

Resolución Práctica 2.4: Servidor concurrente *Echo* usando TCP

Fichero “*echo_ser_tcp_conc.py*”:

```
#!/usr/bin/env python3

import socket, os, signal

PORT = 50004

s = socket.socket( socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM )

s.bind( '', PORT )
s.listen( 5 )

signal.signal(signal.SIGCHLD, signal.SIG_IGN)

while True:
    dialogo, dir_cli = s.accept()
    print( "Cliente conectado desde {}:{}".format( dir_cli[0], dir_cli[1] ) )
    if os.fork():
        dialogo.close()
    else:
        s.close()
        while True:
            buf = dialogo.recv( 1024 )
            if not buf:
                break
            dialogo.sendall( buf )
            print( "Solicitud de cierre de conexión recibida." )
            dialogo.close()
            exit( 0 )

s.close()
```