

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

# Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

### Universidad Politécnica Salesiana

#### **Vicerrectorado Docente**

Código del Formato:	GUIA-PRL-001
Versión:	VF1.0
Elaborado por:	Directores de Área del Conocimiento Integrantes Consejo Académico
Fecha de elaboración:	2016/04/01
Revisado por:	Consejo Académico
Fecha de revisión:	2016/04/06
Aprobado por:	Lauro Fernando Pesántez Avilés Vicerrector Docente
Fecha de aprobación:	2016/14/06
Nivel de confidencialidad:	Interno



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

#### **Descripción General**

#### **Propósito**

El propósito del presente documento es definir un estándar para elaborar documentación de guías de práctica de laboratorio, talleres o centros de simulación de las Carreras de la Universidad Politécnica Salesiana, con la finalidad de lograr una homogenización en la presentación de la información por parte del personal académico y técnico docente.

#### **Alcance**

El presente estándar será aplicado a toda la documentación referente a informes de prácticas de laboratorio, talleres o centros de simulación de las Carreras de la Universidad Politécnica Salesiana.

#### **Formatos**

- Formato de Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación para Docentes
- Formato de Informe de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación para Estudiantes



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación



## FORMATO DE GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA DOCENTES

CARRERA: COMPUTACIÓN ASIGNATURA: Programación Aplicada

NRO. PRÁCTICA: 1 TÍTULO PRÁCTICA: Base de Datos

#### **OBJETIVO:**

Identificar las sentencias SQL

Diseñar e Implementar códigos DDL, DML

Entender cada una de las características del uso de una Base de Datos

# **INSTRUCCIONES** (Detallar las instrucciones que se dará al estudiante):

- 1. Revisar los conceptos fundamentales de SQL
- 2. Establecer como implementar DDL y DML
- 3. Implementar y diseñar nuevas estructuras de base de datos y datos.
- 4. Realizar el informe respectivo según los datos solicitados.

#### **ACTIVIDADES POR DESARROLLAR**

(Anotar las actividades que deberá seguir el estudiante para el cumplimiento de la práctica)

- 1. Revisar la teoría y conceptos de Base de Datos
- 2. Diseñar e implementar las siguientes prácticas de Base de datos solamente utilizando código SQL (No se permite el uso del generador o ayuda de ningún IDE):
  - 2.1 Actividad: Realizar una base de datos para el equipo de futbol del curso.
  - 2.2 Crear las tablas PERSONA, con los siguientes datos:
    - Cedula con una dimensión de 10 caracteres
    - Nombre con una dimensión de 60 caracteres
    - Dirección con una dimensión de 120 caracteres
    - Fecha de nacimiento de tipo fecha
    - Número de cargas familiares
    - Salario de tipo real con 10 dígitos enteros y dos decimales
    - 2) Modificar la tabla PERSONA de tal manera que el campo cedula sea clave primaria.
    - 3) Modificar la tabla PERSONA de tal manera que los campos nombre, fecha de nacimiento sean obligatorios o requeridos
    - 4) Modificar la tabla PERSONA de tal manera la columna nombre cambie a nombres, y se añada una columna para el apellido con una dimensión de 60 caracteres.
      - Crear las tablas PERSONA\_TELEFONO, con los siguientes datos:
        - Código, de tipo entero
        - Cedula, con una dimensión de 10 caracteres (es la referencia de la tabla persona)
        - Tipo de teléfono, con una dimensión de 12 caracteres, aquí se guardarán valores como celular o convencional
        - Número de teléfono, con una dimensión de 24 caracteres



Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

- 6) Modificar la tabla PERSONA\_TELEFONO de tal manera que el campo código sea clave primaria.
- 7) Modificar la tabla PERSONA\_TELEFONO de tal manera que se incluya la referencia a la tabla PERSONA por medio del campo cedula
- 2.3 SELECT de todos los registros de personas
  - Selecciones los nombre y apellidos de las personas cuyo salario es mayor a 500 USD.
  - Selecciones los todos los datos de las personas cuyo salario es mayor a 400 USD y menos a 1500.
  - Seleccione el número de cedula y nombres de las personas que hayan nacido antes del año 2000.
  - Selecciones los datos de las personas cuyo apellido empiece con la letra "a".
  - De su conjunto de personas de su base de datos inserte uno número de teléfono para 3 de ellas, esto en la tabla persona teléfono.
  - Cambie el salario a 1000 USD a aquellas personas cuyo salario sea menor a 1000.
  - Cambie los nombres y apellidos de todas las personas a mayúsculas
  - Borre los registros de las personas cuyo salario sea mayor a 5000 USD.

#### 2.4 FOREIGN KEY

- Seleccione los nombre y apellidos y datos de teléfonos de todas las personas.
- Seleccione los datos de las personas y sus números de teléfonos de aquellas personas que tiene un salario de 1000 USD.
- Seleccione los números de teléfonos que existen en su base de datos.
- Seleccione el nombre y apellido de las personas que tiene como teléfono un numero convencional.

2	Drobar v	modificar	datac	utilizon	ام ما	IDE
ა.	Probar v	modifical	ualos	uullizar	iuo ei	IUE.

4.	Fecl	าa c	de	Entrega:	18	Enero	del	2021	23:55
----	------	------	----	----------	----	-------	-----	------	-------

#### RESULTADO(S) OBTENIDO(S):

Realizar procesos de Bases de Datos

Entender las aplicaciones de codificación de las nuevas características de base de datos

#### CONCLUSIONES:

Aprenden a trabajar en grupo dentro de plazos de tiempo establecidos, manejando el lenguaje de programación de Java y SQL.

#### RECOMENDACIONES:

Realizar el trabajo dentro del tiempo establecido.

Docente /	′ Técnico L	Docente:	

_	
	UNIVERSIDAD POLITÉCNICA
	UNIVERSIDAD FOLITECNICA
Allinois L	
7 7	CALECIANIA
	SALESIANA
	JALLJIAIA
	O, 12201, 11 1, 1

FORMATO DE INFORME DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES /
CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA ESTUDIANTES



Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

CARRERA: COMPUTACION ASIGNATURA: PROGRAMACION APLICADA

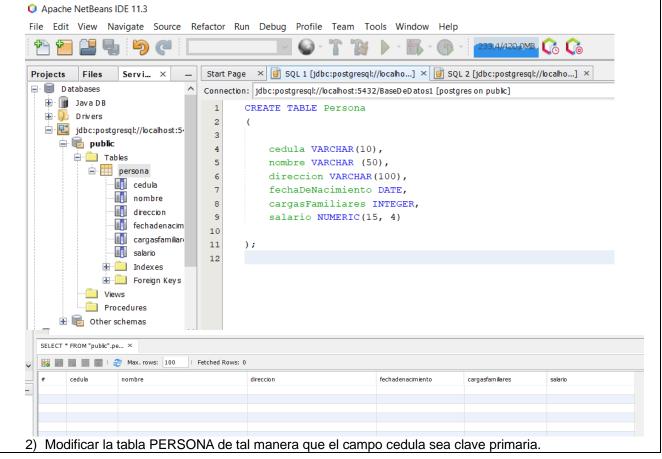
NRO. PRÁCTICA: 05 TÍTULO PRÁCTICA: BASE DE DATOS

#### **OBJETIVO ALCANZADO:**

- Identificar las sentencias SQL.
- Diseñar e Implementar códigos DDL, DML
- Entender cada una de las características del uso de una Base de Datos.

#### **ACTIVIDADES DESARROLLADAS**

- 1. Revisar la teoría y conceptos de Base de Datos.
- 2. Diseñar e implementar las siguientes prácticas de Base de datos solamente utilizando código SQL (No se permite el uso del generador o ayuda de ningún IDE):
- 2.1 Actividad: Realizar una base de datos para el equipo de futbol del curso.
- 2.2 Crear las tablas PERSONA, con los siguientes datos:
  - Cedula con una dimensión de 10 caracteres
  - Nombre con una dimensión de 60 caracteres
  - Dirección con una dimensión de 120 caracteres
  - Fecha de nacimiento de tipo fecha
  - Número de cargas familiares
  - Salario de tipo real con 10 dígitos enteros y dos decimales

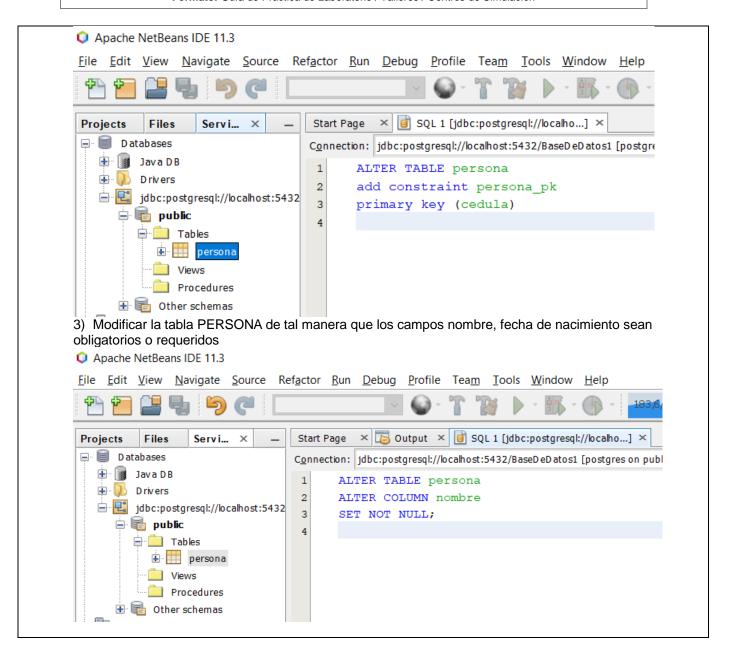




Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06

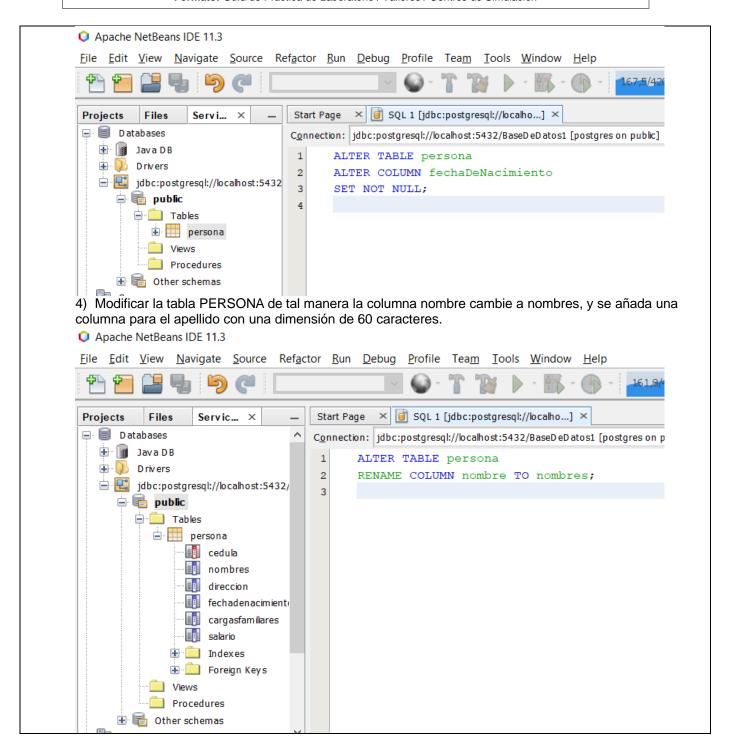




CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

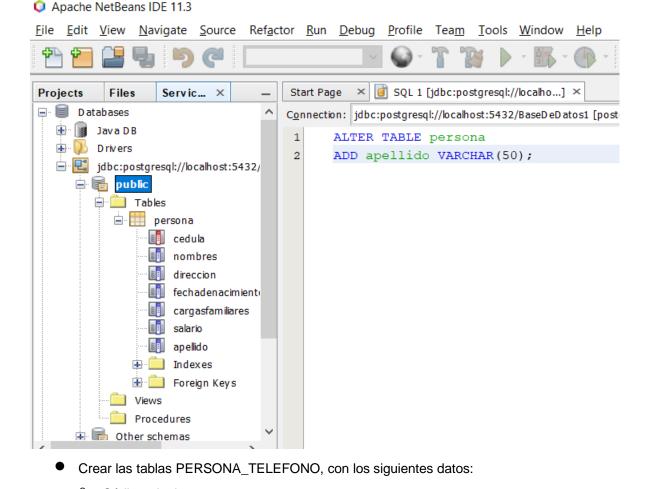




CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06



- Código, de tipo entero
- Cedula, con una dimensión de 10 caracteres (es la referencia de la tabla persona)
- Tipo de teléfono, con una dimensión de 12 caracteres, aquí se guardarán valores como celular o convencional
- Número de teléfono, con una dimensión de 24 caracteres

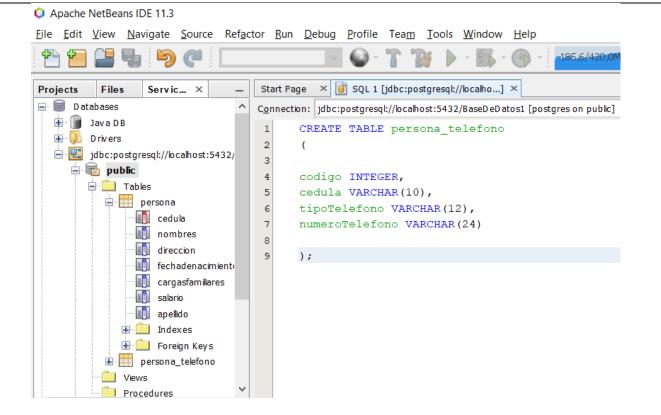


CONSEJO ACADÉMICO

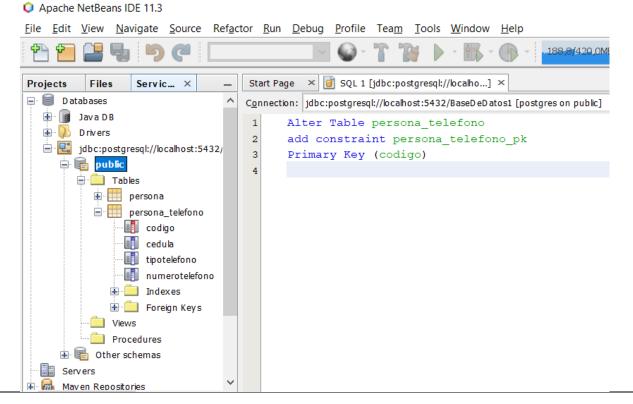
Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación



6) Modificar la tabla PERSONA\_TELEFONO de tal manera que el campo código sea clave primaria.

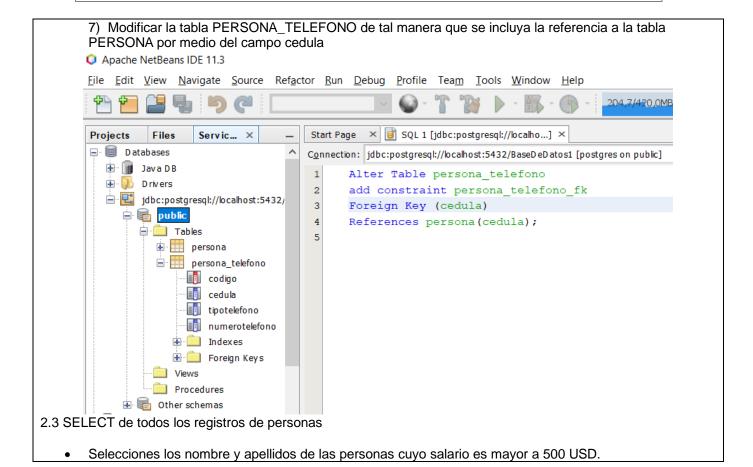




CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

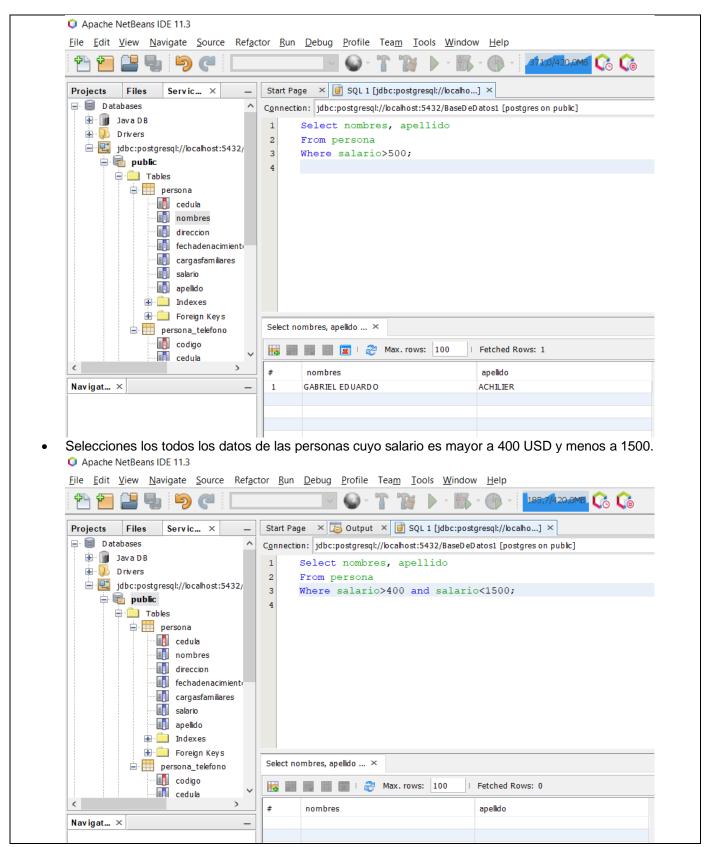




CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

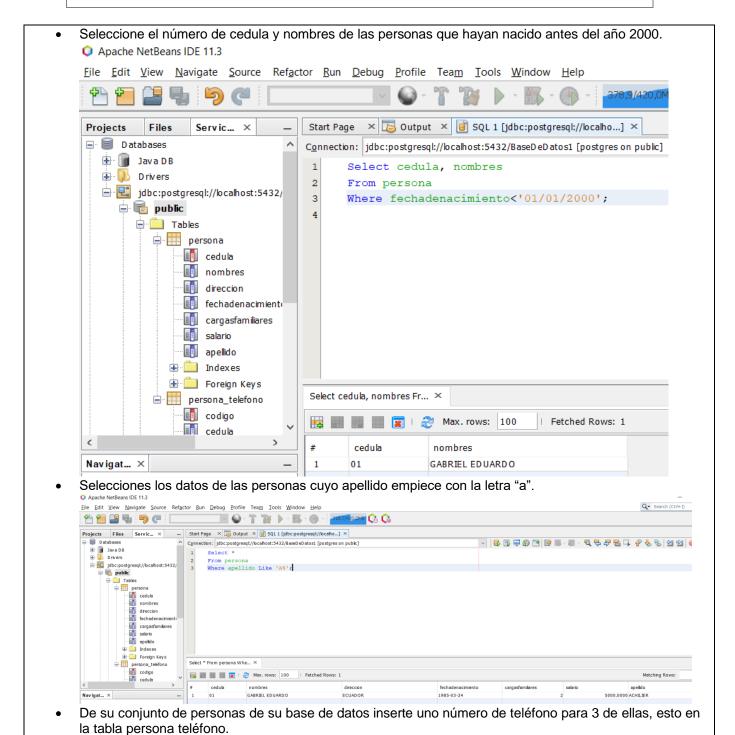




Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06

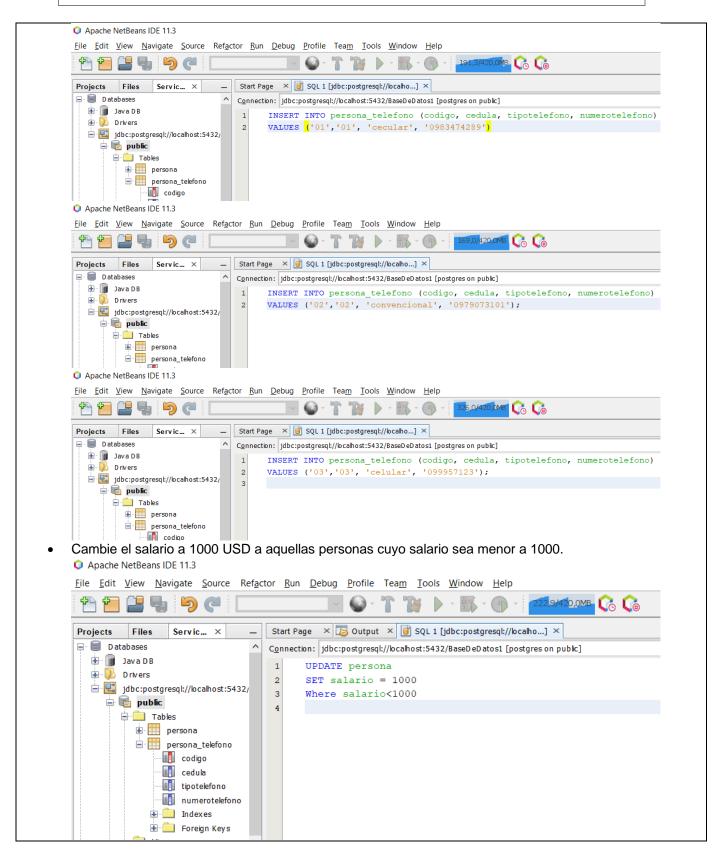




Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06

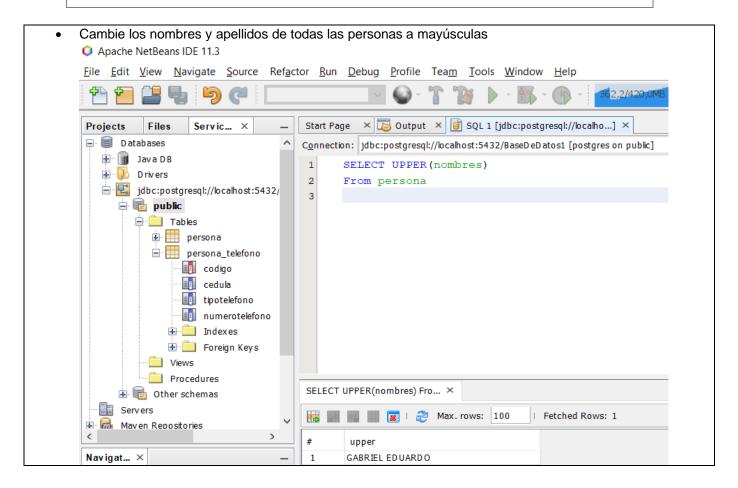




CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

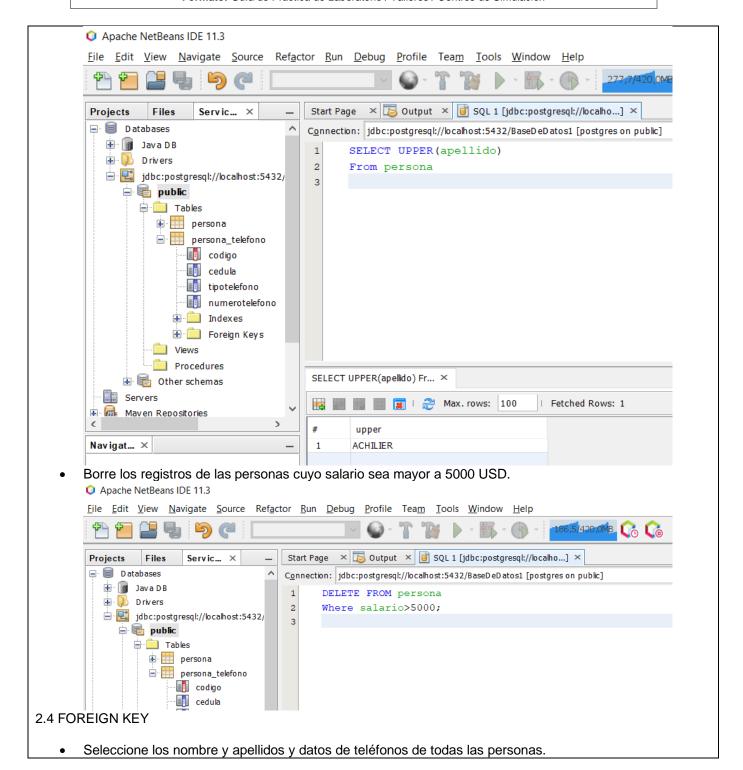




CONSEJO ACADÉMICO A

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

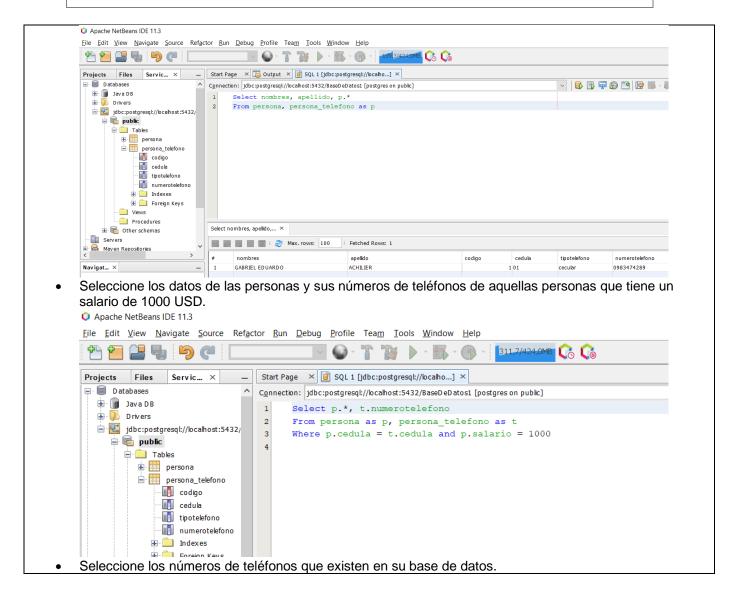




Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06

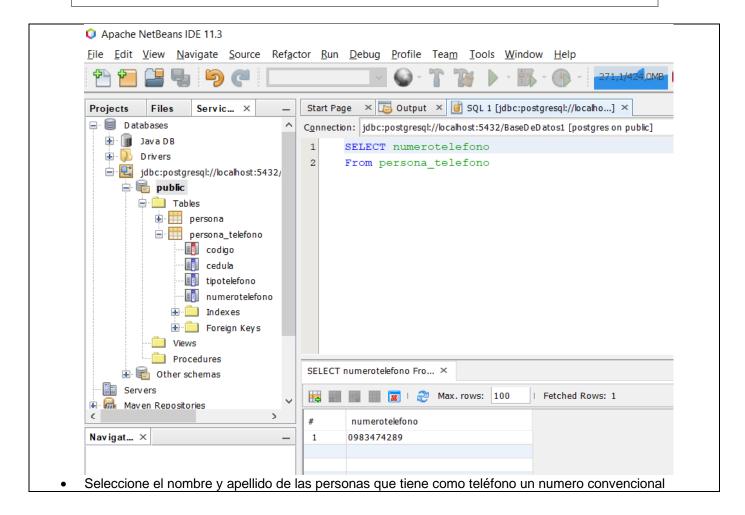




CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06



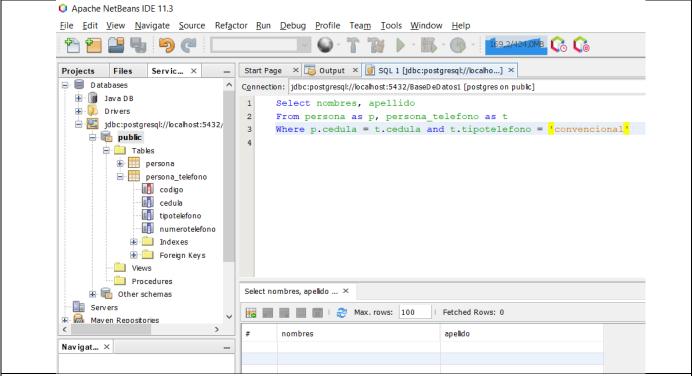


CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación



3. Probar y modificar datos utilizando el IDE.

#### RESULTADO(S) OBTENIDO(S):

- Realizar procesos de Bases de Datos.
- Entender las aplicaciones de codificación de las nuevas características de base de datos.

#### **CONCLUSIONES:**

 Aprenden a trabajar en grupo dentro de plazos de tiempo establecidos, manejando el lenguaje de programación de Java y SQL.

#### **RECOMENDACIONES:**

Realizar el trabajo dentro del tiempo establecido.

#### Nombre de estudiante:

PAUL ALEXANDER GUAPUCAL CARDENAS

#### Firma de estudiante:

