

# Activitat 04: Xifrat per substitució polialfabètica

## Introducció

Aquesta activitat servirà per introduir els sistemes de xifrat més contemporanis, i representa un augment de la seguretat en el xifratge respecte al xifrat mono-alfabètic.

Tot i que aquest sistema és més segur que el mono-alfabètic, no es considera de seguretat militar, però sí suficientment segur per a moltes aplicacions domèstiques.

## Xifratge polialfabètic

Es parla de que un text es xifra amb xifratge polialfabètic quan per xifrar s'utilitza una permutació de l'abecedari original diferent per a la substitució de cada lletra del missatge. Es a dir, l'algorisme fa:

1. inicialitza la aleatorietat amb una llavor random (contrasenya).
2. Llegeix una lletra del missatge
3. permuta el alfabet
4. substitueix la lletra
5. si queden lletres ves al pas 2 sinó acaba

Per desxifrar el que s'ha de fer és:

1. inicialitza la aleatorietat amb la mateixa llavor random (contrasenya).
2. Llegeix una lletra del missatge xifrat
3. permuta l'alfabet
4. substitueix la lletra
5. si queden lletres ves al pas 2 sinó acaba

## Exemple

Missatge = "Do"

a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z (Alfabet original)

lletra = D

permuta l'alfabet: **Permutació1**: j p z a y n b v e q u w s f o i k l m v c d g h r

lletraXifrada = A

lletra = o

permuta l'alfabet: **Permutació2**: i k l m w s f o v c d g n b v e q u h r j p z a y

LletraXifrada = q

Missatge xifrat = "Aq"

## Enunciat

Crea un programa en Java anomenat **Polialfabetic.java** que tingui un mètode **public static void permutaAlfabet()**, que generi una permutació de l'alfabet complet amb accents greus, aguts, dièresi, «ç» i «ñ» i ho emmagatzemi en una variable global.

Després crea els mètodes:

**public static String xifraPoliAlfa( String msg )** que xifre la cadena passada com a paràmetre amb xifratge polialfabètic.

**public static String desxifraPoliAlfa( String msgXifrat )** que desxifre la cadena del paràmetre i torni una cadena desxifrada amb polialfabètic.

Si ho necessites pots fer mètodes addicionals

El mètode principal "main" ha de ser aquest:

```
public static void main(String[] args) {
    String msgs[] = {"Test 01 Àrbitre, coixí, Perímetre",
    "Test 02 Taüll, DíA, año",
    "Test 03 Peça, Òrrius, Bòvila"};
    String msgsXifrats[] = new String[msgs.length];

    System.out.println("Xifratge:\n-----");
    for (int i = 0; i < msgs.length; i++) {
        initRandom(clauSecreta);
        msgsXifrats[i] = xifraPoliAlfa(msgs[i]);
        System.out.printf("%-34s -> %s\n", msgs[i], msgsXifrats[i]);
    }

    System.out.println("Desxifratge:\n-----");
    for (int i = 0; i < msgs.length; i++) {
        initRandom(clauSecreta);
        String msg = desxifraPoliAlfa(msgsXifrats[i]);
        System.out.printf("%-34s -> %s\n", msgsXifrats[i], msg);
    }
}
```

## Lliurament

Has de penjar el link al teu github de la UF i la carpeta que contingui el projecte Java s'ha d'anomenar «**04-Polialfabeti**c»