

Data Project

Tratamiento del Dato

Curso 23-24 - Edición 5ª

AGENDA

1. Objetivo
2. Metodología
3. Fechas
4. Evaluación
5. Contenido
6. Elementos a Entregar

OBJETIVO

Un hackaton o data Project es una herramienta formativa que pretende colocar a los alumnos frente a una situación real dentro de un entorno de colaboración y confianza. Las decisiones erróneas servirán de aprendizaje al grupo..

En estas sesiones se presentará un caso de negocio para todos y por equipos deberá aportarse la mejor solución a nivel técnico y de negocio.

Este modelo permite al alumno colaborar con un equipo cercano a la realidad y hacer una presentación similar a lo que haría en una empresa.



Objetivo...
APRENDER

Equipos:

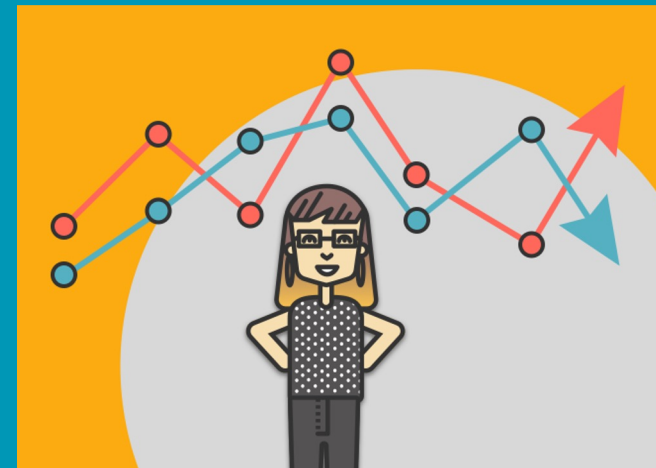
Los proyectos se presentarán en equipos de 5 personas, estos equipos serán compensados entre gente cercana a negocio y gente con una visión más técnica.

Contenido:

El caso de uso se os presentará 2 semanas antes de la defensa del mismo, durante este tiempo habrá diferentes fechas de corte que tendréis que manejar

Consultas de Negocio:

Se fijarán unas fechas donde podréis preguntar a los profesores dudas de negocio, que no tendrán penalización y que serán públicas al resto de compañeros. Esto permitirá aclarar dudas sobre el alcance del caso de uso.



Preguntas

Consultas Técnicas:

Durante la fase de desarrollo, los equipos podrán preguntar a los profesores para evitar bloqueos o errores. Estas preguntas, serán recibidas por los profesores que os dirán la penalización en nota en caso de contestarla.

Equipo1: Pedro, cómo ingesto un csv en hdfs?

Roberto: Enlace a web externa (coste 0,2)

Referencia de apuntes (coste 0,3)

Respuesta completa (coste 0,4)

Equipo1: Queremos la referencia a apuntes



FECHAS

Fechas para el primer Data Project:

Publicación:	14 – Diciembre
Dudas Negocio (límite):	21 – Diciembre
Jornada de Trabajo:	21 – Diciembre
Dudas Técnicas (límite):	27 – Diciembre
Entrega de Material:	5 - Enero
Defensa	8 - Enero



La solución aportada por cada uno de los equipos se evaluará en dos aspectos teniendo en cuenta los siguientes puntos:



NEGOCIO

- Originalidad
- Presentación
- Viabilidad de negocio
- Adecuación al requerimiento



TECNOLOGÍA

- Diseño de Arquitectura
- Idoneidad de las piezas
- Implementación Técnica
- Justificación de las decisiones

Nota Final = ((0.4)*Nota Negocio + (0.6)*Nota de Tecnología) - Penalizaciones

Teams

Grupo 1

Ignacio Reyes
Carlos Buenrostro
Josan Rodrigo
Diego Pitarch
Andrés Roncancio

Grupo 2

Julian Merino
Antonio Faura
Pau Gracia
Paco Tudela
Hugo Maria

Grupo 3

Inés Soler
Luis Segura
Borja Cabo
Javier Ruiz
Blama Agost

Grupo 4

Jorge Domínguez
Miguel Fuentes
Gabriela Peñaherrera
Yael Larrosa

USE CASE

El Imserso quiere modernizarse y para ello nos ha pedido que abramos una ronda de propuestas para agilizar su proceso.

En este caso lo que necesitamos es que diseñéis una plataforma de asignación de plazas hoteleras de manera “justa” bajo vuestros criterios.

Debéis montar un producto, exponerlo y venderlo como si fuera un concurso público.



Los componentes del equipo tendrán que presentar los siguientes elementos como parte de la presentación:

- **Presentación:** Harán una presentación de 30 min explicando su solución
- **Diseño de Arquitectura:** Diagrama que explique las diferentes piezas que han utilizado
- **Justificación de piezas:** Justificación de las decisiones que han llevado a elegir unas herramientas frente a otras
- **Solución:** Deberán entregar un Docker / Github, entorno web, donde se pueda ejecutar la solución
- **Vídeo:** Cada equipo deberá entregar un vídeo corto (<5 min) explicativo del Caso en youtube
- **Origen de Datos:** El equipo debe entregar una lista de los datasets explorados y razones por las que han sido incluidos o excluidos.
- **Modelos de Datos:** Diseño del modelo, junto con los atributos de las mismas, definiciones etc