

Furniture Placer

Pau Hernández Vázquez

Objetivo de la aplicación:

El objetivo de la aplicación es darle la facilidad a los usuarios para ver como quedarían ciertos muebles en sus espacios de trabajo, casas, habitaciones, etc.

Punto de innovación:

En cuanto a innovación, no es una aplicación innovadora, ya que hay varias tiendas que ya cuentan con alguna aplicación así.

Proceso de desarrollo:

- Configuración de los packages de AR, los settings y la escena para compilarla correctamente.
- Diseño de la interfaz, botones, scroll y navegación.
- Delección de los planos y creación de nube de puntos.
- Integración de modelos 3D dentro de la realidad aumentada.
- Posicionar y mover los modelos en realidad aumentada.
- Rotar y seleccionar los modelos.

Problemas en el desarrollo:

Al principio tuve problemas con la configuración de los packages y los settings de la Buil, y hacía que no me funcionase en el móvil, pero después de probar varios cambios de ajustes conseguí que mostrase la cámara correctamente.