Step 1: Extracting precise spatial information

Original Atlas · 1000 · 1000

Alpha Blending · Composited Atlas · Mask Generator · "boat" · Crop · Mask M · HED

Step 2: Noising steps

Original Atlas · 1000 · 1000

Crop & Resize · $\mathbf{x}_0$ · Noising step · $\mathbf{x}_1$ · $\mathbf{x}_t$ · $\mathbf{x}_T$

$$M \odot \mathbf{y}_t + (1 - M) \odot \mathbf{x}_t$$

Step 3: Conditional denoising

Edited Atlas · 1000 · 1000

Resize & Replace · $\mathbf{y}_0$ · DDIM step · $\tilde{\mathbf{y}}_t$ · $\mathbf{y}_t$ · DDIM step · "rusty boat" · HED · DDIM step · "rusty boat" · HED · $\mathbf{y}_T = \mathbf{x}_T$