

DIAGRAMA CASOS DE USO

Integrantes:

José Escobar
Luis Rodriguez
Andres Barzallo

Paralelo: 2

ACTORES:

Jugador:

Nombre: jugador

Descripción: Es la persona que juega con la aplicación, existe un solo jugador el cual cuenta con una nave terrícola y munición para destruir los alien invasores.

Nota: Actor primario

CASOS DE USOS:

1. Iniciar Partida:

Nombre: iniciar partida

Descripción: Acción realizada por el jugador para iniciar una nueva partida al presionar la tecla designada para esta acción.

Notas: se presiona la tecla "E" para el inicio de partida.

2. Mover nave:

Nombre: mover nave

Descripción: Acción realizada por el jugador para el movimiento lateral de la nave mediante las teclas direccionales del teclado.

Notas: el movimiento es hacia la derecha e izquierda. No hay movimiento verticales..

3. Disparar Munición:

Nombre: disparar munición

Descripción: Acción realizada por el jugador para disparar munición de tipo bala o misil para la eliminación de naves alienígenas al presionar la teclas correctas.

Notas: las balas pueden destruir los escudos, destruir naves o salir de pantalla. Se dispara con el "space" las balas y con "M" los misiles.

4. Finalizar jugada:

Nombre: finalizar jugada

Descripción: Acción realizada por el jugador para terminar el juego en cualquier instante que lo desee al presionar la tecla designada.

Notas: el jugador al presionar la tecla "ESC", terminará la partida y saldrá de la pantalla de juego.

ESCENARIOS:

1. Iniciar partida:

- 1.1. *Ingresa un nombre válido cuando es solicitado:* El usuario ingresa su nombre con la cantidad de caracteres (incluido números) que desee para iniciar una partida.
- 1.2. *Ingresa un nombre inválido:* El jugador no ingresa nombre alguno (vacío) en la caja de texto imposibilitando el inicio. El sistema requiere de un nombre para almacenar los datos en el registro.

2. Mover nave:

- 2.1. *El usuario presiona las teclas correctas para el movimiento:* El jugador presiona las teclas direccionales derecha o izquierda para mover la nave según lo desee.
- 2.2. *El usuario presiona teclas erróneas:* El jugador presiona teclas diferentes a las designadas para esta acción lo que provocaría resultados indeseadas si presiona otras teclas asignadas o ninguna reacción del juego.

3. Disparar munición:

- 3.1. *El jugador presiona las teclas correctamente para el disparado de la nave:* El jugador presiona la tecla "SPACE" o "M" para disparar munición o lanzar misiles respectivamente hacia los aliens
- 3.2. *El jugador presiona teclas equivocadas:* El usuario presiona teclas diferentes para esta acción mostrando en pantalla otro resultado o nada en caso de teclas no asignadas.

4. Finalizar partida:

- 4.1. *El jugador presiona la tecla de salida asignada:* El usuario presiona la tecla "ESC" para finalizar la partida exitosamente.
- 4.2. *El usuario presiona otras teclas:* El jugador presiona teclas no asignadas por lo que el sistema no reacciona a esa acción o muestra resultados no deseados.