

# Introduzione a *OpenStreetMap*

realizzato da Luca Delucchi, Maurizio Napolitano, Alessio Zanol

con il contributo della Comunità italiana di OpenStreetMap

Versione Marzo 2012



**Comunità Italiana di OpenStreetMap**

## 1 Cos'è *OpenStreetMap*

*OpenStreetMap* è un progetto mondiale per la raccolta collaborativa di dati geografici da cui si possono derivare innumerevoli lavori e servizi. I risultati più evidenti sono le mappe online che però rappresentano solo la punta dell'iceberg di quel che si può ottenere da questi dati.

La **caratteristica fondamentale** è che i dati di *OpenStreetMap* **possiedono una licenza libera**, attualmente è attiva una doppia licenza: la *Creative Commons BY SA* che è la licenza originale del progetto che verrà sostituita, data dovrebbe essere Aprile 2012, con la *ODbL* (*Open-DatabaseLicense*), una licenza che serve a coprire i database mantenendone la libertà di utilizzo. Infatti è possibile usare i dati *OpenStreetMap* liberamente per qualsiasi scopo, anche quelli commerciali, con il solo vincolo di citare il progetto e usare la stessa licenza per eventuali dati derivati.

L'altra caratteristica molto importante è che tutti possono contribuire arricchendo o correggendo i dati e, come i progetti simili (*Wikipedia* e mondo del software libero ad esempio) **la comunità è l'elemento fondamentale** perché oltre a essere quella che inserisce i dati e arricchisce il progetto, ne controlla anche la qualità.

## 2 Cosa non è *OpenStreetMap*

*OpenStreetMap* non è una raccolta di tracce GPS tra loro **slegate**. Le tracce GPS sono solo utili per capire come tracciare il reticolo delle strade e per inserire i punti di interesse.

*OpenStreetMap* non è una copia di Google Maps e non è quello il suo scopo, è molto di più ...

## 3 Perché *OpenStreetMap*

*OpenStreetMap* come abbiamo detto è un progetto che vuole creare una banca dati geografica libera, uno dei punti di forza è la possibilità di utilizzarla per le più svariate necessità e su dispositivi differenti. **I dati sono disponibili in moltissimi formati**, possono essere caricati su GPS, navigatori o cellulari per sapere sempre la vostra posizione o per calcolare il percorso più breve per raggiungere una certa località; potete utilizzarli sul vostro sito per segnalare dove si trova la vostra azienda o per mostrare le vostre immagini georiferite; potete stampare mappe cartacee a diverse scale e con diversi stili; possono essere usati come base di videogiochi; esistono in diversi formati vettoriali per essere analizzati con software GIS; per ultimo, ma forse uno dei motivi più importanti, anche se è quello per il quale si spera non debbano mai essere utilizzate, per salvare vite...

### 3.1 Humanitarian OpenStreetMap Team

L'*Humanitarian OpenStreetMap Team (HOT)* è un gruppo di OSMapper che hanno creato un “team” per utilizzare il progetto per scopi “umanitari”.

La prima volta che *OpenStreetMap* è stato utilizzato per queste finalità è avvenuto alla ripresa delle ostilità tra Israele e Palestina nel 2009, la comunità si è autofinanziata per acquistare le ortofoto recenti della Striscia di Gaza in modo tale da poter digitalizzare i dati.

Il caso più eclatante, invece, è stato in concomitanza di una delle più grandi catastrofi naturali negli ultimi anni, il terremoto ad Haiti. In questa occasione Google ha sovvenzionato l’acquisto delle ortofoto della situazione post terremoto, e gli utenti hanno provveduto celermente alla digitalizzazione, segnalando tra le altre cose la presenza di campi di soccorso, i ponti distrutti e altri elementi utili ai soccorritori; inoltre sono stati messi in piedi diversi servizi per fare in modo che si potessero utilizzare facilmente i dati presenti sul database aggiornati quasi in tempo reale, vi era la possibilità di trovarli in formato garmin (per gli operatori che si dovevano spostare da un posto all’altro), in formato immagine per essere stampata (per coordinare gli aiuti dai campi di soccorso) inoltre erano presenti diversi siti online che avevano creato strati informativi dedicati all’isola caraibica. Questa tragica esperienza ha mostrato al mondo come *OpenStreetMap* possa essere utile, ha mostrato come *i dati creati dal basso* sono in certi casi essenziali, non a caso erano gli unici aggiornati al post terremoto e utilizzabili durante la situazione di emergenza.

Altro progetto molto interessante è riguardante uno dei più grande slum dell’Africa: Kibera.

Questa zona per i grandi vendor di dati geografici non esiste ma in realtà conta circa un milione di persone. Qui è stato realizzato un qualcosa di più complesso, alcuni componenti di *HOT* si sono recati nella “città” africana e hanno istruito diversi abitanti del luogo, facendo capire a cosa serve il progetto e come partecipare. Ad oggi i dati presenti sul database di *OpenStreetMap* sono sicuramente la migliore fonte cartografica della zona.



Figura 1: *Mappatori nella zona di Kibera a Nairobi. Li Mikel Maron sta realizzando un progetto chiamato mapkibera*

## 3.2 Utilizzo professionale

Perché passare ad *OpenStreetMap*?

I motivi che dovrebbero indurvi ad utilizzare *OpenStreetMap*, invece di un altro provider di mappe o dati geografici, sono molti. I più importanti riguardano soprattutto la qualità dei dati e il loro continuo aggiornamento, *OpenStreetMap* ha attualmente più di 500000 utenti che possono controllare e migliorare il dato. È bene sapere che i dati che troverete non sono uniformi in tutte le parti del globo, potrete trovare zone completamente mappate (con i civici, le panchine e qualsiasi altro elemento) ma anche altre località sprovviste anche delle strade principali. Altro fattore importante è il costo pari a zero per ottenere i dati che sono gratuitamente scaricabili da internet; se questa soluzione vi farà risparmiare molti soldi sarebbe corretto utilizzare una parte di questo risparmio per **supportare economicamente *OpenStreetMap*** e le applicazioni utilizzate attraverso **donazioni**.

Se avete una mappa web sul vostro sito e volete passare a *OpenStreetMap* dovrete cambiare le API e le immagini (tiles) utilizzate per la visualizzazione della vostra mappa. Per quanto riguarda le API le più utilizzate sono due: **OpenLayers** (più potente e sviluppata da più tempo) e **Leaflet** (più leggera e semplice da imparare). Invece per quanto riguarda le sorgenti delle mappe avrete a disposizione una più lunga lista di server (<http://switch2osm.org/providers/>) a cui collegarsi.

Le API esistono anche per piattaforme mobile: Route-Me (iOS) and osmdroid (Android). Queste permettono di inserire le mappe di *OpenStreetMap* all'interno della vostra applicazione che ha bisogno di una mappa.

Il primo passo di avvicinamento ad *OpenStreetMap* (l'utilizzo di tiles distribuite da terzi) è relativamente semplice, un po' più complesso è invece se volete prendere completamente possesso dei dati che state utilizzando realizzando voi stessi il server per la distribuzione delle immagini. Anche qui avrete a disposizione più di una scelta per renderizzare le tiles, il software utilizzato dall'interfaccia principale di *OpenStreetMap* è Mapnik (quello che permette soluzioni più complesse anche se forse è più difficile da imparare), altre buone soluzioni possono essere Maperitive, MapServer o GeoServer.

Inoltre il fatto di poter scaricare i dati grezzi, caratteristica esclusiva di *OpenStreetMap*, vi aprirà una via infinita di utilizzi, dal routing all'utilizzo dei dati come base di videogiochi passando per svariate tipologie di analisi.





Molte aziende, alcune leader del loro settore, stanno già utilizzando *OpenStreetMap* in ambiente professionale sia a livello nazionale che internazionale, perchè non provare?!

## 4 La struttura del database *OpenStreetMap*

### 4.1 Elementi

***OpenStreetMap* è un database**, gli elementi che possono essere inseriti (strade, negozi, ecc.), tramite alcuni software che vedremo in seguito,

sono di quattro tipologie:

-  **punti** (node): singoli punti
-  **linee** (way): un insieme di punti non chiuso
-  **aree** (polygon): un insieme di punti chiuso, solitamente con il tag **area=yes**
-  **relazioni** (relation): un insieme degli elementi precedenti, per esempio una linea degli autobus che è composta da più strade e dalle sue fermate

## 4.2 Tag

Le **etichette** (**tag**) servono per descrivere le caratteristiche dei vari elementi. I **tag** sono sempre composti da una coppia di nomi. Il primo è detto **key**, il secondo **value**. Solitamente la **key** descrive una famiglia di caratteristiche, mentre il **value** va più nello specifico. Ad esempio la key **highway** indica la famiglia delle strade di qualsiasi tipo, dalle autostrade ai sentieri. Di seguito ne presentiamo alcuni:

key	values	descrizione
<b>highway</b>	motorway	autostrada
	trunk	superstrada
	primary	strada di importanza nazionale
	secondary	strada di importanza regionale
	tertiary	strada di importanza locale
	unclassified	strada del reticolo di base
	residential	strada per abitazioni
	service	strada di servizio
	track	strada agricola o forestale
	pedestrian	via pedonale cittadina
	footway	sentiero
	cycleway	pista ciclabile
	steps	scala
	bus_stop	fermata dell'autobus
	stop	segnale stop
	traffic_signals	semaforo

I tag non rappresentano solo un elemento, ma possono essere usati per più elementi: per esempio **highway** è prevalentemente associato alle linee ma, come potete vedere sopra, vi sono alcuni casi in cui è utilizzato con i nodi **highway=bus\_stop** o **highway=traffic\_signals**.

I tag usati sono tantissimi e continuano ad aumentare e migliorare, permettendo di mappare qualsiasi elemento possa essere rappresentato da

una coppia di coordinate geografiche. Una vasta lista è disponibile al link [http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Map\\_Features](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Map_Features). Inoltre è possibile controllare, discutere e votare i nuovi tag proposti in questa pagina [http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Proposed\\_features](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Proposed_features).

Oltre ai tag per le strade, esistono molti tag per elementi puntuali, lineari e areali. Eccone alcuni:

elemento	key	value	descrizione
puntuale	<b>amenity</b>	pub bank	pub banca
	<b>shop</b>	supermarket bakery	supermercato panificio
	<b>tourism</b>	hotel information	albergo o hotel punto informazioni turistiche
	<b>railway</b>	station level_crossing	stazione ferroviaria passaggio a livello
lineare	<b>aerialway</b>	cable_car chair_lift	funivia seggiovia
	<b>waterway</b>	river canal	fiume canale
	<b>railway</b>	rail tram	ferrovia linea tram
areale	<b>natural</b>	water wood	fiume molto largo o lago foresta
	<b>leisure</b>	playground sport_center	parco giochi stadio
	<b>landuse</b>	residential vineyard	zona residenziale vigneto

Inoltre ricorda che per ciascun elemento è possibile assegnare più di un tag in modo da descriverlo in modo completo, ad esempio:

key	value
<b>highway</b>	unclassified
<b>name</b>	Via Roma
<b>foot</b>	yes
<b>bicycle</b>	no
<b>oneway</b>	yes

## 4.3 Relation

Per quanto riguarda le relation, attualmente sono solo sei quelle ufficiali, anche se molte altre sono state proposte e già utilizzate, tipo quelle per i numeri civici. Di seguito vedremo le ufficiali e poi approfondiremo le route, che è una tra le più importanti e usate.

tipo	descrizione
<b>multipolygon</b>	serve per creare poligoni complessi che si compongono di più di una way (per esempio un'area con un buco come un lago con un'isola in mezzo)
<b>restriction</b>	serve per vietare le svolte
<b>boundary</b>	serve per raggruppare aree e creare enclavi ed exclavi
<b>route</b>	serve per creare dei percorsi, possono essere pedonali (per esempio sentieri montani), ciclabili, linee di trasporti pubblici ecc ecc
<b>enforcement</b>	serve per inserire elementi per misurare e documentare le violazioni veicolari
<b>destination sign</b>	serve per dare informazioni sulle destinazioni agli incroci e alle svolte (molto utile per i programmi di routing)

Di seguito vedremo la relation route: serve per indicare che più way diverse fanno parte di una stessa rotta. Gli unici due campi obbligatori sono **type** e **route**; gli altri, pur non essendo richiesti, sono ugualmente importanti e, quando presenti, è bene utilizzarli.

key	value
<b>type</b>	route
<b>route</b>	road - bicycle - foot - hiking - bus - ferry - canal - pilgrimage - detour - railway - tram - trolleybus - mtb (mountainbike) - roller_skate - running - horse - parade - protest_march (recurring)
<b>ref</b>	codice identificativo se presente
<b>operator</b>	nome dell'operatore se presente
<b>name</b>	nome se presente
<b>symbol</b>	simbolo se presente

Per creare una route bisogna quindi aggiungere i tag e poi selezionare quali elementi già presenti sul database ne fanno parte.

## 5 Come posso contribuire

Per prima cosa dovrai iscriverti attraverso l'homepage <http://www.openstreetmap.org/>; per iniziare a farti un'idea, puoi zoommare in un



luogo mappato del quale hai una buona conoscenza e cliccare su “Edit”; in questo modo darai un’occhiata a come sono strutturate le strade e i punti di interesse cliccandoci su ma, almeno all’inizio, se non sei sicuro di quello che fai non modificare la mappa.

Quello che hai appena usato è *Potlatch*, l’editor online; però è sconsigliato utilizzarlo perché può causare diversi problemi; per esempio le foto aeree di Yahoo spesso solo spostate dai dati reali inoltre si rischia di effettuare errori nella connessione di strade. È preferibile utilizzare altri software che funzionano come programmi a se stanti. Il più usato e completo è senza dubbio *JOSM*, <http://josm.openstreetmap.de/>, un altro, soprattutto per i non amanti di Java, si chiama *Merkaartor* <http://www.merkaartor.org/>.

Un’altra cosa molto importante, quando si inizia a tracciare le strade, in particolare con l’editor online, è verificare che le varie strade che si incrociano, non in caso di ponti, siano tra loro interconnesse da un nodo comune. Nell’editor online è possibile assicurarsi di ciò quando, sovrapponendo la linea che si sta tracciando alla strada a cui si vuole congiungere, i nodi di questa si evidenziano di blu.

## 5.1 Non ho il GPS

Puoi collaborare alla mappatura anche se non hai il GPS, l’importante è avere una connessione ad internet ... Come? Per esempio inserendo i nomi delle vie dove non sono presenti, inserendo i punti di interesse (negozi, punti turistici, fontane, servizi. . .), correggen-

do eventuali errori. Per molte zone si hanno le foto aeree di Yahoo in alta risoluzione, la cui licenza permette di ricalcarle; inoltre è stata concessa la possibilità di utilizzare le foto aeree disponibili sul Portale Cartografico Nazionale e anche quelle di Bing (queste in alcune zone hanno una risoluzione migliore ma bisogna stare attenti perchè è probabile che ci sia uno spostamento delle immagini rispetto alla reale posizione degli elementi), distribuite tramite servizi online WMS (Web Map Server), per derivare dati per il progetto *OpenStreetMap* (si può fare solo con *JOSM* o *Merkaartor*).

Se non hai un GPS potresti prendere in considerazione *Walking Papers*, questo permette di stampare una zona e poi segnare su questa le modifiche da fare. Ovviamente si può usare questo strumento dove sono presenti un

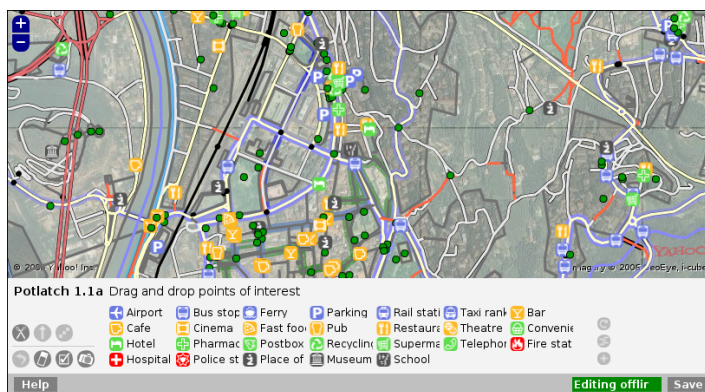


Figura 2: *L'interfaccia di Potlatch*



po' di dati sul database da utilizzare come base ed è molto utile per aggiungere waypoint nei centri. Per sfruttare al meglio il foglio modificato è bene avere uno scanner per importarlo nel PC e utilizzarlo con altri software, in primis JOSM.

**Preferisci sempre il sopralluogo di persona sul posto. Nel dubbio non mappare.**

## 5.2 Ho il GPS

Come spiegato nei primi paragrafi, le tracce GPS non entrano direttamente nel database di *OpenStreetMap*. Sono però estremamente utili come base su cui ricalcare le way e i nodi mediante i software a disposizione, come Potlatch o JOSM. Supponiamo di aver a disposizione un GPS per fare una bellissima gita in montagna. Accendiamo il nostro apparecchio, attendiamo l'aggancio dei satelliti ed iniziamo la registrazione della traccia. Per il progetto è molto importante avere i punti delle tracce abbastanza ravvicinati perciò è **bene settare nelle impostazioni del vostro GPS il salvataggio i punti delle tracce con una frequenza maggiore a quella di default**. Le impostazioni più utilizzate sono quelle basate sul *tempo* (questo metodo va settato in base al mezzo di locomozione: in macchina e in bici vanno bene valori inferiori a 5 secondi; a piedi, con un passo non troppo svelto, si può arrivare fino a 10) oppure sulla *distanza* (in questo caso è bene non superare i 10 m, sui garmin è il minimo disponibile), per i novizi è consigliato di utilizzare la distanza poiché questo metodo crea una traccia "più pulita" rispetto al metodo del tempo.

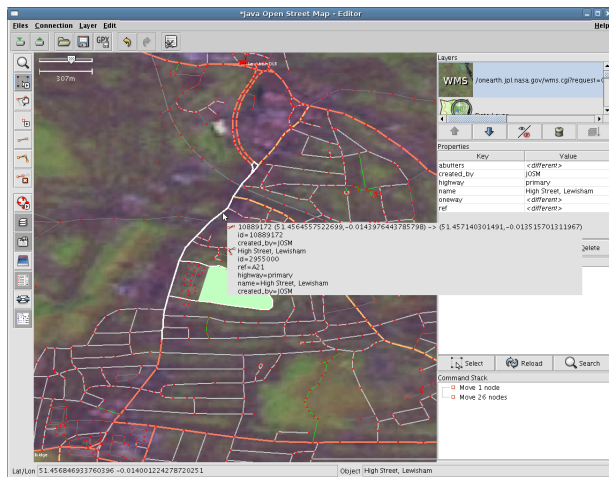


Figura 3: L'interfaccia di JOSM

Il nostro percorso inizia su una strada forestale. È bene in questo caso appuntare questa informazione poiché nella fase di editing sarà importante per etichettarla correttamente con **highway=track**. Un modo semplice per tener nota di queste cose è utilizzare i waypoint registrabili col GPS, cioè memorizzare nel nostro caso il punto di inizio della strada forestale con un waypoint e, se il modello lo permette, assegnargli un nome significativo (es. inizio forestale). Se il GPS non lo permette appuntare su un pezzo di carta il codice del waypoint in questione e la sua descrizione. Allo stesso modo registreremo la fine della strada forestale con un altro waypoint, così come l'inizio del sentiero.

Sempre mediante i waypoint, è utile appuntare informazioni interessanti come il codice del sentiero o il suo nome.

È da precisare che il nome che si assegna ai waypoint non è fondamentale, ma serve come promemoria personale, infatti nemmeno i waypoint entrano a far parte del database di OSM, ma serviranno esclusivamente da appunti in fase di editing. Adottate quindi lo stile che più trovate utile, completo e comodo per appuntare quel che trovate.

Un altro metodo utilizzato è quello di sfruttare le potenzialità di un registratore digitale e JOSM, infatti quest'ultimo software permette di sincronizzare la vostra traccia GPS con la registrazione audio. Sono due le possibilità di utilizzo del registratore, la prima è di accendere il registratore in concomitanza dell'inizio della registrazione della traccia GPS e lasciarlo acceso; bisogna ricordarsi di prendere un waypoint per ogni elemento registrato vocalmente in modo tale da potersi spostare facilmente da un punto ad un altro; questa metodologia può essere molto comoda quando si è alla guida di un mezzo di trasporto tipo bicicletta o automobile. L'altra possibilità è quella di accendere il registratore solo in concomitanza della mappatura di un waypoint.

È molto utile anche la macchina fotografica, impostando l'ora del GPS nella macchina è possibile poi georiferire le immagini prodotte e avere un ulteriore strumento a supporto della vostra mappatura. Se avete un data-logger con il quale non potete vedere l'ora esatta fate una foto ad un orologio, alla partenza o al ritorno, questa vi servirà per aggiustare l'orario e georiferire correttamente le immagini.

Ovviamente non solo le strade sono importanti per *OpenStreetMap*: ad esempio nel nostro giro in montagna potrebbe essere interessante avere a disposizione segnavia (**tourism=information** & **information=guidepost**), bivacchi (**amenity=shelter**), rifugi (**tourism=alpine\_hut**), fontane d'acqua potabile (**amenity=drinking\_water**) e molto altro ancora.

A questo punto, giunti a casa dalla nostra gita, scarichiamo sul PC le tracce e i waypoints rilevati, apriamo il nostro editor preferito e dal menù carichiamo sia le tracce che i waypoints che quindi ci appariranno sullo schermo. Ora si possono scaricare i dati di *OpenStreetMap* già presenti sul server mediante l'apposito pulsante.

Attraverso i tool di disegno si vanno così a ricalcare le nostre tracce assegnando i tag di descrizione; le modifiche effettuate possono ora essere caricate sul server di *OpenStreetMap* mediante l'apposito pulsante.

Sulla mappa in homepage (detta *slippy map*) le modifiche non appariranno istantaneamente ma si dovrà attendere un po' di tempo prima che vengano renderizzate; questo processo può durare pochi minuti così come qualche giorno.

È da sottolineare che le tracce, pur non entrando direttamente nel database principale di *OpenStreetMap*, è possibile caricarle sul sito tramite la pagina <http://www.openstreetmap.org/traces>, al fine di renderle pubbliche e disponibili a chiunque le voglia ricalcare o controllare; inoltre, passando più volte nella stessa "strada", avremo delle tracce sempre un

po' diverse, avendone tante si può avere una precisione maggiore facendo passare la nostra way nella linea mediana di tutte le tracce.

### 5.3 Ho un cellulare con GPS integrato o collegabile ad un'antenna GPS

Il continuo sviluppo tecnologico ha portato alla costruzione di cellulari sempre più complessi e performanti; molti modelli delle ultime generazioni hanno un ricevitore GPS incorporato, questa situazione ha fatto sì che venissero sviluppati programmi per contribuire al progetto e utilizzare in svariati modi i dati di *OpenStreetMap*. Esistono software per la maggiorparte dei sistemi operativi (Linux, Android, Symbian, iPhone Windows CE) utilizzati sui cellulari. Nella sezione software vengono presentati alcuni dei più utilizzati.

Per esempio per Android vi è la possibilità di utilizzare diversi applicativi. Vespucci è un editor di *OpenStreetMap* completo mentre Geopaparazzi e OSMand permettono l'inserimento di soli punti.

Per tutti i cellulari che supportano applicazioni java si consiglia invece GpsMid.

Il miglior software è Mapzen Poi Collector, sviluppato da CloudMade, una delle prime aziende nate intorno a *OpenStreetMap*.

### 5.4 Infine...



**MOLTO IMPORTANTE:** non copiare mai da altre mappe se non sei sicuro di poterlo fare. Né Google né le carte topografiche hanno una licenza che ne permette la copia.

Molto altro ci sarebbe da dire, inizia pure a lavorare con cautela e **per qualsiasi dubbio, chiedi in mailing list o sul canale irc.**

**Prima di domandare controlla che qualcuno non abbia già avuto il tuo stesso problema consultando gli archivi della mailing list.**

## 6 Donazione tracce

Se hai delle tracce GPS da te registrate e non hai voglia o tempo di imparare a importarle, puoi aiutare *OpenStreetMap* già da subito donandole.

Qualcuno della comunità, possibilmente che conoscerà la tua zona, le caricherà all'interno del database di *OpenStreetMap*.

Le tracce migliori sono quelle su un unico tipo di percorso, ad es. tutto sentiero o tutto strada forestale, ma anche le altre in generale vanno bene; in questo caso sarebbe meglio avere un minimo di conoscenza della zona oppure una breve descrizione del tracciato. Ricordati: **togli l'opzione di seguire fedelmente il tracciato preesistente.**

## 7 Passaparola

Se a te il progetto non interessa, **passaparola a tutti coloro che potrebbero essere incuriositi o che potrebbero dare una mano.**

Quando c'è la possibilità, usa le mappe online di *OpenStreetMap*, se hai da mostrare delle zone a degli amici, ma usale anche nei forum e nel resto del web; integrarle col vostro sito risulterà molto facile.

In alcune zone il dettaglio e la grafica sono molto superiori ad altre alternative.

## 8 Mapping party



Figura 4: La foto di gruppo di OSMit 2010

I **mapping party** sono **eventi legati al progetto**, durante i quali un certo numero di OSMapper, così è chiamato chi partecipa a *OpenStreetMap*, sceglie una zona, solitamente poco mappata oppure da completare, incomincia a pubblicizzare l'evento all'interno della comunità e all'esterno contattando enti pubblici, associazioni e media per diffondere la manifestazione. Il contatto esterno alla comunità è molto

importante per cercare di coinvolgere nuove persone all'interno del progetto.

Solitamente i mapping party si tengono nel corso del weekend per cercare di far affluire più persone possibili; ricordo tra gli altri, il Mapping Party di Arezzo, il primo ufficiale in Italia, quello di Pompei, con scopi archeologici all'interno dei resti romani della nota località napoletana, M(')appare Portofino, per la sentieristica del Parco naturale regionale di Portofino, Dolomiti Mapping Party e il Graian Alps Mapping Party; anche questi ultimi due avevano un tema specifico: la montagna; il primo tra il gruppo del Brenta e il secondo, effettuato grazie al supporto del Parco Nazionale del Gran Paradiso, nella valle dell'Orco in Piemonte.

Inoltre **si possono realizzare anche eventi di durata minore, i micro mapping party** (Roma, Vicenza, Trentino, Milano). In Italia abbiamo anche sperimentato, con ottimi risultati, un mapping party dilatato nei mesi: M(')appare Milano. Con il supporto della trasmissione radiofonica Mentelocale trasmessa su Radio Popolare di Milano e dell'associazione di volontariato *GFOSS.it*, sono stati organizzati per tre mesi micro mapping party con cadenza bisettimanale, questo ha permesso di andare a coprire molte zone del capoluogo lombardo e di diffondere il progetto. Nel 2011 si è tenuto il terzo evento nazionale su *OpenStreetMap* denominato OSMit:

la prima edizione si è tenuta a Trento, la seconda a Genova e l'ultima a Padova.

## 9 Informazioni utili

[http://wiki.openstreetmap.org/wiki/WikiProject\\_Italy](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/WikiProject_Italy) è il **portale principale della comunità italiana**, per vedere il lavoro a livello nazionale e contattare gli altri utenti della penisola. È molto utile contribuire sul wiki attraverso **traduzioni** di pagine già esistenti in altre lingue, che servono sempre sia ai nuovi arrivati che a quelli che non conoscono al meglio la lingua inglese (la più usata sul wiki insieme al tedesco), sia alla **creazione e al mantenimento delle pagine** in italiano oltre a quelle della vostra regione, provincia o comune.

Esiste anche un sito in italiano che in questo momento è in fase di sviluppo <http://www.openstreetmap.it>; attualmente l'unica parte attiva è il blog [blog.openstreetmap.it](http://blog.openstreetmap.it).

Tieni costantemente sotto controllo anche il portale wiki internazionale [http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Main\\_Page](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Main_Page) che contiene sempre ottimi spunti. La comunità più attiva è quella tedesca con una marea di volontari. In Italia il progetto è iniziato nel 2007 ed ora incomincia ad essere utilizzabile, in special modo a livello locale e non globale, poiché vi sono zone molto ben mappate e altre ancora vuote.

Se hai dubbi o domande consulta le risposte alle domande frequenti <http://wiki.openstreetmap.org/index.php/It:FAQ>, altri potrebbero aver avuto il tuo stesso problema e potresti trovare la soluzione.

## 10 Contatti

**Il principale riferimento nazionale è la mailing list italiana:**  
<http://lists.openstreetmap.org/listinfo/talk-it>

Esistono anche alcune mailing list regionali, attualmente sono presenti: Friuli Venezia Giulia, Lazio, Liguria, Piemonte, Trentino, Veneto. Inoltre è presente una mailing list dedicata agli aspetti legati alla **bicicletta**


Altra risorsa utile è la chat (canale irc) **#osm-it** @ [irc.oftc.net](http://irc.oftc.net), che può essere raggiunta, oltre che da client irc, anche attraverso questo indirizzo web <https://www.mibbit.com/?server=irc.oftc.net&channel=%23osm-it>; ci puoi trovare anche nella chat (canale irc) di *GFOSS.it*, la principale associazione che supporta OSM in Italia, l'indirizzo è **#gfoss** @ [irc.eu.freenode.net](http://irc.eu.freenode.net). Ci si può accedere anche via web tramite **webchat.freenode.net** canale **#gfoss**

Esistono inoltre molte altre mailing list internazionali che trattano particolari aspetti di *OpenStreetMap*: dalle diverse nazionalità alle informazioni riguardo lo sviluppo, applicativi, routing, aspetti legali ecc ecc [http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Mailing\\_list](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Mailing_list)


## 11 Software

Di seguito verranno segnalati software, con diverse finalità, che hanno la possibilità di interfacciarsi con *OpenStreetMap*.


### 11.1 Editor


JOSM : l'editor per *OpenStreetMap* più utilizzato, scritto in Java ha molti tools utilissimi oltre a svariati plugin

Potlach: editor online dal sito principale di *OpenStreetMap*, molto comodo per la possibilità di avere le foto aeree di Yahoo come sfondo


Merkaartor : altro editor per *OpenStreetMap*

### 11.2 Analisi

Osmosis : programma per gestire i dati di *OpenStreetMap*


QGIS : software GIS per l'analisi e la visualizzazione di dati geografici, si interfaccia con *OpenStreetMap* attraverso diversi tool che permettono lo scaricamento, la modifica e l'aggiornamento del database

PostgreSQL/PostGIS : database relazionale che con la sua estensione spaziale PostGIS può contenere i dati di *OpenStreetMap* caricati utilizzando il software osm2pgsql


Spatialite : estensione spaziale del database SQLite; attraverso il modulo spatialite\_osm carica file .osm; al suo interno è implementato un ottimo algoritmo per il routing


Open Source Routing Machine : motore di analisi delle reti sviluppato per *OpenStreetMap*

### 11.3 Rendering

Mapnik : software per la rappresentazione di dati geografici, può creare singole immagini o tile per la pubblicazione sul web

Osmarender : simile al precedente





Maperitive : simile al precedente, molto user friendly

MapOSMatic : a differenza dei precedenti permette di stampare, con uno stile predefinito una mappa a grande scala e lo stradario



## 11.4 Visualizzatori

OpenLayers: client WebGIS che permette di visualizzare in modo molto semplice le tile di *OpenStreetMap*




Marble     : visualizzatore di dati geografici su modello Google Earth

OSM3D: visualizzatore 3D per i dati *OpenStreetMap*




## 11.5 Routing




Gosmore     : visualizzatore 2D e 3D per i dati *OpenStreetMap*, inoltre permette di effettuare routing (Linux, Android, Windows, Maemo, Wince)

Navit      : software per il routing con i dati di *OpenStreetMap*

PgRouting    : estensione di PostGIS per effettuare calcoli di routing; esiste osm2pgrouting che importa i file di *OpenStreetMap* in PostgreSQL con le tabelle conformi al formato richiesto da PgRouting

## 11.6 GPS

Qlandkarte    : software utilizzato soprattutto per la visualizzazione e la gestione di dati scaricati dal GPS, permette di caricare come sfondo le mappe di *OpenStreetMap*

MkGmap    : trasforma i dati in formato .osm in formato .img per Garmin

GroundTruth   : simile al precedente

## 11.7 Cellulari

### 11.7.1 Android



<http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Android>

Vespucci: un buon editor, non è a livello di JOSM ma è comunque uno strumento molto valido per uno smartphone

Osmdroid: un visualizzatore ma non solo, una libreria da utilizzare sul proprio software di mappe per aver la possibilità di scegliere tra diverse tipologie di mappe

Geopaparazzi: software per effettuare campionamenti; ha la possibilità di caricare punti nel database di *OpenStreetMap* attraverso semplici form



OSMand: visualizzatore di mappe anche offline in formato vettoriale (possibilità di scaricare l'intera Italia o le singole regioni), può caricare punti sul database

OSMtracker: editor con possibilità di mappe offline (esiste una versione anche per Windows Mobile)

Mapdroyd: visualizzatore di mappe offline

Triposo: guide di città con dati osm vettoriali precaricati

GPS Status: per controllare il segnale dei satelliti GPS

### 11.7.2 iPhone/iPad



<http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Iphone>

Mapzen Poi Collector: editor solamente puntuale

OSMTrack: registratore di tracce

Navmii: software per la navigazione basato su mappe di *OpenStreetMap*

### 11.7.3 N900/Maemo



<http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Maemo>

osm2go: editor molto buono che interagisce - runtime - con il server di *OpenStreetMap*

### 11.7.4 java2me

GpsMid: carica mappe vettoriali di *OpenStreetMap* e permette di creare POI e tracce

## 12 Link

I siti che visualizzano i dati di *OpenStreetMap* sono ormai moltissimi; potete trovare una lista per lo più completa a questo indirizzo <http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Maps>

### 12.1 Visualizzazione

#### 12.1.1 Generali

<http://www.openstreetmap.org>: è il portale ufficiale di OSM. Da qui potrai consultare le mappe dimostrative “ufficiali” cliccando sul + in alto a destra sulla mappa: Standard e MapQuest Open sono mappe generiche che mostrano molte caratteristiche mappate (ma non tutte), Open Cycle Map è invece una mappa tematica pensata per i ciclisti e Mappa dei trasporti mette in evidenza le linee di trasporto pubblico e le fermate.

<http://www.openstreetbrowser.org>: permette di visualizzare innumerevoli informazioni inserite in *OpenStreetMap*, altrimenti nascoste o visibili soltanto mediante un rendering ad hoc. Ne sono un esempio l'evidenziamento dinamico dei percorsi dei mezzi pubblici con le relative fermate, ma anche strutture turistiche, storiche, sportive

### 12.1.2 Sport

<http://www.opencyclemap.org>: la mappa dedicata al cicloturismo, evidenzia le piste ciclabili nazionali, regionali e locali (ove mappate logicamente), le fontanelle di acqua potabile, i negozi, i meccanici e i parcheggi per le biciclette, ha uno sfondo pensato a mettere in risalto l'altimetria attraverso rilievi e curve di livello

Di seguito una serie di link che rappresentano sentieristica, mountain bike:

- <http://www.wanderreitkarte.de/>
- <http://maps.refuges.info/>
- <http://hikebikemap.de/>
- <http://beta.letuffe.org/?layers=00B00FFFFFFFFFFFFFFF>
- [http://osm.lonvia.de/world\\_hiking.html](http://osm.lonvia.de/world_hiking.html)

<http://www.openpistemap.org>: è una mappa tematica pensata per gli amanti degli sport invernali, vengono renderizzati gli impianti di risalita, le piste a seconda della scala di difficoltà e le isolinee

<http://www.skidea.com>: è un portale che visualizza gli impianti di sport invernali e permette di scaricare una mappa formato Garmin per i più grandi comprensori sciistici

<http://whitewater.quaker.eu.org/>: mappa tematica per l'attività sportiva lungo i fiumi

<http://www.openseamap.org>: mappa tematica che visualizza gli elementi utili alla navigazione

<http://oobrien.com/oob/?layers=B00FFTF>: OpenOrienteeringMap, mappa libera per l'orienteering

### 12.1.3 Sociali

<http://wheelmap.org>: è il portale per le persone con disabilità motorie. Realizzato da una ONLUS tedesca permette di ottenere ed inserire informazioni sull'accessibilità dei locali

<http://toolserver.org/~stephankn/cuisine/>: è una mappa tematica dedicata alle diverse tipologie di ristoranti

<http://openqueermap.info/>: evidenzia i locali dedicati a gay, lesbiche e transgender

<http://toolserver.org/~kolossos/openlayers/kml-on-ol.php>: visualizza le informazioni di Wikipedia su *OpenStreetMap*

#### 12.1.4 Trasporti

<http://3liz.fr/public/osmtransport/>: mappa che visualizza i trasporti pubblici, è possibile interrogare gli elementi per avere maggiori informazioni

<http://openbusmap.org/>: altro visualizzatore di trasporti pubblici

<http://parking.openstreetmap.de/>: mappa tematica dedicata ai parcheggi

#### 12.1.5 POI

<http://www.openaddresses.org/>: visualizza e permette di inserire indirizzi di civici

mappa degli orari: visualizza gli orari di apertura e chiusura dei negozi, bar, edifici pubblici ecc.; questa mappa utilizza il tag `opening_hours`

### 12.2 Qualità

Di seguito sono riportati solo alcuni degli strumenti, per avere una visione completa dei programmi per mantenere alta la qualità dei dati in *OpenStreetMap* controllate questa pagina [http://wiki.openstreetmap.org/wiki/IT:Quality\\_Assurance](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/IT:Quality_Assurance)

OpenStreetBugs: uno dei primi strumenti per la qualità dei dati, permette agli utenti di segnalare errori

<http://www.mapdust.com/>: un portale simile al precedente

OSM Inspector: segnala diverse tipologie di possibili errori

Duplicate nodes map: segnala i nodi duplicati

QualityStreetMap: permette di segnalare le zone completamente mappate attraverso griglie per diversi tag, copre tutta Europa

Keep Right: segnala diverse tipologie di errore

### 12.3 Routing

<http://www.yournavigation.org>: si tratta di un navigatore che permette di trovare il percorso migliore che unisce due punti. È possibile scegliere il più breve, il più veloce o l'utilizzo a piedi o in bicicletta. I percorsi trovati per la bici daranno priorità alle piste ciclabili

<http://www.openrouteservice.org>: il servizio principale proposto è un navigatore simile a quello sopra descritto. In Germania, basandosi sul servizio strade è capace di calcolare in tempo reale il percorso migliore in base al traffico od eventuali incidenti. Il sito fornisce inoltre servizi più specifici come ad esempio il tempo di accessibilità: dato un punto sulla mappa verrà evidenziata l'area raggiungibile entro un determinato tempo dal punto considerato

<http://map.project-osrm.org/>: routing web basato sul motore Open Source Routing Machine

<http://routingdemo.geofabrik.de/>: utilizza anch'esso Open Source Routing Machine

<http://nominatim.openstreetmap.org/>: è il servizio di geocoding di *OpenStreetMap*

routing sperimentale osm: è il routing sperimentale per la pagina iniziale del progetto.

## 12.4 Servizi

### 12.4.1 Italia

<http://download.gfoss.it/osm/>: distribuisce i file italiani di *OpenStreetMap* in diversi formati: backup del file italiano e file .osm diviso per regioni, .img per Garmin e formato per Navit

<http://www.gfoss.it/osm/stat/>: statistiche e stradario diviso per limiti amministrativi

<http://osmstats.hanskalabs.net>: portale sulle statistiche degli utenti, scalate le classifiche dei vari tag...

QueryOSM: servizio WPS (Web Processing Service) per ottenere i dati italiani di *OpenStreetMap* in formato GML o GeoJSON

### 12.4.2 Mondo

<http://open.mapquest.it/>: portale che utilizza i dati di *OpenStreetMap* per rendering, routing e interrogazione dati; paragonabile a GoogleMaps ma con dati liberi. Inoltre vengono forniti diversi servizi ed API (<http://developer.mapquest.com>) basati sui dati *OpenStreetMap*

<http://www.itoworld.com>: è un'azienda che fornisce un utile servizio per verificare l'attività di mappatura in una determinata zona: scoprire e contattare gli utenti che ci lavorano, vedere le modifiche nel tempo. Necessita di registrazione gratuita

<http://www.cloudmade.com>: fornisce svariati servizi come ad esempio, previa registrazione, la possibilità di creare in modo semplice mappe con rendering personalizzato

<http://www.geofabrik.de>: fornisce svariati servizi come la possibilità di scaricare i dati OSM relativi ad una determinata nazione e un tool per confrontare le mappe *OpenStreetMap* con le mappe di Google. Si scoprirà come in molti casi la precisione e il dettaglio di OSM siano superiori a GoogleMaps. Le mappe di Google devono essere utilizzate solo come interessante confronto e non per essere copiate

<http://walking-papers.org>: permette di stampare una mappa da utilizzare durante le "mappature" per segnare nuovi elementi, inoltre una volta scannerizzato il foglio con le modifiche si può inserire sul portale

<http://switch2osm.org/>: è un sito internet che mostra come e perché utilizzare *OpenStreetMap* nel vostro sito internet da quello casalingo a quello di una grandissima impresa

<http://toolserver.org/~ti/distance-o-meter/>: strumento molto interessante che permette di visualizzare la copertura di diversi elementi puntuali attraverso buffer

<http://www.lenz-online.de/cgi-bin/osmpoi/osmpoi.pl>: visualizza moltissime tipologie di punti raccogliendo le informazioni dal database di *OpenStreetMap*

<http://planet.openstreetmap.org/>: potete trovare il database completo di *OpenStreetMap*

<http://hdyc.neis-one.org/>: visualizza alcune informazioni su un utente selezionato

<http://wdye.osm-tools.org/>: visualizza su mappa statica o dinamica dove avete effettuato più editing

<http://yosmhm.neis-one.org/>: visualizza una Heat Map che rappresenta dove un utente ha maggiormente editato

<http://tagwatch.stoecker.eu/>: informazioni sull'utilizzo dei tag

<http://taginfo.openstreetmap.de/>: come sopra

**Questo documento è rilasciato con licenza Creative Commons  
Attribuzione - Non commerciale - Condividi allo stesso modo**

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/it/>

