

# Concepts de base

## - Train

---

Plusieurs activités sont associées à un train comme : avancer, arrêter, prendre le train, entretenir et assigner un chauffeur. On vous demande d'écrire la définition de la classe `Train` et que les éléments suivant en fassent partie :

- A) Un constructeur par défaut qui met la vitesse à 0;
- B) Le destructeur;
- C) La méthode `avancer(double vitesse);`
- D) La méthode `arreter();`
- E) La méthode `prendreTrain(Personne* personne);`
- F) La méthode `entretenir();`
- G) La méthode `assignerChauffeur(Personne* chauffeur);`
- H) La méthode privée `accelerer();`
- I) La méthode privée `freiner();`
- J) Méthodes d'accès des attributs;
- K) Les attributs `(double) vitesse_, (int) nbPersonnesABord_, (Personne*) chauffeur_, (double) etat_.`