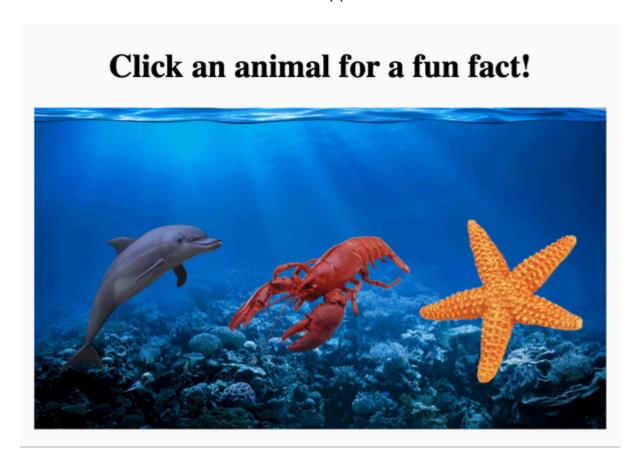
- Faits amusants sur les animaux
 - App.js
 - AnimalFacts.js
 - Bonus

Faits amusants sur les animaux

Dans ce projet, nous allons créer un programme qui permet aux utilisateurs de cliquer sur un animal sur l'écran afin de faire apparaître une information amusante.



Notre programme affichera une sélection d'animaux à l'écran. Nous serons autorisés à décider si nous voulons inclure un arrière-plan ou non. En cliquant sur un animal, un fait sera sélectionné au hasard parmi une liste d'options potentielles. Le fait sélectionné apparaîtra à l'écran. En continuant à cliquer, nous pourrons voir différents faits.

App.js

1.

Dans **app.js**, vous devriez voir des instructions import. Il s'agit d'importer le fichier animalFacts depuis **animalFacts.js** et de la bibliothèque React depuis react

2.

Importer l'objet animals depuis le fichier (module) animals

Dans AnimalFacts.js, éditons un JSX pour notre composant animalFacts afin d'inclure la variable background.

Enveloppez l' élément <h1> actuel et notre nouvelle variable background à l'intérieur des balises <div> </div>. Puisque l'expression va comporter plusieurs lignes, placez-la entre parenthèses.

3.

4.

Utilisez une boucle for...in pour parcourir l' objet animals que nous importons à la ligne 1. Avant la définition (déclaration) de animalFacts, définissez (déclarez) un tableau images. Pour chaque animal, ajoutez-en un nouveau tag à ce tableau.

En supposant que animal soit le nom de la variable d'espace réservé dans votre boucle for...in, chaque image doit avoir les attributs suivants :

```
key:{animal}className:'animal'alt:{animal}src:{animals[animal].image}aria-label:{animal}role:'button'
```

Maintenant que nous avons notre tableau d'images, injectons-le dans l'expression JSX.

Dans le JSX de animalFacts, en dessous de {background}, créez un élement < div>.

Donnez-lui un attribut className et définissez-le égal à 'animals'. Imbibez (inserez) le tableau d'images à l'intérieur de cet élément.

Enfin, Enregistrez, puis lancer le serveur. Nous devrions voir nos animaux!

5.

Maintenant que nos animaux s'affichent à l'écran, nous sommes prêts à ajouter un écouteur d'événement! Mais d'abord, écrivons une fonction pour gérer cet événement.

- 1. Créez une fonction displayFact() qui prend un paramètre, l'événement e. Nous voulons que cette fonction sélectionne un fait amusant aléatoire en fonction de l'animal sélectionné.
- 2. À l'intérieur de la fonction, utilisez e.target.alt pour obtenir le nom de l'animal sur lequel vous cliquez.
- 3. Générez un index aléatoire et utilisez-le pour accéder à un élément du tableau .facts de l'animal.
- 4. Enregistrez le fait amusant dans une variable.

5.

Nous avons besoin d'un endroit pour afficher nos faits. Créez un élément vide dans animalFacts et donnez-lui un attribut id égal à 'fact'

7.

Nous devrons inclure l'écouteur d'événement avec chacun et modifier l'écouteur d'événement afin qu'il affiche le fait dans notre nouvel élément .

- 1. Dans la boucle for...in, à l'intérieur de chaque , ajoutez un écouteur d'événement onClick qui appelle la fonction displayFact.
- 2. À l'intérieur displayFact(), utilisez document.getElementById('fact')pour saisir l'élément où nous ajouterons notre fait. Remplacez .innerHTML de l'élément par notre fait sélectionné au hasard.

Enregistrez maintenant le code et cliquez sur un animal. Nous devrions voir un fait apparaître à l'écran!

Bonus

8.

Ajoutons une dernière fonctionnalité à notre superbe application!

Créez une constante showBackground. Vous pouvez définir sa valeur sur true ou false.

Si showBackground est true, background devrait apparaître. Si c'est false, cela ne devrait pas être le cas. Utilisez l' opérateur && dans animalFacts pour implémenter cette fonctionnalité.

Basculez la valeur de showBackground entre true et false et enregistrez le code pour voir si cela fonctionne!

Tâche facultative: En plus de l'opérateur && (AND), nous pouvons utiliser l'opérateur | | (OR). Étant donné une liste de variables ou d'expressions, | | renverra la valeur de la première dont le booléen est évalué à true.

Considérant que le booléen d'une chaîne vide est false, pouvez-vous penser à un moyen | de remplacer l'opérateur ternaire dans le titre ?