## Robinson Crusoe

by Harlequin



# Île principale

Dans cette histoire, vous incarnez Robinson Crusoé. Vous vous réveillez sur une île perdue en mer alors que vous aviez perdu connaissance et cherchez maintenant à vous en échapper. Faites attention où vous mettez les pieds, le chemin vers la liberté est semé d'embûches!

Voici les objets que vous venez de récupérer : une piece d'or (or) / un radeau / une allumette

Où choisissez vous de vous rendre?

Île principale --> Epave

(en page 8)

Vous apercevez une épave au loin au bord de l'eau mais il y a des étranges poissons carnivores qui rôdent autour.

Liste des objets requis : une lance

Liste des Type d'objets requis :

Île principale --> Jungle

(en page 3)

Vous decidez de prendre le chemin de la securité vers la jungle mais gare à ce que vous trouverez là-bas!

Liste des objets requis :

Liste des Type d'objets requis :

Île principale --> Mer

(en page 4)

Vous voyez la mer et decidez de vous y rendre, malheureusement il y a un requin. Vous ne pouvez donc pas nager...

Liste des objets requis : un radeau

#### Jungle

Vous venez d'arriver dans la jungle, un endroit très humide avez beaucoup de bruits d'animaux étranges.

Voici les objets que vous venez de récupérer : une lance

Où choisissez vous de vous rendre?

Jungle --> Temple

(en page 7)

Vous appercevez un temple mais celui-ci est très sombre et si j'étais vous je n'oserai pas m'y aventurer dans le noir

Liste des objets requis : une allumette / une torche

Liste des Type d'objets requis :

Jungle --> Île principale

(en page 2)

L'atmosphère de cette jungle pèse sur vous et vous choisissez de revenir à l'air libre sur l'île principale

Liste des objets requis :

Liste des Type d'objets requis :

Jungle --> Cabane du pêcheur

(en page 6)

Vous apercevez une cabane au loin mais attention, vous risquez de ne pas pouvoir reprendre ce chemin dans l'autre sens, la pente est très raide.

Liste des objets requis :

#### Mer

Vous vous trouvez maintenant au bord de la mer, vous pouvez apercevoir l'île principale ainsi qu'une île secondaire qui a l'air habitée.

Voici les objets que vous venez de récupérer :

Où choisissez vous de vous rendre?

Mer --> Village

(en page 5)

Vous decidez de vous rendre sur l'île au village grâce à votre radeau et vous payez un

homme avec de l'or à votre arrivée

Liste des objets requis : une planche de bois

Liste des Type d'objets requis : or

Mer --> Île principale

(en page 2)

Vous decidez de vous rendre sur l'île principale

Liste des objets requis : un radeau

# Village

ENFIN vous parvenez à retrouver la civilisation, BRAVO à vous pour cette aventure

Voici les objets que vous venez de récupérer :

Où choisissez vous de vous rendre?

## Cabane du pêcheur

Vous arrivez dans un camp de pécheurs où se trouve une cabane encore intacte, les autres ont été ravagées par une tempête.

Voici les objets que vous venez de récupérer : une torche

Où choisissez vous de vous rendre?

Cabane du pêcheur --> Île principale (en page 2)

Vous trouvez un chemin avec des lianes qui vous permet de revenir directement a l'île principale

Liste des objets requis :

## Temple

Vous arrivez dans un temple très sombre en ruine avec de nombreuses galeries et beaucoup d'objets abandonnés.

Voici les objets que vous venez de récupérer : un radeau

Où choisissez vous de vous rendre?

Temple --> Jungle

(en page 3)

Ce temple vous fait trop peur et vous decidez d'en sortir afin de retourner dans la jungle Liste des objets requis :

#### Epave

Vous venez d'arriver sur l'épave d'un bateau a moitié sous l'eau, elle regorge de petits trésors.

Voici les objets que vous venez de récupérer : un collier en or (or) / une planche de bois

Où choisissez vous de vous rendre?

Epave --> Île principale

(en page 2)

Vous decidez de revenir à l'île principale où vous vous sentez plus en securité

Liste des objets requis :