

Paul CIUPEK

Développement jeux vidéo – Développement Web

Employable en septembre 2022

EXPÉRIENCES ET PROJETS

- 2022**
6 mois • **Développeur Gameplay et Backend – C#**
Blackforge Interactive – 2 à 5 personnes
Développement des mécaniques de gameplay et du déroulement backend en C# et sur Unity
- 2021**
1 mois • **Développeur web full stack - JavaScript**
Projet étudiant Wowcrafts – 1 personne
Développement d'un site (AngularJS) et serveur (Node.js) utilisant l'api du jeu World of Warcraft
- 2020 - 2021**
5 mois • **Programmeur gameplay - Unreal Engine 4**
Projet de fin d'études Myth Busters – 4 personnes
Développement d'un jeu de combat en 1v1 développé en utilisant Unreal Engine 4 et la solution réseau GGPO
- 2020**
48H • **Lead programmeur - Unity 3D**
Projet étudiant Very Bad Knight – 7 personnes
Développement d'un jeu en 48h sur Unity3D pour la Game Jam UNIJAM 2020. Prix Marchand de rêves, pour la meilleure présentation.
- 2020**
2 semaines • **Développeur jeu vidéo - C++**
Projet d'introduction à la spécialisation "Jeux vidéo et Interactions Numériques" – 2 personnes
Développement d'un de gestion city-builder réalisé en C++ utilisant les bibliothèques SFML, PugiXML et SQLite
- 2019 – 2020**
6 mois • **Développeur – Unity 3D**
Projet Cassiopée de simulation robotique – 4 personnes
Projet de 2eme année au cours duquel nous avons élaboré sur Unity un simulateur pour le club de robotique INTech.
- 2019 – 2020**
1 an • **Vice-président - GamINT**
Club étudiant – 15 personnes
Chargé de l'organisation de tournois de jeux-vidéo et de LAN party sur le campus des écoles TSP et IMT-BS
- Juillet -Août 2019**
1 mois • **Développeur web frontend (stage)**
Association TNBD eSport – 60 membres
Conception et développement du site web de l'association lors de mon stage de 1^{ère} année d'école d'ingénieur
- 2019**
4 mois • **Développeur application mobile - Java**
Projet étudiant de développement informatique – 4 personnes
Développement en Java d'une application d'analyse d'image permettant d'identifier les monuments touristiques
Utilisation de l'API Google Cloud Vision

FORMATION

- 2018 - 2022**
Evry • **Diplôme d'ingénieur – Télécom SudParis**
Institut Polytechnique de Paris
Voie d'approfondissement "Jeux vidéo et Interactions Numériques"
- 2016 - 2018**
Paris 8^e • **Classes Préparatoires aux Grandes Ecoles**
Lycée Fénélon Sainte Marie
MP*
- 2016**
Paris 10^e • **Baccalauréat général scientifique (S)**
Lycée Edgar Poe

Issue d'une formation d'ingénieur à Télécom SudParis, et fort de mes expériences en développement de jeux vidéo et en programmation, je suis à l'écoute d'offres de CDI en région parisienne dès septembre 2022.



CONTACT

✉ paul.ciupek@gmail.com

☎ +336 26 82 69 65

📍 Paris 17

🌐 linkedin.com/in/paulciupek

COMPÉTENCES

Langages de programmation :

- C#
- C++
- Javascript
- Java
- Python

Logiciels :

- Unity 3D
- Unreal Engine 4
- Blender
- Adobe Premiere Pro

LANGUES

Anglais ● ● ● ● ●
Espagnol ● ● ● ● ●

INTÉRÊTS

Organisation de LAN et tournois au sein du club étudiant GamINT

Joueur compétitif en équipe pendant 3 ans, multiples tournois en ligne et en LAN en France

Escalade, Boxe, Saut en parachute

Montage vidéo