



# PAU VILAR

PROGRAMADOR JUNIOR Y  
JUGADOR DE WATERPOLO

## CONTACTO

- [pvilardev@gmail.com](mailto:pvilardev@gmail.com)
- [Linkedin](https://www.linkedin.com/in/pau-vilar/)  
([Linkedin.com/in/pau-vilar/](https://www.linkedin.com/in/pau-vilar/))
- [Proyectos propios](https://github.com/PauVilarEstrada)  
([Github.com/PauVilarEstrada](https://github.com/PauVilarEstrada))

## SKILLS

- Python, Java, Kotlin, JavaScript, TypeScript,
- React.js, Angular, Vue.js, HTML5, CSS3, Tailwind CSS
- Android Studio, Flutter, React Native • SQL (MySQL, PostgreSQL), NoSQL (MongoDB, Firebase)
- AWS, Docker, Kubernetes, CI/CD (GitHub Actions, Jenkins) • Git, GitHub, GitLab
  - Unity

## IDIOMAS

- Inglés B1
- Castellano nativo
- Catalán nativo

## SOBRE MI

Soy un joven dinámico y apasionado, con una fuerte dedicación tanto a mi carrera profesional en la programación como al deporte. Con 22 años, actualmente estoy cursando el Ciclo Superior de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma mientras desempeño el rol de portero en el Club Nació Sant Andreu en la modalidad de Waterpolo. Esta combinación de disciplinas deportivas y tecnológicas me ha dotado de habilidades únicas, como la capacidad para trabajar en equipo, gestionar el tiempo de manera eficiente y mantener un enfoque constante en el logro de mis metas.

## EXPERIENCIA LABORAL

### Jugador de Waterpolo

sept. 2023 - Actual

#### Club Nació Sant Andreu

Portero titular en Club Nació Sant Andreu, disputando la máxima categoría estatal (DHM), Copa del Rey y EuroCup.

### Jugador de Waterpolo

agos. 2019 - may. 2023

#### Club Nació Barcelona

Portero del primer equipo de Waterpolo, disputando DHM, Copa del Rey, Champions League y EuroCup.

## Proyectos propios

### Github

- Desarrollo de aplicaciones móviles: Creación de aplicaciones en Android Studio utilizando tecnologías como Kotlin, integración de APIs y conexión con Firebase para autenticación y almacenamiento en la nube.
- Desarrollo web: Creación de páginas web responsivas utilizando HTML5, CSS3, JavaScript y frameworks modernos como React.js y Tailwind CSS.
- Desarrollo de videojuegos: Diseño y desarrollo de juegos 2D utilizando Unity y C#, incluyendo recreaciones de clásicos como Flappy Bird y Pacman.
- Proyectos de inteligencia artificial: Implementación de modelos de machine learning utilizando Python y TensorFlow para aplicaciones de reconocimiento de imágenes y procesamiento de lenguaje natural.

## EDUCACIÓN

sept. 2021 - Actual

### Institut Poblenou

Ciclo Superior de Desarrollo de  
Aplicaciones Multiplataforma

2019 - 2021

### Institut Centre d'Alt Rendiment

Título de Bachillerato de Ciencias  
Sociales

## CERTIFICADOS

oct. 2024

### Google & Banco Santander

Inteligencia Artificial y  
productividad

### IBM

agos. 2024

Python