

ITERACION 0

Objetivos:

- Muestra Repositorio Github.
- Muestra de Arquitectura basica funcionando sin ninguna funcionalidad.
- Integracion continua funcionando.
- Explicacion de Retrospectiva.
- Explicacion de evolución del Sprint.
- Proponer planificacion para la siguiente iteracion.
- Presentar Visual Story mapping.
- Presentacion de Walking Skeleton.

Respositorio Github:

<https://github.com/Salgadoema/PizzApp-12cactus/>

Visual Story mapping:

<https://trello.com/b/ruHHduMr/ingenieria-pizzapp>

Estimaciones:

<https://www.planitpoker.com/board/#/room/ad41df737b2a40e0b86f5d45fec5265e>

Walking skeleton:

Walking Skeleton					
Admin COMO: Admin QUIERO: Crear un Pedido PARA: cargar Productos 👤	Admin REGISTRO COMO: Admin QUIERO: Seleccionar Cliente PARA: Iniciar Pedido 👤	Admin REGISTRO COMO: Admin QUIERO: Ingresar Cliente PARA: Hacer pedidos 👤	Admin REGISTRO COMO: Admin QUIERO: Dar de alta productos PARA: Agregar a los pedidos 👤	Admin COMO: Admin QUIERO: Seleccionar Productos PARA: Agregar a los pedidos iniciados 👤	Admin COMO: Admin QUIERO: Seleccionar un Pedido PARA: Cerrarlo 👤

Planificacion Siguiente iteracion:

1)Realizar el Walking Skeleton.

- Admin dar de alta cliente
- Admin dar de alta pizza o empanada.
- Mozo carga pedido vacío.
- Mozo agrega productos.
- Mozo cierra pedido.

2)Presentar Burndown Chart