# **ITERACION 1**

## **Objetivos:**

- Presentacion de Burndown chart
- Presentar Walking Skeleton terminado
  - Admin dar de alta cliente
  - Admin dar de alta pizza o empanada.
  - Mozo carga pedido vacío.
  - Mozo agrega productos.
  - Mozo cierra pedido.
- Integracion continua funcionando.
- Explicacion de Retrospectiva.
- Explicacion de evolución del Sprint.
- Proponer planificacion para la siguiente iteracion.

## Retrospectiva:

#### Low:

- Imposibilidad de resolver las vistas (CORS).
- Denormalización de ids. Lo vamos a quitar.
- Problemas con estimación de vista (crear pedido).
- No utilizamos datos simulados (fake data) para mostrar progreso.
- Discrepancias tecnológicas.

#### High:

- Implementacion Angular 6.
- Todos ambientes configurados.
- No existe brecha entre BE & FE.
- Desde la vista puede impactar la base.
- Dinámica de revision de PRs fue satisfactoria.

### Planificacion Siguiente iteracion:

- 1)Realizar Walking Skeleton.
  - Admin dar de alta cliente
  - Admin dar de alta pizza o empanada.
  - Mozo carga pedido vacío.
  - Mozo agrega productos.
  - Mozo cierra pedido.
- 2) Agregar carpeta por iteración 0,1,2

### Respositorio Github:

https://github.com/Salgadoema/PizzApp-12cactus/

### **Visual Story mapping:**

# https://trello.com/b/ruHHduMr/ingenieria-pizzapp

# **Estimaciones:**

https://www.planitpoker.com/board/#/room/ad41df737b2a40e0b86f5d45fec5265e

## Walking skeleton:

