

MANUAL DE USUARIO

BATALLA DE RAZAS

MAYO 2021

AUTORES:

Adrián Gómez

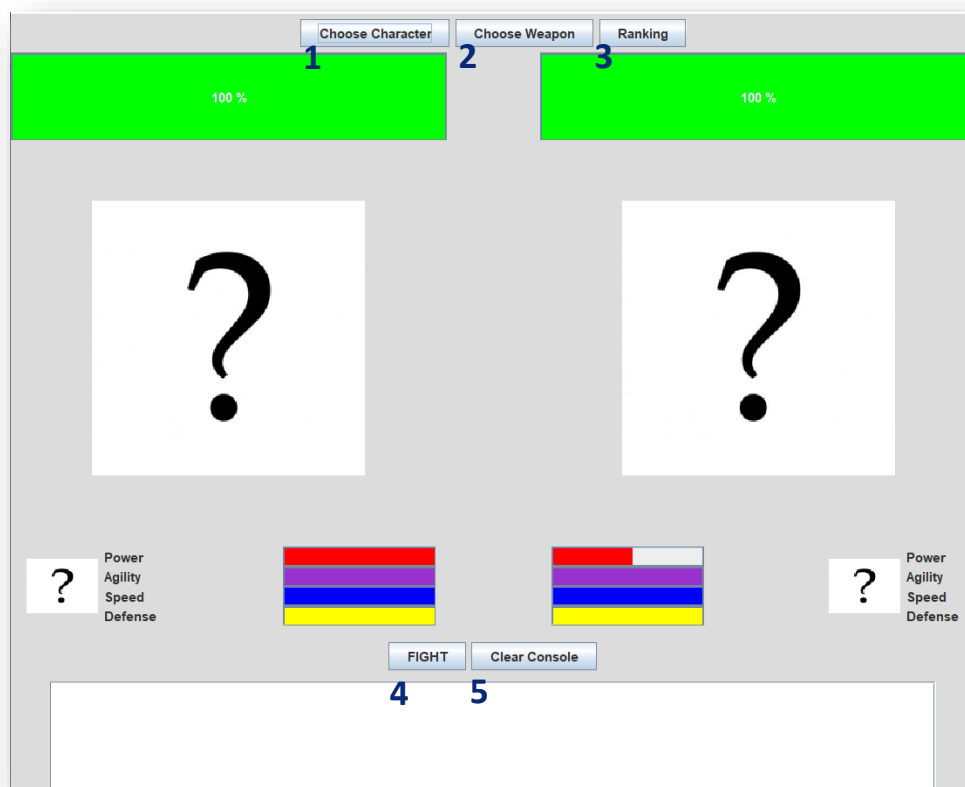
Pau Tormo



Manual de usuario: Batalla de razas

Pantalla Principal

Para empezar os presentare la pantalla principal y la funcionalidad de los botones para que os familiariceis con esta:



1-Choose Character:

Si seleccionas este botón te abrirá una ventana donde poder seleccionar a tu personaje

2-Choose Weapon:

Este botón te permitirá escoger el arma de tu personaje

3-Ranking:

El ranking te permitirá ver la puntuación en una ventana emergente

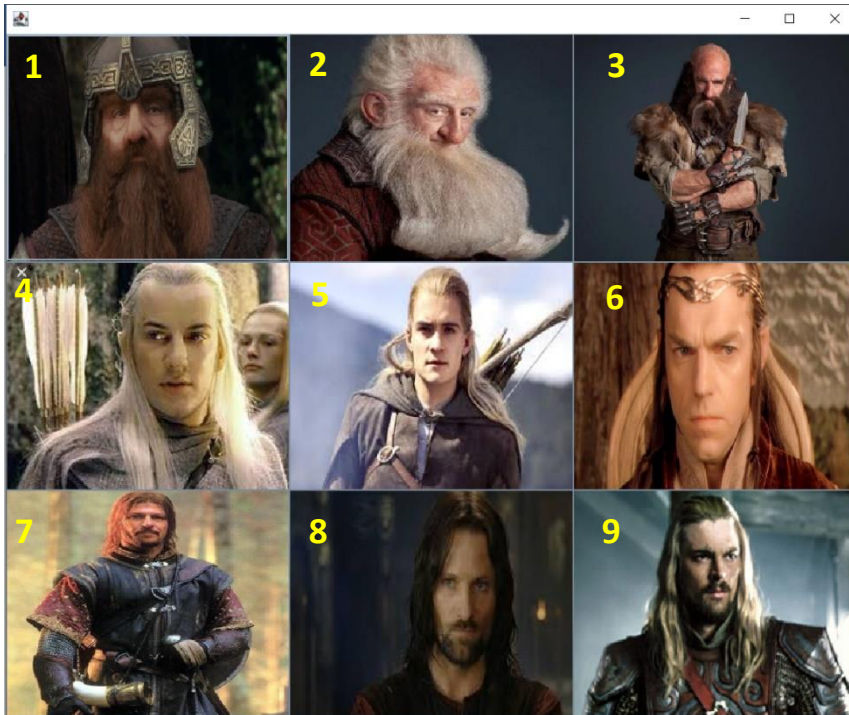
4-Fight: Si seleccionas este botón el programa iniciara la pelea entre los dos participantes

4-Fight: Si seleccionas este botón el programa iniciara la pelea entre los dos participantes

*nota: Cuando inicies la aplicación, podras apreciar que el botón de choose weapon aparece bloqueado, para desbloquearlo deberá seleccionar un personaje antes.

*nota: El botón de fight no iniciara la pelea si el jugador no ha seleccionado personaje y arma.

1. Pantalla de selección de personaje

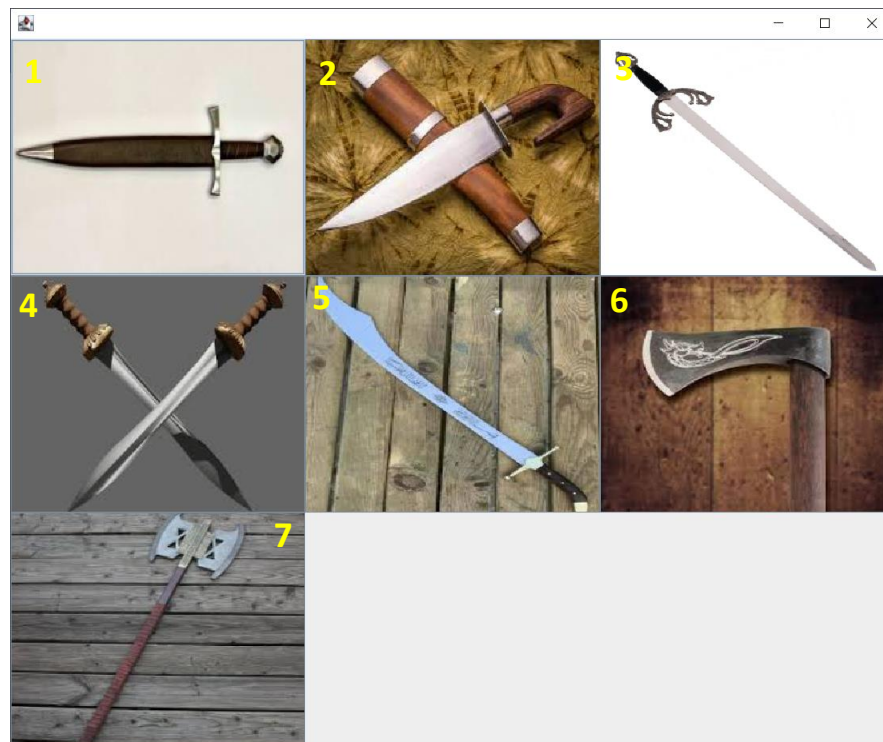


BOTONES DE PERSONAJE:

Puede ver los botones numerados del uno al nueve, estos botones servirán seleccionar al luchador, tiene que seleccionar el deseado y cerrar la pestaña, después este aparecerá en la pantalla con sus estadísticas de inicio

*nota: Cada personaje pertenece a una raza, esto influirá a la hora de escoger las armas, dado que solo serán aptos para llevar ciertas armas.

2. Pantalla de selección de personaje

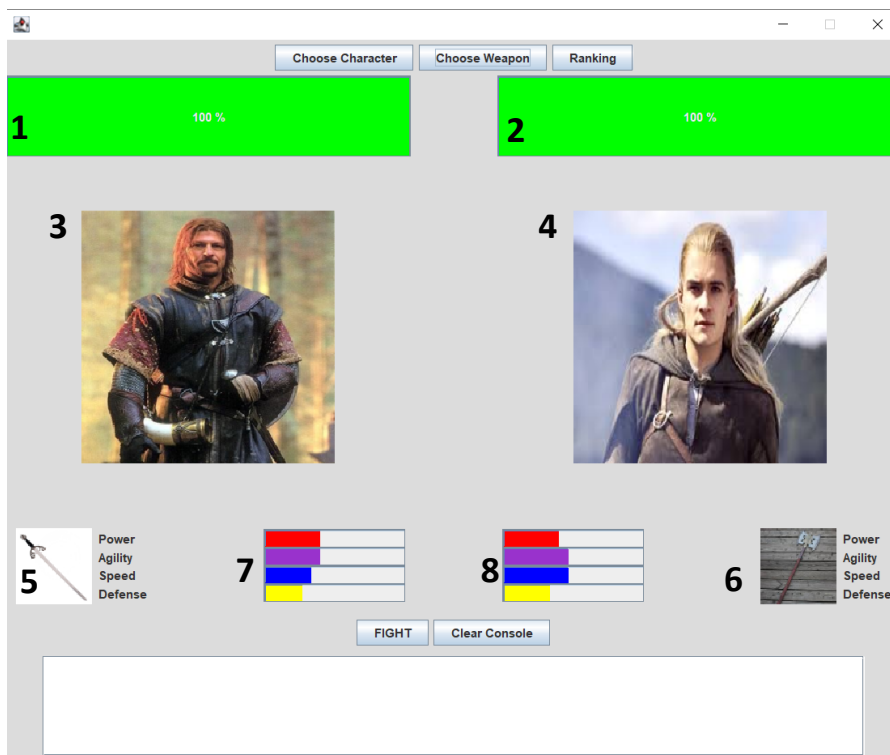


BOTONES DE PERSONAJE:

Puede ver los botones numerados del uno al siete, debe seleccionar el equipamiento que desee, y este aparecerá en la pantalla principal junto al personaje y las estadísticas del arma se añadirán a las de tu luchador

*nota: Según la especie que se seleccione, las armas pueden variar.

Pantalla Principal



PUNTOS DEL LUCHADOR:

Punto 1: Muestra la vida del luchador en una franja verde, todos empiezan a 100 de vida

Punto 3: Muestra la imagen del guerrero seleccionado

Punto 5: Muestra la imagen del arma seleccionada

Punto 7: Puede ver las estadísticas del luchador

PUNTOS DEL RIVAL:

Punto 2: Muestra la vida del luchador en una franja verde, todos empiezan a 100 de vida

Punto 4: Muestra la imagen del guerrero seleccionado

Punto 6: Muestra la imagen del arma seleccionada

Punto 8: Puede ver las estadísticas del luchador

¿Que hacemos ahora?

Una vez seleccionado el personaje y el arma para tu luchador, estamos listos para empezar el combate contra tu rival, pero aun estas a tiempo e cambiar tu luchador, si no lo deseas hacer, puedes iniciar el combate dándole al botón de la parte inferior llamado fight.

El programa iniciara un combate en el que te informara de como avaza y quien es el vencedor.

***Nota:** Si deseas cambiar de arma, debes cambiar de personaje también, para no poder hacer "counter" al rival.

