

Лабораторная работа №1

Реализация собственного класса для работы с матрицами

Цель работы

Ознакомиться с базовыми понятиями объектно-ориентированного программирования (ООП): класс, метод, поле, модификаторы доступа, а также основные парадигмы.

Задание

Разработать класс на языке C++, методы которого позволяют работать с матрицами.

Требования к выполнению работы:

- 1) Методы: умножение матрицы на число, транспонирование, нахождение определителя, обратной матрицы.
- 2) На вход функция принимает массив из текстового файла. Вывод результата выводится в консоль, текстовый и табличный файлы.
- 3) В отчете должно быть представлено математическое описание метода и составлена блок-схема алгоритма.
- 4) Отчет должен соответствовать требованиям оформления