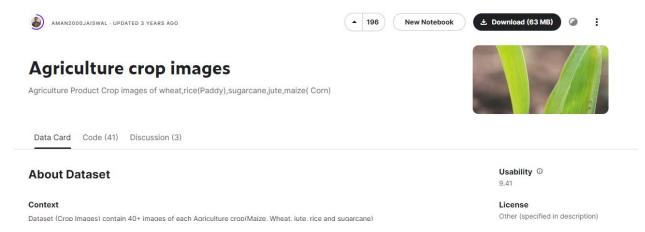
ATTE Paul-Emmanuel - BERTRAND Hugo - EVORA Silva Frédérique - TOUGMA Boris Rapport TP3 8INF804 : Vision artificielle et traitement d'images

Introduction

Lors de ce travail nous allons effectuer la comparaison des performances d'un CNN avec une architecture que nous allons entrainer de zéro et un CNN qui nous allons entrainer à l'aide du « transfer learning ». Nous allons prendre comme dataset, un dataset d'images de plantations que nous avons trouvées sur Kaggle. Ce dataset contient des images de cinq types de plantations dont : jute, maïs, riz, blé, et canne à sucre.

Lors de ce rapport nous allons présenter les différentes étapes de notre méthodologie, les choix et raisons de conception de notre CNN et une analyse des résultats obtenus. De plus, nous allons essayer de présenter les différentes difficultés rencontrées lors de ce TP et comment nous pourrions améliorer le travail.

Dataset Kaggle



https://www.kaggle.com/datasets/aman2000jaiswal/agriculture-crop-images

Exécution de code



Exemples d'image de chaque classe du dataset :

Gauche à droite : Jute, Maize, Rice, Sugarcane, Wheat











On constate que les différentes plantations ont des différences au niveau de leur texture, couleur, disposition et forme. On développera donc des CNN qui sont censés classifier ces plantations en fonction de ces caractéristiques.

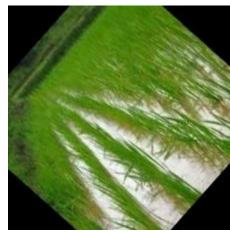
Augmentation de données

Le dataset Kaggle sélectionné contient aussi des images qui sont issues des images de bases auxquelles des transformations ont été appliques. Ainsi cette augmentation de données permet d'avoir un dataset plus complet et d'entrainer des modèles plus robustes à différentes types d'images.

Exemple de photo originelle et un exemple de transformation :

a. Rotation





b. Reflet selon l'axe verticale





Explication de l'architecture de notre CNN

Afin de développer notre architecture de notre CNN nous avons effectué une phase de recherche pendant laquelle nous avons étudié les « best practice » de l'industrie de Deep Learning. Ces différentes conventions qui sont généralement utilisées nous ont permis de constituer une architecture qui nous semble efficace.

Ainsi nous avons notre architecture de CNN:

```
def create cnn model():
   model = Sequential()
   model.add(Conv2D(filters=32, kernel_size=(3, 3), padding='Same',
                   activation='relu', input_shape=(48, 48, 3)))
   model.add(Conv2D(filters=32, kernel_size=(3, 3), padding='Same',
                   activation='relu'))
   model.add(MaxPooling2D(pool size=(2, 2), strides=(2, 2)))
   model.add(Dropout(0.25))
   model.add(Conv2D(filters=64, kernel size=(3, 3), padding='Same',
                   activation='relu'))
   model.add(Conv2D(filters=64, kernel_size=(3, 3), padding='Same',
                   activation='relu'))
   model.add(MaxPooling2D(pool size=(2, 2), strides=(2, 2)))
   model.add(Dropout(0.25))
   model.add(Flatten())
   model.add(Dense(128, activation="relu"))
   model.add(Dropout(0.5))
   model.add(Dense(5, activation="softmax"))
   optimizer = RMSprop(lr=0.001, rho=0.9, epsilon=1e-08, decay=0.0)
   model.compile(optimizer=optimizer, loss="categorical crossentropy", metrics=["accuracy"])
   return model
```

- Nous avons utilisé plusieurs couches de convolutions afin de permettre au CNN de reconnaitre avec différents niveaux de complexités des tendances dans les images.
- Suites a plusieurs essaies, les valeurs des paramètres ont été choisis tel qu'ils maximisent la précision du modèle
- Une convention qui est souvent utilisé en DeepLearning est de prendre comme paramètre des puissances de 2 afin de mieux correspondre à l'architecture matérielles des processeurs par exemple 32 filtres
- On utilise des couches « Maxpooling » pour réduire la dimension spatiale et réduire la charge de calcul de l'entrainement
- Des couches « dropout » ont été ajouté pour éviter le « overfitting » du modèle en supprimant de façon aléatoire des neurones du modèle
- On utilise « padding » pour préserver la taille des images lorsqu'elles sont traitées par le CNN

- Enfin notre architecture se termine par une couche « fully connected » qui est relié à notre couche de sortie avec une activation de « softmax » qui permet de calculer cinq valeurs respectivement la probabilité que l'image soit dans chacune des 5 classes

Résultat de l'architecture :

Model: "sequential"		
Layer (type)	Output Shape	Param #
conv2d (Conv2D)	(None, 48, 48, 32)	896
conv2d_1 (Conv2D)	(None, 48, 48, 32)	9248
<pre>max_pooling2d (MaxPooling2D)</pre>	(None, 24, 24, 32)	0
dropout (Dropout)	(None, 24, 24, 32)	0
conv2d_2 (Conv2D)	(None, 24, 24, 64)	18496
conv2d_3 (Conv2D)	(None, 24, 24, 64)	36928
max_pooling2d_1 (MaxPooling 2D)	(None, 12, 12, 64)	0
dropout_1 (Dropout)	(None, 12, 12, 64)	0
flatten (Flatten)	(None, 9216)	0
dense (Dense)	(None, 128)	1179776
dropout_2 (Dropout)	(None, 128)	0
dense_1 (Dense)	(None, 5)	645
Total params: 1,245,989 Trainable params: 1,245,989 Non-trainable params: 0		

Explication de l'architecture du modèle de Transfert

Nous utilisons le modèle de classification d'images déjà entrainé VGG16 disponible dans les applications de Keras. Nous gelons les « hidden layers » afin de pouvoir se servir des paramètres et poids déjà entrainés du modèle.

A la place de la couche de sortie, nous allons ajouter à ce modèle une couche dense et une de sortie qui pourront mieux reconnaitre les images des plantations d'agriculture.

Ainsi nous avons le code suivant :

```
# Function to create a transfer learning model with VGG16

def create transfer model():
    base_model = VGG16(weights='imagenet', include_top=False, input_shape=(48, 48, 3))
    model = Sequential()
    model.add(base_model)
    model.add(Flatten())
    model.add(Dense(256, activation="relu"))
    model.add(Dropout(0.5))
    model.add(Dense(5, activation="softmax"))

for layer in base_model.layers:
    layer.trainable = False

optimizer = RMSprop(lr=0.001, rho=0.9, epsilon=1e-08, decay=0.0)
    model.compile(optimizer=optimizer, loss="categorical_crossentropy", metrics=["accuracy"])
    return model
```

Nous obtenons donc l'architecture suivante :

```
Model: "sequential 1"
Layer (type)
                        Output Shape
                                              Param #
vgg16 (Functional)
                        (None, 1, 1, 512)
                                              14714688
flatten 1 (Flatten)
                        (None, 512)
dense 2 (Dense)
                        (None, 256)
                                              131328
dropout 3 (Dropout)
                        (None, 256)
dense 3 (Dense)
                        (None, 5)
                                               1285
______
Total params: 14,847,301
Trainable params: 132,613
Non-trainable params: 14,714,688
```

Entrainement du modèle

Le dataset Kaggle est repartie sous différents dossiers ainsi lors du premier entrainement nous choisissons de prendre comme split :

- train_set: kag2 contenant les images de bases et les données augmentées qui contient 800 images
- test_set: test_crop_image qui contient 50 images
- validation set: some more images qui contient 50 images

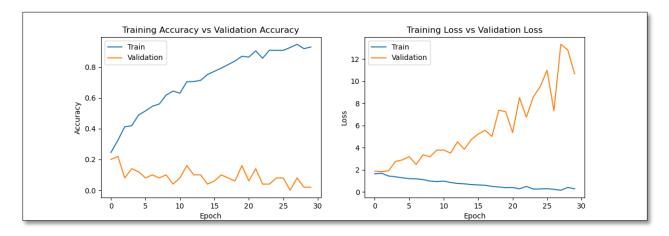
On affiche les courbes de précision du train_set et du validation_set, ces courbes nous permettent d'analyser les performances des modèles.

Enfin, on évalue la capacité des modèles à classifier les images qui se trouvent dans le test_set.

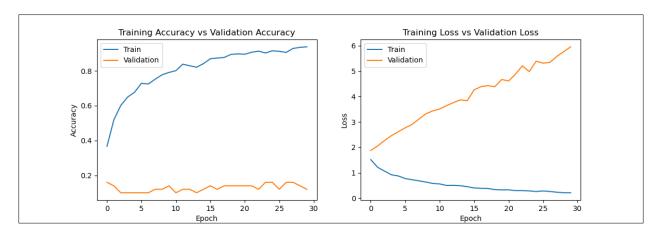
En présence du phénomène stochastique lié à l'entrainement des poids et biais nous lançons plusieurs fois l'apprentissage et nous analysons les résultats obtenus.

Résultats obtenus

CNN



VGG16



On constate que les deux modèles performent mal avec l'ensemble de validation, cependant ils arrivent à bien classifier les images qui se trouvent dans l'ensemble d'entrainement.

Evaluation de l'ensemble de test

CNN Test Loss: 2.5721988677978516
CNN Test Accuracy: 0.5777778029441833
VG16 Test Loss: 2.4250285625457764
VG16 Test Accuracy: 0.466666666865348816

La grosse différence entre les performances des modèles pour les trois ensembles (entrainement, validation et test) nous fait déjà penser que nous rencontrons un problème de « overfitting ».

Ainsi nous appliquons différentes méthodes **uniquement** au modèle CNN entrainé de zéro pour résoudre ce problème :

- L2 Regularlization
- Batch normalization

Ces modifications impactent peu les résultats. De plus le fait que le modèle VGG16 performent aussi mal sur les ensembles de données nous fait penser que le problème vient d'ailleurs, ainsi nous faisons une nouvelle répartition de l'ensemble des données.

Solution appliquée

Principalement notre hypothèse est que les données des trois différents dossiers sont assez différentes. Autrement dit, un entrainement uniquement sur les données du dossier « kag2 » ne suffit pas pour pouvoir bien généraliser aux images des dossier « test_crop_image » et « some more images ».

Cette hypothèse est renforcée par la précision du « validation_set » qui semble être bornée entre 0 et 20% peu importe les changements effectués aux modèles.

Ainsi nous prenons **toutes les images** du dataset, et nous les répartissons de façon **aléatoire** dans 3 nouveaux dossiers Shuffle/Test, Shuffle/Train et Shuffle/Validation.

Nous effectuons de nouveau l'entrainement en espérant que :

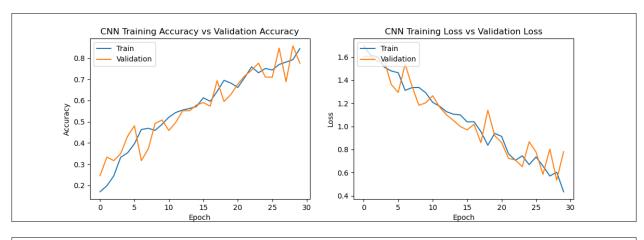
- Les modèles entrainés seront plus robustes à différents types d'images donc devraient être plus performant sur l'ensemble de test et l'ensemble de validation
- L'ensemble de validation sera plus représentatif du dataset donc **on ne devrait plus avoir** une précision de validation bornée entre 0 et 20%

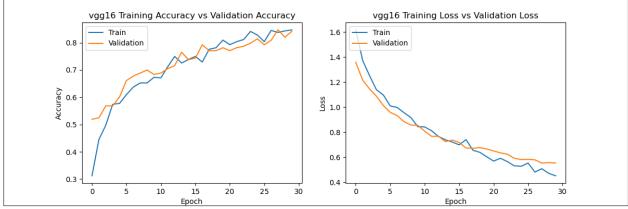
Nouveau split

En premier nous avons l'ensemble d'entrainement, ensuite l'ensemble de test et en fin l'ensemble de validation.

```
Found 535 images belonging to 5 classes.
Found 183 images belonging to 5 classes.
Found 181 images belonging to 5 classes.
```

Nouveaux résultats obtenus





On constate une forte amélioration des précisions et de pertes sur l'ensemble de validation.

Comparaison des deux modèles

Les deux modèles ont des résultats similaires en termes de précision d'entrainement et de validation. Le modèle VGG16 semble commencer l'entrainement avec une meilleure précision pour les ensembles d'entrainement et de validation. La courbe d'apprentissage du modèle VGG16, issu du « transfer learning », est plus stable tandis que celle du modèle CNN entrainé de zéro a des variations assez brutes de précision.

Evaluation de l'ensemble de test

Summary of training 6/6 [======] - 2s 269ms/step 6/6 [======] - 3s 538ms/step							
CNN Cohen's Kappa: 0.72 VG16 Cohen's Kappa: 0.76							
CNN Classification Report:							
	precision		f1-score	support			
0	0.75						
1	0.73						
2	0.83	0.69		36			
3	0.75	0.83		36			
4	0.80	0.97	0.88	38			
accuracy			0.77	181			
macro avg	0.77	0.77	0.77	181			
weighted avg	0.77	0.77	0.77	181			
Most classification Basesta							
VG16 Classification Report: precision recall f1-score support							
	precision	recall	†1-score	support			
0	0.71	0.94	0.81	36			
1	1.00	0.74	0.85	35			
2				36			
3	0.71						
4	0.86	0.95		38			
accuracy			0.81	181			
macro avg	0.82	0.80					
weighted avg		0.81	0.81	181			
neighted dvg	0.02	0.01	0.01	101			

L'analyse du rapport des modèles montrent que les deux présentent des résultats assez similaires.

Le rapport est intéressant car il donne la précision de chaque modèle pour chaque classe du dataset.

Pour les deux modèles la classe « 4 », Wheat, a la meilleure précision ce qui nous semble logique car cette plantation a une coloration assez différente des autres.

Les deux modèles ont des bons coefficients de Kappa.

Difficultés rencontrées

Les difficultés principales rencontrées lors de ce travail sont à deux niveaux :

1. Elaboration de l'architecture CNN

Sans expérience au préalable avec les CNN, constituer une architecture CNN semblait être une tache assez mystérieuse. La phase de recherche sur les architectures CNN et les bonnes pratiques à utiliser a permis d'avoir une bonne base pour une première idée d'architecture.

Ainsi nous avons pu mettre en place une architecture qui correspondait bien à ce qui est utilisé actuellement en industrie. Ensuite une phase d'essaie a suivi pour mieux ajuster les différents paramètres.

2. Utilisation du dataset

La difficulté principale de ce travail était au niveau de la répartition de l'ensemble de données.

- Le fait que les deux modèles entrainés n'arrivaient pas à généraliser les prédictions au niveau de l'ensemble de test
- Les performances faibles des deux modèles sur l'ensemble de validation

L'utilisation des dossiers qui se trouvaient déjà dans le dataset Kaggle pour le « train, validation et test » split semblait être une décision logique qui finalement impactait largement les performances des modèles.

Pour résoudre ce problème nous avons développé différents scripts qui nous permettait de repartir de façon **aléatoire** et **mesuré** l'ensemble des données. Ainsi nous avons développé deux modèles qui **généralise bien les prédictions** sur l'ensemble de test et qui avait des bonnes performances sur l'ensemble de validation.

Conclusion

Ce travail nous a permis d'acquérir de l'expérience dans l'utilisation des outils tels que Keras pour faire de l'apprentissage profond. Nous avons exploré différentes méthodes dont l'entrainement d'un CNN de zéro et l'ajustement d'un modèle de DeepLearning déjà entrainé. Ces deux méthodes présentent chacune des avantages et des inconvénients principalement l'apprentissage par transfert permet d'exploiter des outils déjà disponibles et de profiter des modèles qui sont entrainés sur des ensembles de données plus vastes. Tandis qu'entrainer un CNN de zéro nous permet d'avoir plus de liberté dans l'architecture du modèle et de comment nous voulons l'ajuster en fonction du besoin.

Des améliorations possibles au travail réalisé sont les suivants :

- Utilisation de ressources matérielles plus puissantes (tels que GPU, TPU) afin d'accélérer l'entrainement des modèles
- Améliorer le mécanisme de répartition des données afin que le « train, test, validation split » soit effectué de façon automatique à chaque fois que l'entrainement est lancé
- Effectuer un meilleur prétraitement des données afin de s'assurer qu'on a pu eu des fuites entre les différents ensembles : validation, test et entrainement