

DOCUMENTATION



Amos Le Coq
Paul-Loup Germain
SI-C3B

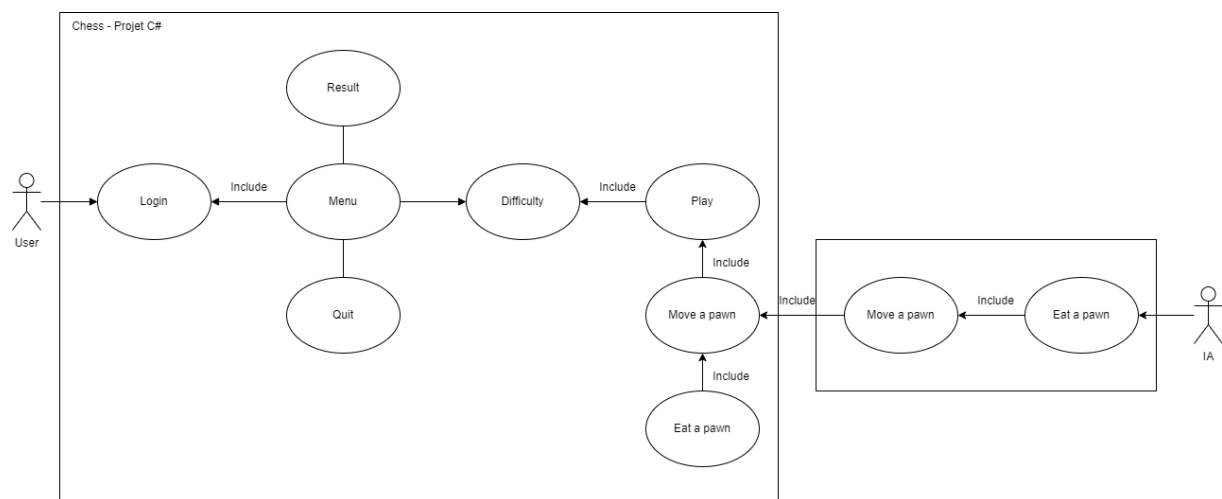
CHESS

DESCRIPTION

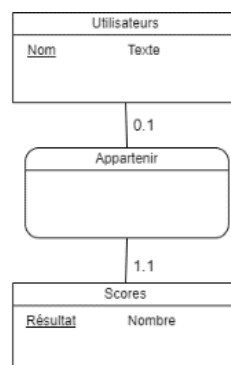
Développement d'un jeu d'échec revisité en C# avec une base de données MySQL.

L'objectif est d'approfondir nos connaissances en C# et en MySQL pour créer un jeu d'échec revisité. Un premier niveau de difficulté débutant sera de placer aléatoirement les pièces et dans un deuxième niveau de difficulté normal sera une IA qui placera ces propres pièces contre le joueur.

CAS D'UTILISATION



MCD



Projet	Chess
Titre	MCD Chess
Auteur	Paul-Loup, Amos
Version	Version 1.0

MLD

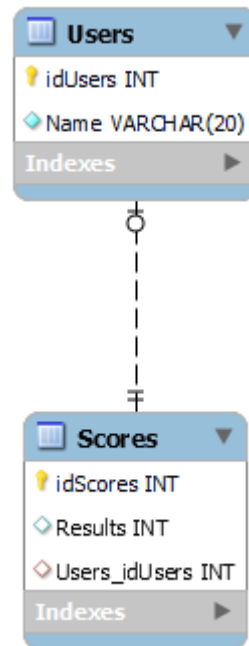
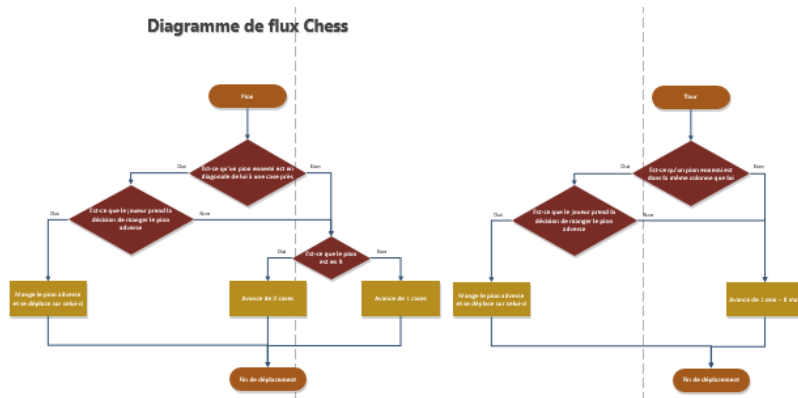
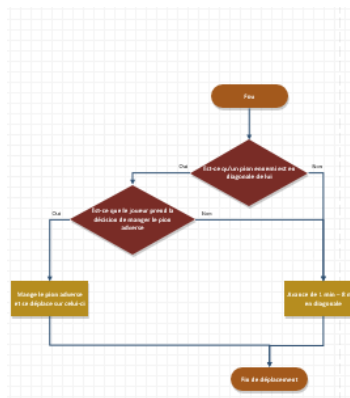
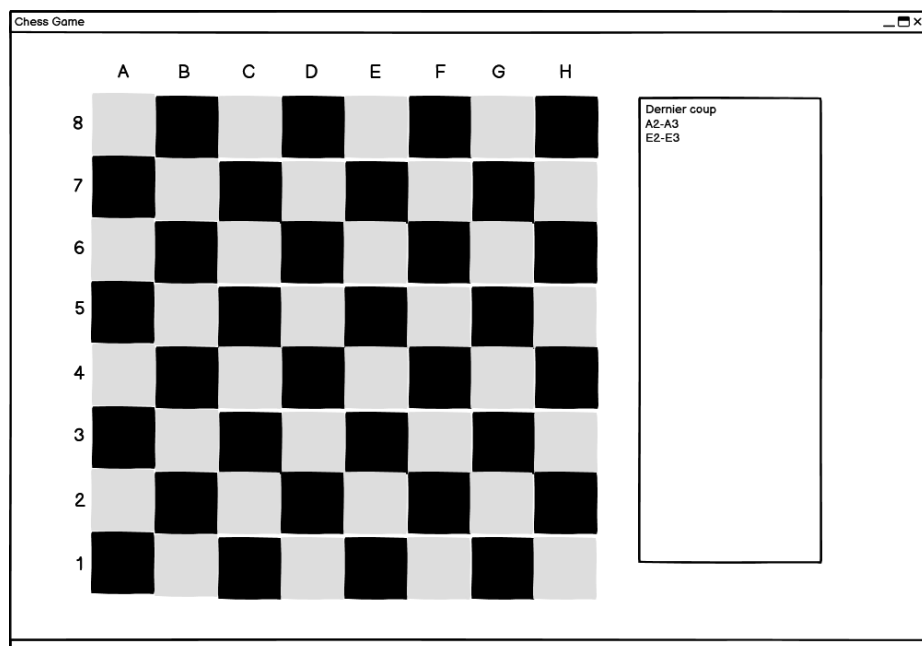
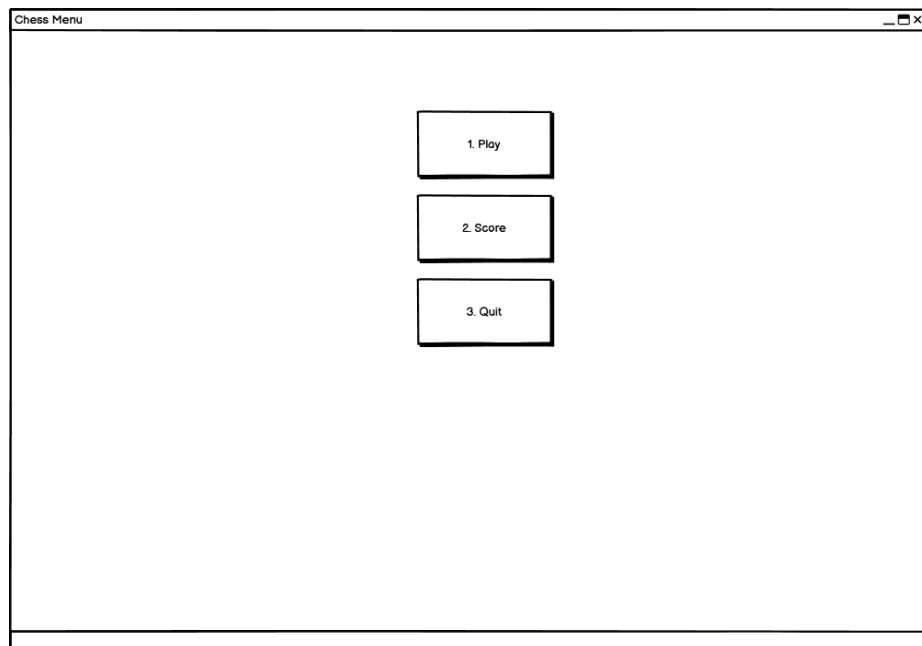


DIAGRAMME DE FLUX



MAQUETTES



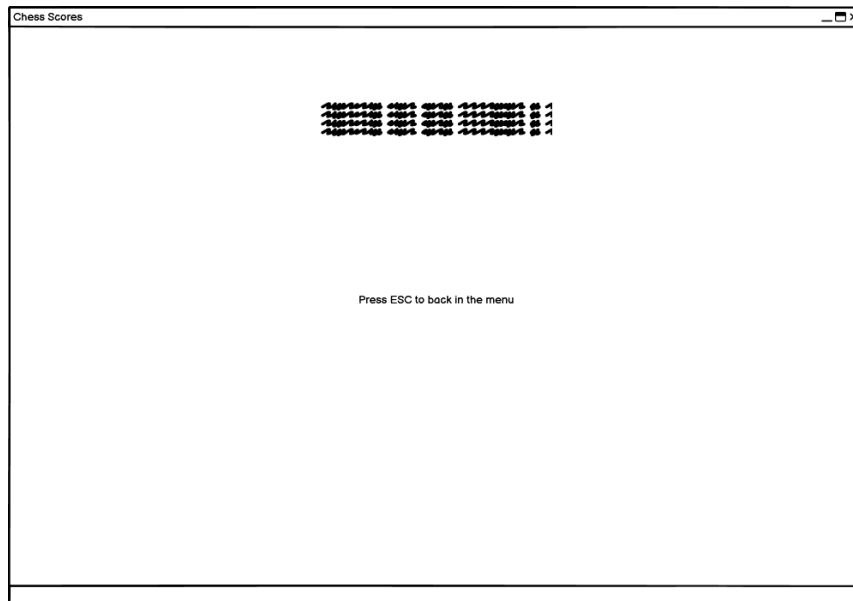
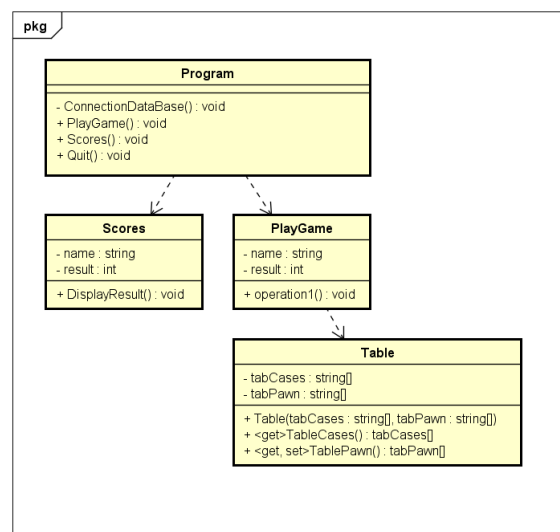


DIAGRAMME DE CLASSE



DÉPOT

<https://github.com/Paul-LoupGermain/Chess.git>