

# Prueba Técnica para Desarrollador Android

## Objetivo:

Construir una aplicación Android que consuma una API REST pública, muestre datos en una lista y permita ver detalles de un elemento seleccionado. Además, se debe implementar un SDK externo y realizar tests.

## Requisitos:

### 1. Pantalla Principal:

- Mostrar una lista de elementos obtenidos desde una API pública (por ejemplo, JSONPlaceholder).
- Los datos deben incluir título y descripción.
- Implementar una búsqueda para filtrar elementos por título.

### 2. Pantalla de Detalle:

- Al seleccionar un elemento de la lista, abrir una nueva pantalla que muestre más detalles del elemento (por ejemplo, el cuerpo del post).

### 3. Integración de SDK externo:

- Utilizar una biblioteca de terceros (Por ejemplo: para mostrar imágenes como Glide).
- Cada elemento debe incluir una imagen fija obtenida desde un enlace (por ejemplo, imágenes de Unsplash).

### 4. Tests:

- Escribir un test que para usted genere mayor valor.
- Escribir pruebas unitarias para la lógica de negocio (uso de ViewModel).
- Escribir una prueba instrumental para verificar la navegación entre pantallas.

## Requisitos Técnicos:

- Usar **Kotlin** y el patrón MVVM.
- Utilizar **Retrofit** para el consumo de APIs REST.
- Implementar navegación con **Jetpack Navigation Component**.
- Usar **ViewModel** y **LiveData**.
- Crear un archivo README con instrucciones para correr el proyecto y explicación de las decisiones tomadas.

## Criterios de Evaluación:

1. Correcta implementación de los requisitos funcionales.
2. Calidad del código (uso de buenas prácticas y principios de desarrollo limpio).
3. Organización del proyecto (estructura, modularidad, etc.).
4. Uso adecuado de la biblioteca externa.
5. Cobertura y calidad de los tests escritos.
6. Claridad y detalle en la documentación.