

Chess game

Description

Développement d'un jeu d'échec revisité en C# avec une base de données MySQL.

L'objectif est d'approfondir nos connaissances en C# et en MySQL pour créer un jeu d'échec revisité. Un premier niveau de difficulté débutant sera de placer aléatoirement les pièces et dans un deuxième niveau de difficulté normal sera une IA qui placera ces propres pièces contre le joueur.

Installation

- Cloner le dépôt <https://github.com/Paul-LoupGermain/Chess.git>
- Visual Studio Entreprise 2022.
- Première tentative de compilation.
- HeidiSQL - Microsoft SQL Server Management Studio.
- Lancement du fichier CreateDataBase.sql.

Architecture



Auteur

Paul-Loup Germain

09-DEC-2022