

## Table des matières

- Concept du site
- Moodboard, sources d'informations et d'inspirations
- Choix graphiques
- Fonctionnalités du site
- Problème rencontrés et les solutions pour les résoudre

## Concept

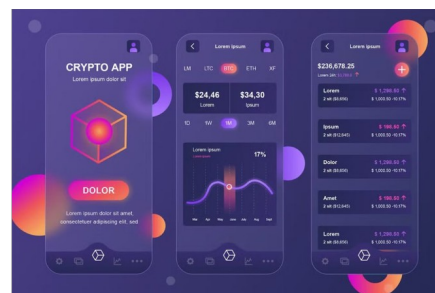
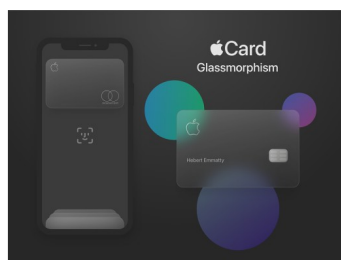
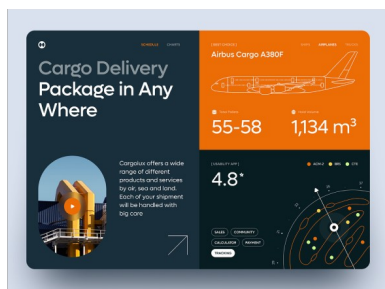
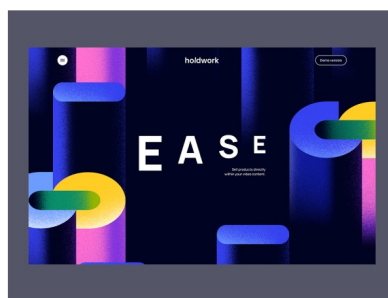
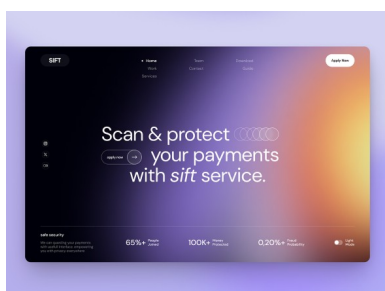
Pour ce projet, le but était de créer un site web portfolio de minimum 2 pages pour se présenter et montrer nos projets. Le style graphique est libre, il faut juste que nous implémentions un carrousel avec une possibilité de naviguer entre plusieurs «images», un formulaire avec un check utilisant regex pour différents champs, ainsi qu'une galerie d'images.

Pour mon portfolio, je suis parti sur un background animé avec des containers qui auront un style glassmorphism pour mettre le focus sur le background animé, tout en gardant les containers bien visibles et lisibles.

## Moodboard, sources d'informations et d'inspirations

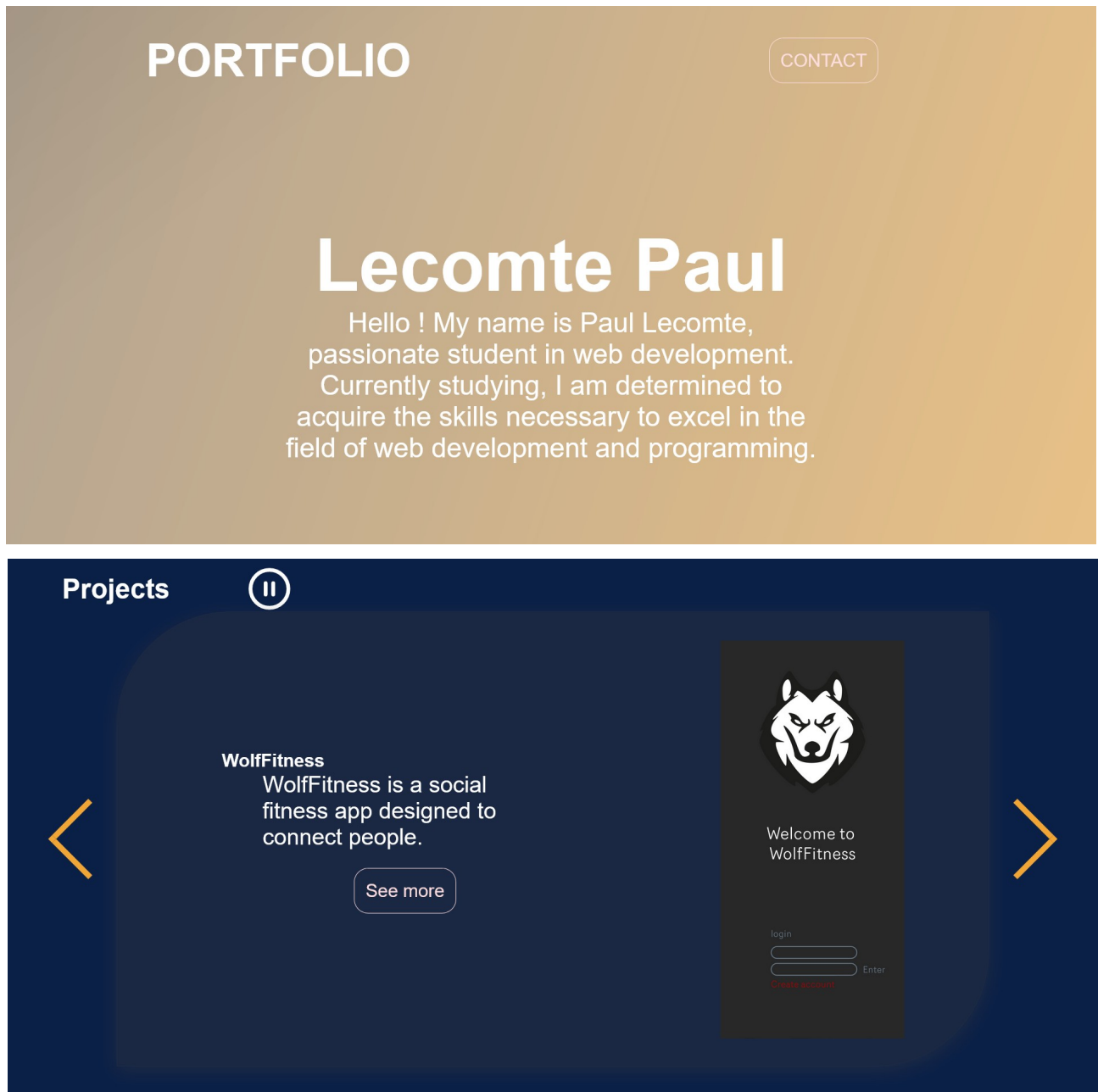
Voici mes différentes inspirations que j'ai trouvées en ligne ou alors juste des idées que j'ai eues.

Freecode camp : <https://www.freecodecamp.org/news/glassmorphism-how-to-create-a-glass-card-in-figma/>



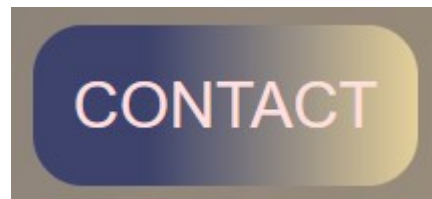
## Choix graphiques

Pour le style du portfolio, je suis parti sur du glassmorphism pour les containers et un background animé avec une couleur sombre, ainsi qu'une couleur chaude pour faire un bel effet de vagues. Voici ci-dessous quelques exemples que je vais justifier.



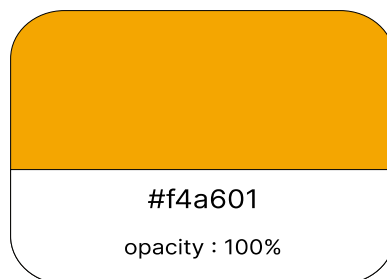
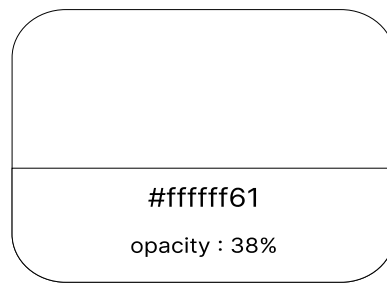
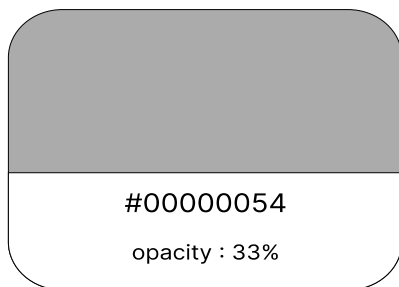
Comme on peut le voir ci-dessus, pour le background je suis parti sur un linear gradient qui passe en vagues de, en haut à gauche, à en bas à droite en boucle, pour faire une petite animation qui amène un aspect visuel que j'aime tout particulièrement.

Ceci se marie parfaitement bien avec le style de containers que j'ai créés en utilisant le concept de glassmorphism qui laisse le background animé passer en arrière-fond, tout en gardant une bonne délimitation.



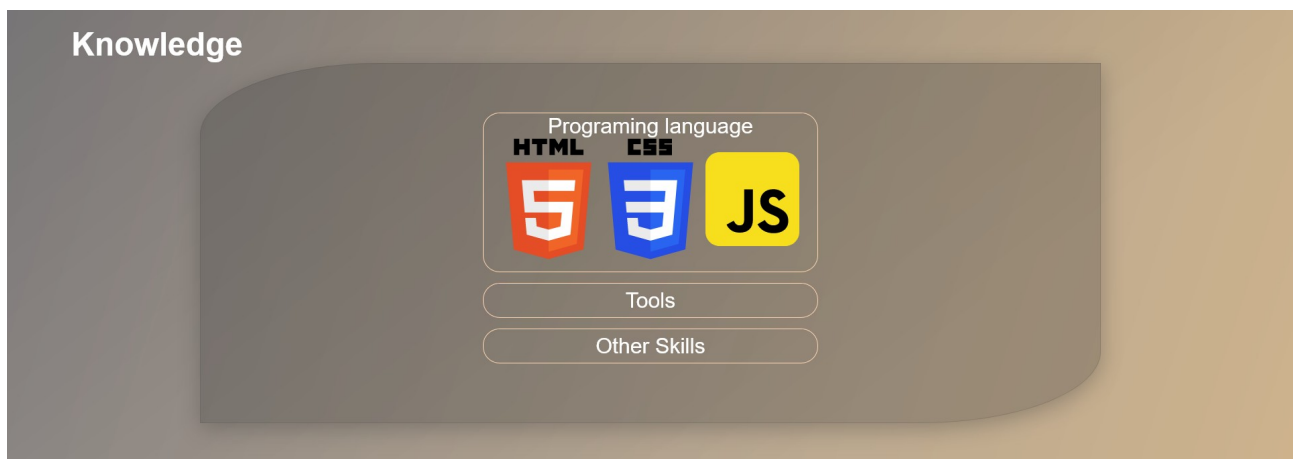
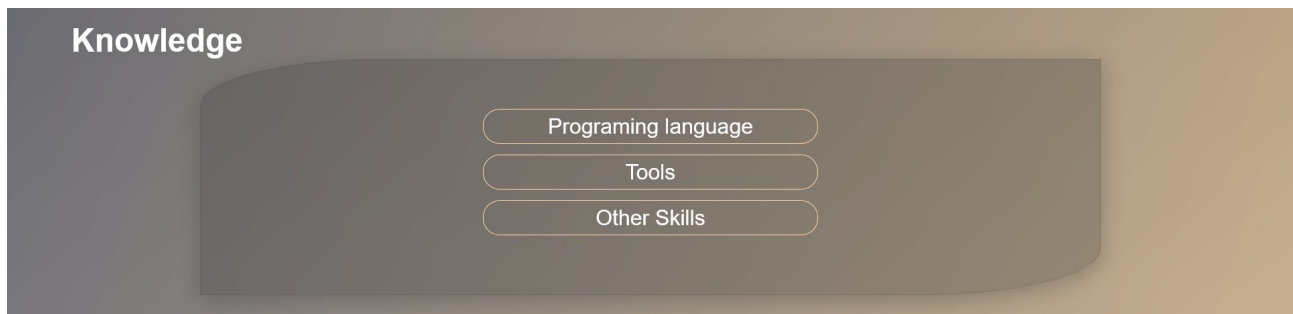
Pour les boutons, j'ai choisi de partir sur un style simple avec un léger orange et quand on hover dessus j'utilise le même linear gradient qui est utilisé pour le background pour un rappel sympathique.

Le background animé a été réalisé avec un linear gradient plutôt conséquent et un système de vagues. Ci-dessous les couleurs utilisées.



## Fonctionnalités du site

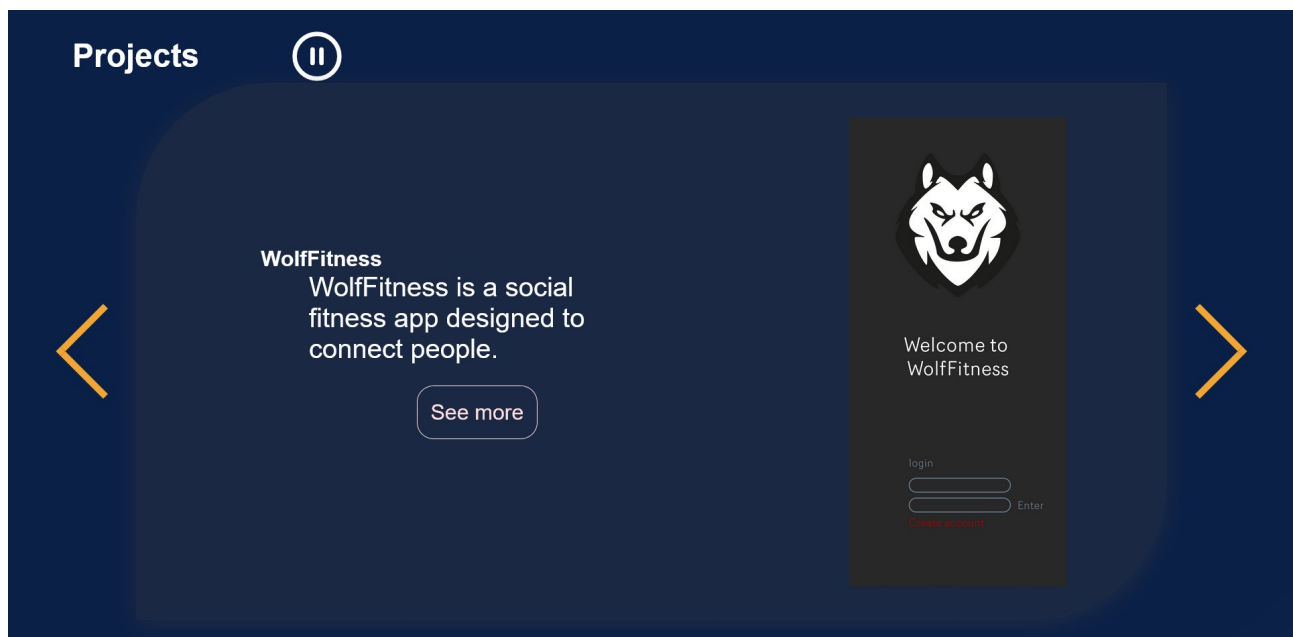
La première fonctionnalité que l'on voit sur le site est le déroulé pour les connaissances. J'ai utilisé la faq que nous avons faites avec Julien avec quelques modifications pour que ça aille avec le style du site.



Concernant l'utilisation de chaque onglet, j'ai mis un léger orange en hover pour indiquer une interaction. Quand un onglet est ouvert et que l'on clique sur un autre, le premier onglet se fermera pour éviter des cliques inutiles à l'utilisateur.

J'ai fait le choix de n'écrire du texte que sur l'onglet other skills pour éviter de perdre l'utilisateur par pure flemme de lire chaque onglet et c'est aussi plus sympathique.

On passe sur la deuxième fonctionnalité qui fait partie des éléments demandés pour le projet, qui est le carrousel avec un défilé automatique et une possibilité de le mettre en pause.



Pour l'animation des transitions entre les différents slides, j'ai fait un simple effet de zoom en passant la taille de l'élément de 0,6 à 1 pour une transition douce.

Sur le bas de la page, on trouve l'avant dernière fonctionnalité du site qui est un formulaire de contact, qui fait appel à des regex pour vérifier les informations rentrées.

A contact form titled 'Contactez-moi' on a dark blue background. The form contains the following fields: 'NOM', 'PRENOM', 'ADRESSE', 'CODE POSTAL', 'VILLE', 'EMAIL', 'NUMERO DE TELEPHONE', and a larger text area for 'DECRIVEZ VOTRE DEMANDE'. An 'Envoyer' button is at the bottom.

Suite au check avec les regex dépendants des informations rentrées par l'utilisateur, le contour du champ changera de couleur et un message expliquera qu'elle erreur a été commise.



**Contactez-moi**

NOM

PRENOM

ADRESSE

CODE POSTAL

VILLE

EMAIL

NUMERO DE TELEPHONE

DECRIVEZ VOTRE DEMANDE

Envoyer

Comme on le voit ci-dessous, en cas d'erreur, les informations sont visibles tout en étant pas trop agressives, ceci pour éviter la frustration de l'utilisateur. Les couleurs des bordures sont aussi bien visibles, même avec le fond animé.



**Contactez-moi**

NOM  
le champs doit être remplis

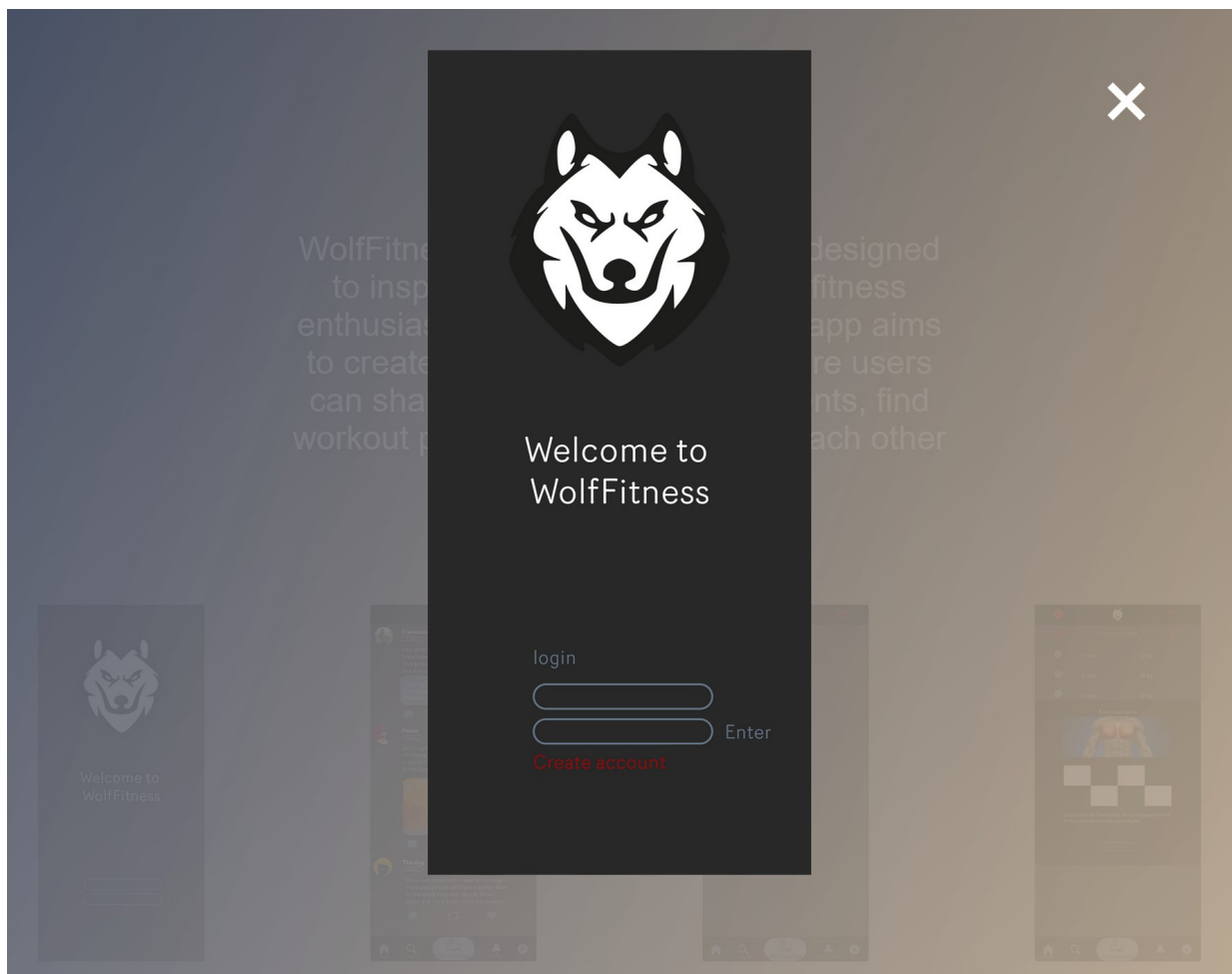
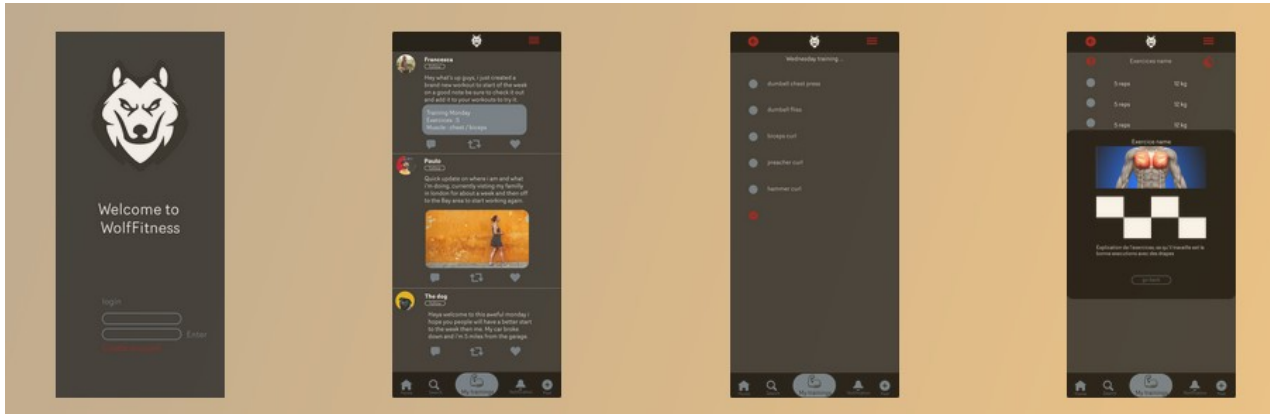
PRENOM  
le nom est invalide

12

ADRESSE  
l'adresse est valide

Avenue de grancy 5b

Pour la dernière fonctionnalité, elle se trouve dans les pages pour les projets quand on clique sur more sur le slider. Cette fonctionnalité est une galerie d'images avec une fonction de zoom quand on clique dessus. Voici ci-dessous un exemple.



Une fois que l'on clique sur une image, notre écran scroll vers le haut et l'image passe en plein écran, et on baisse l'opacité de l'arrière fond pour garder le focus sur l'image. Et si on veut la fermer, il y a juste à cliquer sur la croix.



## Problèmes rencontrés et la solution pour les résoudre

Le premier problème sur lequel je me suis retrouvé est dû à moi-même, qui me suis précipité sur le développement du slider. Mais une fois fini, j'ai remarqué que je n'avais pas implémenté le switch automatique et la possibilité de mettre pause.

J'ai donc dû revoir comment je pourrais implémenter ça. J'ai passé un bon moment à essayer de modifier mon code, mais finalement j'ai mis un intervalle qui va aller cliquer sur le bouton next pour changer les slides, code ci-dessous.

```
1 let autoplayCheck = true
2 console.log(autoplayCheck)
3
4 let autoplay = setInterval(function autoplayPlay(){
5   document.getElementById("next").click()
6 }, 6000)
7
8 //fonction de pause & play
9 function stopAutoplay(){
10   let image = document.getElementById('stop')
11   if (autoplayCheck === false){
12     autoplayCheck = true
13     autoplay = setInterval(function autoplayPlay(){
14       document.getElementById("next").click()
15     }, 6000)
16     image.src = "assets/pause-circle.svg"
17   } else {
18     image.src = "assets/play-circle.svg"
19     clearInterval(autoplay)
20     autoplayCheck = false
21   }
22   console.log(autoplayCheck)
23 }
```

On peut voir l'intervalle qui est utilisé pour lancer le switch automatiquement, ainsi que la fonction pause & play qui clear l'intervalle et change le bouton ou bien lance l'intervalle et recharge le bouton.