|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| GRASP - (General Responsability Assignment Software Patterns) décrivent des principes fondamentaux d’assignation des responsabilités à des objets. Ils sont utilisés comme guide pour assigner correctement les responsabilités aux différentes classes lors du passage vers la conception | | | | |
| Patrons | Intention | Applicabilité | Conséquences | Exemple |
| Expert |  |  |  |  |
| Créateur |  |  |  |  |
| Couplage Faible |  |  |  |  |
| Couplage Élevée |  |  |  |  |
| Contrôleur |  |  |  |  |
| PolyMorphisme |  |  |  |  |
| Indirection |  |  |  |  |
| Pure Fabrication |  |  |  |  |
| Variation protégée |  |  |  |  |