

DOCUMENTATION



Amos Le Coq
Paul-Loup Germain
SI-C3B

CHESS

DESCRIPTION

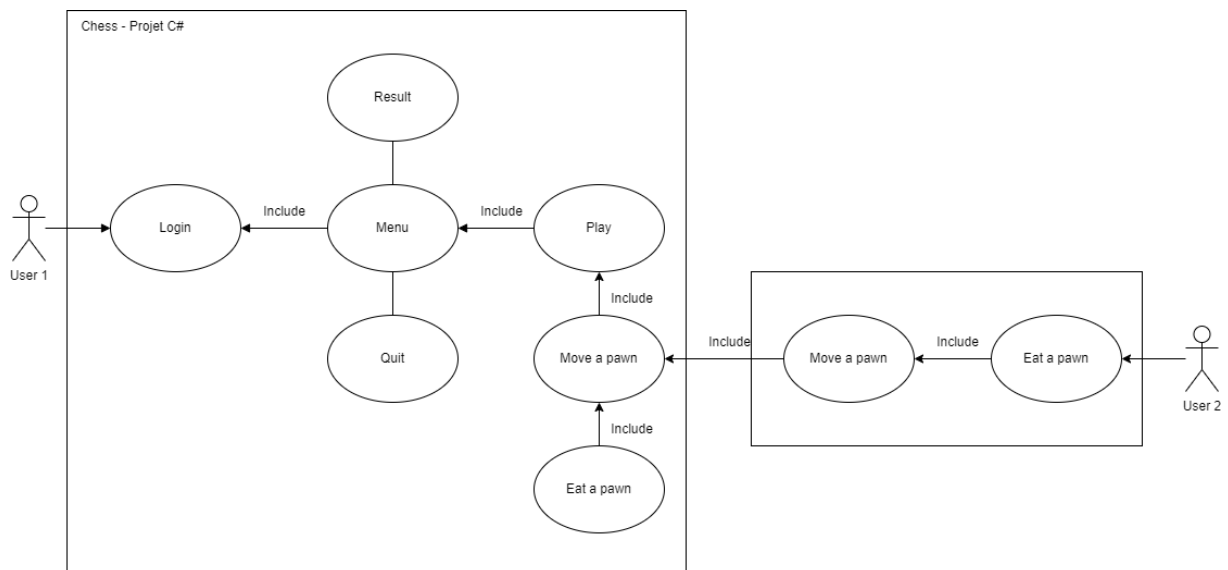
Développement d'un jeu d'échec revisité en C# avec une base de données MySQL.

L'objectif est d'approfondir nos connaissances en C# et MySQL pour créer un jeu d'échecs avec une connexion à une base de données pour pouvoir se connecter et enregistrer le score des parties réalisées.

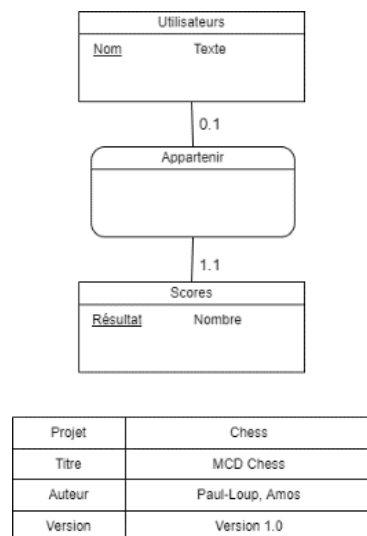
FONCTION MANQUANTE

- Lors du login, nous ne vérifions pas si le nom du joueur est déjà inscrit dans la base de données.
- Nous ne sauvegardons pas le score de chaque partie dans la base de données.
- Win Game.

CAS D'UTILISATION



MCD



MLD

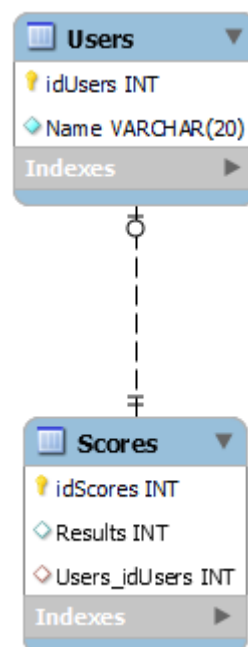
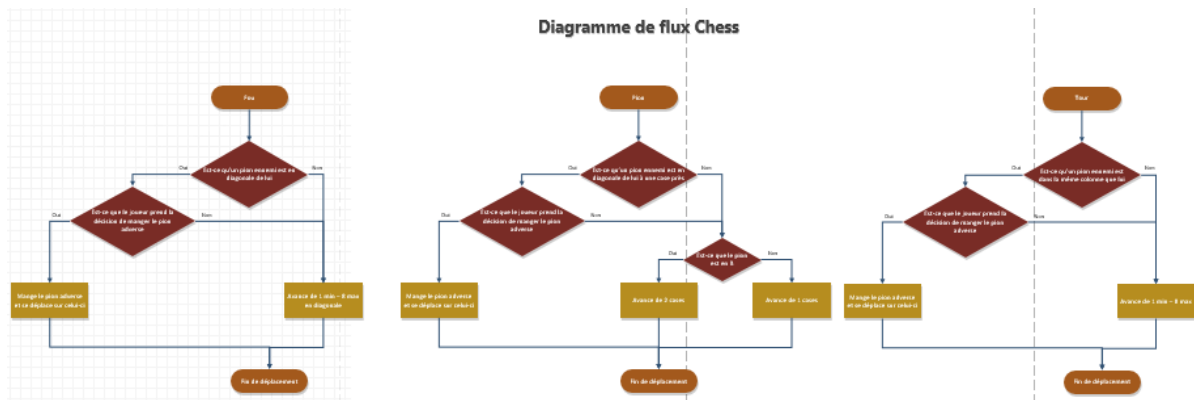
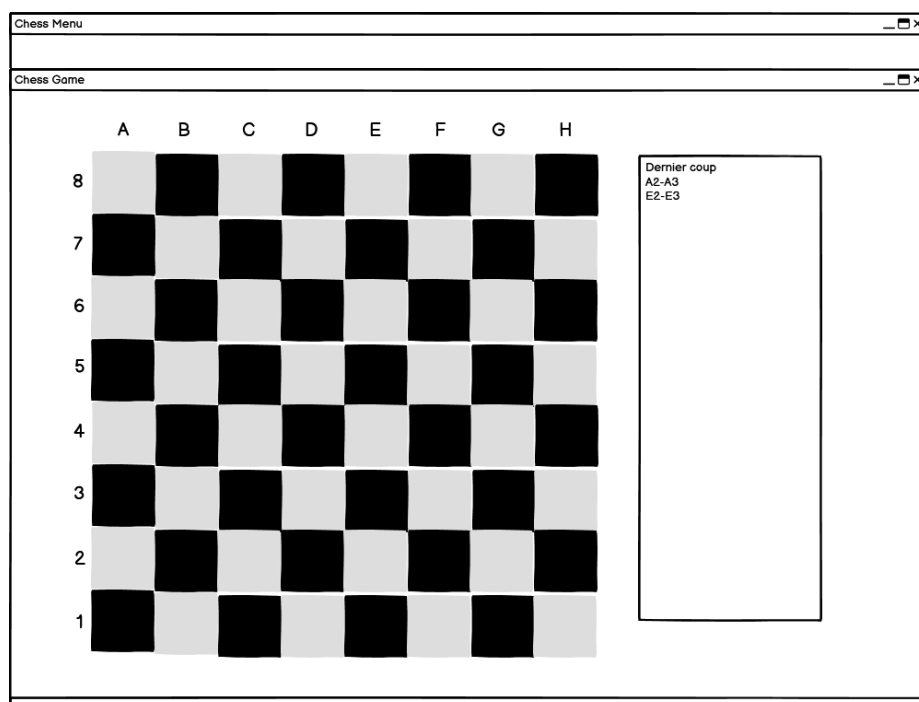


DIAGRAMME DE FLUX



<https://github.com/Paul-LoupGermain/Chess/blob/main/Documentation/diagramme%20de%20flux%20Chess.pdf>

MAQUETTES



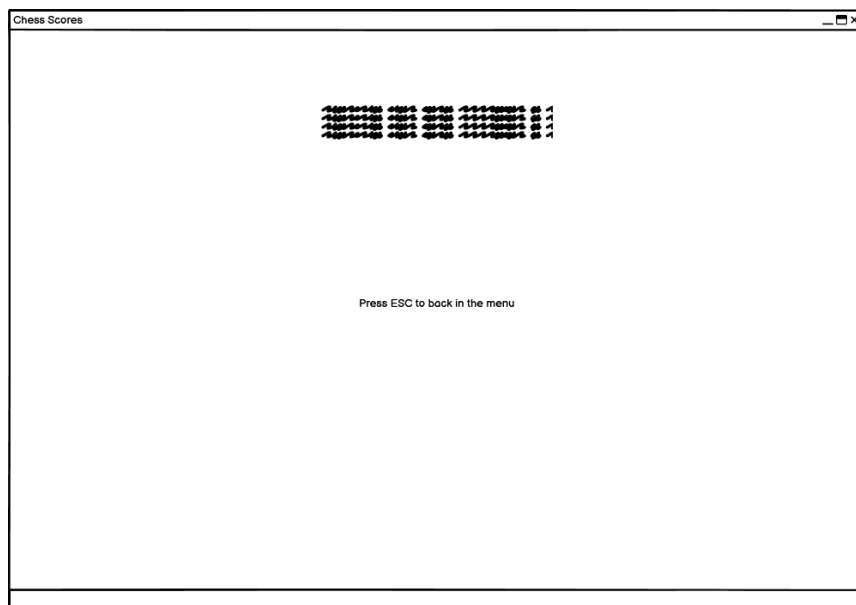
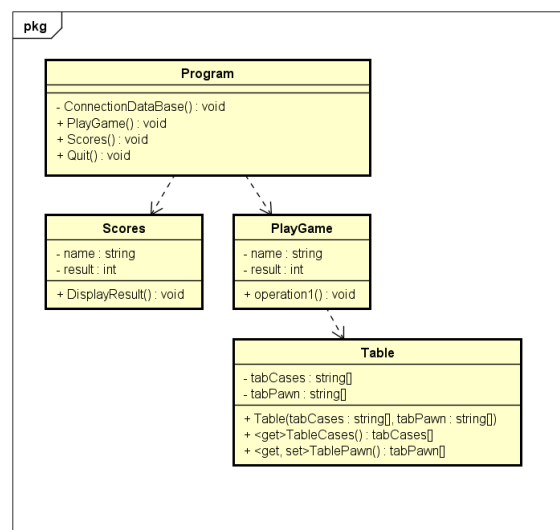


DIAGRAMME DE CLASSE



DÉPOT

<https://github.com/Paul-LoupGermain/Chess.git>