ha de permetre que el joc continuï si l'equip contra el qual s'ha comès una infracció es beneficia d'una avantatge. Un cop acabada la jugada, es sancionarà la infracció comesa inicialment.

Acabada la jugada l'àrbitre anirà a la taula del cronometrador i farà les senyals corresponents per acumular la infracció inicial.

Art. 23 Sancions disciplinàries

23.1. Totes les faltes disciplinàries seran acumulables el jugador i equip, a excepció de les amonestacions per protestar, aquestes només acumularan el jugador i no a l'equip.

Les amonestacions el cos tècnic no acumularan el seu equip

23.1.1 Un jugador serà amonestat obligatòriament i se li mostrarà targeta groga si comet alguna de les següents faltes:

1. Infringir persistentment les normes.

2. Demostrar amb paraules o gestos, disconformitat amb les decisions arbitral.

3. Ser culpable de conducta antiesportiva.

4. Abandonar deliberadament el terreny de joc sense el permís de l'àrbitre.
5. Retardar deliberadament la represa del joc.
6. No respectar la distància reglamentària en un servei de porteria, llançament lateral, llançament de cantonada, tir lliure o pilota a terra.
7. Entrar o tornar a entrar al terreny de joc sense el permís de l'àrbitre, o contravenir el procediment de substitució.
8. Per mà intencionada.
9. Intervenció del porter més enllà de la seva mitja pista.
10. Festejar desmesurada i ofensivament després d'obtenir un gol.

23.1.2 Els integrants del cos tècnic seran amonestats de la mateixa manera que els anteriors sí:

1. Entressin al terreny de joc, per instruir o increpar als jugadors, fins i tot a auxiliar-los sense autorització arbitral.
2. Es dirigissin inadequadament als àrbitres, anotador i cronometrador, als seus adversaris o al públic.
3. Recomanessin visiblement als seus jugadors la pràctica de joc deslleial o antiesportiu.
4. No vestissin adequadament.

23.2. Si el delegat realitza qualsevol acció que no estigui compresa dins les seves funcions (*vid.* art. 9.2.2.) podrà ser sancionada conforme a aquesta regla.

23.3. Falta sancionable amb substitució obligatòria (targeta blava):

La desqualificació amb targeta blava s'utilitzarà per l'exclusió i eliminació de l'infractor de la superfície de joc, tenint dret a ser substituït.

Aquesta s'aplicarà en les següents situacions:

1. Doble amonestació o reincidència en l'amonestació d'un mateix jugador (segona targeta groga).

2. Targeta blava directa:

- a. Acció o fet d'indisciplina de rellevància per gestos, actitud o paraules injurioses o ofensives en general.
- b. Acció violenta amb la pilota en joc manifestament perillosa per la integritat de l'adversari.

En l'acumulació de 5 faltes personals d'un jugador NO es mostrarà la targeta blava; per indicar la substitució obligatòria d'aquest fet, l'àrbitre haurà d'utilitzar la senyal específica recomanada per l'AMF.

23.4. Falta sancionable amb una desqualificació

La desqualificació és objecte d'informe arbitral. En el relat hauran de quedar reflectides les causes i les circumstàncies, mitjançant narració imparcial dels fets, evitant opinions personals.

• DECISIONS

Decisió 1

Si el joc s'interrompés a causa de la desqualificació d'un jugador que hagi comés una de les faltes indicades en els punts 3 i 4 de l'article 23.1.1, sense que s'hagi produït cap altra infracció a aquestes regles, el joc es reprendrà mitjançant un llançament lateral concedit a l'equip adversari en el lloc més proper on es va cometre la infracció.

Decisió 2

En el supòsit que un substitut o qualsevol persona del cos tècnic entri a la superfície de joc a malmetre una ocasió manifesta de gol, o empenti o contacti amb el jugador contrari serà desqualificat amb targeta blava directa, una falta acumulativa i un llançament lateral favorable a l'equip contrari.

Decisió 3

Les targetes grogues per protestar d'un jugador o d'un membre del cos tècnic, no s'acumularan a les faltes d'equip, en cas de jugador si acumularà a les seves faltes

Art. 24 Disposicions complementàries

1. El jugador que acumulés 5 faltes personals serà substituït obligatòriament del joc, no podent retornar al mateix ni romandre a la banqueta destinada als suplents. Per indicar la substitució obligatòria l'àrbitre haurà d'utilitzar la senyal específica, recomanada per l'AMF.
2. El jugador o integrant del cos tècnic desqualificat del partit no podrà romandre a la banqueta destinada als suplents. Els àrbitres podran determinar la desqualificació del partit, sense prèvia advertència, al jugador o integrant del cos tècnic que infringeixi de forma reiterada aquestes regles.

REGLA Núm. 11 - FALTES ACUMULABLES I TIRS LLIURES

Art. 25 Faltes acumulables

Es consideraran com faltes acumulables totes les accions tipificades a la Regla 10 (faltes personals i sancions disciplinàries):

- 25.1.** Cada equip podrà incórrer fins 5 faltes acumulables, en cada període de joc, conservant el seu dret a la formació de tanques amb jugadors, davant l'execució del seu adversari.
- 25.2.** L'anotador utilitzarà indicadors numerats de l'1 al 5 i els anirà aixecant visiblement a mesura que els equips cometin les seves faltes acumulables (això no serà necessari quan el marcador electrònic disposi d'aquesta funció).
- 25.3.** En el cas de sancionar la 5^a falta acumulable de qualsevol equip, l'anotador avisarà als àrbitres, i un cop executada la mateixa, col·locarà una bandera vermella o un indicador visible sobre la taula de control, cap al sector de la pista de joc que ocupi l'equip infractor.
- 25.4.** En cas de prolongació de temps extra reglamentari, aquest s'estendrà com a continuació del segon període de joc, conservant-se les condicions tècniques en les que va concloure en quant a les faltes individuals, les acumulables de cada equip, els temps morts concedits i les targetes exhibides.

Art. 26 Tirs lliures

A l'execució del tir lliure cap jugador adversari no podrà aproximar-se a menys de 3 metres de la pilota fins que aquesta estigui en joc, tampoc obstaculitzarà o interromprà la trajectòria del jugador que ha d'executar el tir.

- 26.1.** Al senyalitzar un tir lliure amb dret a formació de tanca (4 metres), l'àrbitre aixecarà el braç per mesurar la distància corresponent de la tanca, i un cop formada, ordenarà l'execució del mateix.
- 26.2.** A partir de la 6^a falta acumulable de l'equip, les faltes personals es castigaran amb un tir de càstig (9 metres) en l'execució del qual no es permetrà la formació tanca a l'infractor, ni la presència de jugadors entre la porteria de l'equip penalitzat i la pilota situada immòbil per l'execució, exceptuant el porter defensor. S'executarà obligatòriament des del punt de 9 metres.

- 26.3.** A l'execució d'un tir de penal o 9 metres, el porter haurà romandre immòbil trepitjant la línia de gol i enfront al executor, i exclusivament en els 9 metres es podrà avançar en el moment que la pilota estigui en joc.
- 26.4.** A l'execució d'un tir de penal o 9 metres, cap jugador podrà aproximar-se a menys de 3 metres per darrera de la pilota sobre una línia imaginària paral·lela a la línia de meta, l'únic jugador que podrà estar en la zona serà l'executor, qui haurà de ser identificat per l'àrbitre. Cap de la resta de jugadors podrà avançar-se fins que la pilota estigui en joc.
- 26.5.** Es concedirà temps addicional per poder executar un tir de càstig (9 metres) al final de cada temps o al final dels dos períodes de la pròrroga.



REGLA Núm. 12 - PENALITZACIÓ MÀXIMA

Art. 27 Penalització màxima

1. Es concedirà un tir de penal contra l'equip que cometi una de les faltes sancionables amb un tir lliure directe dins de la seva pròpia àrea de penal sempre i quan la pilota estigui en joc.
2. Es podrà marcar un gol directament de tir de penal.
3. Es concedirà temps addicional per poder executar un tir de penal al final de cada temps o al final dels dos períodes de la pròrroga.

Art. 28 Posició de la pilota i dels jugadors

1. La pilota es col·locarà al punt de penal.
2. L'executor del tir de penal haurà de ser degudament identificat.
3. El porter haurà de romandre sobre la seva pròpia línia de porteria, enfront a l'executor i entre els pals de la porteria fins que la pilota es trobi en joc.
4. La resta de jugadors, exceptuant l'executor del tir, s'hauran d'ubicar en el terreny de joc, a més de 3 metres per darrera de la pilota sobre una línia imaginària paral·lela a la línia de meta, l'únic jugador que podrà estar en la zona serà l'executor, qui haurà de ser identificat per l'àrbitre. Cap de la resta de jugadors podrà avançar-se fins que la pilota estigui en joc.

Art. 29 Procediment

1. L'executor del tir de penal i tir de càstig (9 metres) xutarà la pilota cap endavant, i no tornarà a jugar-la fins que aquesta hagi tocat altre jugador.
2. La pilota estarà en joc en el moment en que es xutada i es posa en moviment.
3. Quan s'executa un tir de penal o de càstig en el curs normal del partit, durant una prolongació del primer o segon període, es concedirà gol si la pilota toca a un o ambdós pals, o el travesser o el porter abans de passar entre els pals i per sota del travesser fins arribar a la xarxa.

Art. 30 Penalització

1. Si un jugador de l'equip defensor infringeix la regla indicada a l'article 28.3 i 28.4, i no s'aconsegueix gol, s'executarà novament un tir lliure; si es marca gol és donarà com a vàlid.
2. Si un jugador de l'equip executor del tir infringeix la regla indicada a l'article 28.3 i 28.4, si es marca un gol, s'executarà novament el tir lliure i si no es marca un gol, no es repetirà el tir.
3. El jugador que infringeix la regla, haurà de ser amonestat.
4. Si l'executor del tir infringeix aquesta Regla després de que la pilota estigui en joc, es concedirà un llançament lateral des del lloc més proper al lloc on va ocórrer la infracció.

- DECISIONS

Decisió 1

Tant en l'execució de un tir de penal o 9 metres no es permet la doble jugada, és a dir, l'execució ha de ser directa a la porteria.

REGLA Núm. 13 - SERVEI DE PORTERIA

Art. 31 El servei de porteria

1. És una forma de reprendre el joc i es concedirà quan la pilota hagi traspassat totalment la línia de porteria, ja sigui per terra o per aire, després d'haver tocat a un jugador adversari en últim lloc i no s'hagi marcat un gol, conforme la Regla 9.
2. El servei de porteria podrà realitzar-se únicament pel porter, qui l'efectuarà mitjançant un llançament amb les mans i si la pilota no arribés a sortir de l'àrea, el servei s'haurà de repetir.
3. Si llancés directament a mitja pista oposada, s'estarà infringint l'article 21.11 d'aquest Reglament.
4. De servei de porteria no es podrà marcar gol directament, excepte que la pilota sigui tocada per altre jugador (a excepció del porter).
5. Els jugadors de l'equip adversari al que efectua el servei de porteria, hauran de romandre fora de l'àrea.

REGLA Núm. 14 - LLANÇAMENTS

Els llançament s'efectuaran per reprendre el joc quan la pilota surti completament del terreny de joc.

Art. 32. Llançament lateral

Es produirà quan la pilota hagi sortit del de la pista per qualsevol de les línies laterals.

Art. 32.1. Procediment

1. El jugador llançador (a excepció del porter) se situarà fora de la línia lateral en el mateix punt pel qual va sortir la pilota de la pista, amb els peus, junts o separats, dirigits frontalment cap a l'interior (perpendiculars a la línia) sense perdre el contacte d'ambdós amb el terra.
2. La pilota haurà de ser llançada amb ambdues mans, partint el moviment des de darrera del cap vers l'interior del terreny de joc, deixant-la anar abans que entri al terreny de joc. Es permet al jugador que giri la cintura per a orientar el servei. En cap cas l'executor pot saltar per a efectuar-lo.
3. Si el llançament lateral no s'efectua com assenyalen els punts 1 i 2 l'àrbitre concedirà un canvi de servei a favor de l'equip contrari.
4. La pilota estarà en joc des del moment en que perdi el contacte amb les mans del llançador.
5. Del llançament lateral no podrà ser marcat un gol directament, tot i que la pilota sigui tocada pel porter.

Art. 33 Llançaments de cantonada

Es produirà quan la pilota hagi sortit per la línia de porteria pròpia, per fora del marc de la porteria impulsada o tocada per un jugador en defensa de la seva porteria (inclòs el porter).

Art. 33.1 Procediment

1. S'efectuarà per un adversari des de la cantonada corresponent al costat de la porteria per la qual la pilota va sortir de la pista.
2. Si la pilota sortís de la pista de joc per sobre del travesser, l'àrbitre corresponent prendrà la decisió del costat des del qual es farà el llançament.
3. S'efectuarà de la mateixa manera que el llançament lateral, a excepció dels peus del llançador, els quals es situaran en l'angle recte coincident amb

la direcció de la línia lateral i de porteria que concorren al vèrtex de la cantonada corresponent, recolzats ambdós a l'exterior de la pista, estant subjectes a les mateixes limitacions del llançament lateral.

4. Si el llançament de cantonada no s'efectua com assenyala el punt 3 l'àrbitre concedirà un servei de porteria a favor de l'equip contrari.

5. Del llançament de cantonada no podrà ser marcat un gol directament, tot i que la pilota sigui tocada pel porter.

Art. 34 Llançament del porter

Serà qualsevol acció de reposició o devolució de la pilota de joc pel porter amb les mans, després de tenir-lo completament controlat i assegurat amb elles.

Art. 34.1. Procediment

1. Serà efectuat exclusivament amb la/les mà/mans, no podent passar directament als peus per impulsar-lo amb ells. El porter disposarà de 5 segons per posar la pilota en joc.

2. El porter pot utilitzar els peus en les accions del joc per donar continuïtat a una jugada o per tallar o rebutjar la pilota.

3. El llançament del porter estarà subjecte al que estableixen les regles 10 i 13, considerant-se vàlid el GOL obtingut després d'un llançament del porter, atès que la pilota fora tocada per qualsevol jugador (a excepció del porter adversari).

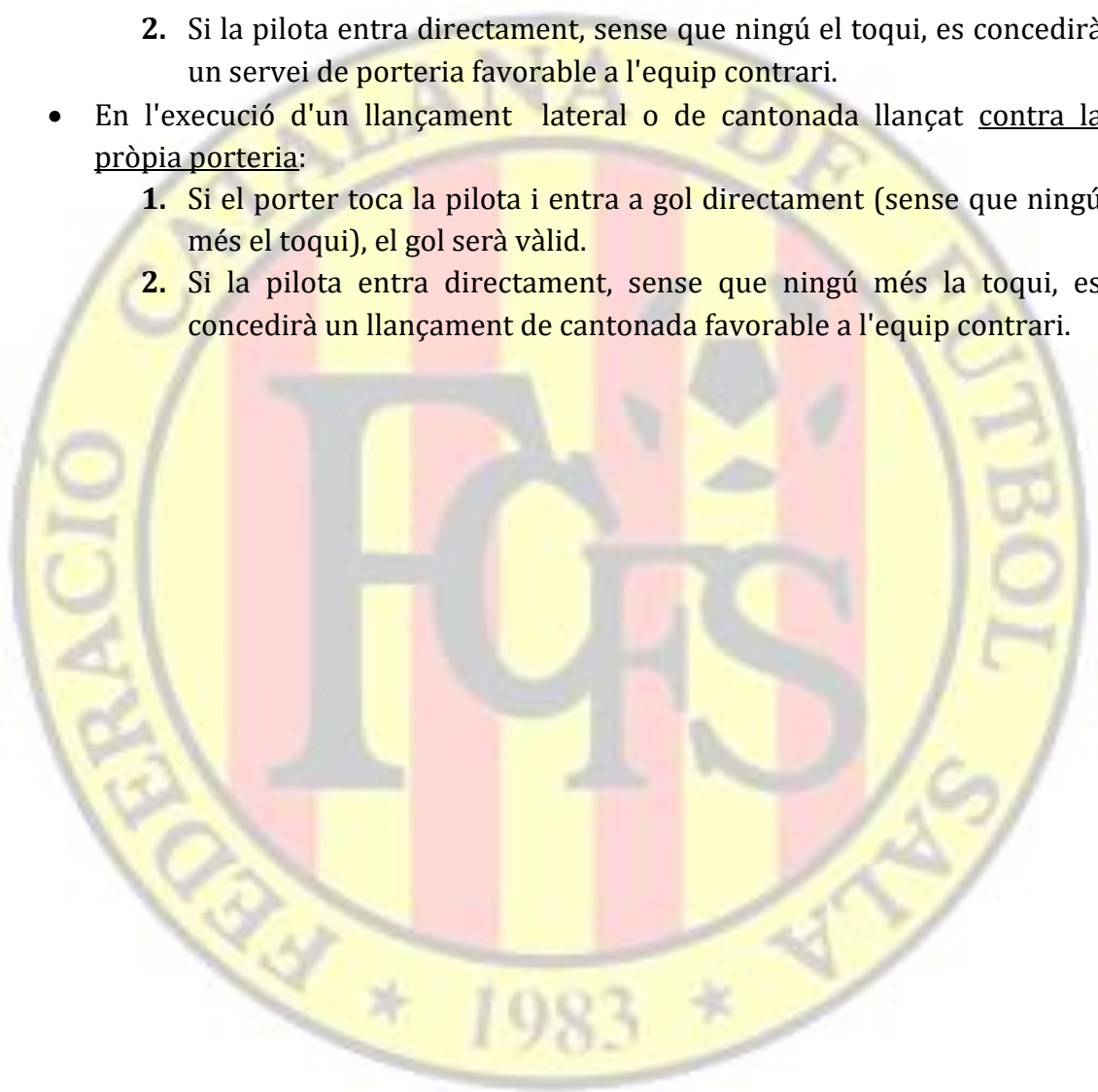
• DECISIONS

Decisió 1

En tots els llançaments, l'executor disposarà de 5 segons per realitzar-los a partir del moment en què la pilota estigui en disposició de ser llançada i hagi estat ordenat per l'àrbitre corresponent.

Decisió 2

- En una execució de llançament lateral o de cantonada llançat contra la porteria contraria:
 1. Si el porter toca la pilota i entra a gol directament (sense que ningú més la toqui) es concedirà un servei de cantonada favorable a l'equip contrari del porter. Si el porter toca la pilota fora de la seva àrea (amb qualsevol part del cos menys amb les mans) i entra a gol, el gol serà vàlid.
 2. Si la pilota entra directament, sense que ningú el toqui, es concedirà un servei de porteria favorable a l'equip contrari.
- En l'execució d'un llançament lateral o de cantonada llançat contra la pròpia porteria:
 1. Si el porter toca la pilota i entra a gol directament (sense que ningú més el toqui), el gol serà vàlid.
 2. Si la pilota entra directament, sense que ningú més la toqui, es concedirà un llançament de cantonada favorable a l'equip contrari.



REGLA Núm. 15 – L'EQUIP ARBITRAL

Art. 35 L'autoritat de l'àrbitre

Cada partit serà controlat per un o per dos àrbitres, els quals tenen la mateixa autoritat total per fer complir aquestes regles per al joc que han estat nomenats, des del moment en què entren al recinte on es troba el terreny de joc fins que l'abandonin.

Art. 36 L'àrbitre: funcions

1. Farà complir les Regles de Joc.
2. Permetrà que el joc continuï si l'equip contra el qual s'ha comès una infracció es beneficia d'un avantatge, i sancionarà la infracció comesa inicialment si l'avantatge previst no és tal.
3. Prendrà nota i informarà a les autoritats competents de tots els incidents ocorreguts abans, durant i després del partit, i de les mesures disciplinàries preses contra jugadors o integrants del cos tècnic dels equips.
4. Actuarà com a cronometrador en cas que aquest no sigui present.
5. Interromprà, suspendrà o finalitzarà el partit en cas de contravençió a aquestes Regles o per qualsevol tipus d'interferència externa.
6. Prendrà mesures disciplinàries contra els jugadors que cometin faltes mereixedores d'amonestació o expulsió.
7. Haurà de donar autorització mitjançant el xiulet per poder reprendre el joc després d'un tir lliure, llançament de 9 metres o penal, sacada inicial i represa.
8. No permetrà que persones no autoritzades ingressin al terreny de joc ni a les banquetes.
9. Interromprà el joc si jutja que algun jugador ha patit una lesió greu i ordenarà traslladar-lo fora de la pista per reprendre immediatament el joc. Si jutja que el mateix està lesionat lleument, permetrà que el joc continuï fins que la pilota estigui detinguda.
10. S'assegurarà que les pilotes utilitzades corresponguin a les exigències de la Regla 3.
11. Finalitzarà el joc sense concedir un gol en el cas que s'anuncii el final del partit mitjançant un xiulet o senyal acústic abans que la pilota hagi traspasat totalment la línia de meta.

Art. 37 El segon àrbitre: funcions

Es designarà un segon àrbitre, que se situarà al costat oposat al que controla l'àrbitre i estarà equipat amb un xiulet.

1. Ajudarà l'àrbitre a dirigir el joc d'acord amb aquestes Regles.
2. Tindrà poder discrecional per interrompre el joc quan s'infringeixin les regles.
3. S'encarregarà de controlar si les substitucions han estat efectuades correctament.

Art. 38 El cronometrador i anotador: funcions

Es designarà un cronometrador que complirà també amb les funcions d'anotador, que s'ubicarà a l'exterior del camp de joc a l'altura de la línia del mig camp i en el mateix costat que la zona de substitucions.

El cronometrador i anotador disposarà d'un cronòmetre adequat i de les actes necessàries per controlar les accions del joc, les quals seran facilitades per l'Entitat organitzadora.

Art. 38.1. Funcions

Controlarà que el joc tingui la durada estipulada en aquesta regla i per a això:

1. Omplirà l'acta abans de començar el partit. Aquesta no sortirà mai del vestuari del cos arbitral, per contra l'anotador disposarà d'un esborrany.
2. Posarà en marxa el cronòmetre després del servei inicial ordenat per l'àrbitre.
3. Aturarà el cronòmetre quan la pilota estigui fora de joc.
4. Tornarà a posar-lo en marxa amb l'ordre de l'àrbitre per l'execució d'un servei de porteria, d'un llançament lateral, d'un llançament de cantonada, d'un tir lliure, en el moment que l'àrbitre aixequi el braç per iniciar el compte. I pel que respecta als tirs des del punt penal o 9 metres, d'un temps mort o de pilota a terra, en el moment que la pilota estigui en joc.
5. Cronometrarà el minut de temps mort.
6. Anunciarà, mitjançant xiulet o un senyal acústic diferent a la de l'àrbitre, el final del primer temps, del partit, de les pròrroques i del minut de temps mort.

7. Controlarà les banquetes (que tots els jugadors portin els pitralls corresponents i estiguin degudament asseguts)
8. Portarà un registre de les primeres 5 faltes acumulables de cada equip i la resta, assenyalades pels àrbitres en cada període.
9. Avisarà l'àrbitre el número del jugador que ha comès la 4ª falta personal.
10. Portarà un registre de les interrupcions del joc i les raons de les mateixes.
11. Registrarà els números dels jugadors que van marcar els gols legalment assenyalats pels àrbitres i el resultat final del joc.
12. Prendrà nota dels números i noms dels jugadors que hagin estat amonestats o expulsats.
13. Registrarà l'inici i la finalització de cada període de temps.

- **DECISIONS**

Decisió 1

En cas de lesió de l'àrbitre, aquest serà substituït pel segon àrbitre, qui al seu torn serà reemplaçat per l'anotador.

Decisió 2

En partits internacionals és obligatòria la presència d'un cronometrador i un anotador.

Art. 39 Disposicions complementàries

1. En partits internacionals és obligatòria la utilització del tauler electrònic.

REGLA Núm. 16 - CODI DE SENYALS PER A LA TÈCNICA ARBITRAL

Art. 40 Definició i funció del codi de senyals

Són signes i gestos d'interpretació, informació i ajuda, necessaris per a l'exercici de la tècnica arbitral i per facilitar la comunicació entre els àrbitres, els jugadors, els equips, la taula de control i fins i tot per al millor enteniment dels espectadors.



LA MÀ AL NOSTRE FUTBOL SALA

SEMPRE MOTIU D'ANÀLISI I CONTROVERSIA

El futbol sala, es juga seguint una sèrie de normes, anomenades oficialment regles de joc. Una de les principals regles per als jugadors, excepte els porters, es que no poden tocar intencionalment la pilota amb els seus braços o mans durant el joc, tot i que han d'usar les mans per als llançament laterals o de cantonada.

Es llavors on el futbol sala un esport de pilota impulsada en un alt percentatge amb els peus i en el que només es permet l'ús de les mans al porter, sempre i quan estigui ubicat dins de la seva àrea de meta i hagi rebut la pilota d'un contrari en continuació de jugada o per reiniciar el joc mitjançant una sacada de porteria a través d'un llançament de porteria. A més, se'ls permet l'ús de les mans als jugadors de pista per a realitzar els llançaments laterals o de cantonada, els mateixos es fan des de fora la pista i la pilota estarà en joca quan el jugador llanci la mateixa al interior del escenari de joc.

Per al cas del nostre esport i atenent a les regles de joc emanades per la AMF (Associació Mundial de Fútbol de Salón), la mà intencional es considerada com un contacte incorrecte o que atempta contra la regla contemplada a les faltes personals del nostre reglament, cada vegada que el contacte el faci un jugador de pista estant la pilota en joc o quan el contacte el faci el porter fora de la seva àrea de meta, per determinar dita controvèrsia a les normes i sancionar la mateixa, han estat considerades les següents classes de mans dins el nostre esport:

- a. Ma anatòmica
- b. Ma de protecció
- c. Ma flotant

Ma anatòmica:

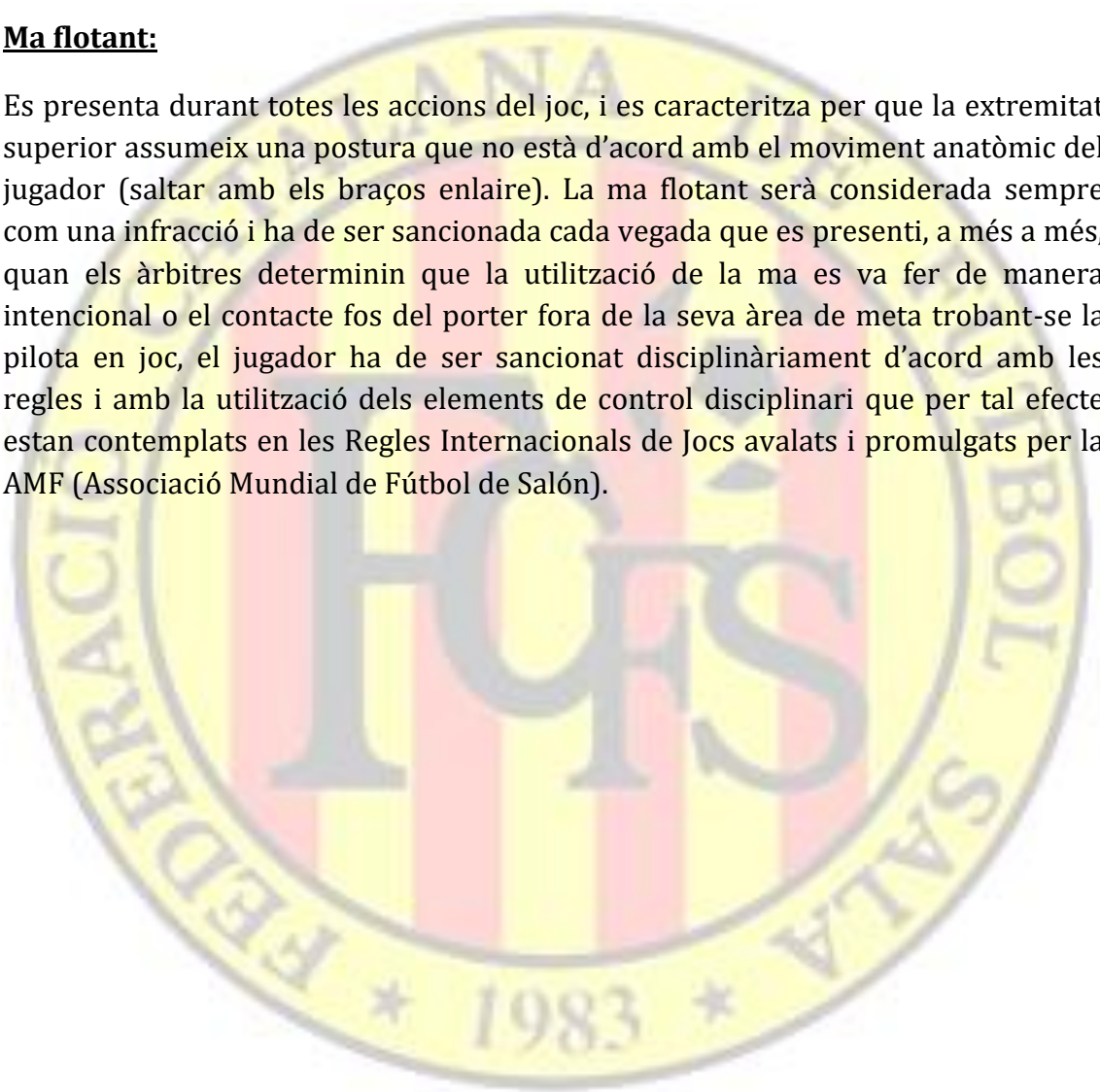
Es presenta tant en jugades a pilota aturada, o amb la pilota en moviment, i es caracteritza per què les extremitats superiors adopten una postura natural segons el moviment que realitza el jugador sense la intenció de buscar la pilota. Si bé és cert no es intencional s'ha de tenir en compte l'avantatge o profit que treu el jugador de la mateixa; i si això es dona s'ha de sancionar tot i que no procedeixi disciplinàriament. Això es pot catalogar com a imprudència. Les jugades amb la pilota aturada o tirs lliures en les que el jugador defensor esta enfront a qui fa la rematada i té els seus braços i mans adherides al seu cos sense canviar-los de posició davant la rematada; en aquest cas es considera que és la pilota la que va directament buscant el braç del jugador, per tant es considera com una acció lícita.

Ma de protecció:

Generalment en les jugades amb la pilota aturada i quan l'equip defensor té la facultat de formació de tanca, els jugadors que integren la mateixa utilitzen les seves mans com a mitja de protecció per cobrir la seva cara, el pit o els genitals, fins i tot aquesta protecció es considera una acció lícita; la mateixa deixa de ser lícita quan l'esportista mou o obre les seves mans intencionalment per fer contacte amb la pilota.

Ma flotant:

Es presenta durant totes les accions del joc, i es caracteritza per que la extremitat superior assumeix una postura que no està d'acord amb el moviment anatòmic del jugador (saltar amb els braços enlaire). La ma flotant serà considerada sempre com una infracció i ha de ser sancionada cada vegada que es presenti, a més a més, quan els àrbitres determinin que la utilització de la ma es va fer de manera intencional o el contacte fos del porter fora de la seva àrea de meta trobant-se la pilota en joc, el jugador ha de ser sancionat disciplinàriament d'acord amb les regles i amb la utilització dels elements de control disciplinari que per tal efecte estan contemplats en les Regles Internacionals de Jocs avalats i promulgats per la AMF (Associació Mundial de Fútbol de Salón).



ADAPTACIONS REGLAMENTÀRIES CATEGORÍES BASE

Les adaptacions que s'exposaran a continuació afectaran a les categories:

- BENJAMÍ
- PRE-BENJAMÍ

1. La pilota

El diàmetre de la pilota haurà de ser de 54 cm. La pilota oficial de la Federació en aquest cas és la Barri Ball Future Sala o Champion.

És obligatori que l'equip local porti dues pilotes reglamentàries als partits. En cas contrari, l'àrbitre ho farà constar en acta.

2. Els jugadors

Es podran inscriure un mínim de 5 i un màxim de 12 jugadors. En cap cas s'acceptaran equips amb menys de 5 jugadors inscrits.

Per iniciar un partit, un equip podrà fer-ho amb 5 jugadors. La resta es podrà incorporar abans de la tercera part.

En cas que un equip es presenti amb menys de 5 jugadors, es disputarà el partit, però anirà a Comitè de Competició i aquest li donarà per perdut, sense sanció econòmica.

3. Regles de joc

3.1. Temps de joc

Constarà de 4 parts de 10 minuts cadascuna (40 minuts).

Entre la segona i la tercera part el temps de descans serà de cinc minuts. Pel que respecta al temps de descans entre la primera i la segona part, i la tercera i la quarta part, serà el necessari per fer els canvis oportuns, però mai excedint dels 2 minuts de temps. Abans de començar la tercera part els equips canviaran de camp i de banqueta.

3.2. Alineació

Tots els jugadors inscrits a l'acta hauran d'haver jugat una part sencera abans de començar la quarta part.

Si l'àrbitre observa que hi ha algun jugador que no ha jugat, ho comentarà amb l'entrenador o delegat per tal de fer complir aquesta norma. En cas que no es compleixi, ho farà constar en acta.

3.3. Substitucions

L'entrenador té l'obligació de comunicar a l'àrbitre els dorsals dels jugadors que jugaran a cada part abans de començar aquesta.

Durant les tres primeres parts no es permetran substitucions a excepció de substitucions motivades per lesions. En aquest cas i amb autorització de l'àrbitre es podrà fer efectiva la substitució.

En la quarta part es podran fer les substitucions que es vulguin, sense necessitat d'aturar el joc i no caldrà avisar a l'àrbitre. Només caldrà l'autorització de l'àrbitre si s'ha de substituir el porter.

Un jugador que substitueixi el porter ho farà en el moment en què el joc s'hagi aturat i haurà de comunicar-ho prèviament a l'àrbitre. Qui hagi intervingut com a porter en qualsevol de les parts, pot intervenir com a jugador en altre.

3.4. Temps mort

Cada equip tindrà la possibilitat de demanar un temps mort d'un minut de duració entre la primera i la segona part, i entre la tercera i la quarta part del partit, sempre i quan tingui la possessió de la pilota i aquesta es trobi fora de joc.

3.5. Normativa

No es comptabilitzaran les faltes personals de jugador.

No s'utilitzarà marcador electrònic.

No s'aplicarà la falta tècnica que penalitza els 15 segons de possessió de la pilota a mitja pista pròpia.

Annex 1

1. El porter posa en joc la pilota dins de la seva àrea (servei de porteria/tir lliure directe), passant-la a un company i sense que la toqui cap adversari, el porter la torna a jugar fora de l'àrea. **Jugada correcte** ja que és la primera vegada que juga la pilota fora de l'àrea.
2. El porter recupera la pilota de l'adversari dins de l'àrea i surt amb la pilota jugada fora de l'àrea. **Jugada correcte** ja que és la primera vegada que juga la pilota fora de l'àrea.
3. El porter recupera la pilota de l'adversari dins de l'àrea i, estant dintre fa una passada a un company i aquest o algun altre company li passen al porter la pilota que la juga fora de l'àrea. **Jugada correcte** ja que és la primera vegada que juga la pilota fora de l'àrea.
4. El porter recupera la pilota de l'adversari dins de l'àrea i, estant dintre fa una passada a un company i aquest o algun altre company li passen al porter la pilota dins de l'àrea i el porter surt per jugar la pilota fora de l'àrea. **Jugada correcte** ja que és la primera vegada que juga la pilota fora de l'àrea.
5. El porter recupera la pilota de l'adversari fora de l'àrea, entra dins d'aquesta i des de dintre la passa a un company. Aquest o algun altre company li tornen la pilota al porter que la juga altre cop dins de l'àrea. **Jugada correcte** ja que només ha jugat la pilota fora de l'àrea una vegada.
6. El porter recupera la pilota de l'adversari fora de l'àrea, entra dins d'aquesta i torna a sortir amb la pilota controlada. **Jugada incorrecte** ja que és la segona vegada que juga la pilota fora de l'àrea.
7. El porter recupera la pilota de l'adversari fora de l'àrea, entra dins d'aquesta i des de dintre la passa a un company. Aquest o algun altre company li tornen la pilota al porter que la juga fora de l'àrea. **Jugada incorrecte** ja que és la segona vegada que juga la pilota fora de l'àrea.