

ITERACION 2

Objetivos:

- Presentacion de Burndown chart
- Presentar Walking Skeleton terminado
 - Admin dar de alta cliente
 - Admin dar de alta pizza o empanada.
 - Mozo carga pedido vacío.
 - Mozo agrega productos.
 - Mozo cierra pedido.
- Integracion continua funcionando.
- Explicacion de Retrospectiva.
- Explicacion de evolución del Sprint.
- Proponer planificacion para la siguiente iteracion.

Retrospectiva:

Low:

- No entregamos todas las user stories.
- Sobreestimamos como programadores.
- Diferentes seniorities.
- Falta de comunicacion entre integrantes.
- No preguntamos ante un problema técnico

High:

- Hubo charla entre integrantes.
- Resolvimos problemas entre nosotros.

Planificacion Siguiente iteracion:

- Entregar Dar de alta pedido

Respositorio Github:

<https://github.com/Salgadoema/PizzApp-12cactus/>

Visual Story mapping:

<https://trello.com/b/ruHHduMr/ingenieria-pizzapp>

Estimaciones:

<https://www.planitpoker.com/board/#/room/ad41df737b2a40e0b86f5d45fec5265e>

Walking skeleton:

Walking Skeleton					
Admin COMO: Admin QUIERO: Crear un Pedido PARA: cargar Productos 0.5	Admin REGISTRO COMO: Admin QUIERO: Seleccionar Cliente PARA: Iniciar Pedido 0.5	Admin REGISTRO COMO: Admin QUIERO: Ingresar Cliente PARA: Hacer pedidos 0.5	Admin REGISTRO COMO: Admin QUIERO: Dar de alta productos PARA: Agregar a los pedidos 0.5	Admin COMO: Admin QUIERO: Seleccionar Productos PARA: Agregar a los pedidos iniciados 0.5	Admin COMO: Admin QUIERO: Seleccionar un Pedido PARA: Cerrarlo 0.5