# Projeto SPORTSLINK-BD

Aplicação de Agendamento de Partidas e Arrendamento de Campos Esportivos

## Introdução

Este projeto tem como objetivo desenvolver uma base de dados para suporte a uma aplicação de agendamento de partidas desportivas e arrendamento de espaços para a prática de diversos desportos.  
  
A aplicação procura aproximar a comunidade de pessoas que gostam de praticar desporto e incentivar mais pessoas a aderirem à prática desportiva, facilitando a organização de jogos e a reserva de espaços adequados.

## Requisitos-Funcionais

### 🔹 Gestão de Utilizadores

* • Registo de utilizadores com nome, email, telefone, nacionalidade e foto de perfil.
* • Editar perfil do utilizador.
* • Classificação dos utilizadores após partidas.
* • Dois tipos de utilizadores: Jogadores e Arrendadores.

### 🔹 Funcionalidades Sociais

* • Adicionar jogadores como amigos.
* • Visualizar perfil e histórico dos amigos.

### 🔹 Gestão de Campos

* • Criar e editar campos (públicos e privados).
* • Associar campos a desportos.
* • Ver disponibilidade por localização, tipo ou nome.
* • Associar imagens, preços e horários.
* • Avaliações e reviews.

### 🔹 Agendamento de Reservas e Partidas

* • Reservar campos privados.
* • Ver horários e preços antes da reserva.
* • Criar partidas e convidar amigos.
* • Visualizar partidas ao vivo ou agendadas.
* • Registar resultado ao final da partida.

### 🔹 Financeiro e Métodos de Pagamento

* • Configurar métodos de pagamento e IBAN.
* • Visualizar reservas realizadas.

### 🔹 Outros Requisitos Funcionais

* • Anexar imagens a perfis, partidas ou campos.
* • Chat ao vivo entre participantes.
* • Localização dos campos via mapa interativo.

## Modelagem da Base de Dados

A base de dados é composta pelas seguintes entidades:

* Utilizador
* Jogador
* Empresa / Arrendador Particular
* Mapa
* Campo
* Reserva
* Partida
* Rating (Avaliação)
* ChatLive
* Imagem
* Preçário
* Ponto

## Tabela de Relações e Cardinalidades

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Entidade 1 | Relacionamento | Entidade 2 | Cardinalidade |
| Utilizador | is A | Jogador |  |
| Utilizador | is A | Arrendador |  |
| Utilizador | Possui | Imagem | N:M |
| Jogador | Faz | Reserva | 1:N |
| Jogador | Joga | Partida | N:M |
| Jogador | Possui | Rating | 1:N |
| Jogador | atribui | Rating | 1:N |
| Jogador | Adiciona como amigo | Jogador | N:M |
| Reserva | Possui | Campo Privado | N:1 |
| Partida | Utiliza | Campo | N:1 |
| Partida | Possui | Chat\_Live | 1:1 |
| Campo | is A | Campo Privado |  |
| Campo | is A | Campo Público |  |
| Campo | Possui | Imagem | 1:N |
| Campo | Possui | Rating | 1:N |
| Campo | Possui | Ponto | 1:1 |
| Arrendador | Possui | Campo Privado | 1:N |
| Campo Privado | Possui | Preçário | 1:N |
| Mapa | exibe | Ponto | 1:N |
| Jogador | Gosta de | Desporto | N:M |
| Campo | disponibiliza | Desporto | N:M |
| Campo | possui | Metdodo\_pagamento | N:M |
| Mapa | Tem modo de exibição | Modo\_Exib | N:M |
| Imagem | possui | Formato | N:M |