

# Manuel d'utilisation du projet Projman

Paul Passeron, Paul Chéron

20 décembre 2024

## 1 Introduction

ProjmanQt est une application de gestion de projet basée sur Qt qui vise à fournir une interface graphique permettant de gérer de manière optimale des projets logiciels. L'application vous permet d'effectuer les tâches suivantes :

- **Création de projets** : Créez de nouveaux projets avec des noms, des descriptions et des chemins d'accès personnalisables.
- **Prise en charge des langages** : Choisissez parmi une variété de langages de programmation pour vos projets, notamment C++, C, Java et Python.
- **Intégration du système de construction** : ProjmanQt génère automatiquement des fichiers de construction (CMakeLists.txt ou Makefiles) basés sur le langage sélectionné et les paramètres du projet.
- **Gestion des configurations d'exécution** : Définissez et stockez les configurations d'exécution de vos projets, ce qui facilite leur exécution avec différents paramètres.
- **Gestion des fichiers** : Ajoutez, supprimez et organisez des fichiers dans vos projets.

## 2 Installation

[Prérequis] : avoir Qt Creator sur votre machine. Vous pouvez vous référer au [site web officiel](#) pour plus d'informations.

1. Lancer QT Creator
2. Cliquer sur Ouvrir un projet
3. Sélectionner le fichier ProjmanQt.pro
4. Cliquer sur Exécuter le programme
5. L'interface graphique l'affiche, vous pouvez désormais utiliser l'application

## 3 Utilisation

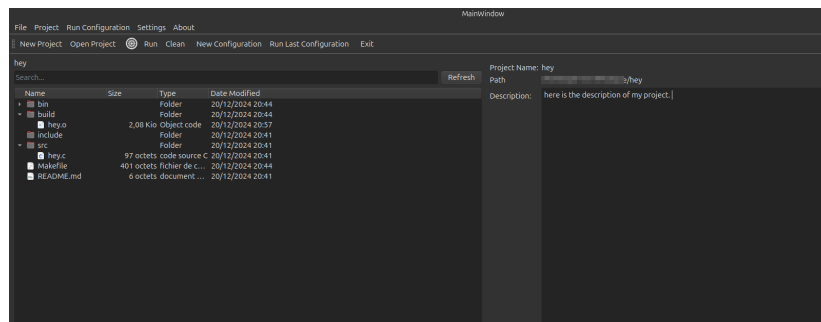


FIGURE 1 – Capture d'écran - illustration de l'interface avec un projet ouvert

La barre d'outils contient différents onglets. Les actions effectuées par les différents onglets sont les suivantes :

- **New Project** : Une boîte de dialogue s'affiche. Elle vous permet de renseigner le nom du projet, l'emplacement où créer le projet dans votre arborescence de fichier, une description du projet et enfin la possibilité de créer un dépôt git local pour votre projet en cochant la case *Initialize Git*.
- **Open Project** : Vous pouvez ouvrir un projet déjà créé pour le continuer dans l'application. La partie gauche de l'application contient l'affichage de l'arborescence du projet, et la partie droite des descriptions et informations autour du projet.
- **Build** : Vous permet de compiler le projet à l'aide des configurations d'exécution.
- **Clean** : Vous pouvez supprimer tous les fichiers de configuration créés lors de la compilation du projet.
- **New Configuration** : créez une configuration de compilation pour votre projet. Une boîte de dialogue s'affiche, dans laquelle vous pouvez donner un nom et renseigner les arguments de la commande. Elle sera sauvegardée. Vous pouvez en créer plusieurs. Vous pourrez les retrouver dans l'onglet **Run Configuration**.
- **Run Last Configuration** : exécute la dernière configuration créée.
- **Exit** : Arrêter l'application.
- **Run Configuration** : Exécutez votre projet selon les configurations d'exécution créées auparavant.

Quand vous avez lancé un projet, il est aussi possible de cliquer sur les fichiers de votre projet dans la fenêtre latérale située sur la gauche. Si vous double-cliquez sur le fichier, vous pourrez l'éditer dans votre IDE.