

Projet CSC4102 : Gestion des clefs dans un hôtel

Huang ShiHui et Mabileau Paul

Année 2019–2020 — 2 février 2020

Table des matières

1	Spécification	3
1.1	Diagrammes de cas d'utilisation	3
1.2	Priorités, préconditions et postconditions des cas d'utilisation	4
2	Préparation des tests de validation	6
2.1	Tables de décision des tests de validation	6
3	Conception	7
3.1	Liste des classes	7
3.2	Diagramme de classes	8
3.3	Diagrammes de séquence	9
4	Fiche des classes	10
4.1	Classe GestionClefsHotel	10
5	Diagrammes de machine à états et invariants	11
6	Préparation des tests unitaires	12

1 Spécification

1.1 Diagrammes de cas d'utilisation

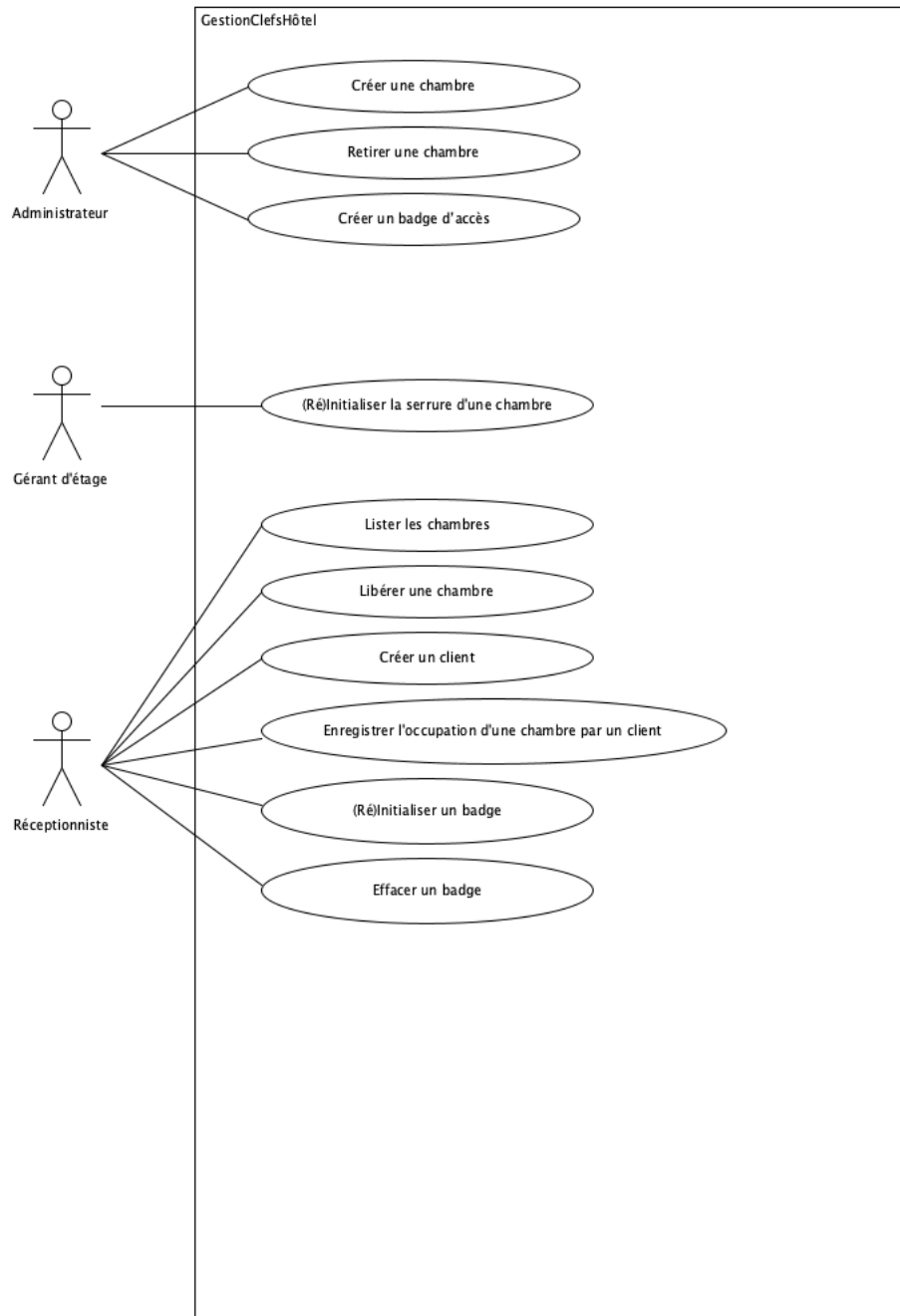


FIGURE 1 – Diagramme de cas d'utilisation

1.2 Priorités, préconditions et postconditions des cas d'utilisation

- HAUTE — Créer une chambre
n° 1
- précondition : identifiant/code de la chambre bien formé (non **null** et non vide)
 \wedge chambre avec ce code inexistante
 \wedge graine pour la génération des clefs bien formée (non **null** et non vide)
 - postcondition : chambre avec cet identifiant existante
- HAUTE — Créer un badge d'accès
n° 2
- précondition :
 - postcondition :
 badge vierge
- HAUTE — Créer un client
n° 3
- précondition :
 nom et prénom du client bien formés (non **null** et non vide)
 \wedge client non existant dans le système
 - postcondition :
 client enregistré dans le système
- HAUTE — (Re)Initialiser la serrure d'une chambre
n° 4
- précondition :
 identifiant de la serrure bien formé (non **null** et non vide)
 \wedge graine et sel pour la génération des clefs bien formée (non **null** et non vide)
 - postcondition :
 serrure initialisé
- HAUTE — Enregistrer l'occupation d'une chambre par un client
n° 5
- précondition :
 nom et prénom du client bien formés (non **null** et non vide)
 \wedge client existe
 \wedge client occupe aucune chambre
 \wedge identifiant/code de la chambre bien formé (non **null** et non vide)
 \wedge chambre avec ce code existante
 \wedge chambre non occupée
 \wedge dernière paire de clefs de la chambre bien formé (non **null** et non vide)
 - postcondition :
 badge d'accès initialisé
 \wedge paire de clés du badge d'accès bien formées (non **null** et non vide)
 \wedge +1 sur nombre de chambre occupée en cours du client
 \wedge chambre occupée
- HAUTE — Libérer une chambre
n° 6
- précondition :
 nom et prénom du client bien formés (non **null** et non vide)
 \wedge client existe
 \wedge client occupe une chambre
 \wedge identifiant/code de la chambre bien formé (non **null** et non vide)

\wedge chambre avec ce code existante

\wedge chambre occupée

\wedge paire de clés du badge d'accès bien formées (non null et non vide)

— postcondition :

paire de clés du badge d'accès effacée (null ou vide)

\wedge -1 sur nombre de chambre occupée en cours du client

\wedge chambre non occupée

basse — Retirer une chambre

Moyenne — Lister les chambres

2 Préparation des tests de validation

2.1 Tables de décision des tests de validation

La fiche programme du module CSC4102 ne permettant pas de développer des tests de validation couvrant l'ensemble des cas d'utilisation de l'application, les cas d'utilisation choisis sont de priorité HAUTE.

La section est à compléter avec les tables de décision d'autres cas d'utilisation.

Numéro de test	1	2	3	4
Identifiant/code de la chambre bien formé (non null et non vide)	F	T	T	T
Graine pour la génération des clefs bien formée (\neq null $\wedge \neq$ vide)		F	T	T
Chambre inexistante avec ce code			F	T
Création acceptée	F	F	F	T
Nombre de jeux de test	2	2	1	1

TABLE 1 – Cas d'utilisation « créer une chambre »

Numéro de test	1	2	3	4	5	6	7	8
Nom et prénom du client bien formés (non null et non vide)	F	T	T					T
Client existe		F	T					T
Client occupe aucune chambre			F					T
Identifiant/code de la chambre bien formé (\neq null $\wedge \neq$ vide)				F	T	T	T	T
Chambre avec ce code existante					F	T	T	T
Chambre non occupée						F	T	T
Dernière paire de clefs de la chambre bien formé (\neq null $\wedge \neq$ vide)							F	T
Enregistrement accepté	F	F	F	F	F	F	F	T
Nombre de jeux de test	2	1	1	2	1	1	2	2

TABLE 2 – Cas d'utilisation « enregistrer l'occupation d'une chambre par un client »

Numéro de test	1	2	3	4	5	6	7	8
Nom et prénom du client bien formés (non null et non vide)	F	T	T					T
Client existe		F	T					T
Client occupe une chambre			F					T
Identifiant/code de la chambre bien formé ($\neq \text{null} \wedge \neq \text{vide}$)				F	T	T	T	T
Chambre avec ce code existante					F	T	T	T
Chambre occupée						F	T	T
Paire de clés du badge d'accès bien formées ($\neq \text{null} \wedge \neq \text{vide}$)							F	T
Libération acceptée	F	F	F	F	F	F	F	T
Nombre de jeux de test	2	1	1	2	1	1	2	2

TABLE 3 – Cas d'utilisation « libérer une chambre »

3 Conception

3.1 Liste des classes

La liste des classes suivante est à compléter.

À la suite d'un parcours des diagrammes de cas d'utilisation et d'une relecture de l'étude de cas, voici la liste de classes avec quelques attributs :

- **GestionClefsHotel** (la façade),
- **Chambre** — identifiant, graine,
- **Util** (classe utilitaire déjà programmée) — 'attribut de classe `TAILLE_CLEF`, méthodes de classe `genererUneNouvelleClef` et `clefToString`),
- ...

3.2 Diagramme de classes

Le diagramme de classes suivant est à compléter.

FIGURE 2 – Diagramme de classes

3.3 Diagrammes de séquence

La section est à compléter avec les diagrammes de séquence de vos cas d'utilisation les plus importants.

4 Fiche des classes

La section est à compléter avec les fiches de vos classes les plus importantes. La première fiche, celle de la façade, est aussi à compléter.

4.1 Classe GestionClefsHotel

GestionClefsHotel
<- attributs « association » -> - chambres : collection de @Chambre
<- constructeur -> + GestionClefsHotel() + invariant() :booléen <- operations « cas d'utilisation » -> + créerChambre(String code, String graine)

5 Diagrammes de machine à états et invariants

La section est à compléter avec les diagrammes de machine à états et les invariants de vos classes les plus importantes.

6 Préparation des tests unitaires

La section est à compléter avec les tables de décision de certaines méthodes des classes les plus importantes.