

# Concept de base

## - Siège

---

Un siège peut prendre différentes formes : sofa, causeuse, la-z-boy, chaise, etc... Ces meubles diffèrent selon le nombre de personnes qu'ils peuvent asseoir, leur nombre de pattes et leur nom commun.

Écrivez la définition de la classe `Siège` qui possède les attributs `(int) nbPersonnes_`, `(int) nbPattes_` et `(string) nomCommun_`.

- A) Un constructeur par défaut qui donne comme valeurs par défaut 1 personne, 4 pattes et `chaise` comme nom commun
- B) Un constructeur par paramètre
- C) Le destructeur
- D) Les méthodes d'accès (accessors)
- E) Les méthodes de modification (mutators)