



Tema 4. Funciones sobre listas

Funciones predefinidas:

head :: $[\alpha] \rightarrow \alpha$

tail :: $[\alpha] \rightarrow [\alpha]$

last :: $[\alpha] \rightarrow \alpha$

init :: $[\alpha] \rightarrow [\alpha]$

length :: $[\alpha] \rightarrow \text{Int}$

null :: $[\alpha] \rightarrow \text{Bool}$

reverse :: $[\alpha] \rightarrow [\alpha]$

Ejemplos:

head [2,4,6,1] = 2

tail [2,4,6,1] = [4,6,1]

last [2,4,6,1] = 1

init [2,4,6,1] = [2,4,6]

length [2,4,6,1] = 4

null [2,4,6,1] = False

reverse [2,4,6,1] = [1,6,4,2]

Operador de concatenación **(++)** :: $[\alpha] \rightarrow [\alpha] \rightarrow [\alpha]$

Ej: [8,9,1,5] ++ [7,1,2,6] = [8,9,1,5,7,1,2,6]



Funciones sobre listas (2)

$\text{take, drop} :: \text{Int} \rightarrow [\alpha] \rightarrow [\alpha]$

$\text{take } 2 \text{ [8,9,1,5,4]} = \text{[8,9]}$ $\text{drop } 2 \text{ [8,9,1,5,4]} = \text{[1,5,4]}$

$\text{take } 0 \text{ [8,9,1,5]} = \text{[]}$ $\text{drop } 0 \text{ [8,9,1,5]} = \text{[8,9,1,5]}$

$\text{splitAt} :: \text{Int} \rightarrow [\alpha] \rightarrow ([\alpha], [\alpha])$

$\text{splitAt } 4 \text{ [8,9,1,5,3,7,8]} = (\text{[8,9,1,5]}, \text{[3,7,8]})$

Propiedades:

$\text{splitAt } n \text{ s} = (\text{take } n \text{ s}, \text{drop } n \text{ s})$

$\text{take } n \text{ s} ++ \text{drop } n \text{ s} = \text{s}$

$\text{length } (\text{s1} ++ \text{s2}) = \text{length } \text{s1} + \text{length } \text{s2}$... etc



Funciones sobre listas (3)

? zip [0..2] "epa"

[(0,'e'),(1,'p'),(2,'a')]

$\text{zip} :: [\alpha] \rightarrow [\beta] \rightarrow [(\alpha, \beta)]$

$\text{zip3} :: [\alpha] \rightarrow [\beta] \rightarrow [\gamma] \rightarrow [(\alpha, \beta, \gamma)]$

? zip3 "abcd" [1,2,3] ["p","rue","ba"]

[('a',1,"p"),('b',2,"rue"),('c',3,"ba")]

$\text{unzip} :: [(\alpha, \beta)] \rightarrow ([\alpha], [\beta])$

? unzip [(4,'e'),(2,'p'),(5,'a')]

([4,2,5], "epa")

$\text{unzip3} :: [(\alpha, \beta, \gamma)] \rightarrow ([\alpha], [\beta], [\gamma])$

? unzip3 [(0,12,23),(3,24,7)]

([0,3],[12,24],[23,7])



Orden superior.

Función de O. Superior: es una función con algún argumento de tipo funcional a su vez.

Ej: Las funciones vistas **curry** y **uncurry** son de orden superior

curry $f\ x\ y = f\ (x,y)$ tiene tipo:

$$\text{curry} :: ((\alpha, \beta) \rightarrow \gamma) \rightarrow \alpha \rightarrow \beta \rightarrow \gamma$$

uncurry $g\ (x,y) = g\ x\ y$ tiene tipo:

$$\text{uncurry} :: (\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \gamma) \rightarrow (\alpha, \beta) \rightarrow \gamma$$



Función filter

$\text{filter} :: (\alpha \rightarrow \text{Bool}) \rightarrow [\alpha] \rightarrow [\alpha]$

Definición recursiva:

$\text{filter } p [] = []$

$\text{filter } p (x:s) = \text{if } p \ x \ \text{then } x:\text{filter } p \ s \ \text{else } \text{filter } p \ s$

Ejemplos:

? $\text{let } \text{par } x = (\text{mod } x \ 2 == 0) \ \text{in } \text{filter } \text{par } [4,1,3,6,5]$
[4,6]

? $\text{filter } (> 'f') \text{ "alfabeto"}$

"lto" -- que equivale a ['l', 't', 'o']



Función map

$\text{map} :: (\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow [\alpha] \rightarrow [\beta]$

Definición recursiva:

$\text{map } f [] = []$

$\text{map } f (x:s) = f x : \text{map } f s$

Ejemplos:

? $\text{let } \text{doble } x = 2 * x \text{ in } \text{map } \text{doble } [4,1,3,5]$
[8,2,6,10]

? $\text{let } \text{lis} = \text{map } (\text{sumdo } 3) [4,5,2]; \text{sumdo } x y = x + 2 * y \text{ in } \text{lis}$
[11,13,7]



Ejemplos de map y filter (1)

- `map` y `filter` son “esquemas recursivos” generales
- Otras funciones se pueden definir mediante ellos

Ejemplo Definir `dobPares :: [Int] -> [Int]` tal que
 ? `dobPares [4,1,3,6,5]`
 `[8,12]`

Solución 1: definición recursiva directa

`dobpares [] = []`

`dobpares (x:s) = if par x then 2*x : dobPares s else dobPares s`



Ejemplos de map y filter (2)

Solución 2: Definir dobPares usando map y filter

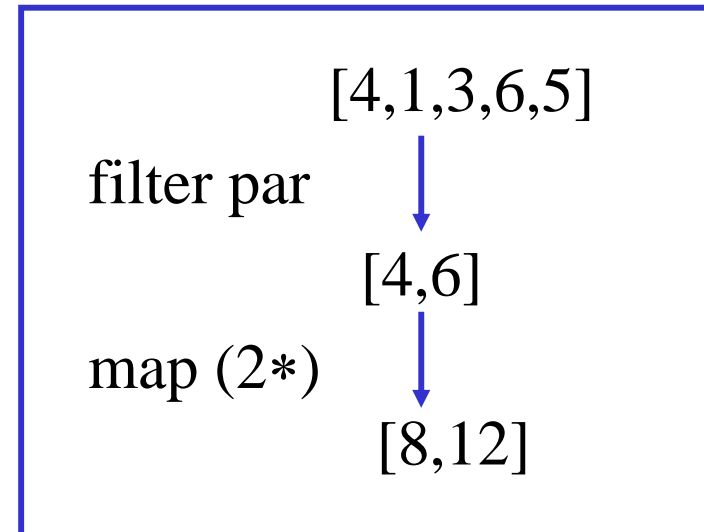
`dobPares s = map (2*) (filter par s)`

ó equivalentemente:

`dobPares = (map (2*)) . (filter par)`

? `dobPares [4,1,3,6,5]`

`[8,12]`





Funciones foldl y foldr

Esquemas fold (“aplanar”) por izquierda (l) y derecha (r)

Idea

\otimes op. binario, e semilla

$\text{foldl } (\otimes) e [x_1, x_2, x_3, x_4]$

$= (((e \otimes x_1) \otimes x_2) \otimes x_3) \otimes x_4$

$\text{foldr } (\otimes) e [x_1, x_2, x_3, x_4]$

$= x_1 \otimes (x_2 \otimes (x_3 \otimes (x_4 \otimes e)))$

Ejemplos

? $\text{foldl } (+) 0 [8,2,6,10]$

26

? $\text{foldr } (*) 1 [3,2,5,10]$

300



Ejemplos de uso de foldr

Funciones predefinidas que usan foldr

- `sum` = foldr (+) 0
- `product` = foldr (*) 1
- `and` = foldr (&&) True
- `or` = foldr (||) False
- `concat` = foldr (++) []

Ejemplos

? product [3,2,5,10] => 300

? and [True, False, True] => False

? concat [[3,2],[5],[8,1,7]] => [3,2,5,8,1,7]



Tipo y definición de foldl y foldr

$\text{foldl} :: (\beta \rightarrow \alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \beta \rightarrow [\alpha] \rightarrow \beta$

$\text{foldl } f \ e \ [] = e$

$\text{foldl } f \ e \ (x:s) = \text{foldl } f \ (f \ e \ x) \ s$

$\text{foldr} :: (\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \beta) \rightarrow \beta \rightarrow [\alpha] \rightarrow \beta$

$\text{foldr } f \ e \ [] = e$

$\text{foldr } f \ e \ (x:s) = f \ x \ (\text{foldr } f \ e \ s)$

Propiedad (teorema de dualidad):

Si (\otimes) es asociativa y e es el neutro de \otimes entonces

$\text{foldl } (\otimes) \ e = \text{foldr } (\otimes) \ e$



Variantes foldl1 y foldr1

Para aplanar (sin semilla e), sobre listas no vacías

$\text{foldl1}, \text{foldr1} :: (\alpha \rightarrow \alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow [\alpha] \rightarrow \alpha$

$\text{foldl1 } (\otimes) [x_1, x_2, \dots, x_n] = (\dots((x_1 \otimes x_2) \otimes x_3) \dots) \otimes x_n$

$\text{foldr1 } (\otimes) [x_1, x_2, \dots, x_n] = x_1 \otimes (x_2 \otimes (\dots (x_{n-1} \otimes x_n) \dots))$

Funciones predefinidas que usan foldl1:

- **maximum** = foldl1 max
- **minimum** = foldl1 min

Ejemplos

? maximum [3,2,5,10,4] => 10

? minimum ["hola","como","estas"] => "como"



Funciones takeWhile, dropWhile, span

Ejemplos de uso

? takeWhile par [8,2,1,6,3,10] => [8,2]
? dropWhile par [8,2,1,6,3,10] => [1,6,3,10]
? span par [8,2,1,6,3,10] => ([8,2], [1,6,3,10])
? takeWhile (/= ' ') "hola que tal te va" => "hola"
? dropWhile (/= ' ') "hola que tal te va" => " que tal te va"

Propiedades

takeWhile p s ++ dropWhile p s = s

span p s = (takeWhile p s, dropWhile p s)



Tipo y definición de takeWhile, dropWhile

$\text{takeWhile, dropWhile} :: (\alpha \rightarrow \text{Bool}) \rightarrow [\alpha] \rightarrow [\alpha]$

$\text{takeWhile } p \ [] = []$

$\text{takeWhile } p \ (x:s)$

$\quad | \ p \ x \quad = \ x : \text{takeWhile } p \ s$

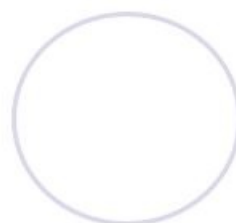
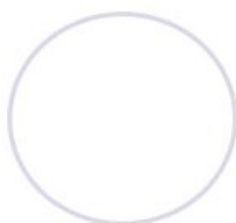
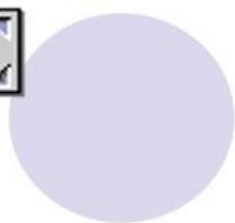
$\quad | \ \text{otherwise} \quad = \ []$

$\text{dropWhile } p \ [] = []$

$\text{dropWhile } p \ (x:s)$

$\quad | \ p \ x \quad = \ \text{dropWhile } p \ s$

$\quad | \ \text{otherwise} \quad = \ (x:s)$



- `span :: (a -> Bool) -> [a] -> ([a], [a])`
`span p [] = ([], [])`
`span p (x:xs)`
 | `p x` = `(x:ys, zs)`
 | `otherwise` = `([], x:xs)`
 where `(ys, zs) = span p xs`

que es una forma más eficiente que:

`span p xs = (takeWhile p xs, dropWhile p xs)`

- `break :: (a -> Bool) -> [a] -> ([a], [a])`
`break p = span (not . p)`



Ejemplo de uso de takeWhile, dropWhile

Ejercicio: Obtener la lista de palabras de una frase dada

Definir `lisPal :: String -> [String]` de modo que:

? `lisPal " Esto es una prueba "`

`["Esto", "es", "una", "prueba"]`

? `lisPal " hola "`

`["hola"]`

? `lisPal " "`

`[]`



case e of

$p_1 \rightarrow \text{exp}_1$

$p_2 \rightarrow \text{exp}_2$

\vdots

$p_n \rightarrow \text{exp}_n$

- e es una expresión
- los p_i son patrones
- las exp_i pueden contener:
 - guardas
 - definiciones locales

• Ejemplo:

paridad x = case x `mod` 2 of

0 -> "par"

1 -> "impar"

• Las expresiones case se pueden anidar



Operador de composición (1)

$(.) :: (\beta \rightarrow \gamma) \rightarrow (\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \alpha \rightarrow \gamma$

$(.) f g x = f (g x)$

Aplicación parcial (a dos argumentos) nos da:

$f . g \equiv (.) f g \equiv \lambda x. f (g x)$

Se puede definir funciones como composición de otras

Ej:

$\text{dobPares} = (\text{map doble}) . (\text{filter par})$

cuyo tipo se obtiene de la siguiente forma:



Operador de composición (2)

$\text{dobPares} = (\text{map doble}) \cdot (\text{filter par})$

$\text{doble} :: \text{Int} \rightarrow \text{Int}$

$\text{map} :: (\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow [\alpha] \rightarrow [\beta]$

$\text{map doble} :: [\text{Int}] \rightarrow [\text{Int}]$

$\text{par} :: \text{Int} \rightarrow \text{Bool}$

$\text{filter} :: (\alpha \rightarrow \text{Bool}) \rightarrow [\alpha] \rightarrow [\alpha]$

$\text{filter par} :: [\text{Int}] \rightarrow [\text{Int}]$

Como $(\cdot) :: (\beta \rightarrow \gamma) \rightarrow (\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \alpha \rightarrow \gamma$

se obtiene:

$\text{dobPares} :: [\text{Int}] \rightarrow [\text{Int}]$



Función error y notación λ

$\text{error} :: \text{String} \rightarrow \alpha$

Es polimórfica para ser usada con todos los tipos. Ejs:

factorial x = if x < 0 then **error** "dato negativo" else
factorial :: Int \rightarrow Int

$\text{error} :: \text{String} \rightarrow \text{Int}$

sigLetra x = if x == 'z' then **error** "siguiente de z" else
sigLetra :: Char \rightarrow Char

$\text{error} :: \text{String} \rightarrow \text{Char}$

Notación λ para funciones anónimas $\lambda x. \text{exp} \equiv \backslash x \rightarrow \text{exp}$

Ej: map ($\backslash x \rightarrow x+10$) [4,5,6]
 [14,15,16]



Ejercicio



Generalizar la siguiente función conocida como *ordenación rápida*:

```
quicksort [ ] = [ ]  
quicksort (x:xs) = quicksort [y | y<-xs, y<x] ++  
                    [x] ++  
                    quicksort [y | y<-xs, y>=x]
```

a una función **genQsort** que tenga como argumento (además de la lista) el predicado binario con respecto al que se ordenará la lista. De modo que

```
quicksort = genQsort (<)
```

Ejemplos de aplicación de **genQsort**:

- **genQsort (>) [3,2,3,4,5,2] \Rightarrow [5,4,3,3,2,2]**
- **genQsort (\(x,y) (u,v) -> x<u)**
[(3, 'a') , (2, 'b') , (3, 'f') , (4, 'a') , (5, 's') , (2, 'h')]
 \Rightarrow [(2, 'b') , (2, 'h') , (3, 'a') , (3, 'f') , (4, 'a') , (5, 's')]
- **genQsort (==) [3,2,3,4,5,2] \Rightarrow [3,3,2,2,4,5]**



Listas intensionales (1)

Notación alternativa de listas para cálculos con map y filter

$[<\text{expresión}> \mid <\text{cualif}>_1, <\text{cualif}>_2, \dots, <\text{cualif}>_n]$

donde cada $<\text{cualif}>_i$ puede ser:

- generador $<\text{patrón}> \leftarrow <\text{expr-lista}>$
- filtro $<\text{expr-booleana}>$

Ejemplos:

? $[x*x \mid x \leftarrow [1..7]]$ $\Rightarrow [1,4,9,16,25,36,49]$

? $[x*x \mid \underbrace{x \leftarrow [1..7]}_{\text{generador}}, \underbrace{\text{mod } x \ 2 == 1}_{\text{filtro}}]$ $\Rightarrow [1,9,25,49]$



Listas intensionales (2)

Combinación de generadores y filtros:

? [(x,y) | x <- [1..3], y <- [5..6]] “*anidamiento*”

[(1,5),(1,6),(2,5),(2,6),(3,5),(3,6)]

? [(i,j) | i <- [1..4], j <- [i+1..4]] “*j depende de i*”

[(1,2),(1,3),(1,4),(2,3),(2,4),(3,4)]

? [(i,j) | i <- [1..4], even i, j <- [i+1..4], j > i+1]

[(2,4)]

generadores

filtros

? [3 | j <- [1..4]]

[3,3,3,3]



Listas intensionales (3)

Definición de funciones mediante listas intensionales:

`blancos :: Int -> String`

`blancos n = [' ' | i <- [1..n]]`

`divisores :: Int -> [Int]`

`divisores x = [z | z <- [1.. div x 2], mod x z == 0] ++ [x]`

`esprimo :: Int -> Bool`

`esprimo n = (divisores n == [1,n])`

`listaPrimos :: [Int]`

`listaPrimos = [n | n <- [2..], esprimo n]`



Ejercicios usando listas intensionales



1. Usar **elem** y listas intensionales para definir una función **intersec:: [a] -> [a] -> [a]** tal que **intersec xs ys** obtenga la lista de todos los elementos de **xs** que también están en **ys**.
2. Usar **length** para definir la función **numveces** que calcule el número de apariciones de un elemento dado en una lista dada. Ejemplo: **numveces 8 [8,9,5,8,2] ⇒ 2**.
3. Usar **and** y **elem** para definir una función que dadas dos listas decida si en ambas aparecen exactamente los mismos elementos (el número de apariciones es irrelevante).
4. Usar **zip** para definir una función que calcule las posiciones de un elemento dado en una lista dada. Ejemplo: **posiciones 8 [8,9,5,8,2] ⇒ [0,3]**
5. Usar **map**, **filter** y **zip** para definir una función que dada una lista obtiene la lista de todos sus elementos cuya posición es impar (recuerda que la primera posición es 0).
6. Usar **and** y **zip** para definir una función que decida si todos los elementos de una lista son iguales.



Strings

`type String = [Char]`

`"hola" = ['h', 'o', 'l', 'a']`

- *Tipo especial para imprimir en pantalla mediante*

`putStr :: String -> IO ()` *-- primitiva*

Ejs:

`? "hola"`

`"hola"`

`? putStr "hola"`

`hola`

`? "hola" ++ "\n" ++ blancos 2 ++ "adios"`

`"hola\n adios"`

`? putStr ("hola" ++ "\n" ++ blancos 2 ++ "adios")`

`hola`

`adios`