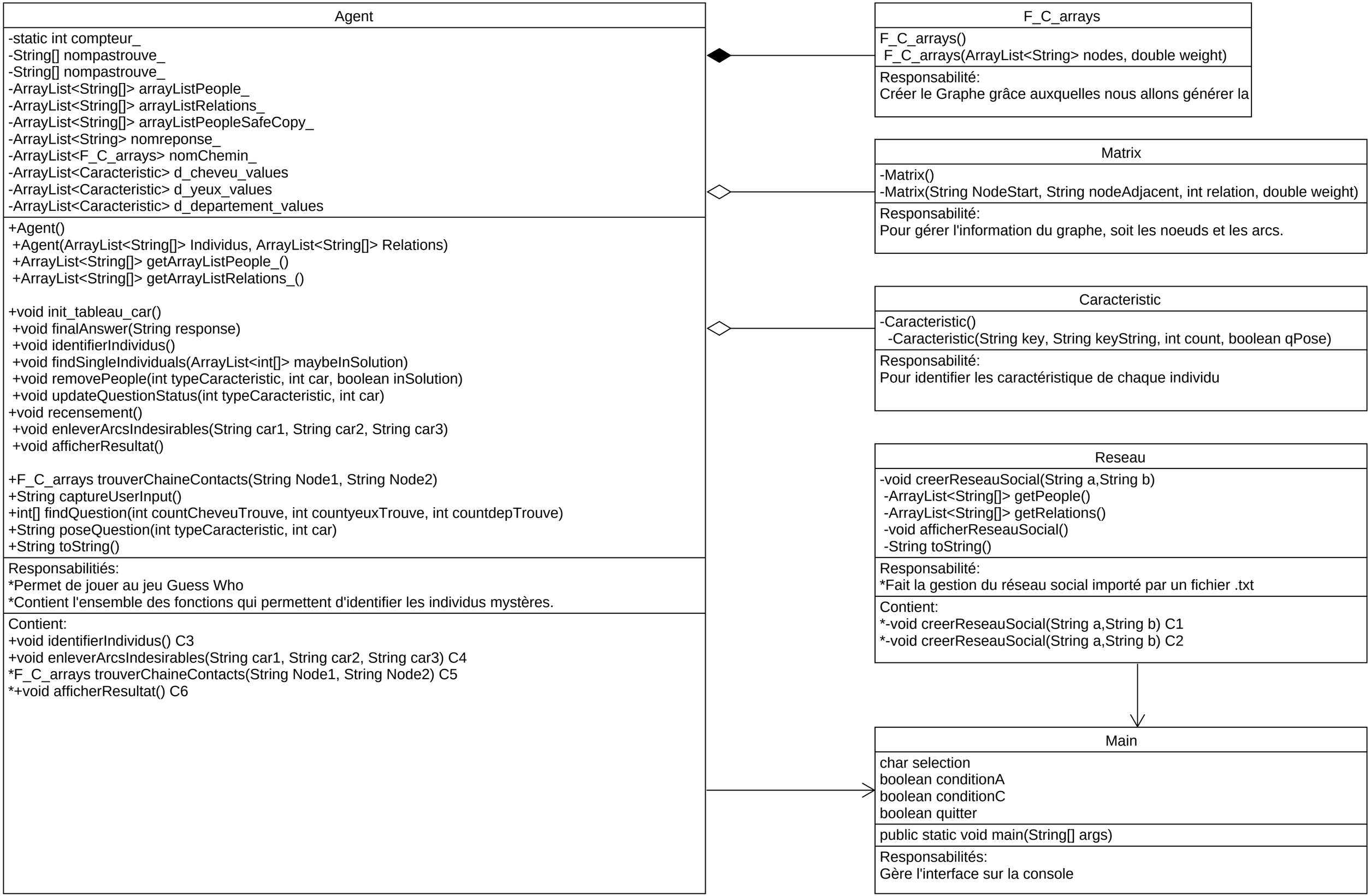
Agent
-static int compteur_
-String[] nompastrouve_
-String[] nompastrouve_
-ArrayList<String[]> arrayListPeople_
-ArrayList<String[]> arrayListRelations_
-ArrayList<String[]> arrayListPeopleSafeCopy_
-ArrayList<String> nomreponse_
-ArrayList<F_C_arrays> nomChemin_
-ArrayList<Caracteristic> d_cheveu_values
-ArrayList<Caracteristic> d_yeux_values
-ArrayList<Caracteristic> d_departement_values
+Agent()
+Agent(ArrayList<String[]> Individus, ArrayList<String[]> Relations)
+ArrayList<String[]> getArrayListPeople_()
+ArrayList<String[]> getArrayListRelations_()
+void init_tableau_car()
+void finalAnswer(String response)
+void identifierIndividus()
+void findSingleIndividuals(ArrayList<int[]> maybeInSolution)
+void removePeople(int typeCaracteristic, int car, boolean inSolution)
+void updateQuestionStatus(int typeCaracteristic, int car)
+void recensement()
+void enleverArcsIndesirables(String car1, String car2, String car3)
+void afficherResultat()
+F_C_arrays trouverChaineContacts(String Node1, String Node2)
+String captureUserInput()
+int[] findQuestion(int countCheveuTrouve, int countyeuxTrouve, int countdepTrouve)
+String poseQuestion(int typeCaracteristic, int car)
+String toString()
Responsabilitiés:
*Permet de jouer au jeu Guess Who
*Contient l'ensemble des fonctions qui permettent d'identifier les individus mystères.
Contient:
+void identifierIndividus() C3
+void enleverArcsIndesirables(String car1, String car2, String car3) C4
*F_C_arrays trouverChaineContacts(String Node1, String Node2) C5
*+void afficherResultat() C6
F_C_arrays
F_C_arrays()
F_C_arrays(ArrayList<String> nodes, double weight)
Responsabilité:
Créer le Graphe grâce auxquelles nous allons générer la
Matrix
-Matrix()
-Matrix(String NodeStart, String nodeAdjacent, int relation, double weight)
Responsabilité:
Pour gérer l'information du graphe, soit les noeuds et les arcs.
Caracteristic
-Caracteristic()
-Caracteristic(String key, String keyString, int count, boolean qPose)
Responsabilité:
Pour identifier les caractéristique de chaque individu
Reseau
-void creerReseauSocial(String a,String b)
-ArrayList<String[]> getPeople()
-ArrayList<String[]> getRelations()
-void afficherReseauSocial()
-String toString()
Responsabilité:
*Fait la gestion du réseau social importé par un fichier .txt
Contient:
*-void creerReseauSocial(String a,String b) C1
*-void creerReseauSocial(String a,String b) C2
Main
char selection
boolean conditionA
boolean conditionC
boolean quitter
public static void main(String[] args)
Responsabilités:
Gère l'interface sur la console