



PAU SOLÉ TORRALBA

Programador de videojuegos versátil, con capacidad de adaptación a los cambios tecnológicos y con ganas de seguir aprendiendo.

TÉCNICO DE DESARROLLO DE VIDEO JUEGOS, JUEGOS APLICADOS Y APLICACIONES MÓVIL

CONTACTO

-  600 008 179
-  pausoltor@gmail.com
-  PAU SOLÉ TORRALBA
-  <https://pausolt.github.io>

CONOCIMIENTOS

- Unity
- Unreal Engine
- C
- C++
- C#
- ReactJS
- HTML/CSS/JS
- Java

IDIOMAS

- Catalán
- Español
- Inglés

PROYECTOS

BEKKUS

<https://ottarastudio.itch.io/bekkus>

- Videojuego de aventura y exploración en 3D. El objetivo es fotografiar criaturas adorables que deambulan por el mundo.

BILUX

<https://drhut94.itch.io/bilux>

- Videojuego de plataformas en 2D con mecánicas interesantes y un diversos niveles para jugar.

SLIME DEFENSE

<https://pausol.itch.io/slime-defense>

- Juego móvil sobre defender el castillo de la invasión de slimes

FORMACIÓN

CFGS DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

La Salle Gràcia | Set 2024 - May 2026

CURSO ESPECIALIZACIÓN DE VIDEOJUEGOS

Institut Pedralbes | Set 2024 - May 2025

CFGS DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA – PERFIL VIDEOJUEGOS Y OCIO DIGITAL

ENTI-UB | Set 2018 - Jun 2020

EXPERIENCIA LABORAL

FULL STACK DEVELOPER | SHIP QUIK TECNOLOGIA S.L.

- Programador frontend y backend utilizando ReactJS, Redux, NodeJS, MUI, Formik, y NPM y NodeJS con metodología Agile.