## Universidad de Sonora

LICENTIATURA EN FÍSICA

## FÍSICA COMPUTACIONAL 1

Actividad 2

Autor:

Paulina Durazo

## 1. Actividad:

En la presente actividad se incorporó y enseño a utilizar el lenguaje de programación **python**. Se dedicó a la elaboración de ocho programas distintos: el primero fue para calcular el área de un rectángulo, el segundo se creó para calcular el área de un círculo, el tercero fue para el área de una elipse, el cuarto programa tuvo la finalidad de calcular el área y volumen de una esfera, el quinto con el propósito de calcular ahora el área y volumen de un cilindro, el siguiente se hizo para poder calcular las raíces de una ecuación cuadrática, el séptimo se hizo para dar a conocer el cómo y aplicar el método de Herón, y por último, el octavo programa se hizo con la finalidad de mostrar una gráfica específica de una serie de Taylor.

Al elaborar estos programas se familiarizó con este lenguaje de programación en específico, se tomó en cuenta las notas y códigos previstos por el profesor en clase y se comprobó que todos los programas funcionaran y ejecutaran correctamente.