

Usuari

La classe Usuari representa un jugador registrat dins el sistema. Conté el seu nom d'usuari, contrasenya, estadístiques personals i un indicador d'usuari eliminat. Permet gestionar el seu perfil (canviar nom o contrasenya), marcar-lo com a eliminat i consultar-ne les estadístiques.

Jugador

La classe Jugador hereta d'Usuari i representa un participant actiu en una partida. Conté la seva mà de fitxes i puntuació acumulada. Permet manipular les fitxes (col·locar, canviar, reordenar), accedir al seu nom i actualitzar la puntuació en joc.

Partida

La classe Partida representa una sessió de joc entre un o més jugadors. Gestiona el tauler, els jugadors participants, el diccionari seleccionat, l'estat actual (en curs, pausada o finalitzada), la bossa de fitxes i el torn. Permet inicialitzar la bossa, repartir fitxes, avançar torn, pausar o continuar la partida, i mostrar l'estat del tauler.

Tauler

La classe Tauler conté les caselles que formen el tauler de joc i la seva mida. S'encarrega de gestionar la col·locació de paraules, validar que es jugui pel centre, calcular multiplicadors, i mostrar visualment l'estat del tauler.

Casella

La classe Casella representa una posició específica del tauler, definida per una fila i columna. Pot contenir una fitxa i un multiplicador de puntuació. Permet col·locar o treure fitxes, consultar si en conté i accedir a les seves propietats.

Fitxa

La classe Fitxa representa una lletra del joc amb un valor associat. També pot ser un comodí. Permet accedir i modificar la seva lletra o valor, així com saber si és una fitxa especial.

FitxaColocada

La classe FitxaColocada encapsula la col·locació d'una fitxa en una casella concreta. S'utilitza per representar accions de joc ja executades o en procés de validació.

Diccionari

La classe Diccionari representa el conjunt de paraules vàlides d'un idioma, així com el seu alfabet i la seva estructura interna (DAWG). Permet construir, validar o modificar paraules del diccionari, així com mostrar l'alfabet o llistes de paraules. També conté lògica per a la construcció eficient del DAWG.

Estadístiques

La classe Estadístiques emmagatzema informació històrica d'un usuari: partides guanyades i perdudes, puntuació total, mitjana i màxima, historial de partides i partides pausades. Permet actualitzar estadístiques segons l'evolució de cada partida.

Rànquing

La classe Rànquing gestiona la classificació global dels usuaris. Manté un mapa de puntuacions per tipus de rànquing i permet consultar punts d'un usuari, mostrar la classificació i actualitzar-la després de cada partida.

EstatPartida (Enum)

L'enumeració EstatPartida defineix els possibles estats d'una partida: enCurs, pausada o finalitzada. Es fa servir per controlar la lògica i la transició d'estats dins la classe Partida.