Robinson Crusoe

by Harlequin



Ile principale

Dans cette histoire, vous incarnez Robinson Crusoé. Vous vous réveillez sur une ile perdu en mer alors que vous aviez perdu connaissance et chercher maintenant a vous en echapper. faites attention ou vous mettez les pieds, le chemin vers la liberté est semé d'embuche!

Voici les objets que vous venez de récupérer : une allumette / une piece d'or (or) / un radeau

Où choisissez vous de vous rendre?

Ile principale --> Mer

(en page 3)

Vous voyez la mer et decider de vous y rendre, malheureusement il y a un requin vous ne pouvez donc pas nager...

Liste des objets requis : un radeau

Liste des Type d'objets requis :

Ile principale --> Jungle

(en page 7)

Vous decidez de prendre le chemin de la securité vers la jungle mais guard a ce que vous trouverez là-bas!

Liste des objets requis :

Liste des Type d'objets requis :

Ile principale --> Epave

(en page 4)

vous apercevez une epave aux loin au bord de l'eau mais il y a des etranges poissons carnivore qui rodent autours.

Liste des objets requis : une lance

Mer

Vous vous trouvez maintenant au bord de la mer, vous pouvez appercevoir l'ile principale ainsi qu'une ile secondaire qui a l'air habitée.

Voici les objets que vous venez de récupérer :

Où choisissez vous de vous rendre?

Mer --> Ile principale (en page 2) vous decidez de vous rendre sur l'ile principale

Liste des Type d'objets requis :

Liste des objets requis : un radeau

Mer --> Village (en page 5)

vous decidez de vous rendre sur l'ile au village grace a votre radeau et vous payer un homme avec de l'or a votre arrivee

Liste des objets requis : une planche de bois

Epave

vous venez d'arriver sur l'epave d'un bateau a moitié sous l'eau, elle regorge de petit trésor.

Voici les objets que vous venez de récupérer : une planche de bois / un collier en or (or)

Où choisissez vous de vous rendre?

Epave --> Ile principale

(en page 2)

vous decidez de revenir a l'ile principale où vous vous sentez plus en securité

Liste des objets requis :

Village

ENFIN vous parvenez a retrouver la civilisation, BRAVO a vous pour cette aventure

Voici les objets que vous venez de récupérer :

Où choisissez vous de vous rendre?

Cabanne du pecheur

vous arrivez dans un camp de pécheur ou se trouve une cabanne encore intacte, les autres ont été ravager par une tempete.

Voici les objets que vous venez de récupérer : une torche

Où choisissez vous de vous rendre?

Cabanne du pecheur --> Ile principale

(en page 2)

vous trouvez un chemin avec des lianes qui vous permet de revenir directement a l'ile principale

Liste des objets requis :

Jungle

vous venez d'arriver dans la jungle, un endroit très humide avez beaucoup de bruit d'animaux étrange.

Voici les objets que vous venez de récupérer : une lance

Où choisissez vous de vous rendre?

Jungle --> Ile principale

(en page 2)

l'atmosphère de cette jungle pèse sur vous et choisissez de revenir à l'air libre sur l'ile principale

Liste des objets requis :

Liste des Type d'objets requis :

Jungle --> Cabanne du pecheur

(en page 6)

vous apercevez une cabanne au loin mais attention, vous risquez de ne pas pouvoir reprendre ce chemin dans l'autre sens, la pente est très raide.

Liste des objets requis :

Liste des Type d'objets requis :

Jungle --> Temple

(en page 8)

vous appercevez un temple mais celui ci est tres sombre et si j'étais vous je n'oserai pas m'y aventurer dans le noir

Liste des objets requis : une torche / une allumette

Temple

vous arrivez dans un temple très sombre en ruine avec de nombreuses galerie et beaucoup d'objet abandonnées.

Voici les objets que vous venez de récupérer : un radeau

Où choisissez vous de vous rendre?

Temple --> Jungle

(en page 7)

ce temple vous fait trop peur et decider dans sortir afin de retourner dans la jungle

Liste des objets requis :