Projeto SPORTSLINK-BD

Aplicação de Agendamento de Partidas e Arrendamento de Campos Esportivos

Introdução

Este projeto tem como objetivo desenvolver uma base de dados para suporte a uma aplicação de agendamento de partidas desportivas e arrendamento de espaços para a prática de diversos desportos.

A aplicação procura aproximar a comunidade de pessoas que gostam de praticar desporto e incentivar mais pessoas a aderirem à prática desportiva, facilitando a organização de jogos e a reserva de espaços adequados.

Requisitos-Funcionais

♦ Gestão de Utilizadores

- Registo de utilizadores com nome, email, telefone, nacionalidade e foto de perfil.
- Editar perfil do utilizador.
- Classificação dos utilizadores após partidas.
- Dois tipos de utilizadores: Jogadores e Arrendadores.

⋄ Funcionalidades Sociais

- Adicionar jogadores como amigos.
- Visualizar perfil e histórico dos amigos.

♦ Gestão de Campos

- Criar e editar campos (públicos e privados).
- Associar campos a desportos.
- Ver disponibilidade por localização, tipo ou nome.
- Associar imagens, preços e horários.
- Avaliações e reviews.

Agendamento de Reservas e Partidas

- Reservar campos privados.
- Ver horários e preços antes da reserva.
- Criar partidas e convidar amigos.
- Visualizar partidas ao vivo ou agendadas.
- Registar resultado ao final da partida.

⋄ Financeiro e Métodos de Pagamento

- Configurar métodos de pagamento e IBAN.
- Visualizar reservas realizadas.

Outros Requisitos Funcionais

- Anexar imagens a perfis, partidas ou campos.
- Chat ao vivo entre participantes.
- Localização dos campos via mapa interativo.

Modelagem da Base de Dados

A base de dados é composta pelas seguintes entidades:

- Utilizador
- Jogador
- Empresa / Arrendador Particular
- Mapa
- Campo
- Reserva
- Partida
- Rating (Avaliação)
- ChatLive
- Imagem
- Preçário
- Ponto

Tabela de Relações e Cardinalidades

| rabela de nelações e caramanadacs | | | | | | |
|-----------------------------------|---------------------|---------------|---------------|--|--|--|
| Entidade 1 | Relacionamento | Entidade 2 | Cardinalidade | | | |
| Utilizador | is A | Jogador | | | | |
| Utilizador | is A | Arrendador | | | | |
| Utilizador | Possui | Imagem | N:M | | | |
| Jogador | Faz | Reserva | 1:N | | | |
| Jogador | Joga | Partida | N:M | | | |
| Jogador | Possui | Rating | 1:N | | | |
| Jogador | atribui | Rating | 1:N | | | |
| Jogador | Adiciona como amigo | Jogador | N:M | | | |
| Reserva | Possui | Campo Privado | N:1 | | | |
| Partida | Utiliza | Campo | N:1 | | | |
| Partida | Possui | Chat_Live | 1:1 | | | |

| Campo | is A | Campo Privado | |
|---------------|-------------------------|-------------------|-----|
| Campo | is A | Campo Público | |
| Campo | Possui | Imagem | 1:N |
| Campo | Possui | Rating | 1:N |
| Campo | Possui | Ponto | 1:1 |
| Arrendador | Possui | Campo Privado | 1:N |
| Campo Privado | Possui | Preçário | 1:N |
| Мара | exibe | Ponto | 1:N |
| Jogador | Gosta de | Desporto | N:M |
| Campo | disponibiliza | Desporto | N:M |
| Campo | possui | Metdodo_pagamento | N:M |
| Мара | Tem modo de exibição | Modo_Exib | N:M |
| Imagem | possui | Formato | N:M |
| | | | |