

Cerca Habitatge -Pau Sintes Paul

14/10/2024

MainActivity.xml:	2
MainActivity.java:	3
onCreate()	3
SetContentView()	4
Elements de la interfície:	4
onClick1():	4
onClick2():	4
Activity2.XML	5
Activity2.java	6
onCreate()	6
Activity3.XML	7
Activity3.java	8
onCreate()	8
onClick1()	8
onClick2()	9
onClick3()	9

MainActivity.xml:

Primerament definim un LinearLayout, en aquest hi posam el Títol el Text de "Municipi, i l'input de Municipi.

Per altre banda inicialitzar un altre LinearLayout que tindrà dos botons, el de Cerca i Sortir.

```
<Button
    android:id="@+id/botoCerca"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Cerca"
    android:layout_marginEnd="16dp" />

<Button
    android:id="@+id/botoSortir"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Exit" />
/LinearLayout>
```

Aquests dos botons seran importants per a poder comunicar amb layout2.

També és important l'input per a poder enviar-lo a layout2.

```
<EditText
    android:id="@+id/textInputMunicipi"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:hint="Nom del municipi"
    android:inputType="text"
    android:padding="8dp" />
```

MainActivity.java:

Primerament importam:

```
import android.os.Bundle;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
```

Per a poder fer servir Bundle, Botons i els textos amb input.

onCreate()

```
protected void onCreate(Bundle InstanciaGuardada) {
    super.onCreate(InstanciaGuardada);
    setContentView(R.layout.activity_main);
    EditText textInputMunicipi = findViewById(R.id.textInputMunicipi);
    Button botoCerca = findViewById(R.id.botoCerca);
    Button botoSortir = findViewById(R.id.botoSortir);
    botoCerca.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View v) {
            String municipi = textInputMunicipi.getText().toString();
            Intent intent = new Intent(packageContext: MainActivity.this, Activity2.class);
            intent.putExtra(name: "municipi", municipi);
            startActivity(intent);
        }
    });
}
```

Bundle es un objecte que emmagatzema l'estat anterior de la activitat en cas de que es plausi.

SetContentView()

Conecta el XML a java

```
setContentView(R.layout.activity_main);
```

ç

Elements de la interfície:

```
EditText textInputMunicipi = findViewById(R.id.textInputMunicipi);  
Button botoCerca = findViewById(R.id.botoCerca);  
Button botoSortir = findViewById(R.id.botoSortir);  
botoCerca.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
    @Override
```

Agafa tots els elements de la interfície que siguin inputs a una variable.

onClick1():

```
botoCerca.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(View v) {  
        String municipi = textInputMunicipi.getText().toString();  
        Intent intent = new Intent(packageContext: MainActivity.this, Activity2.class);  
        intent.putExtra(name: "municipi", municipi);  
        startActivity(intent);  
    }  
});
```

intenta enviar el municipi a l'activity2.

onClick2():

```
botoSortir.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(View v) {  
        finishAffinity();  
    }  
});
```

Tanca l'aplicacio.

Activity2.XML

Una estructura molt similar a l'anterior, les diferències principals es que no té un input de Text, al contrari té 3 botons, aquests 3 botons estan definits dins un LinearLayout

```
<Button
    android:id="@+id/botoHome"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Home"
    android:layout_marginEnd="16dp" />

<Button
    android:id="@+id/botoDetall"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Detall"
    android:layout_marginEnd="16dp" />

<Button
    android:id="@+id/BotoSortir"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Exit" />
</LinearLayout>
```

Activity2.java

onCreate()

```
@Override
protected void onCreate(Bundle InstanciaGuardada) {
    super.onCreate(InstanciaGuardada);
    setContentView(R.layout.activity_2);

    TextView NomMunicipi = findViewById(R.id.textInputMunicipi);
    String municipi = getIntent().getStringExtra(name: "municipi");
    NomMunicipi.setText("Municipi: " + municipi);

    Button botoHome = findViewById(R.id.botoHome);
    botoHome.setOnClickListener(v -> {
        Intent intent = new Intent(packageContext: Activity2.this, MainActivity.class);
        startActivity(intent);
    });

    Button botoDetall = findViewById(R.id.botoDetall);
    botoDetall.setOnClickListener(v -> {
        Intent intent = new Intent(packageContext: Activity2.this, Activity3.class);
        intent.putExtra(name: "municipi", municipi);
        startActivity(intent);
    });

    Button BotoSortir = findViewById(R.id.BotoSortir);
    BotoSortir.setOnClickListener(v -> finishAffinity());
}
```

És molt similar a l'anterior (main).

També guarda el seu estat amb Bundle.

i es connecta amb l'XML de activity2.XML

Seguidament es connecta amb l'input de mainActivity, d'aquesta forma retorna un String amb el nom del municipi.

Per finalitzar compta amb un botó Home que permet anar a MainActivity, amb un Intent() i després a un startActivity() que permet inicialitzar l'intent, seguit de un boton Detall que permet navegar a activity 3 de la mateixa forma, fent servir un intent()

en aquest cas se li passa l'activitat a la activitat3

i per últim comença la activitat.

```
Button botoDetall = findViewById(R.id.botoDetall);
botoDetall.setOnClickListener(v -> {
    Intent intent = new Intent(packageContext: Activity2.this, Activity3.class);
    intent.putExtra(name: "municipi", municipi); // Pasar el municipio a Activity3
    startActivity(intent);
});
```

Activity3.XML

La estructura es practicament igual que la activity2.xml

```
<TextView
    android:id="@+id/TextTitol"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Activity 3 - Detail"
    android:textSize="24sp"
    android:layout_gravity="center_horizontal"
    android:paddingBottom="16dp" />

<TextView
    android:id="@+id/NomMunicipiDetall"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Municipi: "
    android:textSize="18sp"
    android:paddingBottom="16dp"
    android:layout_gravity="center_horizontal"/>

<LinearLayout
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
```

```

        android:layout_marginTop="82dp"

        <Button
            android:id="@+id/BotoLlista"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="List"
            android:layout_marginEnd="16dp" />

        <Button
            android:id="@+id/BotoContacta"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="Contactar"
            android:layout_marginEnd="16dp" />

        <Button
            android:id="@+id/BotoSortirDetall"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="Exit" />
    </LinearLayout>

```

Activity3.java

onCreate()

molt similar a l'anterior.

també se li passa Bundle, que permet restaurar la versió anterior.

Se li posa el nom de el municipi de igual forma que es feia a la activity 2.

onClick1()

serveix per a poder anar enrere a la activity2


```

BotoLlista.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        Intent intent = new Intent( packageContext: Activity3.this, Activity2.class);
        intent.putExtra( name: "municipi", municipi);
    });
};

```

onClick2()

fa un Toast de ok (es un modelo senzill), podria entrar a un Activity 4 amb la informació amb base al nom.

```

Button BotoContacta = findViewById(R.id.BotoContacta);
BotoContacta.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        Toast.makeText( context: Activity3.this, text: "Contacte OK", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
});

```

onClick3()

Surt del programa

```

Button BotoSortirDetall = findViewById(R.id.BotoSortirDetall);
BotoSortirDetall.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        finishAffinity();
    }
});
}
}

```