JOCS D' ASSAIG

Aquesta és la documentació dels diferents jocs d'assaig que comproven les diferents funcionalitats del programa.

Per millorar la qualitat de lectura del document, ara s'explicarà breument el significat dels diferents símbols i terminologies d'aquest document:

- #: Pasos a seguir desde la interfície.
- \a\: Finestra 'a'

Quan sigui necessari, hi haurà una imatge per a que sigui més fàcil l'enteniment del document.

També, hi ha alguns jocs que necessiten d'un input determinat en mode de fitxer de text, aquests es troben a la carpeta TextosJocsDeProves.

IMPORTANT: En aquests jocs de prova no es dirà que es doni a "Aceptar " als Popups ja sigui d'error o d'afirmació.

(Recomanació: primer llegir el manual)

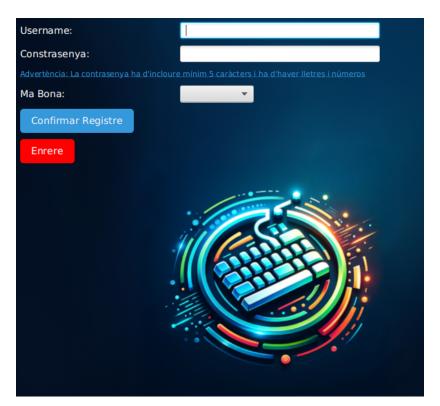
1. Joc 1 - Ús bàsic del programa.

En aquest primer joc veurem les funcionalitats que pot tenir un usuari normal en la nostra aplicació.

- Registrar-se
- Creació de teclat
- Publicació de textos públics

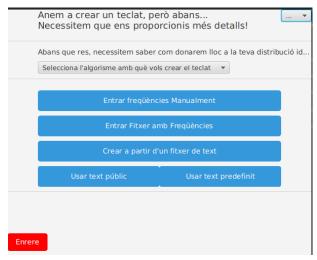
EXECUTAR

Crear un Compte -> \Registre\

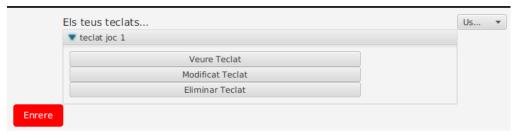


A username: joc1 A contrasenya: joc123 A Ma Bona -> Esquerra # Confirmar Registre

Crear Nou Teclat -> \Crear nou teclat\

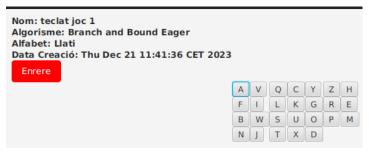


Selecciona algorisme -> Branch And Bound Eager # Usar text predefinit -> Narrativa Catalana -> Nom: teclat joc 1 -> Confirmar # Gestionar Teclats -> teclat joc 1



Veure Teclat

- Sortida del teclat: //Hauria de sortir un teclat similar a aquest

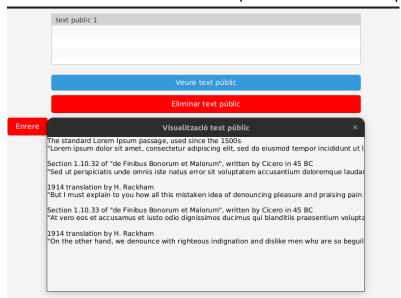


#Enrere -> Enrere

Publicar Text Public:



Seleccionar: "TextP1.txt" -> Nom: text public 1 -> Confirmar # Gestionar Texts Públics -> text public 1 -> Veure text públic:

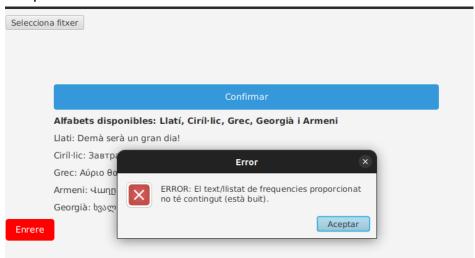


Enrere

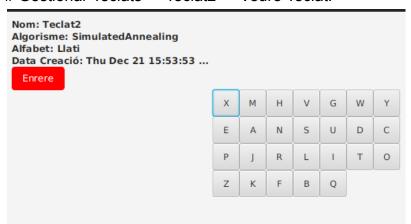
- # Crear Nou Teclat -> Simulated Annealing -> Usar text públic -> text public 1 -> Teclat2 -> Confirmar
- # Gestionar Teclats -> Teclat2 -> Veure Teclar: //El layout similar a aquest



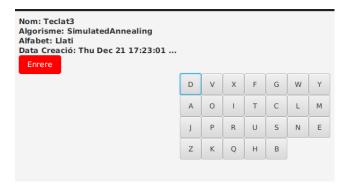
Enrere -> teclat joc 1 -> Modificar teclat -> Canviar nom del teclat -> Nom: TeclatJ1 # Gestionat Teclats -> Teclat2 -> Modificar teclar -> Canviar input del teclat -> Fitxer text pla -> Confirmar:



- # Seleccionar -> "textP2.txt" -> Confirmar
- # Gestionar Teclats -> Teclat2 -> Veure Teclat:



- # Enrere -> Enrere
- # Crear un Nou Teclat -> SimulatedAnnealing -> Entrar Fitxer de Freqüències -> Seleccionar -> "TextF1.txt" -> Nom: Teclat3
- # Gestionar Teclats -> Teclat3 -> Veure Teclat:



#Enrere -> Modificar Teclat -> Canviar Estratègia del teclat -> Branch and Bound Eager -> Confirmar

Gestionar Teclats -> Teclat3 -> Veure Teclat:



Enrere

Crear un Nou Teclat -> SimulatedAnnealing -> Entrar les frequències Manualment:

hola-10

aquest-20

es-40

un-50

text-40

de-22

prova-90

jeje-84

hi-32

hauria-22

de-40

funcionar-64

tot-99

que-32

esta-43

pasant-24

que-32

nuevo-2

texto-32

a-100

vale-32

en-32

plan-32

texto-43

para-32

poner-1

el-32

sistema-35

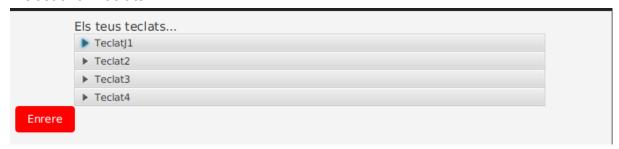
pues-76

podria-49

ser-4;

Nom: Teclat4 -> Confirmar

Gestionar Teclats:



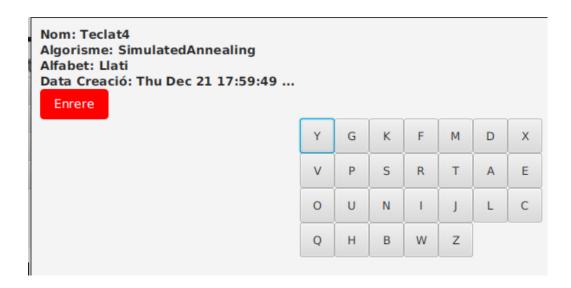
#Enrere -> Joc1 (A dalt a la dreta) -> Perfil -> Canviar Contrasenya:



Contrasenya actual: joc123 Nova contrasenya: joc1234

Confirmar -> Canviar Mà Bona -> Confirmar -> Enrere

Gestionar Teclats -> Teclat4 -> Veure Teclat: //Comprovar que ha canviat els llocs de les lletres en forma de mirall.



#Joc1 -> Enrere -> Desconectar-se

2. Joc 2 - Múltiples Usuaris i funció admin

Per optimitzar el temps del joc, aquest joc utilitzarà les continguts del Joc 1 # Crear un Compte -> Username: joc2 -> Contrasenya: joc2123 -> Mà bona: Esquerra -> Confirmar registre -> Crear un Nou Teclat -> Usar Text Predefinit -> Narrativa Catalana -> Nom: Teclat2 -> Confirmar

Gestionar Teclats:



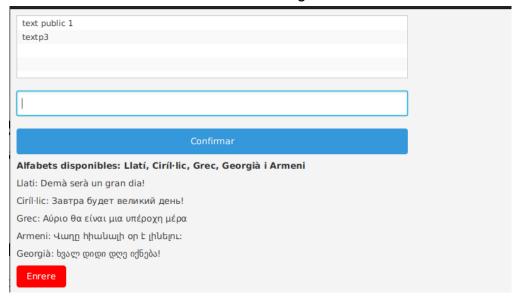
Enrere

Publicar Text Públic -> Seleccionar -> "TextP3.txt" -> Nom: textp3 -> Confirmar -> Gestionar Textos Públics:

| textp3 | | |
|--------|----------------------|--|
| | | |
| | Veure text públic | |
| | Eliminar text públic | |
| nrere | | |

Enrere

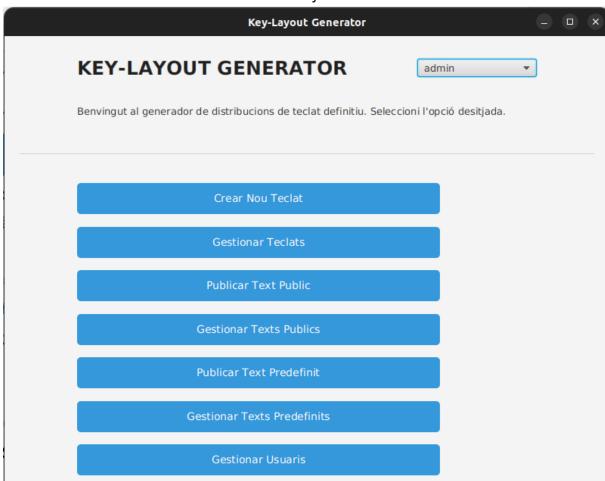
Crear Nou Teclat -> SimulatedAnnealing -> Usar Text Públic:



textp3 -> Nom: teclatj2 -> Confirmar

Joc2 -> Desconectar-se

Inicia Sessió -> Nom: admin -> Contrasenya: admin:



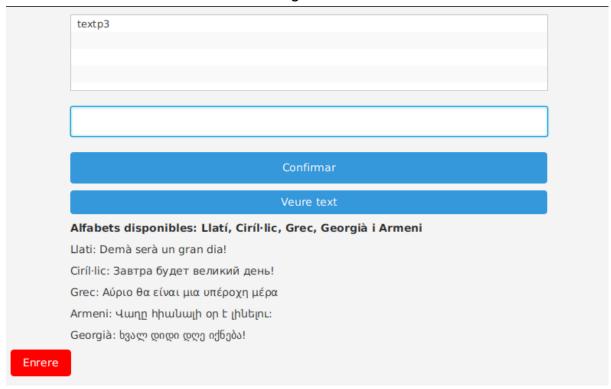
Gestionar text Predefinits:

| Article Científic | _ |
|----------------------------------|----|
| | ^^ |
| Narrativa catalana | |
| Grec: Historia i Mitologia grega | U |
| Ciríl·lic: Text Tecnic | |
| December on Assessi | V |
| | |
| Veure text predefinit | |
| Flimings book of blin | |
| Eliminar text públic | |

Enrere -> Gestionar Usuaris:



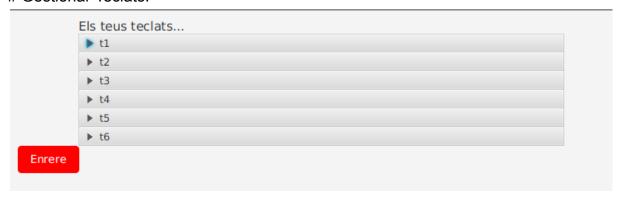
- # Seleccionar: joc1 -> Eliminar Usuari -> Seleccionar: joc2 -> Promocionar a administrador -> Confirmar -> Enrere
- # Crear Nou teclat -> SimulatedAnnealing:



Enrere

3. Joc 3 - Proves extremes

- # Iniciar Sessió -> Nom: admin -> Contrasenya: admin
- # Crear Nou Teclat -> SimulatedAnnealing -> Usar text predefinit -> Article Científic -> Nom: t1
- # Crear Nou Teclat -> SimulatedAnnealing -> Usar text predefinit -> Narrativa Catalana -> Nom: t2
- # Crear Nou Teclat -> SimulatedAnnealing -> Usar text predefinit -> Grec: Historia i Mitologia grega -> Nom: t3
- # Crear Nou Teclat -> SimulatedAnnealing -> Usar text predefinit -> Ciríl·lic: Text t3cnic -> Nom: t4
- # Crear Nou Teclat -> SimulatedAnnealing -> Usar text predefinit -> Recepte en Armeni -> Nom: t5
- # Crear Nou Teclat -> SimulatedAnnealing -> Usar text predefinit -> Descripció d'art en georgia -> Nom: t1 6
- # Gestionar Teclats:



t1 -> Veure teclat:



#Enrere

#t2 -> Veure teclat:



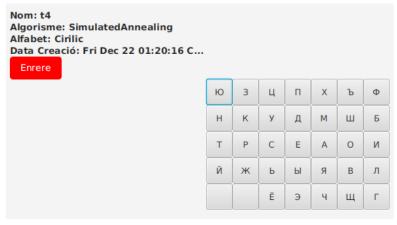
Enrere

#t3 -> Veure teclat:



Enrere

t4 -> Veure teclat:



Enrere

t5 -> Veure teclat



Enrere

t6 -> Veure teclat:

