

Se está desarrollando una base de datos para gestionar un sistema de batallas entre personajes, que requiere la creación de cuentas para acceder. Cada cuenta está identificada por un correo electrónico único y contiene información de inicio de sesión, como una contraseña y el nombre del usuario. Además, cada cuenta puede tener asociado uno o más personajes, cada uno identificado por un nombre único, y que posee atributos como energía, vida y daño, así como una lista de los poderes que utiliza.

Además, se mantiene una tabla de poderes, donde cada poder está identificado por un nombre y posee atributos como el daño que inflige y el coste de energía que requiere para ser utilizado y una breve descripción del poder. Estos poderes pueden ser asignados a los personajes.

Los personajes pueden participar en batallas contra otros personajes, las cuales se almacenan en una tabla llamada "Batalla", compuesta por un identificador único para cada batalla, la fecha en que ocurrió y el nombre del personaje ganador.

Para gestionar los personajes involucrados en cada batalla, se utiliza una tabla intermedia llamada "BatallaPersonaje", que registra los personajes que participaron en cada batalla. Además, para llevar un seguimiento de las acciones realizadas durante las batallas, se registra cada turno en una tabla llamada "BatallaDetalle". Cada turno está asociado a un poder específico que es utilizado durante el turno, y a la batalla en la que tiene lugar. Además, se guarda información sobre qué personaje está interactuando en ese turno.

