Vue3 Introduction



同花顺T2职级课-Vue3专题

分享: 沈佳棋

部门: B2C开发基础架构组







目录

- 1. 重构后的 Vue3 带来了什么?
- 2. Vue3 核心知识点讲解
- 3. Composition API
- 4. 调试: Vue DevTools
- 5. Vue3 生态下, 我们能做些什么?
- 6. Vue3 学习资料推荐
- 7. 作业

重构后的 Vue3 带来了什么?

新特性:

- 使用 proxy 代理, 修复 Vue2 响应式弊端
- Composition API
- TypeScript 支持
- patchFag 静态标记
- 优化跨端问题
- 新组件 `Fragment`、 `Teleport`、 `Suspense`
- 新增 `v-memo` 缓存 html 模板
- 支持 TreeShaking
- 自定义渲染器
- 构建工具 Vite
- **.** . . .

框架性能提升:

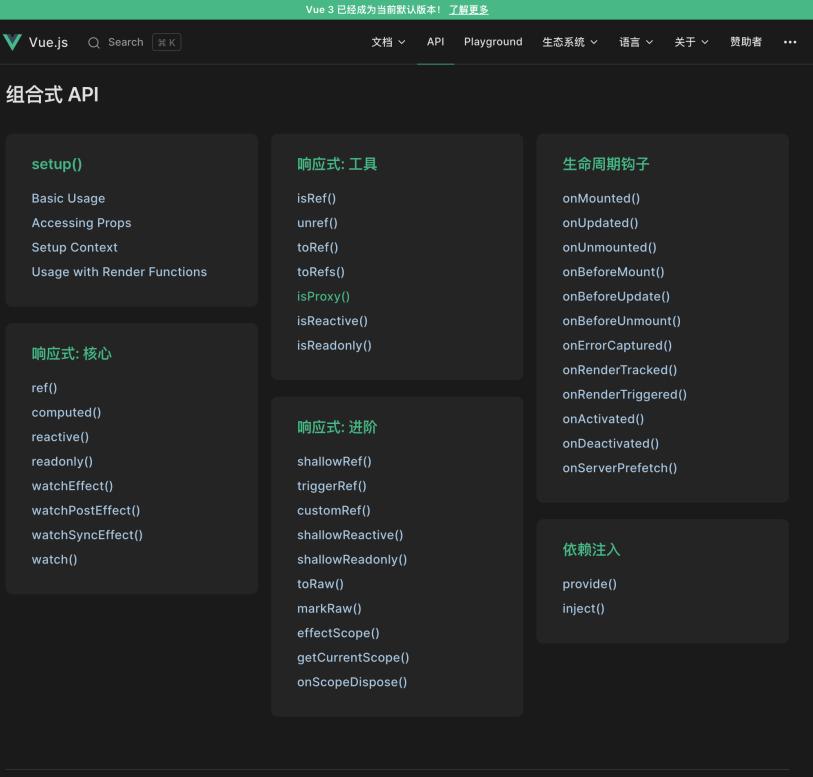
- 资源大小减少 `41%`
- 初始渲染速度加快 `55%`
- 更新速度加快 `133%`
- 内存占用减少 `54%`

Vue3核心知识点讲解

新文档:

https://staging-cn.vuejs.org/





Vue3 核心知识点:

- 内置新增组件 `Fragment`、 `Teleport`、 `Suspense`
- `watch`与 `watchEffect`的区别
- <script setup> 语法 (3.2+)
- `css` 动态变量注入 (3.2+)
- Composition API`
- • •

Try in playground

Composition API

Compostion API 是 Vue3 中引入的编写组件的新方式



OPTIONS API

```
export default {
  data() {
    return {
     media: matchMedia(
        '(prefers-color-scheme: dark)'
     dark: false,
  methods: {
   toggleDark() { this.dark = !this.dark },
    update() { this.dark = this.media.matches }
  },
  created() {
   this.media.addEventListener('change', this.update)
   this update()
  },
  destroyed() {
   this.media.removeEventListener('change', this.update)
```

COMPOSITION API

```
import { ref, onUnmounted } from 'vue'
export default {
  setup() {
    const media = matchMedia(
      '(prefers-color-scheme: dark)'
    const dark = ref(media.matches)
    const toggleDark = () => dark.value = !dark.value
    const update = () => dark.value = media.matches
    update()
    media.addEventListener('change', update)
    onUnmounted(() => {
     media.removeEventListener('change', update)
    })
    return { dark, toggleDark }
```

`Options API` VS `Composition API`

对象式 API 存在的问题

- 不利于复用
- 潜在命名冲突 (mixin)
- 上下文丢失
- 有限的类型支持
- 按API 类型组织

组合式 API 提供的能力

- 极易复用(原生 JS 函数)
- 可灵活组合(生命周期钩子可多次使用)
- 提供更好的上下文支持
- 更好的 TypeScript 类型支持
- 按功能/逻辑组织(思维方式变更)
- 可独立于 Vue 组件使用 (`@vue/reactivity`)

But...

使用 Compsition API 的 思想误区:

没有了这些 Option 的限制,`data`、`computed`、`method` 我可以随便写在函数的某个位置了 🗙

解释: Composition API 最重要的目的是帮助我们做功能拆分 && 功能组合,而不是说一个组件 setup 函数里面密密麻麻写了 2000 行代码

Compostion API 的 "缺点":

非常考验开发对功能的抽象能力,抽离方式不当的话反而会适得其反,降低代码的可维护性。

所以 Vue3 一方面给前端开发带来了更高的灵活性,也对开发人员在代码设计层面提出了更高的要求。

Note: 新技术出来的时候也不要一味拉踩老技术,Option API 与 Composition API 体现的仅仅是编程抽象思想上的不同,因此 Vue3 也兼容了 Option API 的写法。

Composition API 示例:

- useDark
- useStorage
- useEventListener
- useFetch



Banana

Yellow

Medium

name: 'Banana' color: 'Yellow' size: 'Medium'

count: 0

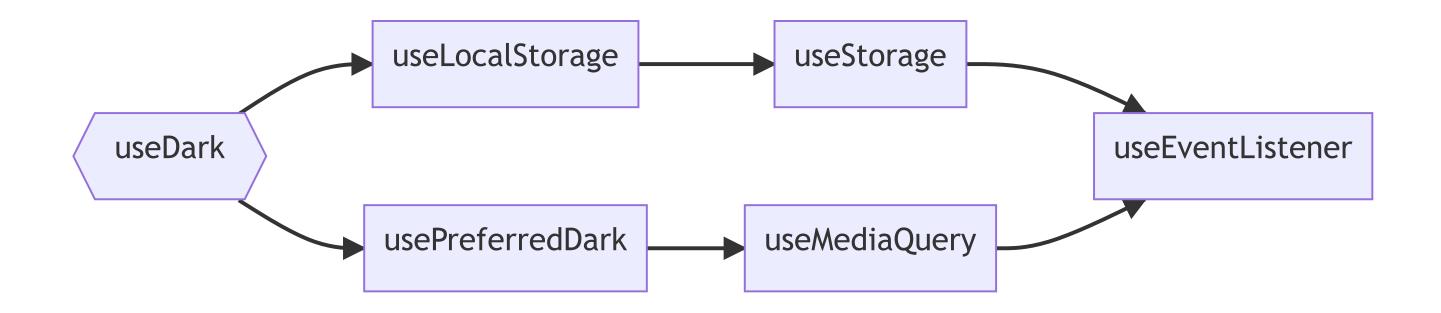
```
import { useStorage } from '@vueuse/core'
import { stringify } from '@vueuse/docs-utils'

const state = useStorage('vue-use-local-storage', {
    name: 'Banana',
    color: 'Yellow',
    size: 'Medium',
    count: 0,
})

const text = stringify(state.value)
```

上面代码中的 `state` 和 `text` 均为响应式数据,仅需如上注册一次,我们就无须再考虑监听数据变化再进行 storage 存取操作的事情。

逻辑组合



- 其中每一个函数都可以独立使用
- 专注点分离
- 建立输入→输出的连结
- 输出会自动根据输入的改变而改变

useEventListener (7)

```
import { useEventListener } from '@vueuse/core'

const element = ref<HTMLDivElement>()
useEventListener(element, 'keydown', (e) => { console.log(e.key) })
```

```
import { onUnmounted } from 'vue'

export function useEventListener(target: EventTarget, name: string, fn: any) {
  target.addEventListener(name, fn)

  onUnmounted(() => {
    target.removeEventListener(name, fn) // <---
  })
}</pre>
```

自动清除副作用,仅需封装一次,使用时无须考虑事件导致的内存泄露问题



使用 `useFetch`,我们甚至可以将异步请求转换为 "同步"

正常的异步请求

```
const data = await fetch('https://api.github.com/').then(r => r.json())
// use data
```

使用 `USEFETCH`

```
const { data } = useFetch('https://api.github.com/').json()
const user_url = computed(() => data.value?.user_url)
```

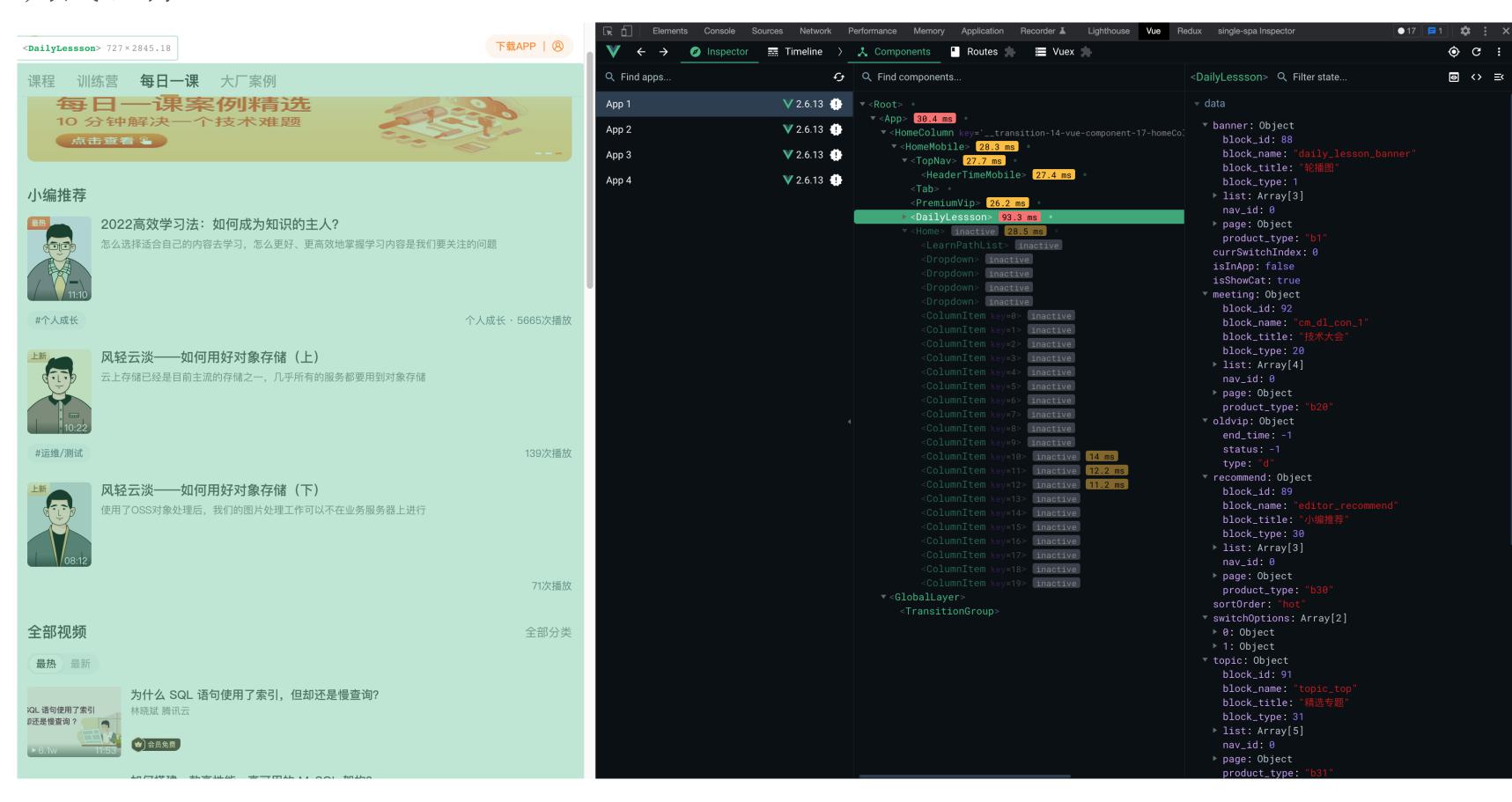
先建立数据间的"连结",然后再等待异步请求返回将数据填充。概念和 React 中的 SWR (stale-while-revalidate) 类似。

Any More?

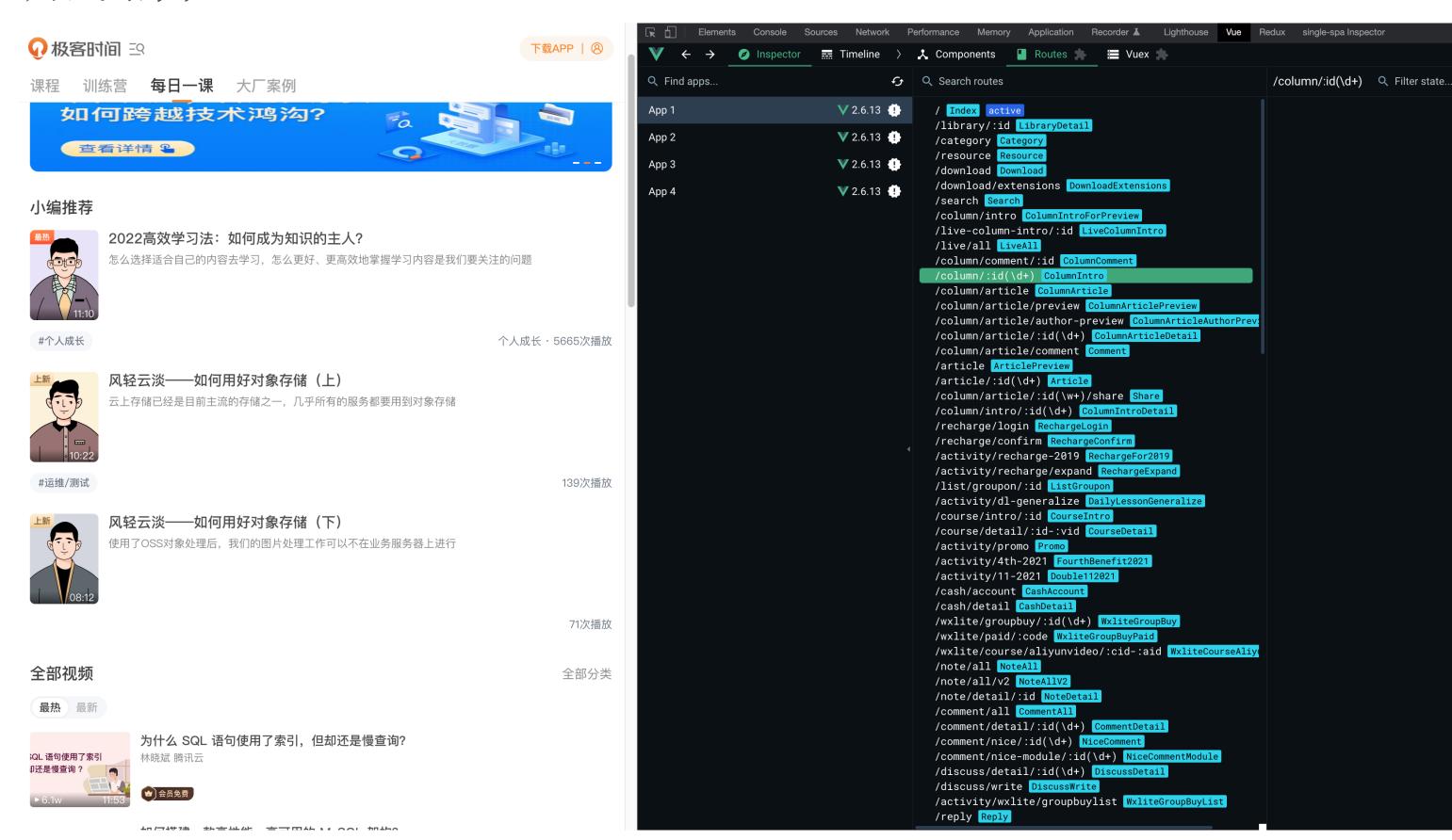


调试: Vue DevTools

调试组件



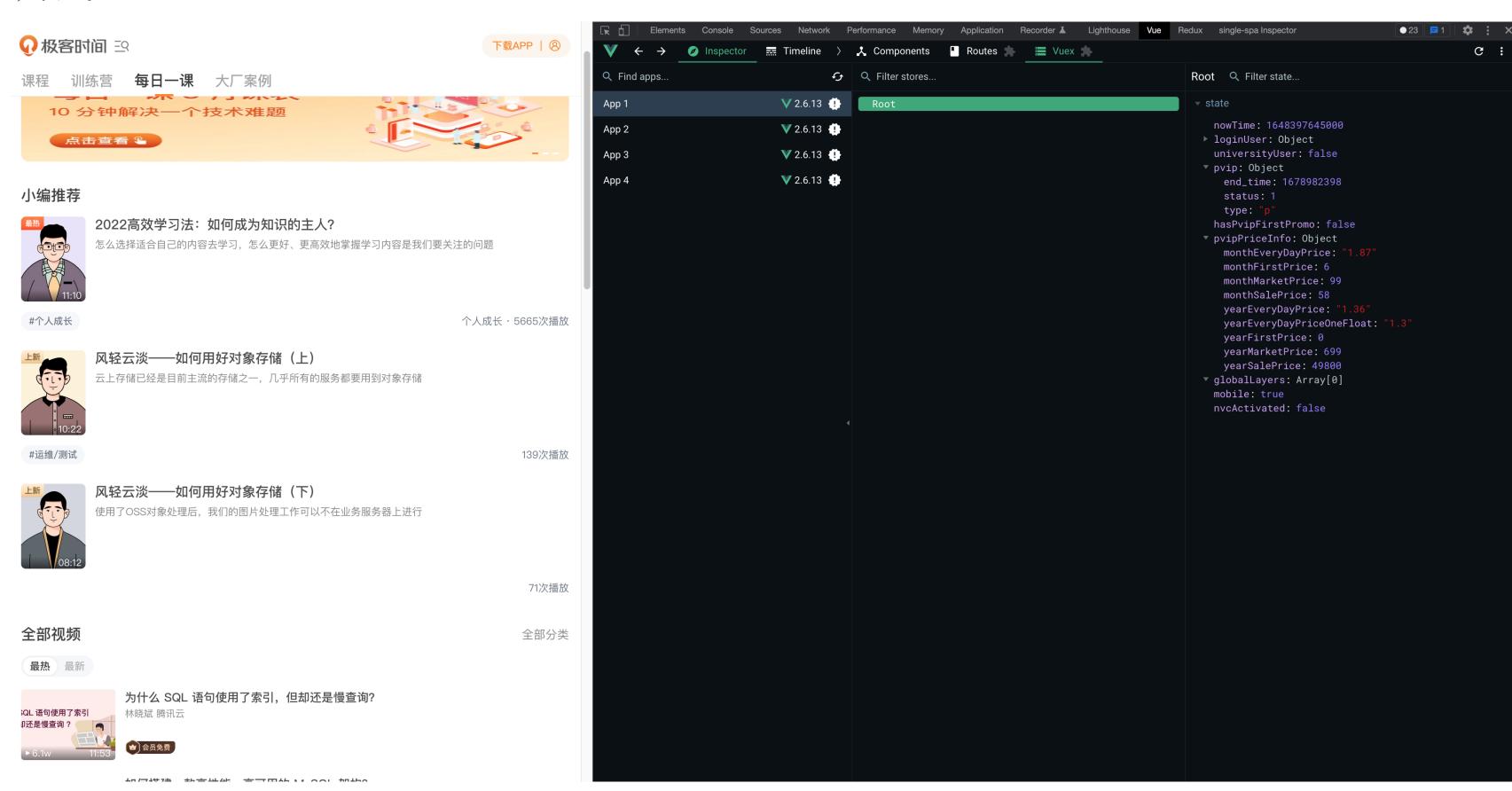
调试路由



●23 **=**1 **☆** : ×

c :

调试 Vuex



Vue3 生态下,我们能做些什么?

赋能业务开发的工具:

- UI 组件库: PC、移动端(将公司内现有的 Vue2 组件库进行升级)
- 高可复用的 Composition API 库(基于 VueUse)
- 业务型脚手架(在现有开源脚手架的基础上封装业务常用功能, npm 包、vscode 插件均可, 内置功能尽可能做到可插拔)
- 业务型物料组件

核心原则:为业务开发提效但不要重复造轮子!!!

- 1. 基于开源工具实现业务属性扩展
- 2. 不同部门的物料、工具要能共享

关于兼容性



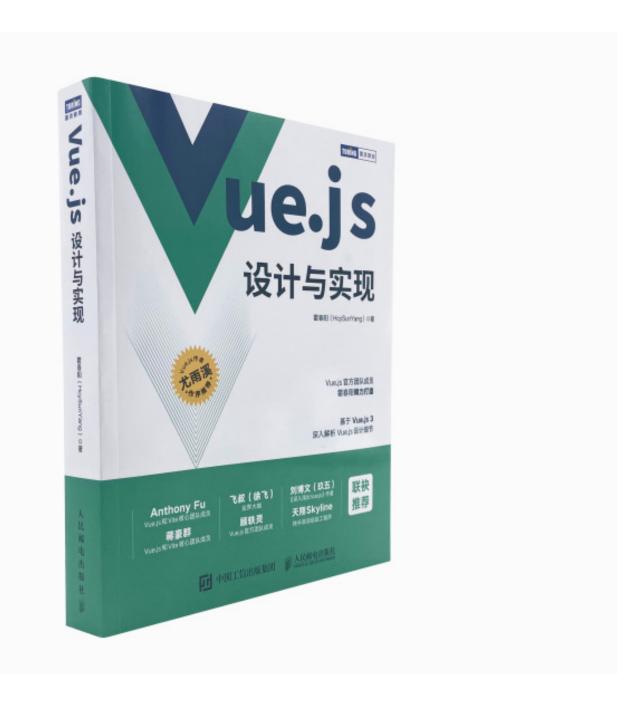
- IOS >= 10
- Android >= 5
- IE 不支持

COMING SOON... 提前学习,提前踩坑,提前布局种一棵树最好的时机是十年前,其次是现在。

Vue3 学习资料推荐

Vue3 learning resource recommend

- 书籍:《Vue.js 设计与实现》
- 在线课程:《极客时间-玩转 Vue3 全家桶》
- 新文档: https://staging-cn.vuejs.org/
- Awesome Vue: https://github.com/vuejs/awesome-vue
- Vue3 源码: https://github.com/vuejs/core
- 优质博客: https://antfu.me/posts
- 优质 Vue3 组件库: 移动端 Vant、PC端 NaiveUI
- 优质起手模板: https://github.com/antfu/vitesse
- Vue3 生态链: Pinia、Vitest、VueRouter4...



作业

HomeWork

Hxmui-Vue3

挑选下列 `5` 个组件之一,根据交互需求描述及UI稿使用 Vue3 进行开发

- Loading 加载
- Toast 轻提示
- Dialog 对话框
- Cell 单元格
- Layout 布局

作业提交形式:在仓库的主分支中拉取代码,以 feat-姓名 的形式创建分支,组件开发完成后提交 pull request 到主分支上。

作业提交时间: xx 月 xx 日前