

# TITRE PROFESSIONNEL

## Concepteur(trice) Développeur(euse) d'Applications

### Niveau 6

J.O. du :	03/05/2018
Date de l'épreuve :	12/05/2022
Durée de l'épreuve :	2 heures

Organisme de formation	☞ Centre de Réadaptation de Mulhouse
Lieu de formation	☞ Mulhouse
Évaluateur	☞ Paul BOURGEOIS

## Compétences évaluées

Activité-type 1	<b>Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité</b>
Activité-type 2	Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité
Activité-type 3	Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité

### Compétences :

1. Maquetter une application
2. Réaliser une interface utilisateur de type desktop
3. Développer des composants d'accès aux données
4. **Développer la partie front-end d'une interface utilisateur web**
5. Développer la partie back-end d'une interface utilisateur web

Les évaluations passées en cours de formation ont été mises en œuvre en référence aux critères issus des référentiels du titre professionnel, pour les sessions d'examen « Titre », « CCP » et « CCS » telles que prévues par l'arrêté relatif aux conditions de délivrance du titre professionnel CDA du ministère chargé de l'emploi.

# CONTEXTE DE L'EXAMEN

A l'aide de Vue.js, développer la partie frontend d'une interface utilisateur.

Les données à manipuler sont disponibles à cette adresse : <https://paul-bourgeoi5.github.io/data/pokemons.json>

## CONSIGNES

Vous êtes en charge de la réalisation de l'interface utilisateur dont le but est d'afficher une liste de pokémons choisis par un ancien maître de la ligue Pokémon en personne (seulement sur la version saphir et Y mais ça compte).

## INTERFACE

Les données sont disponibles à l'adresse : <https://paul-bourgeoi5.github.io/data/pokemons.json>  
Il faudra que ces données soient affichées dans un tableau HTML ou alors à l'aide d'une flexbox ou d'une grid CSS. En ajoutant du style CSS, les données ressembleront à ceci :



Ici, il y a eu utilisation d'une flexbox.

Un pokémon a un numéro pour l'identifier, un nom et une liste de types.

## COULEURS DES POKEMONS

La couleur des cadres des pokémons dépend du premier type de ce pokémon. Par exemple un fond vert pour un pokémon de type plante.

Les couleurs utilisées ici sont :

plante => lightgreen ; feu => lightcoral ; eau => lightblue ; électrique => lightyellow ; normal => whitesmoke ; sol => bisque ; combat => lightpink ; vol => lightskyblue ; roche => gainsboro ; poison => mediumslateblue.

## POKEMON SURVOLE

Le survole d'un pokémon avec le curseur doit pouvoir changer les couleurs du cadre et la couleur du texte

### La liste de pokémons de Paul

Filtrer

Par nom :

Par type : Eau ☐ Feu ☐ Plante ☐

N°1 : Bulbizarre

Types :

◦ Plante

◦ Poison

N°5 : Reptincel

Types :

◦ Feu

N°9 : Tortank

Types :

◦ Eau

N°19 : Rattata

Types :

◦ Normal

## FILTRES

Il est possible de filtrer les pokémons de trois façon : par noms, par types ou bien par nom et par types.

Par nom :

Filtrer

Par nom :

Par type : Eau ☐ Feu ☐ Plante ☐

N°1 : Bulbizarre

Types :

◦ Plante

◦ Poison

N°5 : Reptincel

Types :

◦ Feu

N°377 : Regirock

Types :

◦ Roche

N°382 : Kyogre

Types :

◦ Eau

Par types et nom :

Filtrer

Par nom :

Par type : Eau ☒ Feu ☒ Plante ☐

N°5 : Reptincel

Types :

◦ Feu

N°37 : Goupix

Types :

◦ Feu

N°129 : Magikarp

Types :

◦ Eau

N°130 : Léviator

Types :

◦ Eau

◦ Vol

Vous remarquerez qu'on ne peut trier les pokémons que par les types eau, feu et plante. Il suffit qu'un pokémon est l'un de ces types pour apparaître dans la liste.

Si aucun nom et aucun type n'ont été indiqués, alors aucun filtre n'est appliqué.

## SUPPRESSION D'UN POKEMON

En cliquant sur le cadre d'un pokémon, on supprime le pokémon de la liste. Les pokémons supprimés ne sont plus disponibles tant que la page n'est pas rechargée.

## BONUS

Pour ceux qui le désirent, il vous sera demandé d'ajouter un élément dans l'interface permettant de trier la liste affichée dans l'ordre alphabétique des noms de pokémons. En interagissant à nouveau avec cet élément, on afficherait de nouveau l'ordre par identifiant.

Filtrer

Par nom :

Par type : Eau ☐ Feu ☐ Plante ☐

Trier par identifiant

N°138 : Amonita

Types :

- Roche
- Eau

N°257 : Braségali

Types :

- Feu
- Combat

N°1 : Bulbizarre

Types :

- Plante
- Poison

--- FIN DU DOCUMENT ---