

DEVOIR : 五目並べ (15%)

EXIGENCES

L'objectif est de prendre contact avec la programmation orientée aspect. Vous aurez à modifier un jeu de « Gomoku » (<https://fr.wikipedia.org/wiki/Gomoku>). Cependant, aucune modification au code source fourni n'est permise. Vous devrez ajouter des aspects :

- i. Un pour la journaliser les coups joués dans un fichier : placer un coup par ligne (joueur et position) et la fin les coups de chaque joueur.
- ii. Un Aspect *AdversaireJ.j* pour que le jeu puisse supporter deux Joueurs (e.g., bleu et rouge)
 - a. Un Aspect *FinJeu.j* pour annoncer la fin du jeu et afficher le résultat. Bien sûr, on ne peut jouer après la fin d'une partie ! En plus, il serait trop cool de sélectionner, marquer... la séquence gagnante des pions sur le plateau.

Le code de base vous est fourni dans le fichier gomoku.zip.

LIVRABLES : 30-03-2018

Un lien GitHub dont le Readme contient l'équipe (3 personnes)