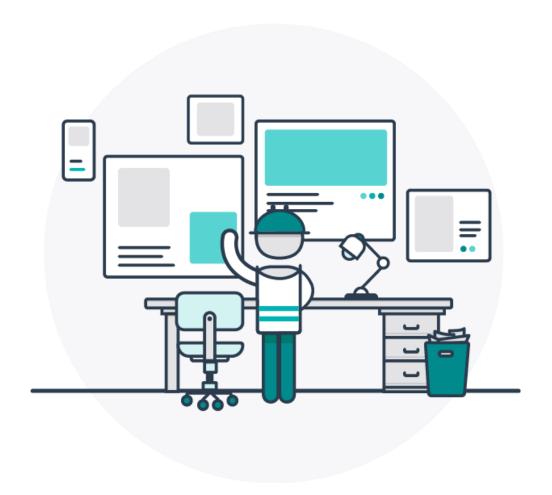
# DOCUMENTATION



Amos Le Coq Paul-Loup Germain SI-C3B

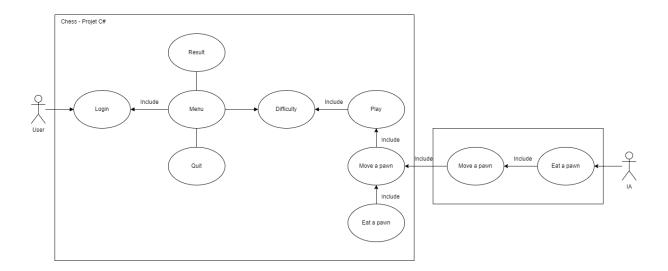
# **CHESS**

#### **DESCRIPTION**

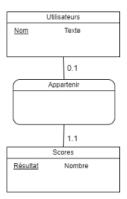
Développement d'un jeu d'échec revisité en C# avec une base de donné MySQL.

L'objectif est d'approfondir nos connaissances en C# et en MySQL pour créer un jeu d'échec revisité. Un premier niveau de difficulté débutant sera de placé aléatoirement les pièces et dans un deuxième niveau de difficulté normal sera une IA qui placera ces propres pièces contre le joueur.

### CAS D'UTILISATION

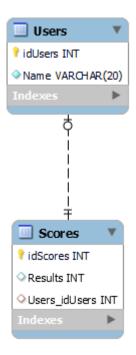


#### **MCD**

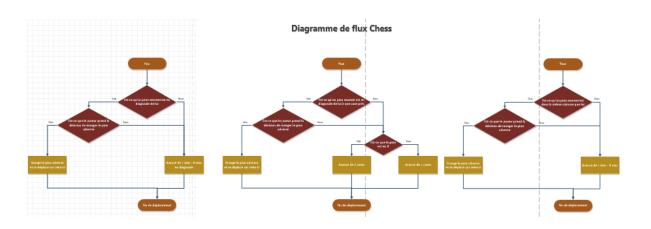


Projet	Chess
Titre	MCD Chess
Auteur	Paul-Loup, Amos
Version	Version 1.0

#### MLD



# DIAGRAMME DE FLUX



# DÉPOT

https://github.com/Paul-LoupGermain/Chess.git