

Rapport Mega Machine à Caoua

Paul Ecoffet

Mathieu Seurin

Vendredi 28 Novembre 2014

Nous allons ici détailler les fonctions utilisées dans notre programme (signature et axiome) ainsi que faire l'analyse de leur complexité en notation **O**. Après chaque méthode, nous indiquerons le fichier correspondant aux tests que nous avons effectués, ainsi que les noms des tests.

Fonctions de Machine, mode fonctionnement

order : #TODO

1. signature : $(\text{Monnaie}, \text{Commande}) \Rightarrow (\text{Boisson} \cup \text{Error} \cup \emptyset \times \text{Monnaie})$
2. axiome :
 - $\forall \text{Commande} \in \{\text{Drink}\}$, Ensemble de tous les drinks possibles
tel que $\forall \text{type} \in \text{Commande.stock}$,
 $\text{Commande.stock}[\text{type}] \neq \text{Machine.Stock}[\text{type}]$
 $\forall \text{Monnaie} \in \text{Coins}$
tel que $\text{Monnaie.compute_surplus}(\text{Machine.MaxCashInput}) \neq \text{Error}$
et $\text{Monnaie.value} > \text{Commande.price}$
 $\text{order}(\text{Commande}, \text{Monnaie}) \Rightarrow \text{Drink}(\text{command}), \text{change}$
 - $\forall \text{Commande} \notin \{\text{Drink}\}$, Ensemble de tous les drinks possibles
 $\forall \text{Monnaie} \in \text{Coins}$
 $\text{order}(\text{Commande}, \text{Monnaie}) \Rightarrow \text{None}, \text{Monnaie}$
 - $\forall \text{Commande} \in \{\text{Drink}\}$, Ensemble de tous les drinks possibles
 $\forall \text{Monnaie} \in \text{Coins}$
tel que $\text{Monnaie.compute_surplus}(\text{Machine.MaxCashInput}) = \text{Error}$
 $\text{order}(\text{Commande}, \text{Monnaie}) \Rightarrow \text{None}, \text{Monnaie}$
3. Complexité : $\text{Max}(\forall \text{ fonctions} \in \text{order: Complexité}(\text{fonctions})) = O(2^n)$
complexité de $\text{Coins.compute_surplus}$, avec n le nombre de pièces dans coins.
4. Test : *test_machine.py*
 - *test_order_simple()*

- test_order_complex()
- test_order_fail_not_enough_cash()
- test_order_fail_not_drink()
- test_order_fail_no_stock()
- test_order_cant_get_maxcash()

Fonctions de Machine, mode Maintenance

reset :

1. signature : $\emptyset \Rightarrow \emptyset$
2. axiome :

$$\text{machine.reset()} \Rightarrow \begin{cases} \text{machine.}_\text{stocks}[\text{type}] = 0 & \forall \text{type} \in \text{machine.StocksType} \\ \text{machine.}_\text{coins}[\text{type}] = 0 & \forall \text{type} \in \text{machine.CoinsType} \\ \text{machine.}_\text{cash} = 0 \end{cases}$$

edit_prices :

1. signature : (dictionnaire_prix) $\Rightarrow \emptyset \cup \text{Error}$
2. axiome :
 - $\forall \text{stock} \in \{\text{'thé'}, \text{'café'}, \text{'lait'}, \text{'chocolat'}\},$
 $\forall \text{prix} \geq 0$
 $\text{edit_prices}(\text{stock}=\text{prix}) \Rightarrow \text{machine.}_\text{stock_prices}[\text{stock}] = \text{prix}$
 - Si $\text{stock} = \text{'sucre'} \forall 0 \leq \text{prix}_i \leq \text{prix}_{i+1}, i \in [0, 3]$ $\text{edit_prices}(\text{sucre}=[\text{prix}_i])$
 $\text{machine.}_\text{stock_prices}[\text{stock}] = [(\text{prix}_i)] \forall i \in [0, 3]$
3. Complexité : $O(n)$ avec n le nombre de produits payant
4. Test : *test_machine.py*
 - test_edit_prices

edit_stocks :

1. signature : (dictionnaire_stocks) $\Rightarrow \emptyset \cup \text{Error}$
2. axiome :
 - $\forall \text{stock} \in \{\text{'thé'}, \text{'café'}, \text{'lait'}, \text{'chocolat'}, \text{'sucre'}\},$
 $\forall \text{machine.quantite}[\text{stock}] < \text{quantite} \leq \text{machine.quantite_max}[\text{stock}]$
 $\text{machine.edit_stock}(\text{stock}=\text{quantite}) \Rightarrow \text{machine.quantite}[\text{stock}] = \text{quantite}$

- $\forall \text{ stock} \in \{\text{'thé'}, \text{'café'}, \text{'lait'}, \text{'chocolat'}, \text{'sucre'}\},$
 $\forall \text{ quantite} \leq \text{machine.quantite}[\text{stock}] \text{ ou } \text{quantite} > \text{machine.quantite_max}[\text{stock}]$
 $\text{machine.edit_stock}(\text{stock}, \text{quantite}) \Rightarrow \text{machine.quantite}[\text{stock}] = \text{machine.quantite}[\text{stock}]$
3. Complexité : $O(n)$ avec n le nombre de stocks différents
 4. Test : *test_machine.py*
 - test_edit_stocks

refill_stocks :

1. signature : $\emptyset \Rightarrow \emptyset$
2. axiome :
 - $\forall \text{ stock} \in \text{Machine.StocksType},$
 $\text{machine.refill_stock}() \Rightarrow \text{machine.quantite}[\text{stock}] = \text{machine.quantite_max}[\text{stock}]$
3. Complexité : $O(n)$ avec n le nombre de stocks différents
4. Test : *test_machine.py*
 - test_edit_prices

edit_coins :

1. signature : $\text{coins} \Rightarrow \emptyset$
2. axiome :
 - $\forall \text{ pieces} \in \text{machine.CoinsType} \text{ et } \text{pieces} \in \text{coins},$
 $\forall 0 \leq \text{coins}[\text{pieces}] \leq \text{machine._max_coins}[\text{pieces}]$
 $\text{edit_coins}[\text{coins}] \Rightarrow \text{machine._coins}[\text{pieces}] = \text{coins}[\text{pieces}], \forall \text{pieces}$
3. Complexité : $O(n)$ avec n le nombre de types de pièces différentes gérées par la machine
4. Test : *test_machine.py*
 - test_edit_prices

refill_coins :

1. signature : $\emptyset \Rightarrow \emptyset$
2. axiome :
 - $\text{machine.refill_coins}() \Rightarrow \forall \text{ valeur} \in \text{Machine.CoinsType},$
 $\text{machine.coins}[\text{valeur}] = \text{machine.max_coins}[\text{valeur}]$

3. Complexité : $O(n)$ avec n le nombre de types de pièces différents
4. Test : *test_machine.py*
 - test_edit_prices

remove__stocks :

1. signature : stock_dict $\Rightarrow \emptyset$ 2.axiome :
 - $\forall A = (\text{stock_type}, \text{value})_i, i \in \mathbb{N}, \text{stock_type}_i \in \text{Machine.StocksType}$
 $\text{machine.remove}(A) \Rightarrow \forall \text{stock_type}, \text{value} \in A, \text{machine.}_\text{stocks}[\text{stock_type}]$
 $= \text{machine.}_\text{stocks}[\text{stock_type}] - \text{value}$
2. Complexité : $O(n)$ avec n le nombre de types de stocks gérés par la machine
3. Test : *test_machine.py*
 - test_remove_stocks

add__to__cash :

1. signature: Coins $\Rightarrow \emptyset$
2. axiome :
 - $\forall \text{coins} \in \text{Coins},$
 $\text{machine.add_to_cash}(\text{coins}) \Rightarrow \forall \text{type}, \text{quantite} \in \text{coins},$
 $\text{machine.cash}[\text{type}] = \text{machine.cash}[\text{type}] + \text{quantite}$

Fonctions de Coins

Coins hérite de collections.Counter.

compute_surplus

1. signature: value $\Rightarrow \text{change} \in \text{Coins} \cup \text{NoChangePossibleException}$
2. axiome:
 - $\forall \text{coins} \text{ in } \text{Coins}, \text{coins.value} \geq \text{value},$

$$\text{coins.compute_surplus}(x) \Rightarrow \begin{cases} (\text{coins} - \text{change}).\text{value} = \text{value} & \text{if possible} \\ \text{NoChangePossibleException} & \text{if impossible} \end{cases}$$
 - $\forall \text{coins} \text{ in } \text{Coins}, \text{coins.value} \leq \text{value},$
 $\text{coins.compute_surplus}(x) \Rightarrow \text{NoChangePossibleException}$
3. complexité: $O(2^n)$, n le nombre de pièces dans coins.