# Projeto de Base de Dados

Realizado por: Paulo Cunha (118741) e Rafael Ferreira (118803) – Turma P8

Análise de Requisitos

Objetivo: O projeto consiste na criação e desenvolvimento de uma base de dados para para suporte a uma aplicação mobile e web de **agendamento de partidas desportivas** e **arrendamento de espaços** para a prática dos diversos desportos disponiveis.

Principais Funcionalidades:

* Gestão de contas de utilizador:
  + Criar, editar (personalização de perfil) e apagar contas de utilizadores;
  + Gerir campos associados (se arrendador), jogos jogados entre outras estatísticas.
  + Jogador pode tornar-se arrendador;
* Sistema de Partidas (Jogadores):
  + Conseguir reservar campos privados, marcando horário e dia, duração do jogo, método de pagamento, número de jogadores, etc.
  + Pesquisa por partidas abertas em campos públicos (matchmaking in live);
  + Organizar partidas públicas (com características de personalização parecidas à reserva);
  + Pesquisa de campos por variados filtros;
  + Visualização de resultado de partidas e avaliação dos jogadores envolvidos (votações entre jogadores que participaram);
  + Possibilidade de troca de mensagens na hora do jogo entre os jogadores da partida num chat\_live;
* Gestão de dados
  + Criação de campos para arrendar (privados) por parte do arrendador e gestão e personalização do campo;
  + Análise das reservas nos campos privados por parte do arrendador responsável;
  + Visualização de reviews e adição de reviews;
  + Jogador pode ver partidas agendadas para o futuro, cancelar e editar características;
  + Consultar a informação sobre os responsáveis por campo privado;
  + Adição de amigos e visualização dos perfis;
  + Adição de campos aos favoritos.
* Mapa e visualização:
  + Os mapas podem ser visto em lista ou num mapa onde é mostrada a localização dos campos através de um icon que leva para os detalhes do campo;
  + Alternância entre modelos de exibição do mapa (Normal ou Satélite);
  + Pesquisa no mapa e filtragem de dados.
* Filtragem e ordenação da informação:
  + Conseguir ordenar a informação por ordem alfabética (ascendente ou descendente), localização, desporto, preço (para campos privados), etc.
  + Para Jogador/Arrendador (acesso rápido às duas vertentes, ou seja, ver os campos arrendados na app e conseguir rapidamente agendar partida para jogar).

DER

Uma imagem com diagrama, texto, desenho, esboço

Os conteúdos gerados por IA poderão estar incorretos.

ER

Uma imagem com texto, Paralelo, número, captura de ecrã

Os conteúdos gerados por IA poderão estar incorretos.