

Resolución Práctica 2.1: Aplicación *Echo* usando UDP

Fichero “*echo_cli_udp.py*”:

```
#!/usr/bin/env python3

import socket, sys

PORT = 50001

if len( sys.argv ) != 2:
    print( "Uso: {} <servidor>".format( sys.argv[0] ) )
    exit( 1 )

dir_serv = (sys.argv[1], PORT)

s = socket.socket( socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM )

print( "Introduce el mensaje que quieres enviar (mensaje vacío para
terminar):" )
while True:
    mensaje = input()
    if not mensaje:
        break
    s.sendto( mensaje.encode(), dir_serv )
    buf = s.recv( len(mensaje.encode()) )
    print( buf.decode() )
s.close()
```

Fichero “*echo_ser_udp.py*”:

```
#!/usr/bin/env python3

import socket

PORT = 50001

s = socket.socket( socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM )

s.bind( '', PORT )

while True:
    buf, dir_cli = s.recvfrom( 1024 )
    s.sendto( buf, dir_cli)
s.close()
```