

Figura 1: Enter Caption

Informe de Laboratorio 03 Tema: JavaScript

Nota	

Estudiante	Escuela	Asignatura
Paul Cari Lipe	Escuela Profesional de	Programación Web II
pcaril@unsa.edu.pe	Ingeniería de Sistemas	Semestre: I
		Código: 1701212

Laboratorio	Tema	Duración
03	JavaScript	04 horas

Semestre académico	Fecha de inicio	Fecha de entrega
2024 - A	Del 06 Mayo 2024	Al 13 Mayo 2024

1. Tarea

- \blacksquare Resolver los 67 ejercicios de java Script en w
3schools.com y subir un pantallazo
- Pagina1.html Cree una página web con un texto y dos botones (al estilo del ejemplo del foco que se enciende y apaga) que permitan cambiar el tamaño de la letra de un texto, intente hacerlo también con los colores.
- Escriba una función que reciba el número de día de la fecha actual new Date() y devuelva el texto del día de la semana correspondientes. Por ejemplo si recibe 0, devolvería "Domingo".
- Escriba una página web que reciba un texto y al presionar un botón muestre el mismo texto invertido en otra sección (div). Por ejemplo si se escribe "Hola", se mostraría como "aloH".
- Escribir un página que reciba el URL de la sesión de google meet de hoy y devuelva el código de la sesión sin guiones separadores

2. Equipos, materiales y temas utilizados

- Sistema Operativo Ubuntu GNU Linux.
- VIM 9.0.



- OpenJDK 64-Bits 20.0.2.
- Git 2.39.2.
- Cuenta en GitHub con el correo institucional.

3. URL de Repositorio Github

- URL del Repositorio GitHub para clonar o recuperar.
- https://github.com/PaulCari/Pweb-2.git
- URL para el laboratorio 03 en el Repositorio GitHub.
- https://github.com/PaulCari/Pweb-2/tree/master/Lab03
- URL para el video del laboratorio
- https://www.youtube.com/watch?v=70PtwvBUorM

Actividades

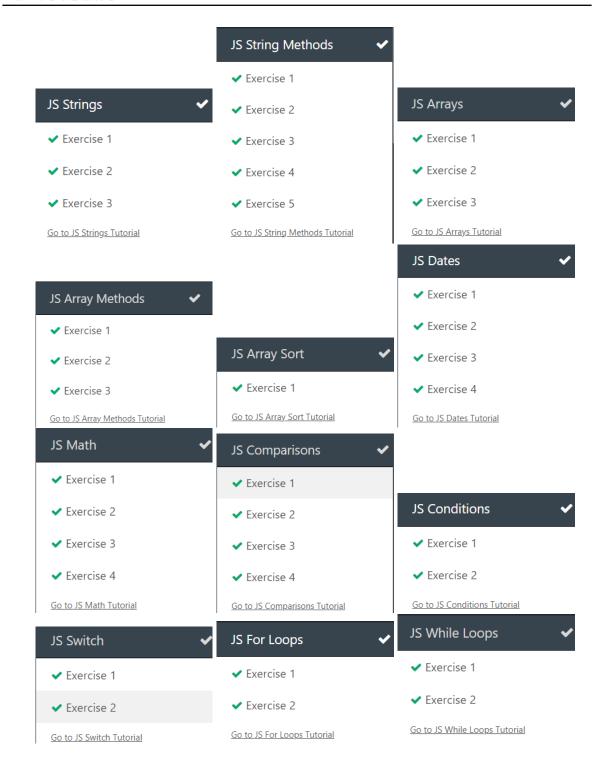
Actividad 1 4.1.

■ Resolución de los 67 ejercicios

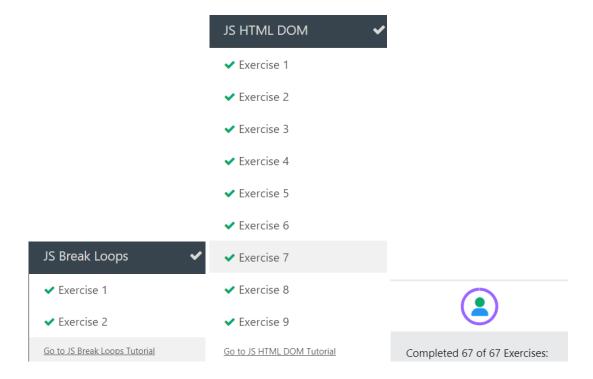




Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas **Programación Web II**







4.2. Actividad 2

■ Creacion de Pagina1.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Laboratorio</title>
   <style>
       #miDiv {
          font-size: 16px;
   </style>
</head>
<body>
   <button onclick="aumentarTamao()">Aumentar tamao de Letra </button>
   <div id="texto">Texto de prueba </div>
   <button onclick="disminuirTamao()">Disminuir tamao de letra /button>
   <button onclick="Rojo()">Cambiar al color Rojo </button>
   <button onclick="Azul()">Cambiar al color Azul </button>
   <script>
       function aumentarTamao() {
          var div = document.getElementById('texto');
          var estilo = window.getComputedStyle(div, null).getPropertyValue('font-size');
          var tamaoActual = parseFloat(estilo);
          var nuevoTamao = tamaoActual + 10;
          div.style.fontSize = nuevoTamao + 'px';
```



```
}
       function disminuirTamao() {
          var div = document.getElementById('texto');
          var estilo = window.getComputedStyle(div,null).getPropertyValue('font-size');
          var tamaoActual = parseFloat(estilo);
          var nuevoTamao = tamaoActual - 10;
          div.style.fontSize = nuevoTamao + 'px';
       function Rojo() {
          var texto = document.getElementById('texto');
          texto.style.color ='red';
       }
       function Azul(){
          var texto = document.getElementById('texto');
          texto.style.color = 'blue';
       }
   </script>
</body>
</html>
```

4.3. Actividad 3

■ Función Fecha

Listing 1: Archivo JavaScript

```
var s = new Date();
var dia = s.getDay();
function Dia() {
    switch (dia) {
           console.log("Domingo");
           break;
       case 1:
           console.log("Lunes");
           break;
       case 2:
           console.log("Martes");
           break;
       case 3:
           console.log("Mircoles");
           break;
       case 4:
           console.log("Jueves");
           break;
       case 5:
           console.log("Viernes");
           break;
       case 6:
           console.log("Sbado");
           break;
```



4.4. Actividad 4

■ Escriba una página web que reciba un texto y al presionar un botón muestre el mismo texto invertido

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Invertido</title>
</head>
<body>
   <input type="text" id = "texto">
   <button onclick="invertir()">Invertir</button>
   <script>
       function invertir() {
          var texto = document.getElementById('texto').value;
          var invertida = "";
          for (let i = texto.length-1 ; i >= 0; i--) {
             var letra = texto.substring(i,i+1);
             invertida = invertida + letra;
          document.getElementById('resultado').textContent = invertida;
      }
   </script>
</body>
</html>
```

4.5. Actividad 5

• Escribir un página que reciba el URL de la sesión de google meet de hoy y devuelva el código de la sesión sin guiones



```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Laboratorio</title>
</head>
<body>
   <input type="text" id = "url">
   <button onclick="quitarGuiones()">Quitar Guiones 
   <script>
      function quitarGuiones() {
          var nueva = "";
          var url = document.getElementById('url').value;
          for (let i = 0; i < url.length; i++) {</pre>
            var letra = url.substring(i,i+1);
            if (letra != '-') {
               nueva = nueva + letra;
            document.getElementById('sinGuiones').textContent = nueva;
          }
      }
   </script>
</body>
</html>
```

Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas **Programación Web II**

Rúbricas

5.1. **Entregable Informe**

Tabla 1: Tipo de Informe

Informe			
Latex	El informe está en formato PDF desde Latex, con un formato limpio (buena presentación) y facil de leer.		

Rúbrica para el contenido del Informe y demostración 5.2.

- El alumno debe marcar o dejar en blanco en celdas de la columna Checklist si cumplio con el ítem correspondiente.
- Si un alumno supera la fecha de entrega, su calificación será sobre la nota mínima aprobada, siempre y cuando cumpla con todos lo items.
- \blacksquare El alumno debe autocalificarse en la columna Estudiante de acuerdo a la siguiente tabla:

Tabla 2: Niveles de desempeño

	Nivel			
Puntos	Insatisfactorio 25%	En Proceso 50 %	Satisfactorio 75 %	Sobresaliente 100 %
2.0	0.5	1.0	1.5	2.0
4.0	1.0	2.0	3.0	4.0

Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas **Programación Web II**

Tabla 3: Rúbrica para contenido del Informe y demostración

	Contenido y demostración	Puntos	Checklist	Estudiante	Profesor
1. GitHub	Hay enlace URL activo del directorio para el laboratorio hacia su repositorio GitHub con código fuente terminado y fácil de revisar.	2	X	2	
2. Commits	Hay capturas de pantalla de los commits más importantes con sus explicaciones detalladas. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	2	
3. Código fuente	Hay porciones de código fuente importantes con numeración y explicaciones detalladas de sus funciones.	2	X	1	
4. Ejecución	Se incluyen ejecuciones/pruebas del código fuente explicadas gradualmente.	2	X	1	
5. Pregunta	Se responde con completitud a la pregunta formulada en la tarea. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	2	X	2	
6. Fechas	Las fechas de modificación del código fuente estan dentro de los plazos de fecha de entrega establecidos.	2	X	2	
7. Ortografía	El documento no muestra errores ortográficos.	2	X	2	
8. Madurez	El Informe muestra de manera general una evolución de la madurez del código fuente, explicaciones puntuales pero precisas y un acabado impecable. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	2	
Total		20		14	