# Rapport Mega Machine à Caoua

Paul Ecoffet Mathieu Seurin

Vendredi 28 Novembre 2014

Nous allons ici détailler les fonctions utilisées dans notre programme (signature et axiome) ainsi que faire l'analyse de leur complexité en notation  $\mathbf{O}$ . Après chaque méthode, nous indiquerons le fichier correspondant aux tests que nous avons effectués, ainsi que les noms des tests.

## Fonctions de Machine, mode fonctionnement

### order: #TODO

- 1. signature : (Monnaie, Commande)  $\Rightarrow$  (Boisson  $\cup$   $\emptyset \times$  Monnaie)
  - 2. axiome:
  - 3. Complexité : ON DOIT FAIRE LES AUTRES AVANT
  - 4. Test: test\_machine.py
    - test\_order\_simple()
    - test order complex()
    - test\_order\_fail\_not\_enough\_cash()
    - test\_order\_fail\_not\_drink()
    - test order fail no stock()
    - test\_order\_cant\_get\_maxcash()

## Fonctions de Machine, mode Maintenance

### edit\_prices:

- 1. signature : (dictionnaire\_prix)  $\Rightarrow \emptyset \cup Error$ 
  - 2. axiome:
    - $\forall \operatorname{stock} \in \{\text{'th\'e', 'caf\'e', 'lait', 'chocolat'}\},\ \forall \operatorname{prix} \geq 0$   $\operatorname{edit\_prices}(\operatorname{stock=prix}) \Rightarrow \operatorname{machine.\_stock\_prices}[\operatorname{stock}] = \operatorname{prix}$

- Si stock = 'sucre'  $\forall~0 \leq \operatorname{prix}_i \leq \operatorname{prix}_{i+1},~i \in [0,3]$  edit\_prices(sucre= [prix\_i]) machine.\_stock\_prices[stock] = [(prix\_i)]  $\forall i \in [0,3]$
- 3. Complexité : O(n) avec n le nombre de produits payant
- 4. Test: test\_machine.py
  - test\_edit\_prices

### edit\_stocks:

- 1. signature : (dictionnaire\_stocks)  $\Rightarrow \emptyset \cup \text{Error}$ 
  - 2. axiome:
    - ∀ stock ∈ {'thé', 'café', 'lait', 'chocolat', 'sucre'},
      ∀ machine.quantite[stock] < quantite ≤ machine.quantite\_max[stock]</li>
      machine.edit\_stock(stock=quantite) ⇒ machine.quantite[stock]
      = quantite
    - $\begin{array}{ll} \ \forall \ stock \in \{\text{`th\'e', `caf\'e', `lait', `chocolat', `sucre'}\}, \\ \forall \ \ quantite \le \ \ machine.quantite[stock] \ \ ou \ \ quantite > \ machine.quantite\_max[stock] \\ machine.edit\_stock(stock, quantite) \Rightarrow \ machine.quantite[stock] \\ = \ \ machine.quantite[stock] \end{array}$
  - 3. Complexité : O(n) avec n le nombre de stocks différents
  - 4. Test: test\_machine.py
    - test edit stocks

#### refill stocks:

- 1. signature :  $\emptyset \Rightarrow \emptyset$ 
  - 2. axiome:
    - ∀ stock ∈ {'thé', 'café', 'lait', 'chocolat', 'sucre'},
      machine.refill\_stock() ⇒ machine.quantite[stock]
      = machine.quantite\_max[stock]
    - 3. Complexité : O(n) avec n le nombre de stocks différents
    - 4. Test: test\_machine.py
      - test edit prices

#### edit coins:

- 1. signature : (coins  $\Rightarrow \emptyset$ 
  - 2. axiome:
    - −  $\forall$  pieces  $\in$  machine.CoinsType and  $\in$  coins  $\forall$  0  $\leq$  coins[pieces]  $\leq$  machine.\_max\_coins[pieces] edit\_coins[coins]  $\Rightarrow$

- 3. Complexité : O(n) avec n le nombre de type pièces différentes
- 4. Test :  $test\_machine.py$ 
  - test\_edit\_prices

## $refill\_coins:$

- 1. signature : 2.axiome :
  - 2. Complexité :
  - $3. \ {\rm Test}: \ test\_machine.py$ 
    - $\ test\_edit\_prices$

## $remove\_stocks:$

- 1. signature : 2.axiome :
  - 2. Complexité :
  - 3. Test :  $test\_machine.py$ 
    - test\_edit\_prices

## Fonctions de Coins