Robinson Crusoé

by Harlequin



Ile principale

Dans cette histoire, vous incarnez Robinson Crusoé. Vous vous réveillez sur une ile perdu en mer alors que vous aviez perdu connaissance et chercher maintenant a vous en echapper.

faites attention ou vous mettez les pieds, le chemin vers la liberté est semé d'embuche!

Voici les objets que vous venez de $r\tilde{A}$ ©cup \tilde{A} ©rer : une allumette / un radeau / une piece d'or (or)

Où choisissez vous de vous rendre?

Ile principale --> Mer (en page 5):

Vous voyez la mer et decider de vous y rendre, malheureusement il y a un requin vous ne pouvez donc pas nager...

Liste des objets requis : un radeau

Liste des Type d'objets requis

Ile principale --> Jungle (en page 4):

Vous decidez de prendre le chemin de la securit \tilde{A} © vers la jungle mais guard a ce que vous trouverez $l\tilde{A}$ -bas !

Liste des objets requis :

Liste des Type d'objets requis :

Ile principale --> Epave (en page 6):

vous apercevez une epave aux loin au bord de l'eau mais il y a des etranges poissons carnivore qui rodent autours.

Liste des objets requis : une lance

Village

ENFIN vous parvenez a retrouver la civilisation, BRAVO a vous pour cette aventure

Voici les objets que vous venez de $r\tilde{A}$ ©cup \tilde{A} ©rer :

 $O\tilde{A}^1$ choisissez vous de vous rendre ?

Jungle

vous venez d'arriver dans la jungle, un endroit $\text{tr}\tilde{A}$'s humide avez beaucoup de bruit d'animaux \tilde{A} ©trange.

Voici les objets que vous venez de récupérer : une lance

Où choisissez vous de vous rendre?

Jungle --> Temple (en page 7) : vous appercevez un temple mais celui ci est tres sombre et si $j'\tilde{A}$ ©tais vous je n'oserai pas m'y aventurer dans le noir

Liste des objets requis : une allumette / une torche

Liste des Type d'objets requis

Jungle --> Cabanne du pecheur (en page 8) : vous apercevez une cabanne au loin mais attention, vous risquez de ne pas pouvoir reprendre ce chemin dans l'autre sens, la pente est trÃ's raide.

Liste des objets requis :

Liste des Type d'objets requis :

Jungle --> Ile principale (en page 2) : l'atmosph \tilde{A} "re de cette jungle p \tilde{A} "se sur vous et choisissez de revenir \tilde{A} l'air libre sur l'ile principale

Liste des objets requis :

Mer

Vous vous trouvez maintenant au bord de la mer, vous pouvez appercevoir l'ile principale ainsi qu'une ile secondaire qui a l'air habit \tilde{A} ©e.

Voici les objets que vous venez de récupérer :

Où choisissez vous de vous rendre?

Mer --> Ile principale (en page 2) : vous decidez de vous rendre sur l'ile principale Liste des objets requis : un radeau

Liste des Type d'objets requis

Mer --> Village (en page 3) : vous decidez de vous rendre sur l'ile au village grace a votre radeau et vous payer un homme avec de l'or a votre arrivee Liste des objets requis : une planche de bois

Epave

vous venez d'arriver sur l'epave d'un bateau a moiti \tilde{A} © sous l'eau, elle regorge de petit tr \tilde{A} ©sor.

Voici les objets que vous venez de récupérer : une planche de bois / un collier en or (or)

Où choisissez vous de vous rendre?

Epave --> Ile principale (en page 2) : vous decidez de revenir a l'ile principale $o\tilde{A}^1$ vous vous sentez plus en securit \tilde{A} ©

Liste des objets requis :

Temple

vous arrivez dans un temple $\text{tr}\tilde{A}$'s sombre en ruine avec de nombreuses galerie et beaucoup d'objet abandonn \tilde{A} ©es.

Voici les objets que vous venez de récupérer : un radeau

Où choisissez vous de vous rendre?

Temple --> Jungle (en page 4) : ce temple vous fait trop peur et decider dans sortir afin de retourner dans la jungle

Liste des objets requis :

Cabanne du pecheur

vous arrivez dans un camp de $p\tilde{A}$ ©cheur ou se trouve une cabanne encore intacte, les autres ont \tilde{A} ©t \tilde{A} © ravager par une tempete.

Voici les objets que vous venez de récupérer : une torche

Où choisissez vous de vous rendre?

Cabanne du pecheur --> Ile principale (en page 2) : vous trouvez un chemin avec des lianes qui vous permet de revenir directement a l'ile principale Liste des objets requis :