

#### MINUTA DE FIN DE 4° SPRINT

Comisión TDP	17
Docente TDP	José Paredes
Fecha	25/10/2018
Sprint que se evalúa	Quinto Sprint
Objetivos cumplidos (máximo de 500 caracteres)	Implementar todos los enemigos y personajes. Implementar todas las colisiones. Implementar todos los power-up. Implementar el ganar/perder. Implementar todo gráficamente.
Objetivos pendientes (máximo de 500 caracteres)	Falta implementas los power-up, obstáculos y el ganar/perder.
Correcciones a realizar (máximo de 500 caracteres)	Corregir bugs de colisiones .
Observaciones (Opcional - Máximo de 500 caracteres)	