Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías
Departamento de ciencias computacionales
Seminario de Solución de Problemas de Sistemas Operativos
Profesor: Violeta del Rocío Becerra Velazquez



Alumno: Luis Paul Hermosillo Haro

Código: 21140459

Carrera: Ingeniería en computación

Sección: D03

Actividad de aprendizaje 4 Fecha: 12 de septiembrede 2019

Calificacion:			 	
Observaciones:			 	

Actividad de aprendizaje 3

Índice:

- 1. Objetivo de la actividad
- 2. Notas del lenguaje
- 3. Ejecución
- 4. Conclusión

Seminario de solución de problemas de sistemas operativos

Objetivo:

El objetivo de la siguiente actividad es demostrar de una manera aún más real cómo funcionaban los procesamientos por lotes, agregando la particularidad de el manejo de teclas, las cuales nos van a ayudar a simular de mejor manera y más eficazmente cómo ocurrían los procesamientos por lotes. Tendremos 4 tipos de entradas de teclado las cuales simularán el funcionamiento del procesamiento por lotes:

- W Representará un error en el proceso y enviará de inmediato a terminados
- E Representará una interrupción en el proceso y enviará a la cola de procesos de el lote actual
- P Pausar la ejecución del programa
- C Reanudará la ejecución del programa

Notas del lenguaje:

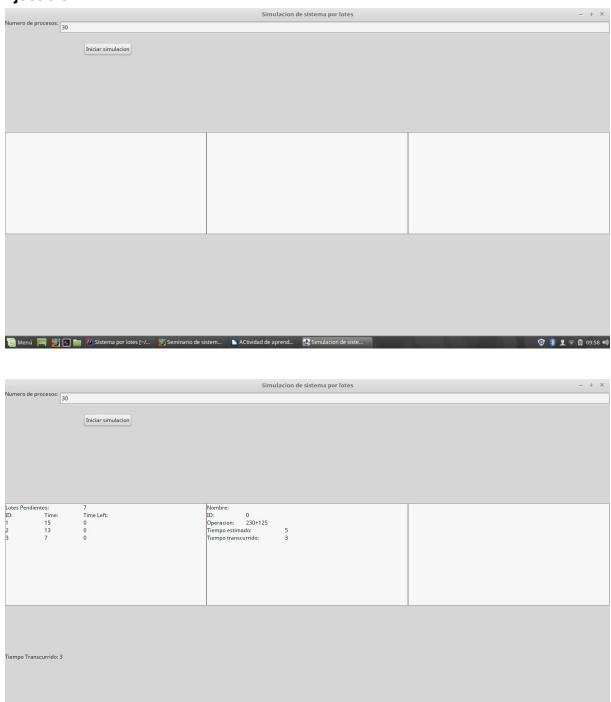
Utilizamos el lenguaje de programación **Java** el cual nos da una gran utilizad en el diseño de interfaces gráficas y su gran variedad de herramientas para desarrollar. Para el manejo de teclas utilizamos la interfaz "KeyListener" la cual tiene 3 métodos importantes para poder cumplir esta tarea:

- KeyReleased
- KeyTyped
- KeyPushed

Cada método nos va a ayudar a saber cosas distintas, en este caso, el método que más nos servirá sería KeyPushed para poder hacer algo con los valores de teclado que entren a nuestro programa.

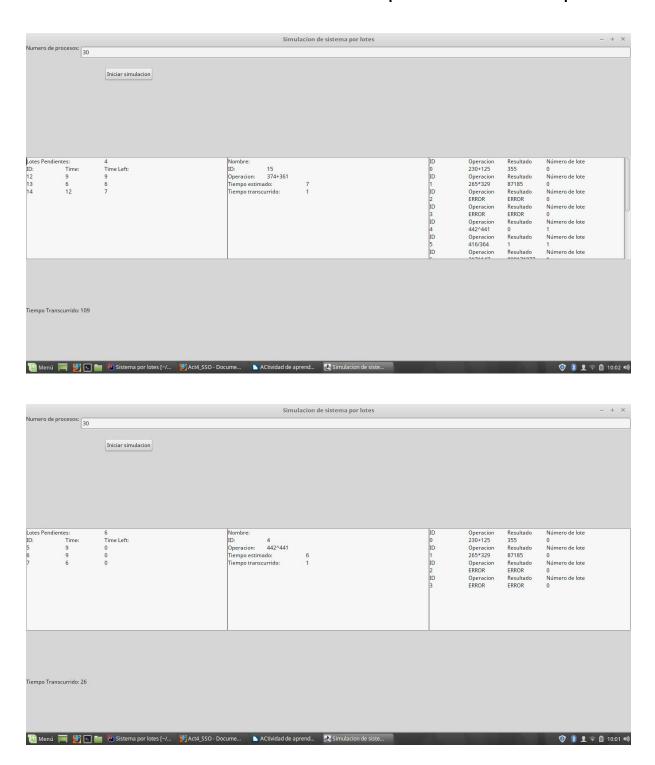
Actividad de aprendizaje 3

Ejecución:



Menú 🥅 🛂 🖸 🛅 🚇 Sistema por lotes [-/... 👸 Act4_SSO - Docume... 🕒 ACtividad de aprend... 🔌 Simulacion de siste...

Seminario de solución de problemas de sistemas operativos



Actividad de aprendizaje 3

Conclusión:

Después de esta actividad me di cuenta de la utilidad que tengo con todas las herramientas que me proporciona mi lenguaje de programación y todas las facilidades que existen en los procesos hoy día, además de que los procesos son muchísimo más rápidos entonces se agradece la velocidad de procesamiento de hoy día para obtener alguna respuesta.