



PAU SOLÉ TORRALBA

Programador de videojocs versàtil, amb capacitat d'adaptació als canvis tecnològics i amb ganes de seguir aprenent.

TÈCNIC DE DESENVOLUPAMENT DE VIDEOJOCs, JOCS APLICATS I APLICACIONS MÒBIL

SOBRE MÍ

-  600 008 179
-  pausoltor@gmail.com
-  PAU SOLÉ TORRALBA
-  <https://pausolt.github.io>

CONEIXEMENTS

- Unity
- Unreal Engine
- C
- C++
- C#
- ReactJS
- HTML/CSS/JS
- Java

IDIOMES

- Català
- Castellà
- Anglès

PROJECTES

BEKKUS

<https://ottarastudio.itch.io/bekkus>

- Videojoc d'aventura i exploració en 3D. L'objectiu és fer fotos de moltes criatures adorables que deambulen pel món.

BILUX

<https://drhut94.itch.io/bilux>

- Videojoc de plataformes en 2D amb mecàniques interessants i nivells interessants per jugar.

SLIME DEFENSE

<https://pausol.itch.io/slime-defense>

- Joc mòbil sobre defensar el castell de l'invasió de slimes.

FORMACIÓ

CFGS DESENVOLUPAMENT D' APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

La Salle Gràcia | Sep 2024 - Mai 2026

CURS D'ESPECIALITZACIÓ DE VIDEOJOCs

Institut Pedralbes | Sep 2024 - Mai 2025

CFGS DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONES MULTIPLATAFORMA – VIDEOJOCs I OCI DIGITAL

ENTI-UB | Sep 2018 - Jun 2020

EXPERIÈNCIA LABORAL

FULL STACK DEVELOPER | SHIP QUIK TECNOLOGIA S.L.

- Programador frontend i backend utilitzant ReactJS, Redux, NodeJS, MUI, Formik, i NPM i NodeJS amb metodologia Agile.