

# Projeto de Base de Dados

Realizado por: Paulo Cunha (118741) e Rafael Ferreira (118803) – Turma P8

## Análise de Requisitos

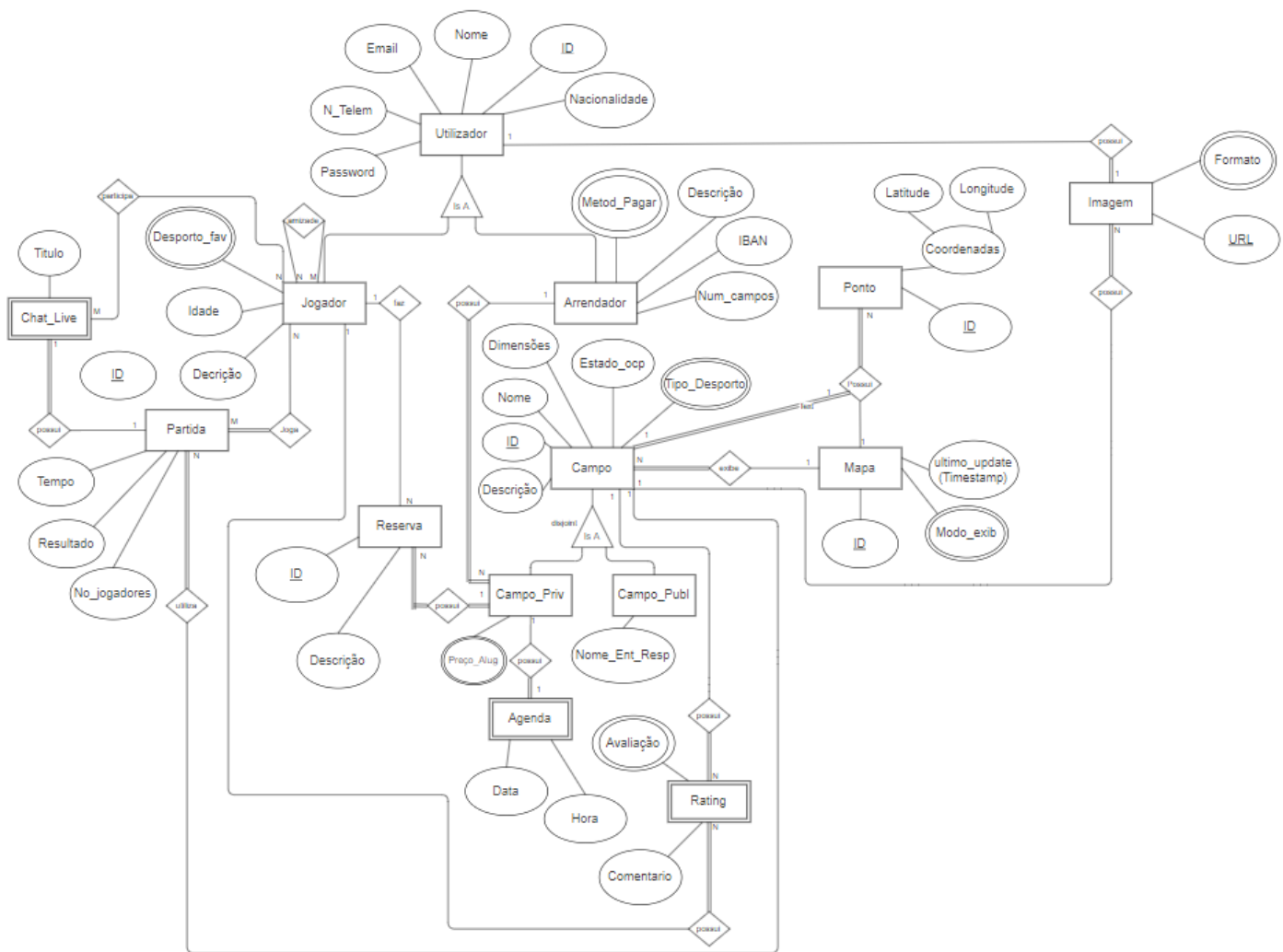
**Objetivo:** O projeto consiste na criação e desenvolvimento de uma base de dados para para suporte a uma aplicação mobile e web de **agendamento de partidas desportivas** e **arrendamento de espaços** para a prática dos diversos desportos disponiveis.

### Principais Funcionalidades:

- Gestão de contas de utilizador:
  - Criar, editar (personalização de perfil) e apagar contas de utilizadores;
  - Gerir campos associados (se arrendador), jogos jogados entre outras estatísticas.
  - Jogador pode tornar-se arrendador;
- Sistema de Partidas (Jogadores):
  - Conseguir reservar campos privados, marcando horário e dia, duração do jogo, método de pagamento, número de jogadores, etc.
  - Pesquisa por partidas abertas em campos públicos (matchmaking in live);
  - Organizar partidas públicas (com características de personalização parecidas à reserva);
  - Pesquisa de campos por variados filtros;
  - Visualização de resultado de partidas e avaliação dos jogadores envolvidos (votações entre jogadores que participaram);
  - Possibilidade de troca de mensagens na hora do jogo entre os jogadores da partida num chat\_live;
- Gestão de dados
  - Criação de campos para arrendar (privados) por parte do arrendador e gestão e personalização do campo;
  - Análise das reservas nos campos privados por parte do arrendador responsável;
  - Visualização de reviews e adição de reviews;
  - Jogador pode ver partidas agendadas para o futuro, cancelar e editar características;
  - Consultar a informação sobre os responsáveis por campo privado;

- Adição de amigos e visualização dos perfis;
  - Adição de campos aos favoritos.
- Mapa e visualização:
  - Os mapas podem ser visto em lista ou num mapa onde é mostrada a localização dos campos através de um icon que leva para os detalhes do campo;
  - Alternância entre modelos de exibição do mapa (Normal ou Satélite);
  - Pesquisa no mapa e filtragem de dados.
- Filtragem e ordenação da informação:
  - Conseguir ordenar a informação por ordem alfabética (ascendente ou descendente), localização, desporto, preço (para campos privados), etc.
  - Para Jogador/Arrendador (acesso rápido às duas vertentes, ou seja, ver os campos arrendados na app e conseguir rapidamente agendar partida para jogar).

## DER



## ER

