

# Konkurrenzprodukte mit nennenswerten Eigenschaften

## Fireworks Studio

- Simulation/Spiel
- Entwickelt mit Unity
- kostenlos, aber mit Werbung
- Auswahl an unterschiedlichen Feuerwerkskörpern
  - Raketen, Vulkanen, Batterien, Schussfackeln
- Platzierung der Feuerwerkskörper in einem Level
  - Grünfläche im Wald im Dunkeln oder auf dem Mond
  - mit Grillenzirpen im Wald
  - Wetter bestimmbar in beiden Levels
- Auswahl von Musik auf dem Gerät
  - wie in einem Explorer

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.paradyme.fireshotcreator>

## Fireshot Fireworks

- AR Spiel
- kostenlos, aber mit Werbung und Shop
- Kamerafunktion (Aufnahme, Fotos, Video)
- Selbstbedienung des Feuerwerks durch Auswahl und Antippen
- Modelle und Sound ziemlich in Ordnung
- Entfernungen unpräzise
  - Start der Rakete sehr klein -> sehr weit hinten
  - Explosion direkt vor der Kamera -> durch Kamerabewegung sieht es so aus
- Auswahl am Anfang beschränkt
  - Freischaltung durch Ingamewährung
    - Ingamewährung durch Spiele gewinnen oder kaufen
- Spiele
  - Tower Defense
  - Alien Invaders
  - Target Shot
  - Rocket Command

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Paradyme.FireshotFree>

## Realistic Firework Show

- schlichte Simulation von Feuerwerk
- Entwickelt mit Unity
- Sternenhimmel als Hintergrund
- Zündung durch Antippen oder Automatisch
- Randomisierte Feuerwerkskörper
- Modelle und Sound im Vergleich zu Fireshot Fireworks schwach
  - Sound endet abrupt -> wirkt unnatürlich
  - gleicher Sound -> keine Unterschiede

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.BabyBlueApps.RealisticFireworkShow>