



PAU FUSCO ZAMORA

PERFIL

Graduado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos por el CITM (2025), con muchas ganas de seguir aprendiendo y explorando nuevas herramientas y enfoques creativos.

Experiencia práctica como Ayudante de Informática en Serveis Clínicos, donde reforcé habilidades técnicas y de resolución de problemas. He desarrollado y publicado proyectos académicos y personales en Itch.io y GitHub, con una base sólida en diseño y programación.

Nativo en catalán y español, con inglés avanzado y conocimientos básicos de japonés y alemán. Apasionado de los videojuegos y la música, motivado por crecer en la industria.

CONTACTO

CORREO ELECTRÓNICO:
pau.fusco.zamora@gmail.com

TELÉFONO:
+34 619 52 84 82

DOMICILIO:
C/ Frederic Mompou 4-6, 4º 1ª
Sant Boi de Llobregat

AFICIONES

Informática
Hardware
Programación
Videojuegos
Saxofón
Piano

EDUCACIÓN

Master en Programación y Diseño en Unreal Engine – Tokio School

2025 – Presente

Programa que expande el conocimiento en Game Design y profundiza en Unreal Engine.

Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos - CITM

2021 – 2025

Desarrollador de software centrado en el entretenimiento, con énfasis en el trabajo en equipo. Experto en múltiples lenguajes como C, C#, C++, Flutter/Dart y Python.

Mis contribuciones se centraron en la programación de Gameplay y Sistemas, organizando equipos bajo metodologías Scrum/Ágiles para cumplir con los plazos establecidos.

EXPERIENCIA

Serveis Clínicos

2023

Trabajo de asistente de informática, ayudando en los problemas técnicos de otros trabajadores, además de ayudar en gestionar el reciclaje de equipos antiguos, creando nuevos a partir de las partes aprovechadas

IDIOMAS

Inglés	C1
Español	Nativo
Catalán	Nativo
Alemán	Básico
Japonés	Principiante

TECH STACK



C++



C#



Python



Flutter



Unreal Engine



Unity



Raylib



SDL 2