

## Resolución Práctica 2.6: Receptor *Multicast*

Fichero “*multicast\_recep.py*”:

```
#!/usr/bin/env python3

import socket

DIR = "224.0.0.11"
PORT = 50006
GRUPO = "Fulano y Mengano".encode()

s = socket.socket( socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM )

s.bind( ('', PORT) )

mreq = socket.inet_aton( DIR ) + socket.inet_aton( "0.0.0.0" )
s.setsockopt( socket.IPPROTO_IP, socket.IP_ADD_MEMBERSHIP, mreq )

buf, dir_emisor = s.recvfrom( 1024 )
if( len( buf ) != 10 ):
    print( "¡Error! Se esperaban recibir 10 bytes y se han recibido {}.".format( len( buf ) ) )
else:
    print( "Código {} recibido. Reenviando al servidor...".format( buf.decode() ) )
    s.sendto( buf + GRUPO, dir_emisor )
    buf = s.recv( 1024 )
    if( buf == b"OK" ):
        print( "El proceso ha finalizado correctamente." )
    elif( buf == b"ER" ):
        print( "Algo ha ido mal." )
    else:
        print( "Respuesta desconocida: {}.".format( buf.decode() ) )

s.setsockopt( socket.IPPROTO_IP, socket.IP_DROP_MEMBERSHIP, mreq )
s.close()
```