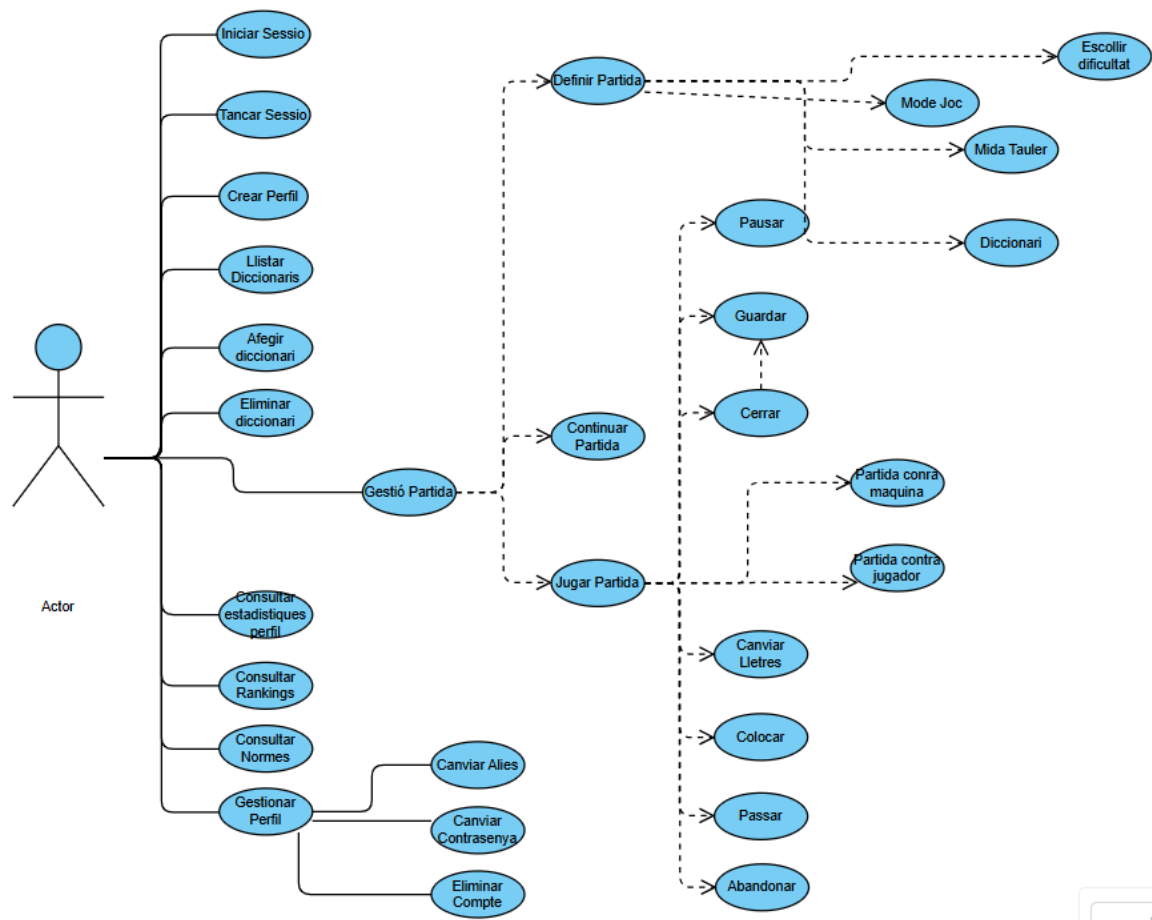


- Diagrama casos d'ús



- Descripció escenaris

Nom: Iniciar sessió en un compte existent

Actor: Usuari

Comportament:

L'usuari introdueix el seu àlies i la seva contrasenya per accedir al sistema.

El sistema valida les credencials i permet l'accés si són correctes.

Errors possibles i cursos alternatius:

- Si l'àlies no existeix, el sistema informa de l'error.
- Si la contrasenya no correspon a l'àlies introduït, el sistema informa de l'error.

Nom: Creació d'un nou compte

Actor: Usuari

Comportament:

L'usuari introdueix un àlies que no existeixi prèviament i una contrasenya.
El sistema valida que l'àlies no estigui en ús i crea el compte.

Errors possibles i cursos alternatius:

- Si l'àlies ja existeix, el sistema informa de l'error.
- Si la contrasenya no compleix els requisits de seguretat, el sistema informa de l'error.

Nom: Tancar sessió

Actor: Usuari

Comportament:

L'usuari indica que vol tancar la sessió actual.
El sistema desconnecta l'usuari i tanca la sessió.

Errors possibles i cursos alternatius:

- Si no hi ha cap sessió iniciada, el sistema informa de l'error.

Nom: Llistar diccionaris

Actor: Usuari

Comportament:

L'usuari sol·licita veure els diccionaris disponibles.
El sistema mostra una llista amb els diferents diccionaris i les seves característiques.

Errors possibles i cursos alternatius:

- Si no hi ha diccionaris disponibles, el sistema informa de l'error.

Nom: Afegir diccionari

Actor: Usuari

Comportament:

L'usuari importa un diccionari des d'un fitxer de text.
El sistema processa el fitxer i afegeix el diccionari a la base de dades.

Errors possibles i cursos alternatius:

- Si el fitxer no té el format correcte, el sistema informa de l'error.
- Si el diccionari ja existeix, el sistema informa de l'error.

Nom: Editar Diccionari

Actor: Usuari

Comportament:

- El sistema pregunta al usuari per una paraula nova a afegir a un diccionari seleccionat.
- Si el diccionari seleccionat es un diccionari predeterminat, demana un nou nom per aquell diccionari i es guarda una copia del predeterminat amb el nou nom.
- Si el diccionari seleccionat es un diccionari prèviament editat o afegit per el usuari, la paraula nova s'afegeix al diccionari .

Error possibles:

El usuari afegeix una paraula amb lletres no corresponents a aquell diccionari. El sistema informa del error i demana una nova paraula.

Nom: Eliminar diccionari

Actor: Usuari

Comportament:

L'usuari selecciona un diccionari i indica que vol eliminar-lo. El sistema li pregunta per confirmació

Si el usuari confirma, el sistema elimina el diccionari de la base de dades. Borra les estadístiques d'aquell diccionari

Si el usuari no confirma, no es fa res.

Errors possibles i cursos alternatius:

- Si el diccionari no existeix, el sistema informa de l'error.
- Si el diccionari està en ús en una partida activa, el sistema informa de l'error i no permet l'eliminació.

Nom: Consultar estadístiques del perfil

Actor: Usuari

Comportament:

L'usuari sol·licita veure les seves estadístiques. Percentatge de victòries,partides jugades, punts per partida mitja. Per cada diccionari percentatge de victòries i partides totals jugades. Per cada mode de joc percentatge de victòries i partides totals jugades. El sistema mostra les estadístiques corresponents.

Errors possibles i cursos alternatius:

- Si no hi ha dades d'estadístiques disponibles, el sistema informa de l'error (0 partides jugades)

Nom: Gestionar Perfil

Actor: Usuari

Comportament:

1. L'usuari selecciona entre les 3 opcions disponibles per iniciar una gestió

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Cap error possible

Nom: Canviar àlies

Actor: Usuari

Comportament:

1. L'usuari indica l'àlies actual i informa del nou del que vol dependre i el confirma.
2. El sistema valida el nou àlies, mira que sigui diferent de "màquina" i el canvia.

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Si ja existeix un altre usuari amb el mateix àlies, el sistema informa del error
2. Si el nou àlies i el de confirmació no són iguals, el sistema informa del error
3. Si el nou àlies és igual a màquina, el sistema informa del error
4. Si l'àlies indicat com a actual no correspon, el sistema informa del error

Nom: Canviar contrasenya

Actor: Usuari

Comportament:

1. L'usuari indica l'àlies i la contrasenya actual i informa i confirma la nova contrasenya.
2. El sistema valida els valors i canvia la contrasenya

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Si l'àlies o la contrasenya actuals no corresponen amb els indicats, el sistema informa de l'error
2. Si la contrasenya indicada com a nova i la seva confirmació no són iguals, el sistema informa del error

Nom: Eliminar compte

Actor: Usuari

Comportament:

El sistema pregunta per confirmació al usuari.

1. L'usuari confirma que vol eliminar el seu compte
2. El sistema demana la contrasenya actual com a mètode de confirmació i elimina totes les dades de l'usuari del sistema

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Si la contrasenya indicada no correspon amb l'actual, el sistema informa del error

Nom: Consultar normes**Actor:** Usuari**Comportament:**

1. L'usuari indica al sistema que vol conèixer les regles del joc
2. El sistema retorna un llistat amb totes les regles que s'apliquen a tots els modes de joc

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Cap error possible

Nom: Consultar rankings**Actor:** Usuari**Comportament:**

1. L'usuari indica que vol conèixer els rankings actuals
2. El sistema retorna les 10 persones: amb millor puntuació general, amb millor percentatge de victòries en general, amb millor puntuació en cada diccionari i amb millor puntuació per a cada mode de joc.

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Cap error possible

Nom: Continuar una partida a mitges**Actor:** Usuari**Comportament:**

1. L'usuari sol·licita continuar una partida que havia quedat sense finalitzar.
2. El sistema verifica si existeix una partida en curs pausada per a l'usuari.
3. Si existeix, el sistema carrega la partida tal com havia quedat en el moment de ser pausada, incloent l'estat del joc, la puntuació i qualsevol altre detall rellevant.
4. L'usuari pot continuar jugant des del punt exacte on va quedar la partida.

Errors possibles i cursos alternatius:

1. No hi ha cap partida a mitges: Si l'usuari no té cap partida sense finalitzar, el sistema informa que no hi ha cap partida per continuar i ofereix l'opció de començar una nova partida.
2. Confirmació de l'usuari per sobreescriure una partida en curs: Si l'usuari ja té una partida activa en curs, el sistema li demana confirmació per sobreescriure-la o guardar-la abans de carregar la partida anterior.

Nom: Definir Partida**Actor:** Usuari**Comportament:**

1. L'usuari sol·licita crear una nova partida.

2. El sistema presenta les opcions per configurar la partida: mode de joc, mida del tauler, diccionari i dificultat (si s'escau).
3. L'usuari selecciona les opcions desitjades.
4. El sistema guarda la configuració i prepara la partida segons les especificacions de l'usuari.

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Configuració incompleta: Si l'usuari no selecciona totes les opcions necessàries, el sistema informa de quins paràmetres falten i li demana que els completi.
2. Error en guardar la configuració: Si el sistema no pot guardar la configuració per un error tècnic o un error a l'introduir les dades, informa a l'usuari i li suggereix tornar a intentar-ho.

Nom: Escollir mode de joc

Actor: Usuari

Comportament:

1. L'usuari selecciona entre els modes de joc disponibles (per exemple, individual, contra la màquina, contrarellotge, multijugador, etc.).
2. El sistema guarda la selecció i actualitza la configuració de la partida.

Errors possibles i cursos alternatius: Cap error possible

Nom: Escollir mida del tauler

Actor: Usuari

Comportament:

1. L'usuari selecciona la mida del tauler dintre d'un rang preestablert.
2. El sistema guarda la selecció i actualitza la configuració de la partida.

Errors possibles i cursos alternatius: Cap error possible.

Nom: Escollir diccionari

Actor: Usuari

Comportament:

1. L'usuari selecciona un diccionari de la llista disponible (per exemple, català, castellà, anglès, etc.).
2. En alguns modes de joc se'n podrà seleccionar més d'un.
3. El sistema guarda la selecció i actualitza la configuració de la partida.

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Diccionari no disponible: Si el diccionari seleccionat no està disponible o ja s'ha escollit, el sistema informa a l'usuari i li mostra les alternatives.

Nom: Jugar partida

Actor: Usuari

Comportament:

1. L'usuari inicia la partida amb la configuració definida (mode de joc, mida del tauler, diccionari, etc.).

2. El sistema carrega la partida i mostra el tauler, les fitxes de l'usuari i les regles del Scrabble.
3. L'usuari juga el seu torn col·locant paraules al tauler seguint les regles del joc.
4. El sistema valida la jugada (paraules vàlides, posicions correctes, puntuacions, etc.).
5. Si la jugada és vàlida, el sistema actualitza el tauler, calcula la puntuació i assigna noves fitxes a l'usuari.
6. El torn passa a l'altre jugador o a la màquina, segons el mode de joc

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Paraula no vàlida: Si la paraula col·locada no es troba al diccionari seleccionat, el sistema informa a l'usuari i li demana que introdueixi una altra paraula. El sistema pot oferir pistes de paraules vàlides basades en les fitxes de l'usuari.
2. Posició no vàlida: Si les lletres col·locades no estan connectades correctament amb les ja existents al tauler o no segueixen les regles del Scrabble, el sistema informa de l'error i demana que es corregeixi la jugada.
3. Fitxes insuficients: Si l'usuari intenta col·locar més lletres de les que té, el sistema informa de l'error i li demana que revisi les fitxes disponibles.
4. Temps esgotat: Si l'usuari supera el temps màxim per fer una jugada, el sistema passa automàticament el torn a l'altre jugador o a la màquina. L'usuari pot continuar jugant en el seu proper torn.
5. No hi ha fitxes disponibles al sac: Si el sac de fitxes es queda sense lletres i l'usuari no pot fer una jugada, el sistema finalitza la partida i calcula la puntuació final.
6. S'han format totes les paraules possibles: Si el sistema detecta que ja no es poden formar més paraules vàlides amb les fitxes disponibles al tauler i les fitxes dels jugadors, la partida es dona per finalitzada. El sistema calcula la puntuació i mostra el resultat final.
7. Tots els jugadors han passat dues vegades seguides: Si tots els jugadors passen el seu torn dues vegades consecutives (indicant que no poden o no volen fer cap jugada), el sistema dona per finalitzada la partida. El sistema calcula la puntuació i mostra el resultat final.

Nom: Partida nova contra la màquina

Actor: Usuari

Comportament:

1. L'usuari selecciona jugar una partida nova contra la màquina.
2. El sistema demana a l'usuari que esculli la dificultat de la màquina.
3. Un cop seleccionada la dificultat, el sistema inicia la partida amb la configuració per defecte o una personalitzada.

Errors possibles i cursos alternatius: Cap error possible.

Nom: Escollir dificultat

Actor: Usuari

Comportament:

1. L'usuari selecciona la dificultat de la partida (fàcil, normal, difícil).

2. El sistema guarda la selecció i ajusta el nombre de lletres del faristol segons la dificultat. Estándar (7), Facil(8), Dificil (6)

Errors possibles i cursos alternatius: Cap error possible.

NOM: Partida nova contra un altre jugador

Actor: Usuari

Comportament:

1. L'usuari selecciona jugar una partida contra un altre usuari
2. Aquest segon usuari inicia sessió si ja té un perfil creat o es crea un de nou
3. Un cop tots dos jugadors han iniciat sessió, el sistema inicia la partida amb la configuració per defecte o amb la configuració personalitzada que han decidit els jugadors.

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Usuari o contrasenya incorrectes o qualsevol error relacionat amb el cas de creació d'un nou compte.

NOM: Pausar partida

Actor: Usuari

Comportament:

1. Aquesta opció només es pot efectuar contra el jugador màquina i en mode contrarellotge.
2. Qualsevol dels dos usuaris apreta el botó de "pausar partida" en el menú.
3. El sistema para la partida i es mostra un missatge de pausa.
4. Es bloqueja tota mena d'interacció amb el tauler
5. S'obre un menú petit on l'usuari pot decidir entre reanudar la partida, guardar partida i sortir o abandonar.

Errors possibles i cursos alternatius: Cap error possible

NOM: Guardar partida

Actor: Usuari

Comportament:

1. Aquesta opció només es pot efectuar contra el jugador màquina.
2. En qualsevol moment un jugador pot seleccionar l'opció de "guardar partida" en el menú
3. El sistema guarda l'estat actual del taulell, la puntuació, les fitxes de cada jugador i el torn actual.
4. Es mostra un missatge de partida guardada amb èxit.

Errors possibles i cursos alternatius: Cap error possible

NOM: Tancar partida

Actor: Usuari

Comportament:

1. L'usuari selecciona "Tancar Partida" en el menú.

2. Si la partida no ha estat guardada, el sistema pregunta si desitja guardar-la abans de tancar.
3. Si l'usuari confirma, la partida es guarda (opcional) i es tanca.
4. El sistema retorna al menú principal.

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Si l'usuari tria tancar la partida sense guardar, es perdrà el progrés.

NOM: Passar

Actor: Usuari

Comportament:

1. El jugador decideix no realitzar una jugada i selecciona "Passar Torn" en el menú.
2. El sistema registra l'acció i canvia el torn al següent jugador.
3. Es notifica als jugadors quants torns consecutius sense jugades han ocorregut.

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Si tots els jugadors passen de forma consecutiva dues vegades la partida es dona per finalitzada.

NOM: Abandonar

Actor: Usuari

Comportament:

1. L'usuari selecciona "Abandonar Partida" en el menú.
2. El sistema mostra un missatge on sol·licita la confirmació abans de continuar.
3. Si l'usuari confirma, es finalitza la partida i l'altre jugador és declarat guanyador.

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Si l'usuari cancel·la, la partida continua amb normalitat.

NOM: Tirar

Actor: Usuari

Comportament:

1. El jugador tria les fitxes de la seva mà i les col·loca en el tauler.
2. El sistema verifica si la paraula és vàlida en el diccionari seleccionat.
3. Si la paraula és vàlida:
 - a. Es calculen els punts obtinguts.
 - b. S'actualitza la puntuació del jugador.
 - c. Es reposen les fitxes utilitzades (si hi ha disponibles).
4. Es canvia el torn al següent jugador.

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Si la paraula és invàlida, el sistema mostra un missatge.
 - a. Si està jugant contra la màquina: depenent de la dificultat permet corregir la jugada o passa de torn
 - b. Si està jugant contra un altre usuari: passa de torn
2. Si el jugador intenta col·locar una paraula sense seguir les regles del Scrabble, el sistema li avisa i no permet la jugada.

NOM: Canviar lletres

Actor: Usuari

Comportament:

1. El jugador selecciona l'opció "Canviar Lletres" en el menú.
2. Tria una o més fitxes que desitja intercanviar.
3. El sistema retorna aquestes fitxes a la bossa i li atorga noves lletres aleatòries.
4. El jugador perd el seu torn després de l'intercanvi.

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Si la bossa de lletres està buida, el sistema mostra un missatge i no permet l'intercanvi.

NOM: Reordenar lletres

Actor: Usuari

Comportament:

1. El jugador pressiona el botó "Reordenar Lletres" en el seu faristol.
2. El sistema genera un nou ordre aleatori de les fitxes del jugador.
3. Les lletres es mostren en la nova disposició en el faristol del jugador.
4. El jugador pot continuar jugant sense perdre el torn.

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Si el jugador no té fitxes en el seu faristol el botó està deshabilitat

NOM: Tornar lletres

Actor: Usuari

Comportament:

1. El jugador col·loca fitxes en el tauler però encara no confirma la seva jugada.
2. Decideix desfer la seva acció i pressiona el botó "Retornar Lletres".
3. El sistema recull totes les lletres col·locades i les retorna al faristol en el mateix ordre en què estaven abans de ser col·locades.
4. El jugador pot reorganitzar la seva jugada sense penalització.

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Si no hi ha fitxes sense confirmar en el tauler aquest botó no estarà disponible.