Los números reales en coma flotante se convierten a binario en tres pasos:

- 1. Convertir al sistema binario
- 2. Escribir en notación científica
- 3. Seguir el standard IEEE754 para 32 bits

Por una parte la parte entera del número real se convierte a binario y por otra la parte fraccionaria, según el algoritmo que se explica en el vídeo https://www.youtube.com/watch?v=VMcypTxcbvY. Este algoritmo deberá ser el utilizado, **no permitiéndose** el uso de otros algoritmos.

En esta práctica, apoyándonos en la **anterior**, y siguiendo las especificaciones de la **Figura 1**, se realizarán los siguientes pasos:

- 1. Convertir un número real con signo a binario
- 2. Escribir el número binario en notación científica
- 3. Representar el número binario según el standard IEEE754 para 32 bits

```
numero real en base decimal ? -134.3125
numero real convertido a binario:
  10000110.0101
numero binario en notacion cientifica:
  1.00001100101
exponente: 7
exponente+127 en binario:
  10000110
representacion en memoria:
  11000011000001100101000000000000
```

Figura 1. Ejemplo de ejecución del programa

Se deben usar los prototipos, y defines, indicados en el siguiente recuadro:

```
// defines
#define maximo_chars 64

// prototipos usados en la práctica anterior
void convertir_entero(int, char [maximo_chars]);
// un int se convierte a binario (se almacena en el array)

void convertir_fraccionario(float , char [maximo_chars]);
// un float se convierte a binario (se almacena en el array)

void resetear(char [maximo_chars]); // se resetea el array

void colocar_posicion (char [maximo_chars],int , char );
// se coloca un char en la posicion int del array

int bits_blanco(char [maximo_chars]);
// chars en blanco en el array
```

```
void insertar_final(char [maximo_chars],char);
// se inserta un char al final del array, desplazando el resto a la izquierda
void printar_binario(char [maximo_chars]);
// se printa el array con los char del numero binario
// prototipos a definir en esta práctica
void mover_izda(char [maximo_chars]);
// mueve a la izda todos los bits del array
void scan real(float * );
// scan del número real a convertir
int posicion_punto_decimal (char [maximo_chars]);
// posicion en el array de \.'
void notacion_cientifica(char [maximo_chars], int * );
// convierte el binario en notacion cientifica, transmitiendo el exponente
void copiar_mantisa(char [maximo_chars],char [32]);
// copia la mantisa a un array de 32 chars, en las últimos 23 posiciones del array
void copiar_exponente(char [maximo_chars],char r[32]);
// copia el exponente a un array de 32 chars, en las 8 siguientes posiciones a la posicion 0
void colocar_signo(char ,char [32]);
// coloca el signo en un array de 32 chars, en la posicion 0
int main(){
float real;
  int exponente;
  char cifra[maximo_chars], memoria[32]={' '}, s='0', exp[maximo_chars];
   resetear(cifra);
   resetear(exp);
   scan real(&real);
   if(real<0)
     s='1';
   binario_entera(real, cifra);
   insertar_final(cifra, '.');
   binario_fraccionaria((real-(int)real), cifra);
   mover_izda(cifra);
   printf("Numero real convertido a binario: ");
   prn binario(cifra);
   notacion_cientifica(cifra, &exponente);
   printf("\nNumero binario en notacion cientifica: ");
   prn_binario(cifra);
   printf("\nExponente: %i", exponente);
   binario_entera(exponente+127, exp);
   mover_izda(exp);
   printf("\nExponente+127 en binario: ");
   prn binario(exp);
```

```
copiar_mantisa(cifra, memoria);
  copiar_exponente(exp, memoria);
  colocar signo(s, memoria);
  printf("\nRepresentacion en memoria: ");
  for(int i=0; i<32; i++)
     printf("%c", memoria[i]);
  return 0;}
// funciones a definir en esta práctica
void mover_izda(char numero[maximo_chars]){
  for(int i=bits_blanco(numero), j=0; i<maximo_chars; i++, j++){
     poner_posicion(numero, j, numero[i]);
     poner_posicion(numero, i, ' ');
  }
void scan_real(float *num){
  printf("Numero real en base decimal?: ");
  scanf("%f", num);
int posicion_punto_decimal(char numero[maximo_chars]){
  for(i=0; numero[i]!='.'; i++){}
  return i;
void notacion_cientifica(char numero[maximo_chars], int *exp){
  for(i=posicion_punto_decimal(numero)-1, j=0; i>0; i--, j++){
     poner_posicion(numero, i+1, numero[i]);
  poner_posicion(numero, 1, '.');
  *exp=j;
void copiar mantisa(char numero[maximo chars], char mant[32]){
  int i,j;
  for(i=9, j=2; i<33; i++, j++){
     mant[i]=numero[j];
     if(mant[i]==' ')
        mant[i]='0';
  }
void copiar_exponente(char numero[maximo_chars], char r[32]){
  int i;
  for(i=0; i<8; i++)
     r[i+1]=numero[i];
     if(r[i]=='')
        r[i] = '0';
void colocar_signo(char signo, char r[32]){
  r[0]=signo;
```