





Compte Rendu IHM

Arthur Keller | Paul Cancel | Gaspard Souliez
groupe C3

Dépôt gitlab

Nous avons commencé par créer des maquettes sur Figma pour la partie IHM. La première maquette que nous avons créée ressemblait plus à un site qu'à une application, il y avait plusieurs problèmes. Nous avons donc créé une deuxième maquette dans laquelle nous avons résolu autant de problèmes que possible. La maquette finale correspond davantage aux attentes. Nous avons choisi de créer une application qui permet un accès à toutes les fonctionnalités sur une même page, sans avoir à changer de page mais en actualisant la page en temps réel selon les changements de l'utilisateur.

 Host & Guest Organizer	 Affectations	 Importer
 Pondérations	Hosts	Guests
1. <input type="text" value="HOBBIES"/>	<input type="text" value="Estelle Void"/>	<input type="text" value="Lilly Damon"/>
2. <input type="text" value="GEST_ANIMAL_ALLERGY"/>	<input type="text" value="Olaghig Zulraja"/>	<input type="text" value="Gaspard Souliez"/>
3. <input type="text" value="HOST_ANIMAL"/>	<input type="text" value="Yam ShaktiLar"/>	<input type="text" value="Jasmine White"/>
4. <input type="text" value="GUEST_FOOD"/>	<input type="text" value="Arthur Keller"/>	<input type="text" value="Dalila Tenebris"/>
5. <input type="text" value="HOST_FOOD"/>	<input type="text" value="Urog Zulwatha"/>	<input type="text" value="Ug Zelaji"/>
6. <input type="text" value="PAIR_GENDER"/>	<input type="text" value="Trent Lobo"/>	<input type="text" value="Pilan Jones"/>
7. <input type="text" value="HISTORY"/>	<input type="text" value="Titouan Delbart"/>	<input type="text" value="Mamboot Osophi"/>
	<input type="text" value="Laris Rex"/>	<input type="text" value="Lalibaa Dhutorn"/>
	<input type="text" value="Gul Reji"/>	<input type="text" value="Ragnar Lothbrok"/>

L'image ci-dessus montre une interface épurée avec peu de boutons. Les seuls boutons disponibles sont "Affectations" et "Importer", qui se transforme en "Exporter" lorsqu'un fichier est importé. Les sept éléments de pondération se déplacent de haut en bas pour définir leur importance. Pour finir, nous pouvons cliquer sur les personnes pour avoir plus de détails sur eux et leur binôme. Tout a été conçu pour être présenté sur une seule page de manière cohérente, afin que les utilisateurs puissent facilement naviguer dans l'application.

En ce qui concerne l'organisation, chaque membre de l'équipe a contribué. Tout le monde a proposé des idées lors de la conception de la maquette, bien que Paul et Arthur aient été plus impliqués dans la création d'idées intéressantes. Arthur et Gaspard ont travaillé ensemble pour réaliser la maquette sur Figma. Plus tard, la maquette a dû être modifiée en fonction des commentaires du professeur, et Gaspard et Arthur ont été principalement responsables des changements nécessaires. En ce qui concerne le développement en JavaFX, Paul et Arthur ont travaillé ensemble, tandis que Gaspard a rédigé les différents comptes rendus.