



Figura 1: Enter Caption

Informe de Laboratorio 03

Tema: JavaScript

Nota

Estudiante	Escuela	Asignatura
Paul Cari Lipe pcaril@unsa.edu.pe	Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas	Programación Web II Semestre: I Código: 1701212

Laboratorio	Tema	Duración
03	JavaScript	04 horas

Semestre académico	Fecha de inicio	Fecha de entrega
2024 - A	Del 06 Mayo 2024	Al 13 Mayo 2024

1. Tarea

- Resolver los 67 ejercicios de JavaScript en w3schools.com y subir un pantallazo
- Pagina1.html - Cree una página web con un texto y dos botones (al estilo del ejemplo del foco que se enciende y apaga) que permitan cambiar el tamaño de la letra de un texto, intente hacerlo también con los colores.
- Escriba una función que reciba el número de día de la fecha actual `new Date()` y devuelva el texto del día de la semana correspondientes. Por ejemplo si recibe 0, devolvería "Domingo".
- Escriba una página web que reciba un texto y al presionar un botón muestre el mismo texto invertido en otra sección (div). Por ejemplo si se escribe "Hola", se mostraría como "aloH".
- Escribir un página que reciba el URL de la sesión de google meet de hoy y devuelva el código de la sesión sin guiones separadores

2. Equipos, materiales y temas utilizados

- Sistema Operativo Ubuntu GNU Linux.
- VIM 9.0.

- OpenJDK 64-Bits 20.0.2.
- Git 2.39.2.
- Cuenta en GitHub con el correo institucional.

3. URL de Repositorio Github

- URL del Repositorio GitHub para clonar o recuperar.
- <https://github.com/PaulCari/Pweb-2.git>
- URL para el laboratorio 03 en el Repositorio GitHub.
- <https://github.com/PaulCari/Pweb-2/tree/master/Lab03>
- URL para el video del laboratorio
- <https://www.youtube.com/watch?v=70PtwvBUorM>

4. Actividades


4.1. Actividad 1

- Resolución de los 67 ejercicios

JS Variables ✓ ✓ Exercise 1 ✓ Exercise 2 ✓ Exercise 3 ✓ Exercise 4 ✓ Exercise 5 Go to JS Variables Tutorial	JS Operators ✓ ✓ Exercise 1 ✓ Exercise 2 ✓ Exercise 3 ✓ Exercise 4 ✓ Exercise 5 Go to JS Operators Tutorial	JS Data Types ✓ ✓ Exercise 1 Go to JS Data Types Tutorial
JS Functions ✓ ✓ Exercise 1 ✓ Exercise 2 ✓ Exercise 3 ✓ Exercise 4 Go to JS Functions Tutorial	JS Objects ✓ ✓ Exercise 1 ✓ Exercise 2 ✓ Exercise 3 Go to JS Objects Tutorial	JS Events ✓ ✓ Exercise 1 ✓ Exercise 2 ✓ Exercise 3 Go to JS Events Tutorial

	JS String Methods ✓ ✓ Exercise 1 ✓ Exercise 2 ✓ Exercise 3 ✓ Exercise 4 ✓ Exercise 5 Go to JS String Methods Tutorial	
JS Strings ✓ ✓ Exercise 1 ✓ Exercise 2 ✓ Exercise 3 Go to JS Strings Tutorial		JS Arrays ✓ ✓ Exercise 1 ✓ Exercise 2 ✓ Exercise 3 Go to JS Arrays Tutorial
JS Array Methods ✓ ✓ Exercise 1 ✓ Exercise 2 ✓ Exercise 3 Go to JS Array Methods Tutorial	JS Array Sort ✓ ✓ Exercise 1 Go to JS Array Sort Tutorial	JS Dates ✓ ✓ Exercise 1 ✓ Exercise 2 ✓ Exercise 3 ✓ Exercise 4 Go to JS Dates Tutorial
JS Math ✓ ✓ Exercise 1 ✓ Exercise 2 ✓ Exercise 3 ✓ Exercise 4 Go to JS Math Tutorial	JS Comparisons ✓ ✓ Exercise 1 ✓ Exercise 2 ✓ Exercise 3 ✓ Exercise 4 Go to JS Comparisons Tutorial	
JS Switch ✓ ✓ Exercise 1 ✓ Exercise 2 Go to JS Switch Tutorial	JS For Loops ✓ ✓ Exercise 1 ✓ Exercise 2 Go to JS For Loops Tutorial	JS Conditions ✓ ✓ Exercise 1 ✓ Exercise 2 Go to JS Conditions Tutorial
		JS While Loops ✓ ✓ Exercise 1 ✓ Exercise 2 Go to JS While Loops Tutorial

JS HTML DOM ✓	
✓ Exercise 1	
✓ Exercise 2	
✓ Exercise 3	
✓ Exercise 4	
✓ Exercise 5	
✓ Exercise 6	
JS Break Loops ✓	Exercise 7
✓ Exercise 1	✓ Exercise 8
✓ Exercise 2	✓ Exercise 9
Go to JS Break Loops Tutorial	Go to JS HTML DOM Tutorial



Completed 67 of 67 Exercises:

4.2. Actividad 2

- Creacion de Pagina1.html

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Laboratorio</title>
  <style>
    #miDiv {
      font-size: 16px;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <button onclick="aumentarTamao()">Aumentar tamao de Letra </button>
  <div id="texto">Texto de prueba </div>
  <button onclick="disminuirTamao()">Disminuir tamao de letra </button>
  <button onclick="Rojo()">Cambiar al color Rojo </button>
  <button onclick="Azul()">Cambiar al color Azul </button>

  <script>
    function aumentarTamao() {
      var div = document.getElementById('texto');
      var estilo = window.getComputedStyle(div, null).getPropertyValue('font-size');
      var tamaoActual = parseFloat(estilo);
      var nuevoTamao = tamaoActual + 10;
      div.style.fontSize = nuevoTamao + 'px';
    }
  </script>

```

```
    }  
    function disminuirTamao() {  
        var div = document.getElementById('texto');  
        var estilo = window.getComputedStyle(div,null).getPropertyValue('font-size');  
        var tamaoActual = parseFloat(estilo);  
        var nuevoTamao = tamaoActual - 10;  
        div.style.fontSize = nuevoTamao + 'px';  
    }  
    function Rojo() {  
        var texto = document.getElementById('texto');  
        texto.style.color = 'red';  
    }  
    function Azul(){  
        var texto = document.getElementById('texto');  
        texto.style.color = 'blue';  
    }  
    </script>  
</body>  
</html>
```

4.3. Actividad 3

- Función Fecha

Listing 1: Archivo JavaScript

```
var s = new Date();  
var dia = s.getDay();  
  
function Dia() {  
    switch (dia) {  
        case 0:  
            console.log("Domingo");  
            break;  
        case 1:  
            console.log("Lunes");  
            break;  
        case 2:  
            console.log("Martes");  
            break;  
        case 3:  
            console.log("Mircoles");  
            break;  
        case 4:  
            console.log("Jueves");  
            break;  
        case 5:  
            console.log("Viernes");  
            break;  
        case 6:  
            console.log("Sbado");  
            break;  
    }  
}
```

```
        default:
            console.log("Da invlido ");
            break;
    }
}

Dia();
```

4.4. Actividad 4

- Escriba una página web que reciba un texto y al presionar un botón muestre el mismo texto invertido

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Invertido</title>
</head>
<body>
  <input type="text" id = "texto">
  <button onclick="invertir()">Invertir</button>
  <p id = "resultado"></p>

  <script>

    function invertir() {
      var texto = document.getElementById('texto').value;
      var invertida = "";
      for (let i = texto.length-1 ; i >= 0; i--) {
        var letra = texto.substring(i,i+1);
        invertida = invertida + letra;
      }
      document.getElementById('resultado').textContent = invertida;
    }

  </script>
</body>
</html>
```

4.5. Actividad 5

- Escribir un página que reciba el URL de la sesión de google meet de hoy y devuelva el código de la sesión sin guiones

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
```

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Laboratorio</title>
</head>
<body>
  <input type="text" id = "url">
  <button onclick="quitarGuiones()">Quitar Guiones </button>
  <p id = "sinGuiones"></p>

  <script>
    function quitarGuiones() {
      var nueva = "";
      var url = document.getElementById('url').value;
      for (let i = 0; i < url.length; i++) {
        var letra = url.substring(i,i+1);
        if (letra != '-') {
          nueva = nueva + letra;
        }
        document.getElementById('sinGuiones').textContent = nueva;
      }

    }

  </script>
</body>
</html>
```

5. Rúbricas

5.1. Entregable Informe

Tabla 1: Tipo de Informe

Informe	
Latex	El informe está en formato PDF desde Latex, con un formato limpio (buena presentación) y fácil de leer.

5.2. Rúbrica para el contenido del Informe y demostración

- El alumno debe marcar o dejar en blanco en celdas de la columna **Checklist** si cumple con el ítem correspondiente.
- Si un alumno supera la fecha de entrega, su calificación será sobre la nota mínima aprobada, siempre y cuando cumpla con todos los ítems.
- El alumno debe autocalificarse en la columna **Estudiante** de acuerdo a la siguiente tabla:

Tabla 2: Niveles de desempeño

Puntos	Nivel			
	Insatisfactorio 25 %	En Proceso 50 %	Satisfactorio 75 %	Sobresaliente 100 %
2.0	0.5	1.0	1.5	2.0
4.0	1.0	2.0	3.0	4.0

Tabla 3: Rúbrica para contenido del Informe y demostración

Contenido y demostración		Puntos	Checklist	Estudiante	Profesor
1. GitHub	Hay enlace URL activo del directorio para el laboratorio hacia su repositorio GitHub con código fuente terminado y fácil de revisar.	2	X	2	
2. Commits	Hay capturas de pantalla de los commits más importantes con sus explicaciones detalladas. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	2	
3. Código fuente	Hay porciones de código fuente importantes con numeración y explicaciones detalladas de sus funciones.	2	X	1	
4. Ejecución	Se incluyen ejecuciones/pruebas del código fuente explicadas gradualmente.	2	X	1	
5. Pregunta	Se responde con completitud a la pregunta formulada en la tarea. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	2	X	2	
6. Fechas	Las fechas de modificación del código fuente estan dentro de los plazos de fecha de entrega establecidos.	2	X	2	
7. Ortografía	El documento no muestra errores ortográficos.	2	X	2	
8. Madurez	El Informe muestra de manera general una evolución de la madurez del código fuente, explicaciones puntuales pero precisas y un acabado impecable. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	2	
Total		20		14	