

Paul CIUPEK

Stage de fin d'étude – Développement jeux vidéo
Septembre 2021

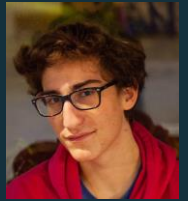
EXPÉRIENCES ET PROJETS

- 2021**
1 mois
● **Développeur web full stack - JavaScript**
Projet étudiant Wowcrafts – 1 personne
Développement d'un site (AngularJS) et serveur (Node.js) utilisant l'api du jeu World of Warcraft
- 2020 - 2021**
5 mois
● **Programmeur gameplay - Unreal Engine 4**
Projet de fin d'études Myth Busters – 4 personnes
Développement d'un jeu de combat en 1v1 développé en utilisant Unreal Engine 4 et la solution réseau GGPO
- 2020**
48H
● **Lead programmeur - Unity 3D**
Projet étudiant Very Bad Knight – 7 personnes
Développement d'un jeu en 48h sur Unity3D pour la Game Jam UNIJAM 2020. Prix Marchand de rêves, pour la meilleure présentation.
- 2020**
2 semaines
● **Développeur jeu vidéo - C++**
Projet d'introduction à la spécialisation "Jeux vidéo et Interactions Numériques" – 2 personnes
Développement d'un de gestion city-builder réalisé en C++ utilisant les bibliothèques SFML, PugiXML et SQLite
- 2019 – 2020**
6 mois
● **Développeur – Unity 3D**
Projet Cassiopée de simulation robotique – 4 personnes
Projet de 2eme année au cours duquel nous avons élaboré sur Unity un simulateur pour le club de robotique INTech.
- 2019 – 2020**
1 an
● **Vice-président - GamINT**
Club étudiant – 15 personnes
Chargé de l'organisation de tournois de jeux-vidéo et de LAN party sur le campus des écoles TSP et IMT-BS
- Juillet -Août 2019**
1 mois
● **Développeur web frontend (stagiaire)**
Association TNBD eSport – 60 membres
Conception et développement du site web de l'association lors de mon stage de 1^{ère} année d'école d'ingénieur
- 2019**
4 mois
● **Développeur application mobile - Java**
Projet étudiant de développement informatique – 4 personnes
Développement en Java d'une application d'analyse d'image permettant d'identifier les monuments touristiques
Utilisation de l'API Google Cloud Vision

FORMATION

- 2018 - 2021**
Evry
● **Diplôme d'ingénieur – Télécom SudParis**
Institut Polytechnique de Paris
Voie d'approfondissement "Jeux vidéo et Interactions Numériques"
- 2016 - 2018**
Paris 8^e
● **Classes Préparatoires aux Grandes Ecoles**
Lycée Fénélon Sainte Marie
MP*
- 2016**
Paris 10^e
● **Baccalauréat général scientifique (S)**
Lycée Edgar Poe

Passionné de jeu vidéo et ayant intégré la voie d'approfondissement "Jeux vidéo et Interactions Numériques" de mon cursus ingénieur, je



cherche un stage de fin d'étude d'une durée de 6 mois dès septembre 2021 me permettant d'entrer dans l'industrie du jeu vidéo.

CONTACT

✉ paul.ciupek@telecom-sudparis.eu

☎ +336 26 82 69 65

📍 Paris 17

🌐 [linkedin.com/in/paulciupek](https://www.linkedin.com/in/paulciupek)

COMPÉTENCES

Langages de programmation :

- C#
- C++
- Javascript
- Java
- Python

Logiciels :

- Unity 3D
- Unreal Engine 4
- Blender
- Adobe Premiere Pro

LANGUES

Anglais ● ● ● ● ●
Espagnol ● ● ● ● ●

INTÉRÊTS

Organisation de LAN et tournois au sein du club étudiant GamINT

Joueur compétitif en équipe pendant 3 ans, multiples tournois en ligne et en LAN en France

Escalade, Boxe, Saut en parachute

Montage vidéo